# 回溯、DFS

#### 0046 全排列

链接: https://leetcode-cn.com/problems/permutations/

标签:回溯

#### 精选题解

- 回溯算法入门级详解 + 练习(持续更新)
  - <a href="https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/hui-su-suan-fa-python-dai-ma-java-dai-ma-by-liweiw/">https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/hui-su-suan-fa-python-dai-ma-java-dai-ma-by-liweiw/</a>
- 官方题解
  - https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/quan-pai-lie-by-leetcode-solution-2/
- ※ C++ 回溯法/交换法/stl 简洁易懂的全排列
  - https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/c-hui-su-fa-jiao-huan-fa-stl-jian-ji-yi-dong-by-sm/
- 精选代码
  - <a href="https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/quan-pai-lie-by-leetcode-solution-2/532710/">https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/quan-pai-lie-by-leetcode-solution-2/532710/</a>

#### 复杂度

- 时间复杂度: O(n\*n!)。回溯复杂度 O(n!); 每次新的生成数组需要复制 n 个元素。
- 空间复杂度: SO(n)。长度为 n 的标记数组; 递归时深度最大为 n。

#### 代码 1: 标记数组

#### 0046 全排列.cpp

https://leetcode-cn.com/submissions/detail/127476452/

```
1  /*
2 *【46】C++ 回溯法/交换法/stl 简洁易懂的全排列
3 * https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/c-hui-su-fa-jiao-huan-fa-stl-jian-ji-yi-dong-by-sm/
4 */
5 class Solution {
6 public:
7 vector<vector<int>>> res;
8
```

#### 0046 全排列.cpp

```
void backtrack(vector<int> &nums, vector<int> &current, vector<bool>
           if (current.size() == flags.size()) {
10
               res.push_back(current);
11
12
           } else {
13
               for (int i=0; i<nums.size(); ++i) {</pre>
14
                   if (not flags[i]) { // nums[i] not in current
15
                       current.push_back(nums[i]);
                       flags[i] = true;
16
17
                       backtrack(nums, current, flags);
                       current.pop_back();
18
19
                       flags[i] = false;
20
                   }
21
               }
22
           }
23
       }
24
25
       vector<vector<int>>> permute(vector<int>& nums) {
26
           if (nums.empty()) {
               return {};
27
28
           }
29
           vector<bool> flags(nums.size(), false); // true: in current; false:
   not in current
30
           vector<int> current;
31
           backtrack(nums, current, flags);
32
           return res;
33
       }
34 };
35
```

#### 代码 2: 交换元素

#### 0046 全排列 - swap.cpp

https://leetcode-cn.com/submissions/detail/127482585/

```
1  /*
2 *【46】C++ 回溯法/交换法/stl 简洁易懂的全排列 - 全排列 - 力扣(LeetCode)
3 * https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/c-hui-su-fa-jiao-huan-fa-stl-jian-ji-yi-dong-by-sm/
4 *全排列 - 全排列 - 力扣(LeetCode)
5 * https://leetcode-cn.com/problems/permutations/solution/quan-pai-lie-by-leetcode-solution-2/
6 */
```

# 0046 全排列 - swap.cpp

```
class Solution {
   public:
8
9
       vector<vector<int>>> res;
10
11
       void backtrack(vector<int> &nums, int start, int end) {
12
           if (start == end) {
13
               res.push_back(nums);
14
           } else {
15
               for (int i=start; i<=end; ++i) {</pre>
                   swap(nums[i], nums[start]);
16
                   backtrack(nums, start+1, end);
17
                   swap(nums[i], nums[start]);
18
19
               }
20
           }
       }
21
22
       vector<vector<int>>> permute(vector<int>& nums) {
23
24
           if (nums.empty()) {
               return {};
25
26
           } else {
27
               backtrack(nums, 0, nums.size()-1);
               return res;
28
29
           }
30
       }
31 };
32
```

# 0047 全排列 ||

题目: <a href="https://leetcode-cn.com/problems/permutations-ii/">https://leetcode-cn.com/problems/permutations-ii/</a>

