Walking Dinner

Door Hans & Mike

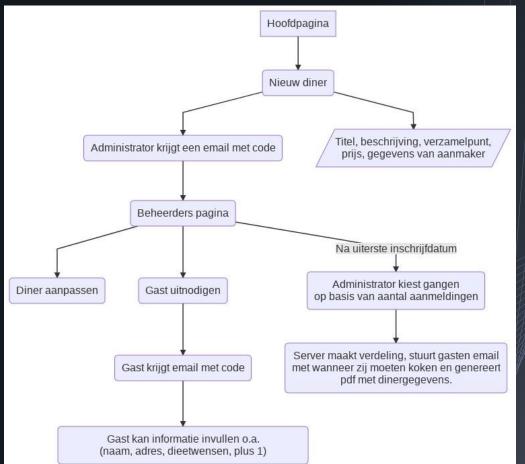
Plan van Aanpak

- ☐ ASP.Net Core > Tutorials
- ☐ Wat is een "Walking Dinner"
- ☐ Basis skelet bespreken

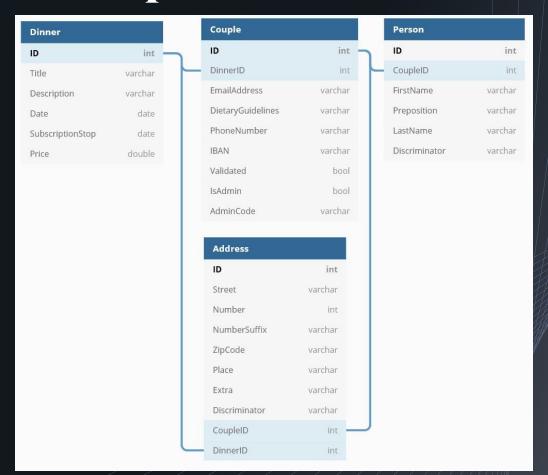
Taakverdeling

- Front- en backend separaat
- Live share (Visual Studio)
- Teams audio gesprek

Opbouw en documentatie van de code

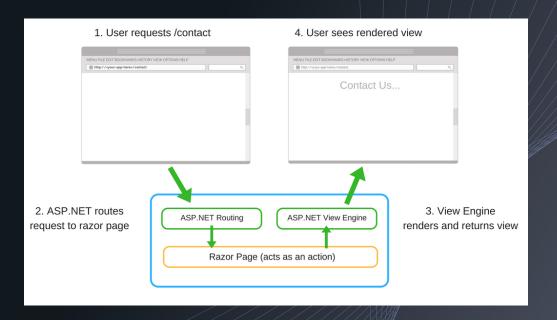


Ontwerp van de database



Gebruikte Technieken

- ☐ ASP.Net Core
- □ DinkToPdf
- Razor Pages
- □ Mollie



Aanmaken van een diner 1/2

| et diner | | | |
|--------------------|---|--------|------------|
| le | | | |
| | | | |
| schrijving | | | |
| | | | // |
| erzamelpunt | | | |
| aat | 1 | Nummer | Toevoeging |
| | | | |
| stcode | | | |
| | | | |
| ats | | | |
| | | | |
| tra adres regel | | | |
| | | | <i>a</i> |
| ata | | | |
| tum van dinner | | | |
| 25-05-2020 17:00 | | | |
| erste aanmelddatum | | | |
| 19-05-2020 00:00 | | | |
| rijsinformatie | | | |
| js per deelnemer | | | |
| 0 | | | |

Aanmaken van een diner 2/2

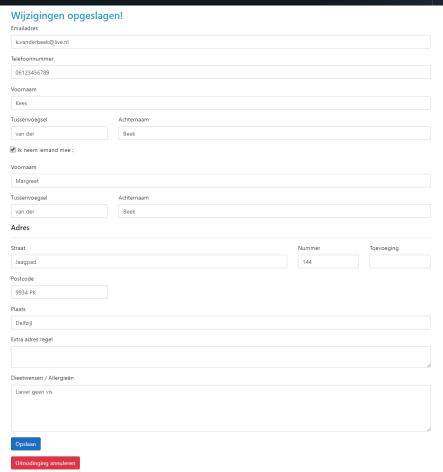
| v gegevens | | | |
|-----------------------|------------|--------|------------|
| iladres | | | |
| | | | |
| foonnummer | | | |
| | | | |
| rnaam | | | |
| | | | |
| senvoegsel | Achternaam | | |
| | | | |
| eningnummer | | | |
| | | | |
| eem iemand mee 🗉 ; | | | |
| rnaam | | | |
| | | | |
| senvoegsel | Achternaam | | |
| | | | |
| res | | | |
| at | | Nummer | Toevoeging |
| | | | |
| code | | | |
| | | | |
| ts | | | |
| | | | |
| a adres regel | | | |
| | | | |
| etwensen / Allergieën | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| anmaken | | | |

