

剑指 Offer 页码		
03 数组中重复的数字 p.10	16 数值的整数次方 p.24	31 栈的压入、弹出序列 ---
04 二维数组中的查找 p.11	17 打印从 1 到最大的 n 位数 p.8	32-I 从上到下打印二叉树
05 替换空格 p.24	18 删除链表的节点 p.19	32-II 从上到下打印二叉树 II
06 从尾到头打印链表 p.18	19 正则表达式匹配 p.17	32-III 从上到下打印二叉树 III p.3
07 重建二叉树 p.3	20 表示数值的字符串 p.6	33 二叉搜索树的后序遍历序列 ---
09 用两个栈实现队列 p.21	21 调整数组顺序使奇数位于偶数前面 ---	34 二叉树中和为某一值的路径 p.3
10-I 斐波那契数列	22 链表中倒数第 k 个节点 p.19	35 复杂链表的复制 p.20
10-II 青蛙跳台阶问题 p.23	24 反转链表 p.19	36 二叉搜索树与双向链表 p.16
11 旋转数组的最小数字 p.13	25 合并两个排序的链表 p.16	37 序列化二叉树 3/p.18
12 矩阵中的路径 ---	26 树的子结构 p.4	38 字符串的排列
13 机器人的运动范围 ---	27 二叉树的镜像 p.3	39 数组中出现次数超过一半的数字 p.4
14-I 剪绳子 p.8	28 对称的二叉树 p.3	40 最小的 k 个数 p.14
14-II 剪绳子 II p.9	29 顺时针打印矩阵 p.11	41 数据流中的中位数 p.21
15 二进制中 1 的个数 p.4	30 包含 min 函数的栈 p.21	42 连续子数组的最大和 p.16

43 1~n 整数中 1 出现的次数 p.6	55-I 二叉树的深度 p.2	65 不用加减乘除做加法 p.1
44 数字序列中某一位的数字 p.5	55-II 平衡二叉树 p.2	66 构建乘积数组 ---
45 把数组排成最小的数 ---	56-I 数组中数字出现的次数 ---	67 把字符串转换成整数 p.4
46 把数字翻译成字符串 ---	56-II 数组中数字出现的次数 II ---	68-I 二叉搜索树的最近公共祖先 68-II 二叉树的最近公共祖先 p.2
47 礼物的最大价值 p.18	57 和为 s 的两个数字 ---	
48 最长不含重复字符的子字符串 p.23	57-II 和为 s 的连续正数序列 ---	
49 丑数 ---	58-I 翻转单词顺序 ---	
50 第一个只出现一次的字符 p.22	58-II 左旋转字符串 ---	
51 数组中的逆序对 ---	59-I 滑动窗口的最大值 59-II 队列的最大值 p.22	
52 两个链表的第一个公共节点 p.20	60 n 个骰子的点数 ---	
53-I 在排序数组中查找数字 I p.12	61 扑克牌中的顺子 ---	
53-II 0~n-1 中缺失的数字 p.13	62 圆圈中最后剩下的数字 ---	
54 二叉搜索树的第 k 大节点 p.2	63 股票的最大利润 p.18	
	64 求 1+2+...+n p.24	