

04

## 구현 결과

UI 디자인 (Figma), 모바일 프로그래밍 (Android Studio)

# UI 디자인 (Figma)

## 애플리케이션 실행

### 1. 시작 화면

: 애플리케이션 실행 시 표기되는 화면

### 2. 로그인 화면

: 시작 화면 직후 표기되는 로그인 화면

- 기능

- 최초 실행 및 기존 로그인 정보가 없을 경우 실행
- 'Saved ID/PW'로 로그인 정보 유지 기능

시작 화면



로그인 화면

9:41



한신대학교

ID  
KimHanShin

password

☒ Saved ID/PW

로그인

# UI 디자인 (Figma)

## 애플리케이션 메인화면

### 1. 메인 화면

: 애플리케이션의 메인 화면

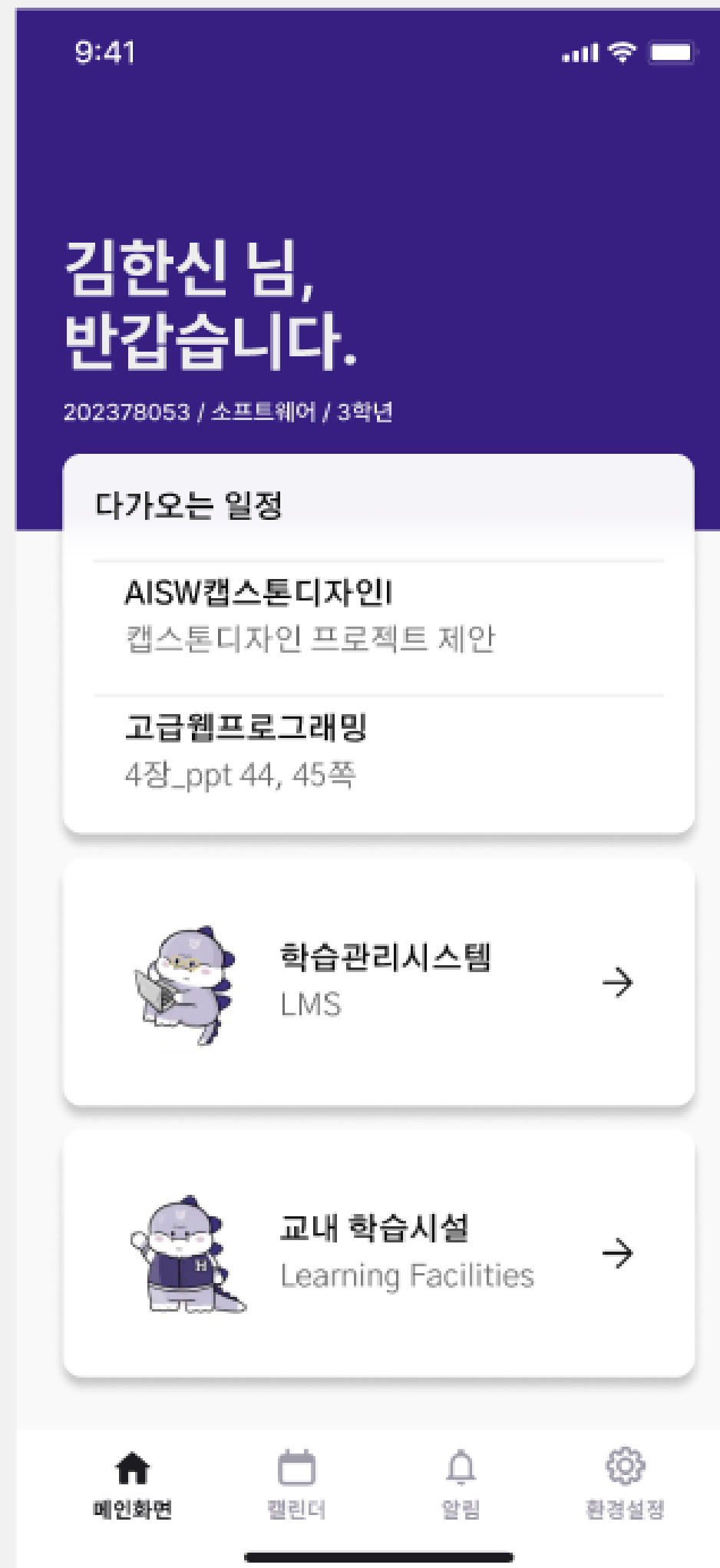
#### • 기능

- '다가오는 일정' 표기 기능
- 학습관리시스템(LMS) 페이지로 이동
- 교내 학습시설 페이지로 이동

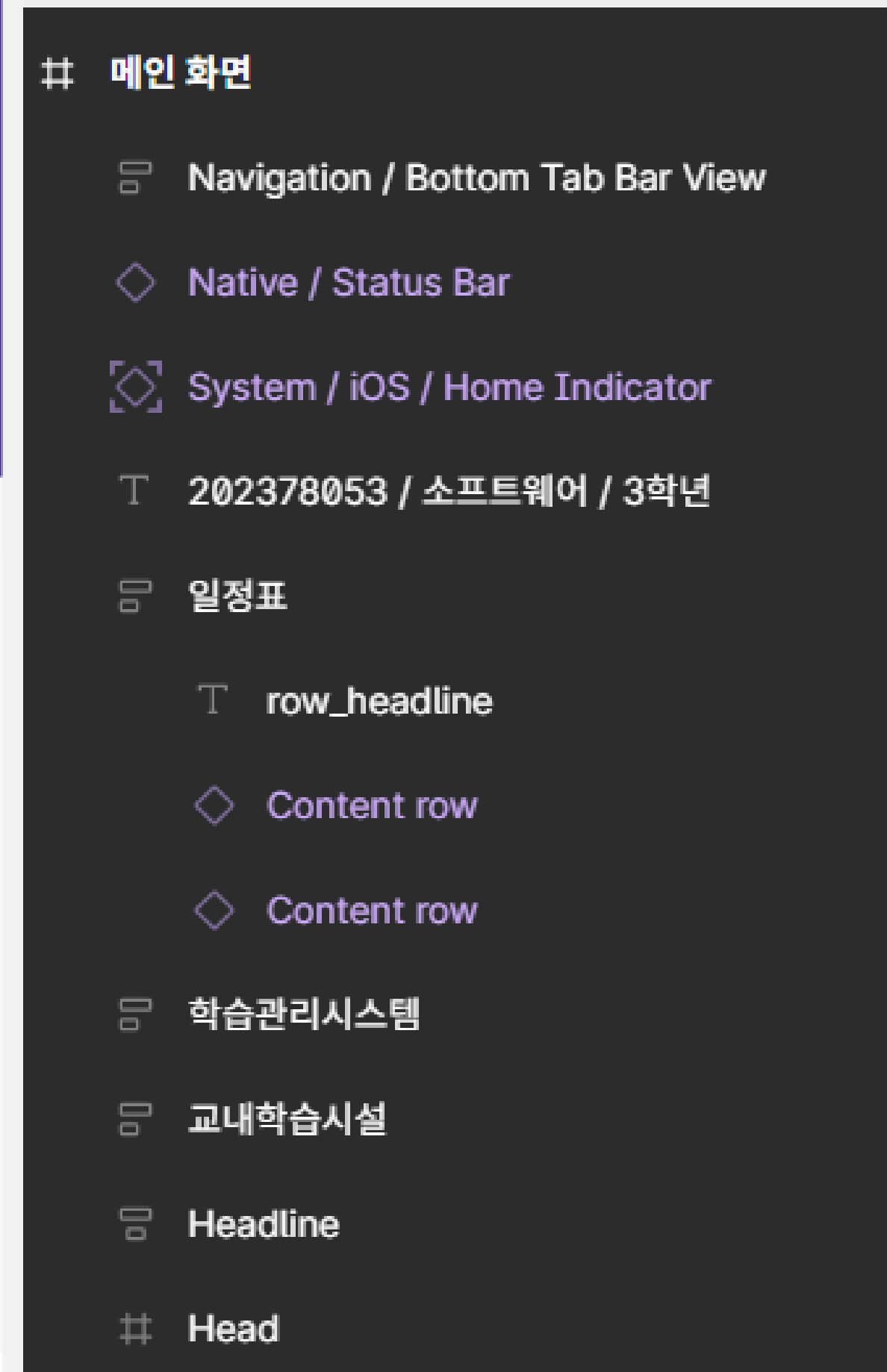
#### • 레이어

- 하단 네비게이션 바
- [기본 UI] 상단 상태표시줄
- [기본 UI] 하단 인디케이터
- 학적 표기
- 다가오는 일정
- 학습관리시스템 페이지 이동
- 교내학습시설 페이지 이동
- 상단 헤드라인 문구
- 상단 헤더 표기