标签:回溯

#### 精选题解

- 官方题解
  - <a href="https://leetcode-cn.com/problems/permutations-ii/solution/quan-pai-lie-ii-by-leetcode-solution/">https://leetcode-cn.com/problems/permutations-ii/solution/quan-pai-lie-ii-by-leetcode-solution/</a>

#### 关键思路

定义一个标记数组 visited 来标记已经填过的数。若 visited[i] 为 true,表示第 i 个数已经使用了;若 visited[i] 为 false,表示第 i 个数尚未使用。

要解决重复问题,只需保证在填第 i 个数时,重复数字只被填入一次。方法:对原数组排序,保证相同数字都相邻,然后每次填入的数一定是这个数所在重复数集合中「从左往右第一个未被填过的数字」,即如下的判断条件:

```
1  if (i > 0 && nums[i] == nums[i-1] && !visited[i-1]) {
2    continue;
3  }
```

假如排完序后的完整数组 nums 中有三个连续的数,那么一定只有如下 4 种状态: [x, x, x],  $[\sqrt{1}, x, x]$ ,  $[\sqrt{1}, \sqrt{1}, x]$ ,  $[\sqrt{1}, \sqrt{1}, x]$ ,  $[\sqrt{1}, \sqrt{1}, x]$  ( $\sqrt{1}$  表示已在生成的数组中,x 表示未在生成的数组中。)

#### 复杂度

详见官方题解。

- 时间复杂度: O(n\*n!)。回溯复杂度 O(n!);每次新的生成数组需要复制 n 个元素。
- 空间复杂度: SO(n)。长度为 n 的标记数组; 递归时深度最大为 n。

#### 代码

#### 0047 全排列 II.cpp

https://leetcode-cn.com/problems/permutations-ii/submissions/

```
1
   * 全排列 II - 全排列 II - 力扣 (LeetCode)
2
      * https://leetcode-cn.com/problems/permutations-ii/solution/quan-pai-lie-
   ii-by-leetcode-solution/
5
  class Solution {
6
      vector<int> visited;
7
   public:
      void backtrack(vector<int> &nums, vector<vector<int>> &res, int idx,
8
   vector<int> &current) {
9
         if (idx==nums.size()) {
            res.emplace_back(current);
10
            // * C++ STL vector 添加元素 (push_back()和 emplace_back()) 详解
11
12
            // * http://c.biancheng.net/view/6826.html
            // push back() 向容器尾部添加元素时,首先会创建这个元素,然后再将这个元
13
   素拷贝或者移动到容器中(如果是拷贝的话,事后会自行销毁先前创建的这个元素);
            // 而 emplace back() 在实现时,则是直接在容器尾部创建这个元素,省去了拷
14
   贝或移动元素的过程。
```

```
0047 全排列 II.cpp
             return ;
15
16
         }
17
         for (int i=0; i<nums.size(); ++i) {</pre>
18
            // 哪些情况不取当前的元素:
19
            // 1. 已经访问过/在当前路径数组中
20
21
            // 2. 和前一个数相等, 且前一个数未被填过(表明该数不是第一个未填的数, 故
   仍然跳过)
            //
                 反过来理解,如果前一个相等的数已经被填过,那么此时就可以插入这后一
22
   个相等的数了,
                 因为我们在上一层嵌套中,已经保证前一个数当时是第一个未被填过的数了
23
            //
24
                 此时意味着我们在当前路径数组中存在多个相等的数了
25
            if (visited[i] || (i>0 && nums[i]==nums[i-1] && !visited[i-1]))
                continue;
26
            current.emplace_back(nums[i]);
27
28
            visited[i] = true;
            backtrack(nums, res, idx+1, current);
29
30
            visited[i] = false;
            current.pop_back();
31
32
         }
33
      }
34
35
      vector<vector<int>> permuteUnique(vector<int>& nums) {
36
         vector<vector<int>> res;
37
         vector<int> current;
         visited.resize(nums.size());
38
         sort(nums.begin(), nums.end());
39
         backtrack(nums, res, 0, current);
40
41
         return res;
42
      }
43 };
44
```