Beheer van diner 1/3

| Uitnodigen Voornaam | ` | | | | |
|--------------------------------------|-----------------------|----------------|----------|-----------------|-------------|
| Tussenvoegsel Achternaam | | | | | |
| Email adres | | | | | |
| Uitnodigen IT Vitae is uitgenodigd. | | | | | |
| | | | | | |
| Profiel ingevuld | Emailadres | Telefoonnummer | Naam | Aantal personen | |
| 8 | test@test.nl | 02020 | Kees hoi | 1 | Bewerken |
| | info@walkingdinner.go | | IT Vitae | 1 | Verwijderen |
| Beheer | | | | | |
| Titel | | | | | |
| Diner test | | | | | |
| | | | | | |

| Dinner | |
|----------------------|---|
| Title | Het diner |
| Beschrijving | Een leuk, spannend en gezellig buurt dinner |
| Verzamelpunt | Geleijn Cornelissestraat 169 |
| Datum van dinner | 21-5-2020 17:00 |
| Accepteer uitnodigin | 9 |

Beheer van diner 2/3



Beheer van diner 3/3

Er hebben zich 10 duo's aangemeld Kies hieronder het schema voor het diner:

Aantal gangen:

- Aperitief met amuse
- Koud voorgerecht
- Warm voorgerecht
- Hoofdgerecht
- Nagerecht

Aantal parallelle rondes zijn: 3

In de huidige verdeling koken er 1 duo's niet.

Opslaan & verzenden

Code achter schema diner

Ronde 1

| Groep A | Groep B | Groep C | Groep D | Groep E |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| 06 | 07 | 08 | 09 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |

Ronde 2

| Groep A | Groep B | Groep C | Groep D | Groep E |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| 07 | 08 | 09 | 10 | 06 |
| 13 | 14 | 15 | 11 | 12 |
| 19 | 20 | 16 | 17 | 18 |
| 25 | 21 | 21 | 23 | 24 |

Ronde 3

| Groep A | Groep B | Groep C | Groep D | Groep E |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| 08 | 09 | 10 | 11 | 07 |
| 15 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 16 |
| 24 | 25 | 21 | 22 | 23 |

```
public static Schema GenerateSchema( Couple[] allCouples, int courseCount ) {
    ShuffleArray( ref allCouples );
    int coupleCount
                       = allCouples.Length;
    int parallelCount = coupleCount / courseCount;
    int couplesPerMeal = courseCount;
    int totalCouples
                        = couplesPerMeal * parallelCount;
    int newPeoplePerGroup = couplesPerMeal - 1;
    if ( newPeoplePerGroup * courseCount > totalCouples ) { // impossible
        return null;
    int[] validShuffles = GetValidShuffles( courseCount, parallelCount ).ToArray();
    if ( validShuffles.Length + 1 < courseCount ) { // '0' is always valid</pre>
        return null:
                        = new Schema( courseCount, couplesPerMeal );
    Schema schema
    schema.Courses[ 0 ] = Course.SeedCourse( allCouples, parallelCount, couplesPerMeal );
    for ( int i = 1; i < courseCount; i++ ) {</pre>
       Course course = Course.CopyFrom( schema.Courses[ 0 ] );
        for ( int j = 1; j < couplesPerMeal; j++ ) {</pre>
            int shiftcount = (j * validShuffles[i-1]) % parallelCount;
            course.Shift( j, shiftcount );
        schema.Courses[ i ] = course;
    return schema;
```

E-mails van schema

Hoi Kees.

Jij/jullie gaan koken in ronde 1! Jullie maken een 'Koud voorgerecht' voor 4 mensen (inclusief jezelf).

De volgende dieetwensen zijn opgegeven:

Liever geen vis.

Veel plezier!

Voor A in ronde 'start'

Jij gaat nu naar koken! Vergeet niet de kaarten mee te nemen voor:

- F in ronde 2
- Hans in ronde 2 E in ronde 1

- I in ronde 2 • G in ronde 1

Voor A in ronde 1

Jij gaat nu naar

TestStraat 10

Je wordt verwacht om 17:30

Voor A in ronde 2

Jij gaat nu naar

Hans

TestStraat 7

Je wordt verwacht om 18:00

Werkt het eindproduct Jazeker

Eventuele toevoegingen:

- Betalingen uit testfase.
- ☐ Herinneringen.
- ☐ Verdeling van het budget.
- Verdeling van aantal minuten per gang.

Thanks!

https://github.com/Hansie211/WalkingDinner