**C++**

1. 指针vs引用：对赋初s多c传
2. 传参何时指针，何时引用：指局，引栈类
3. 引用作为函数参数的好处：
4. 堆vs栈：管分空碎生效适
5. 堆栈哪个快：栈底vs堆库
6. new和delete实现：onm构 | 析odf
7. new和malloc异同：库分成失指构数相重扩足
8. 有malloc/free为何还要new/delete：内等，非动构
9. C++ vs C：面nd重引定
10. C++ vs Java：面，编内指析
11. Java的垃圾回收机制：
12. 为何C++没有实现垃圾回收：
13. C++ vs Python：编块变杂
14. C++中const的用途：变参返指，类实变函