## 0077 组合

链接: https://leetcode-cn.com/problems/combinations/

标签:回溯

#### 精选题解

- ※ 官方题解 组合
  - https://leetcode-cn.com/problems/combinations/solution/zu-he-by-leetcode-solution/
- 回溯算法 + 剪枝(Java) 组合
  - <a href="https://leetcode-cn.com/problems/combinations/solution/hui-su-suan-fa-jian-zhi-python-dai-ma-java-dai-ma-/">https://leetcode-cn.com/problems/combinations/solution/hui-su-suan-fa-jian-zhi-python-dai-ma-java-dai-ma-/</a>

#### 关键思路

合理剪枝:剩余个数是否足够;个数正好则加入并返回。

```
1 if (temp.size() + (n - cur + 1) < k)
2 return;</pre>
```

选取当前数,需要考虑入栈出栈;不选取,则跳到下一个。

```
1 // choose cur
2 temp.push_back(cur);
3 dfs(cur+1, n, k);
4 temp.pop_back();
5
6 // do not choose cur
7 dfs(cur+1, n, k);
```

#### 复杂度

- 时间复杂度:  $O(C_n^k \times k)$ 。其中 $C_n^k$ 表示从n个数中取出k个数的组合数目,k表示每次需要复制k个数。
- 空间复杂度: O(n+k)=O(n)。递归最大层数 n; 临时数组空间 k。

#### 代码

# https://leetcode-cn.com/submissions/detail/138357287/ 1 class Solution { 2 public: 3 vector<vector<int>> res; // result 2d vector 4 vector<int>> temp; // temp vector path 5 6 void dfs(int cur, int n, int k) { 7 // cur: current element index, choose or not

#### 0077 组合.cpp if (temp.size() + (n - cur + 1) < k)8 9 return ; 10 if (temp.size() == k) { 11 res.push\_back(temp); 12 return ; 13 } 14 15 // choose cur 16 temp.push\_back(cur); 17 dfs(cur+1, n, k); 18 temp.pop\_back(); 19 20 // do not choose cur dfs(cur+1, n, k); 21 } 22 23 vector<vector<int>> combine(int n, int k) { 24 25 dfs(1, n, k); return res; 26 27 } 28 }; 29

#### 0078 子集

链接: https://leetcode-cn.com/problems/subsets/

标签:回溯,位运算

#### 精选题解

- 官方题解 子集
  - <a href="https://leetcode-cn.com/problems/subsets/solution/zi-ji-by-leetcode-solution/">https://leetcode-cn.com/problems/subsets/solution/zi-ji-by-leetcode-solution/</a>

#### 关键思路

每个位置有两种情况,选或者不选,所以类似"0077组合"(p5)的思路。最后索引到达 n 就退出。

```
1 // choose nums[cur]
2 temp.push_back(nums[cur]);
3 dfs(cur+1, nums);
4 temp.pop_back();
```

```
5
6  // not choose nums[cur]
7  dfs(cur+1, nums);
```

#### 复杂度

- 时间复杂度:  $O(n \times 2^n)$ 。一共 $2^n$ 个子集,每个子集需要 O(n)的时间来构造。
- 空间复杂度: SO(n)。递归栈空间 O(n); 临时数组空间 O(n)。

#### 代码

#### 0078 子集.cpp

https://leetcode-cn.com/submissions/detail/138375047/

```
class Solution {
2
   public:
       vector<vector<int>> res;
4
       vector<int> temp;
5
       void dfs(int cur, vector<int> &nums) {
6
7
           if (cur == nums.size()) {
8
               res.push_back(temp);
9
               return ;
10
           }
11
12
           // choose nums[cur]
           temp.push_back(nums[cur]);
13
14
           dfs(cur+1, nums);
           temp.pop_back();
15
16
           // not choose nums[cur]
17
18
           dfs(cur+1, nums);
19
       }
20
       vector<vector<int>>> subsets(vector<int>& nums) {
21
22
           dfs(0, nums);
23
           return res;
24
       }
25 };
26
```

#### 0090 子集 ||

链接: <a href="https://leetcode-cn.com/problems/subsets-ii/">https://leetcode-cn.com/problems/subsets-ii/</a>