메인 화면



메인화면 레이어



# UI 디자인 (Figma)

애플리케이션 메인화면 → 학습시설

## 1. 학습시설

: 한신대학교 학습 시설을 보여주는 화면

### ● 기능

- 학습시설이 존재하는 관, 층 표기
- 혼잡도 (혼잡/보통/여유) 표기
- 회의실, 열람실 예약 기능
- 회의실, 열람실 예약 내역 확인 기능

메인 화면 → 교내학습시설



Android Studio 구현



# UI 디자인 (Figma)

애플리케이션 메인화면 → 학습관리시스템

## 1. 학습관리시스템(LMS)

: 애플리케이션 학습관리시스템(LMS) 화면

- 기능
  - 현재 수강 중인 강의 목록 표기
  - 강의 정보 표기
  - 각 강의실로 이동하기 기능



# UI 디자인 (Figma)



# 모바일 프로그래밍 (Android Studio)

## 1. 상단 헤더 영역

```
<FrameLayout  
    android:id="@+id/header"  
    android:layout_height="180dp"  
    android:background="@color/hsColor">
```

```
    <LinearLayout orientation="vertical">
```

```
        <ImageButton  
            android:id="@+id/btnBack"  
            app:srcCompat="@drawable/ic_back" />
```

```
        <TextView  
            android:id="@+id/tvGreeting"  
            android:text="@string/title_facility"  
            android:textSize="32sp"  
            android:textStyle="bold" />
```

```
    </LinearLayout>
```

```
</FrameLayout>
```



# 모바일 프로그래밍 (Android Studio)

## 2. 스크롤 영역

〈NestedScrollView

```
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/header"
app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/bottomNav">
```

〈LinearLayout orientation="vertical">

〈!-- 6관 카드 -->

〈MaterialCardView>

〈LinearLayout orientation="vertical">

〈!-- 건물 사진 -->

〈ImageView

android:id="@+id/ivPhoto6"

android:src="@drawable/hs\_building\_6"

android:scaleType="centerCrop"/>





# 모바일 프로그래밍 (Android Studio)

## 2. 스크롤 영역

<!-- 건물 이름 + 토글 버튼 -->

```
<LinearLayout  
    android:id="@+id/rowHeader6">
```

```
    <TextView  
        android:id="@+id/tvTitle6"  
        android:src="@drawable/hs_building_6">
```

```
    <ImageButton  
        android:id="@+id/btnToggle6"  
        app:srcCompat="@drawable/ic_expand_more_24" />
```

```
</LinearLayout>
```



# 모바일 프로그래밍 (Android Studio)

## 2. 스크롤 영역

```
<!-- 세부 시설 리스트 -->
```

```
<LinearLayout
    android:id="@+id/sectionContent6"
    android:orientation="vertical">
```

```
    <LinearLayout>
        <TextView android:text="@string/floor_1_komjirak"/>
        <TextView android:text="@string/status_busy"
            app:backgroundTint="@color/chipBusy"/>
    </LinearLayout>
```

```
    <LinearLayout>
        <TextView android:text="@string/floor_3_meeting"/>
        <TextView android:text="@string/action_reserve"/>
        <TextView android:text="@string/action_history"/>
    </LinearLayout>
```



# 모바일 프로그래밍 (Android Studio)

## 2. 스크롤 영역

```

<LinearLayout>
    <TextView android:text="@string/floor_4_reading"/>
    <TextView android:text="@string/action_reserve"/>
    <TextView android:text="@string/action_history"/>
</LinearLayout>
</LinearLayout>
</LinearLayout>
</MaterialCardView>

```

```

<!-- 18관 카드 (구조 동일) -->
<MaterialCardView> ... </MaterialCardView>

```

```

<!-- 9관 카드 (구조 동일) -->
<MaterialCardView> ... </MaterialCardView>

```

```

</LinearLayout>
</NestedScrollView>

```



# 모바일 프로그래밍 (Android Studio)

## 3. 하단 네비게이션 영역

```
<BottomNavigationView  
    android:id="@+id/bottomNav"  
    app:menu="@menu/menu_main_bottom" />
```

```
</ConstraintLayout>
```

