

AI·SW캡스톤디자인1 주간 연구일지



연구 기간	2025. 09. 01 ~ 2025. 12. 12				
연구 제목	지역 기반 문화생활 추천 및 다양한 할인 혜택 통합 플랫폼				
팀 명	문화유목민(CultureWanderers)			지도교수	
	구	분	학과(전공)	학 번	성 명
팀 구성원	팀	장	컴퓨터공학부	202258060	정유나
			컴퓨터공학부	202158023	김다은
			컴퓨터공학부	202158101	김수리
	팀	원	컴퓨터공학부	202124032	홍세민
전주 목표 및 진행사항 (실적/목표 - 80%)	홈 화면 시안 및 기본 사용자 흐름(User Flow) 설계 완료 유사 서비스(Triple, 인터파크, YES24) 분석을 통해 벤치마킹 포인트 정리 UI컴포넌트(검색창, 카드형 콘텐츠, 할인 섹션 등) 디자인 방향성 확정 DB 스키마 상세 설계 완료: 문화생활 정보, 할인 혜택, 사용자 데이터 를 포함한 전체 테이블 구조 설계 완료 회원가입 기능(API) 구현 진행 (Spring Boot 기반으로 회원정보 입력 및 저장 로직 작성)				
금주 계획 및 논의사항	상세보기 페이지 설계 및 시각화 진행 (행사 정보, 관련 이벤트, 할인 정보 표시 포함) TRIPLE의 직관적 UI, 인터파크의 장르 필터, YES24의 리뷰 및 좋아 요 시스템을 참고하여 화면 설계 개선 사용자 참여형 기능(찜·즐겨찾기, 리뷰) UI 구조 초안 작성 상세페이지 피그마(1차 완성본) 제작 및 피드백 수집 DB와 백엔드 연동 진행: DB 스키마 기반 테이블 생성 후 Spring Boot를 이용해 실제 데이터 CRUD 테스트 회원가입 API DB 연동 테스트 및 회원 데이터 검증 로직 완료 예정				
특이 사항 및 문제점	실제 공공데이터 API와 연동이 완료되지 않아 콘텐츠 배치와 실제 데이터 간의 비율 조정이 어려움 백엔드(DB 연동) 과정에서 팀원 간 로컬 개발 환경 차이로 인한 설정 오 류 발생 → 통합 테스트 환경 세팅 필요 UI 설계 단계에서 실데이터 부족으로 인한 시각적 불균형 발생, 추후 데 이터 연동 후 재조정 예정				
제출일	2025. 10 . 23 .				