标签:回溯

#### 精选题解

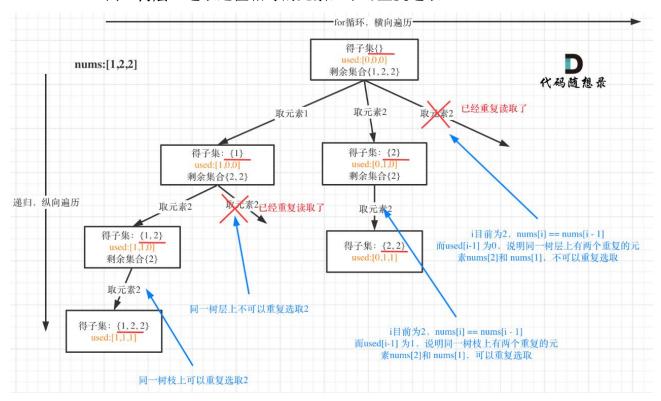
- 90. 子集 II:【彻底理解子集问题如何去重】详解 子集 II
  - <a href="https://leetcode-cn.com/problems/subsets-ii/solution/90-zi-ji-iiche-di-li-jie-zi-ji-wen-ti-ru-he-qu-zho/">https://leetcode-cn.com/problems/subsets-ii/solution/90-zi-ji-iiche-di-li-jie-zi-ji-wen-ti-ru-he-qu-zho/</a>

#### 关键思路

最重要的是理解 used[i-1] 的含义:

(1) true: 同一**树枝**上选取过值相等的元素,可以重复选取

(2) false: 同一**树层**上选取过值相等的元素,不可重复选取



类似"0047全排列 II",但有几点不同:

- (1) 循环遍历的起点是 cur 而不是 0。因此,也就不需要判断 used[i] 是否为 true,因为这时肯定是 false。
- (2) 可直接将 temp 加入 res, 视为不选取 nums[cur]。
- 1 // not choose nums[cur]
- 2 res.push\_back(temp);

3

4 // maybe choose nums[cur]

```
5
   for (int i=cur; i<nums.size(); ++i) {</pre>
6
       if (i>0 && nums[i]==nums[i-1] && !used[i-1])
7
           continue;
       temp.push_back(nums[i]);
8
9
       used[i] = true;
10
       backtrack(i+1, nums, used);
       used[i] = false;
11
12
       temp.pop_back();
13 }
```

事实上,还可以对上面的剪枝进行优化,不需要使用 used 数组,可以参考"0040组合总和II"的题解,重点是下面第2行的蓝色语句。代码2就是采用了该剪枝方法的优化解法。

```
1  for (int i=cur; i<nums.size(); ++i) {
2    if (i>cur && nums[i]==nums[i-1])
3        continue;
4    temp.push_back(nums[i]);
5    backtrack(i+1, nums);
6    temp.pop_back();
7  }
```

#### 复杂度

时间复杂度:  $O(2^n \times n)$ 。子集最多有 $2^n$ 个(元素均不重复);构造每个子集需要 O(n)的时间。

空间复杂度: SO(n)。递归栈空间 O(n); 临时数组空间 O(n)。

#### 代码1

#### 0090 子集 II

https://leetcode-cn.com/submissions/detail/138389158/

```
class Solution {
2
   public:
3
       vector<vector<int>> res;
4
       vector<int> temp;
5
6
       void backtrack(int cur, vector<int> &nums, vector<bool> &used) {
7
           // not choose nums[cur]
8
           res.push_back(temp);
9
           // maybe choose nums[cur]
10
           for (int i=cur; i<nums.size(); ++i) {</pre>
11
```

#### 0090 子集 II if (i>0 && nums[i]==nums[i-1] && !used[i-1]) 12 13 continue; 14 temp.push\_back(nums[i]); 15 used[i] = true; backtrack(i+1, nums, used); 16 17 used[i] = false; 18 temp.pop\_back(); 19 } 20 } 21 22 vector<vector<int>> subsetsWithDup(vector<int>& nums) { 23 vector<bool> used(nums.size(), false); 24 sort(nums.begin(), nums.end()); 25 backtrack(0, nums, used); return res; 26 27 } 28 }; 29

