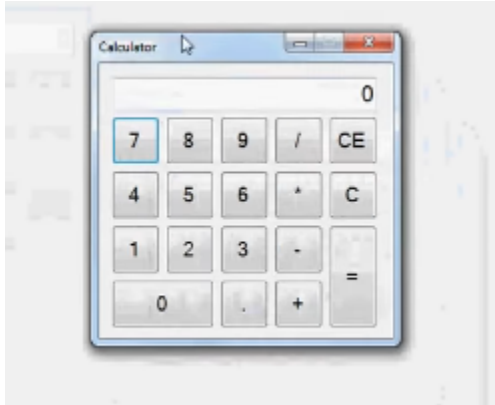


Оконное приложение

Разработать простое приложение «Калькулятор» WPF



Окно приложение:

1. Имеет имя «Калькулятор»
2. Не имеет иконки
3. Не растягивается

Текстовое поле:

1. справа содержит «0»
2. Имеет адекватный размер

Кнопки:

1. квадратные, одинаковые (формируются copy-paste), за исключением двух.
2. Расположены на равных расстояниях
3. Все кнопки обрабатываются двумя методами

Поменять автоматические имена переменных, методов на адекватные.

Пример метода, обработчика кнопок с цифрами. Переменная `result` – текстовое поле.
Посредством объекта `sender` передается обрабатываемая кнопка

```
Private void button_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Button b = (Button)sender;

    if( result.Text == "0")
    {
        result.Clear();
    }
    if(b.Text == "C") result.Clear();
    if() {}
    else
    {
        result.Text = result.Text + b.Text;
    }
}
```