#### 代码 2: 不使用 used 数组的剪枝

# 0090 子集 II -v2.cpp

https://leetcode-cn.com/submissions/detail/138841714/

```
class Solution {
2
   public:
3
       vector<vector<int>> res;
4
       vector<int> temp;
5
6
       void backtrack(int cur, vector<int> &nums) {
7
           // not choose nums[cur]
           res.push_back(temp);
8
9
           // maybe choose nums[cur]
10
           for (int i=cur; i<nums.size(); ++i) {</pre>
11
               if (i>cur && nums[i]==nums[i-1])
12
13
                   continue;
14
               temp.push_back(nums[i]);
15
               backtrack(i+1, nums);
               temp.pop_back();
16
17
           }
18
```

```
      0090 子集 II -v2.cpp

      19

      20
      vector<vector<int>> subsetsWithDup(vector<int>& nums) {

      21
      sort(nums.begin(), nums.end());

      22
      backtrack(0, nums);

      23
      return res;

      24
      }

      25
      };

      26
```

#### 0079 单词搜索

链接: <a href="https://leetcode-cn.com/problems/word-search/">https://leetcode-cn.com/problems/word-search/</a>

标签:回溯

#### 精选题解

- ※ 官方题解 单词搜索
  - https://leetcode-cn.com/problems/word-search/solution/dan-ci-sou-suo-by-leetcode-solution/
- 在二维平面上使用回溯法(Python 代码、Java 代码) 单词搜索
  - <a href="https://leetcode-cn.com/problems/word-search/solution/zai-er-wei-ping-mian-shang-shi-yong-hui-su-fa-pyth/">https://leetcode-cn.com/problems/word-search/solution/zai-er-wei-ping-mian-shang-shi-yong-hui-su-fa-pyth/</a>

#### 关键思路

- check(i,j,k,...) 表示是否存在一条从 board[i][j] 出发的路径与单词子集 word[k:]匹配。对 k=0, 遍历所有的 i 和 j, 即可得到二维网格中是否包含整个单词。
- 对不同方向的搜索,可以建立一个 vector<pair<int,int>> 表示四个方向。
- 终止条件: board[i][j]!= word[k], 返回 false; board[i][j] == word[k] && k == word.length()1, 返回 true。
- 访问 board[i][j] 时将其置为 true, 递归返回时不要忘记将其置为 false。

#### 复杂度

详见官方题解。

- 时间复杂度:  $O(M \times N \times 3^L)$ 。 M 表示 board 的行数,N 表示 board 的列数,L 表示字符串长度。需要进行 $M \times N$ 次检查;每个后继字符至多有 3 个方向(除了第 2 个字符有 4 个方向),因此每次检查至多有 $3^L$ 种分支;事实上由于提前返回和剪枝的存在,实际时间复杂度远低于这个理论上界。
- 空间复杂度:  $SO(M \times N)$ 。 visited 数组的空间为 $M \times N$ ; 栈的深度至多为min ( $L, M \times N$ )。

#### 0079 单词搜索.cpp

https://leetcode-cn.com/submissions/detail/138405047/

```
class Solution {
2
   public:
3
       vector<pair<int,int>> directions{{0,1},{0,-1},{1,0},{-1,0}};
       // check(i,j,k,...): is exist a path starts from board[i][j] matches
4
   word[k:]
5
       bool check(int i, int j, int k, vector<vector<char>>> &board,
   vector<vector<bool>> &visited, string &word) {
6
           if (board[i][j] != word[k])
7
               return false;
8
           else if (k==word.length()-1)
9
               return true;
10
11
           visited[i][j] = true;
12
           bool tmp_flag = false;
           for (const auto& d: directions) {
13
14
               int i new = i + d.first;
15
               int j new = j + d.second;
               if (i_new>=0 && i_new<board.size() && j_new>=0 &&
16
   j_new<board[0].size()) {</pre>
17
                   if (visited[i_new][j_new])
18
                       continue;
19
                   tmp_flag = check(i_new, j_new, k+1, board, visited, word);
20
                   if (tmp_flag) {
21
                      visited[i][j] = false;
22
                       return true;
23
                   }
24
               }
25
           }
26
           visited[i][j] = false;
           return false;
27
28
       }
29
30
       bool exist(vector<vector<char>>& board, string word) {
31
           int row_num = board.size();
32
           if (row_num<=0)</pre>
33
               return false;
           int col_num = board[0].size();
34
35
           bool flag = false;
36
           vector<vector<bool>> visited(row_num, vector<bool>(col_num));
```

#### 0079 单词搜索.cpp for (int i=0; i<row\_num; ++i) {</pre> 37 for (int j=0; j<col\_num; ++j) {</pre> 38 39 flag = check(i, j, 0, board, visited, word); 40 if (flag) 41 return true; } 42 43 } 44 return false; 45 } 46 }; 47

#### 0039 组合总和

链接: <a href="https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum/">https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum/</a>

标签:回溯

#### 精选题解

- 官方题解 组合总和
  - https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum/solution/zu-he-zong-he-by-leetcode-solution/

#### 关键思路

几个终止条件(必须保证先后顺序):

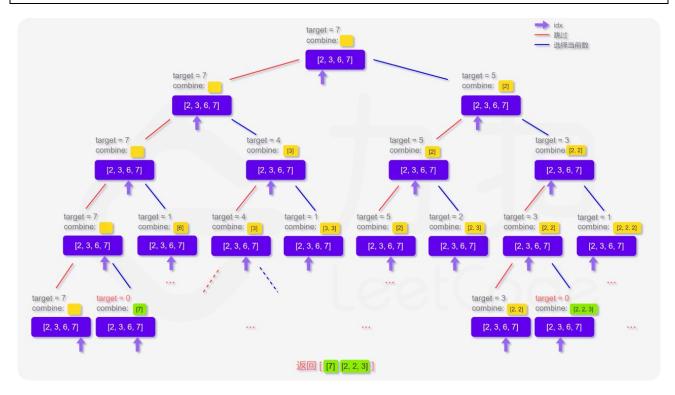
- (1) idx 表示当前指向数字的索引,索引到达最后;
- (2) 和恰好为 target,此时需将 temp 加入结果数组;
- (3) 后面的数都比剩余的 target 大,要利用此条件需要在主函数中将 candidates 排序。

```
if (idx==candidates.size())
1
2
       return ;
   if (target==0) {
4
       res.push_back(temp);
5
       return ;
6
   }
7
8
   // This part must be after the previous part
9
   if (target - candidates[idx] < 0) {</pre>
       return ;
10
```

无非是取或不取当前数。区别有两点:

- (1) 是否出栈入栈(棕色部分);
- (2) dfs 的参数变化(红色部分)。

```
1  // do not choose candidates[idx]
2  dfs(candidates, target, idx+1);
3
4  // choose candidates[idx]
5  temp.push_back(candidates[idx]);
6  dfs(candidates, target-candidates[idx], idx);
7  temp.pop_back();
```



#### 复杂度

- 时间复杂度:  $O(n \times 2^n)$ 。n 为数组中的元素个数,此处为一个松上界,因为存在大量提前返回和剪枝,因此实际情况远小于该复杂度。
- 空间复杂度: SO(target/min(candidates))。递归层数和临时数组空间最多均为 target/min(canditates)。

#### 代码

# 0039 组合总和.cpp https://leetcode-cn.com/submissions/detail/138434940/ 1 class Solution {

#### 0039 组合总和.cpp

```
public:
       vector<vector<int>> res;
3
4
       vector<int> temp;
5
6
       void dfs(vector<int> & candidates, int target, int idx) {
7
           if (idx==candidates.size())
8
               return ;
9
           if (target==0) {
10
               res.push_back(temp);
11
               return ;
12
           }
13
14
           // This part must be after the previous part
15
           if (target - candidates[idx] < 0) {</pre>
16
               return ;
17
           }
18
19
           // do not choose candidates[idx]
           dfs(candidates, target, idx+1);
20
21
22
           // choose candidates[idx]
           temp.push_back(candidates[idx]);
23
24
           dfs(candidates, target-candidates[idx], idx);
25
           temp.pop_back();
26
       }
27
28
       vector<vector<int>> combinationSum(vector<int>& candidates, int target) {
           sort(candidates.begin(), candidates.end());
29
30
           dfs(candidates, target, 0);
           return res;
31
32
       }
33 };
34
```

## 0040 组合总和 ||

链接: https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum-ii/

标签:回溯

#### 精选题解

• 回溯算法 + 剪枝(Java、Python)

- <a href="https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum-ii/solution/hui-su-suan-fa-jian-zhi-python-dai-ma-java-dai-m-3/">https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum-ii/solution/hui-su-suan-fa-jian-zhi-python-dai-ma-java-dai-m-3/</a>
- <a href="https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum-ii/solution/hui-su-suan-fa-jian-zhi-python-dai-ma-java-dai-m-3/225211">https://leetcode-cn.com/problems/combination-sum-ii/solution/hui-su-suan-fa-jian-zhi-python-dai-ma-java-dai-m-3/225211</a>

#### 关键思路

最重要的是保证选取的数不重复,和"0090 子集 II"中的思路类似,同一树层上不应有相同的数([1,2] 和 [1,2] 不被允许),同一树枝上可以([1,2,2] 允许)。

需要注意的是,在"0090 子集 II"的代码 1 中使用了 used 数组,判断条件多了!used[i],因此代码 2 对这个剪枝方法进行了改进,采用了本题下面的做法。

我们发现,在递归中,**同一个 for 循环里面的数都是在同一树层中的**,因此在同一个 for 循环中每个数只能使用一次。

使用 candidates[i]==canditates[i-1] 的含义是,将所有相同的数都跳过。

在大多数情况下,上面这条都是够的,只有当 i==idx 时,有可能出现这两个相同的数是在同一树枝,而不是同一树层,因为 idx 是循环起点,所以 candidates[idx-1] 在本层递归的 for 循环,而 canditates[idx-1] 必然在上层递归的 for 循环。所以加了一句 i>idx 的判断条件,用于排除这个例外情况。

```
for (int i=idx; i<candidates.size(); ++i) {</pre>
        if (target - candidates[idx] < 0)</pre>
2
3
           break;
4
       if (i>idx && candidates[i] == candidates[i-1])
5
           continue;
       temp.push back(candidates[i]);
6
       dfs(candidates, target-candidates[i], i+1);
7
8
       temp.pop_back();
9
   }
```

#### 复杂度

- 时间复杂度:  $O(2^n \times n)$ 。n 为 candidates 数组长度。递归时每个数都有选或不选两种可能,故有  $O(2^n)$ 的可能;每次复制符合条件的数组则需要 O(n)的时间。当然,这里是一个宽松的上界,因为在实际递归中,有很多提前返回和剪枝,因此要远小于该复杂度上界。
- 空间复杂度: SO(n)。递归深度最多为 n; temp 数组最多 n 个数。

#### 0040 组合总和 II.cpp

https://leetcode-cn.com/submissions/detail/138838782/

```
class Solution {
2
   public:
3
       vector<vector<int>> res;
4
       vector<int> temp;
5
6
       void dfs(vector<int>& candidates, int target, int idx) {
7
           if (target==0) {
               res.push_back(temp);
8
9
               return ;
           }
10
11
           for (int i=idx; i<candidates.size(); ++i) {</pre>
12
13
               if (target - candidates[idx] < 0)</pre>
14
                   break;
               if (i>idx && candidates[i] == candidates[i-1])
15
16
                   continue;
               temp.push_back(candidates[i]);
17
18
               dfs(candidates, target-candidates[i], i+1);
19
               temp.pop_back();
20
           }
21
       }
22
       vector<vector<int>> combinationSum2(vector<int>& candidates, int target) {
23
24
           sort(candidates.begin(), candidates.end());
25
           dfs(candidates, target, ∅);
           return res;
26
27
       }
28 };
29
```