## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

## Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

## высшего образования

## «Новосибирский национальный исследовательский государственный университет»

## (Новосибирский государственный университет, НГУ)

## Структурное подразделение Новосибирского государственного университета – Высший колледж информатики Университета (ВКИ НГУ)

## КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ

## Отчёт по курсовому проекту

## ПМ 01. Разработка программных модулей

## GeckoMarket (Магазин рептилий)

## 

|  |  |
| --- | --- |
| Руководитель | Кухтерин В. А.«21» ноября 2024 г. |
| Студент 3 курсагр. 2207 д2 | Бородина А. В.«21» ноября2024 г. |

## Новосибирск

## 2024

СОДЕРЖАНИЕ

[ДОКУМЕНТАЦИЯ 1](#_Toc166062899)

[«РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ» 1](#_Toc166062900)

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc166062904)

[ВХОД В СИСТЕМУ 4](#_Toc166062905)

[Шаг 1: Открытие приложения 4](#_Toc166062906)

[Шаг 2: Ввод данных 4](#_Toc166062907)

[Шаг 3: Нажатие кнопки "Войти" 5](#_Toc166062908)

[Шаг 4: Работа после входа 6](#_Toc166062909)

[РЕГИСТРАЦИЯ 7](#_Toc166062910)

[Шаг 1: Выбор опции регистрации 7](#_Toc166062911)

[Шаг 2: Заполнение формы 7](#_Toc166062912)

[Шаг 3: Создание аккаунта 8](#_Toc166062913)

[Шаг 4: Вход в систему 8](#_Toc166062914)

[ВХОД КАК ГОСТЬ 9](#_Toc166062915)

[Шаг 1: Выбор опции гостевого входа 9](#_Toc166062916)

[Шаг 2: Продолжение без входа 9](#_Toc166062917)

[Шаг 3: Завершение сессии 10](#_Toc166062918)

[Шаг 4: Переход к регистрации 10](#_Toc166062919)

[СТРАНИЦА: ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ 11](#_Toc166062920)

[Шаг 1: Просмотр каталога 11](#_Toc166062923)

[Шаг 2: Добавление корзину 11](#_Toc166062924)

[СТРАНИЦА: КАТАЛОГ 12](#_Toc166062922)

[Шаг 1: Просмотр каталога 12](#_Toc166062923)

[Шаг 2: Добавление корзину 12](#_Toc166062924)

[СТРАНИЦА: КОРЗИНА 13](#_Toc166062922)

[Шаг 1: Просмотр корзины 13](#_Toc166062924)

[Шаг 2: Оформление заказа 13](#_Toc166062924)

[СТРАНИЦА: ОФОРМЛЕНИЯ ЗАКАЗА 14](#_Toc166062922)

[Шаг 1: Ввод данных 14](#_Toc166062924)

[Шаг 2: Выбор опции оформления 14](#_Toc166062924)

[Шаг 3: Возращение к корзине 14](#_Toc166062924)

ВЫХОД ИЗ СИСТЕМЫ 15

Шаг 1: Поиск опции выхода 15

Шаг 2: Выбор метода выхода 15

Шаг 3: Завершение сессии 15

Шаг 4: Переход на главный экран 15

## ВВЕДЕНИЕ

Данная программа предназначена для покупки товаров. В этом руководстве мы подробно объясним, как начать работу с нашим приложением. Мы расскажем о том, как выполнить вход в систему, зарегистрироваться в качестве нового пользователя и использовать различные функции программы для достижения ваших целей.

# ВХОД В СИСТЕМУ

### *Шаг 1: Открытие приложения*

* **Запуск программы**: для начала работы с программой необходимо её запустить. Запускать файл «GeckoMarket.sln».

### *Шаг 2: Ввод данных*

* **Страница регистрации:** после запуска программы пользователь попадает на страницу регистрации.
* Если пользователь уже имеет аккаунт, то необходимо нажать на надпись «Войти», чтобы начать процесс авторизации. Надпись «Войти» выделена черным цветом и располагается под кнопкой «Зарегистрироваться» (см. рис. 1)

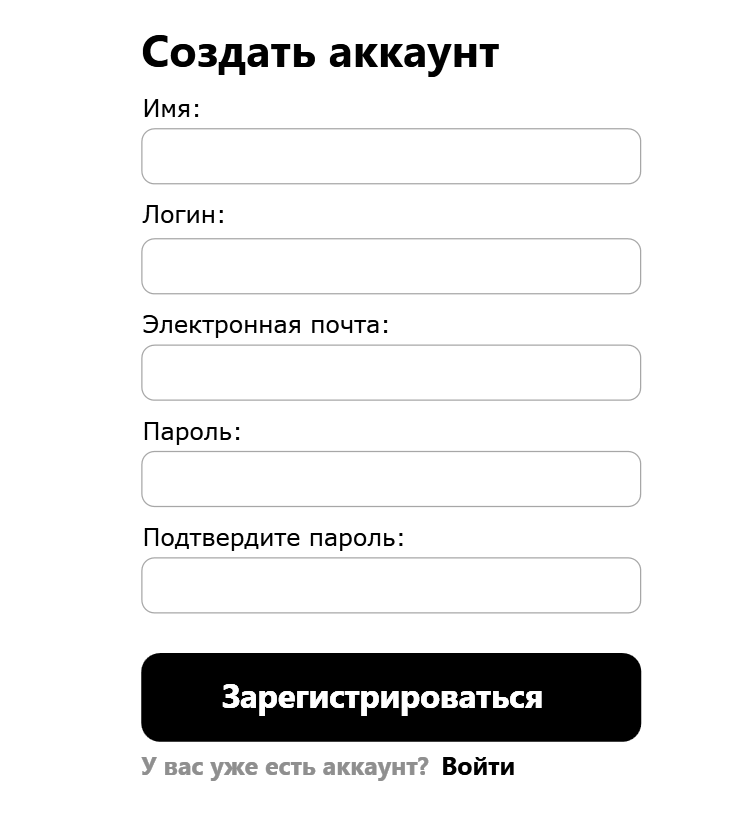
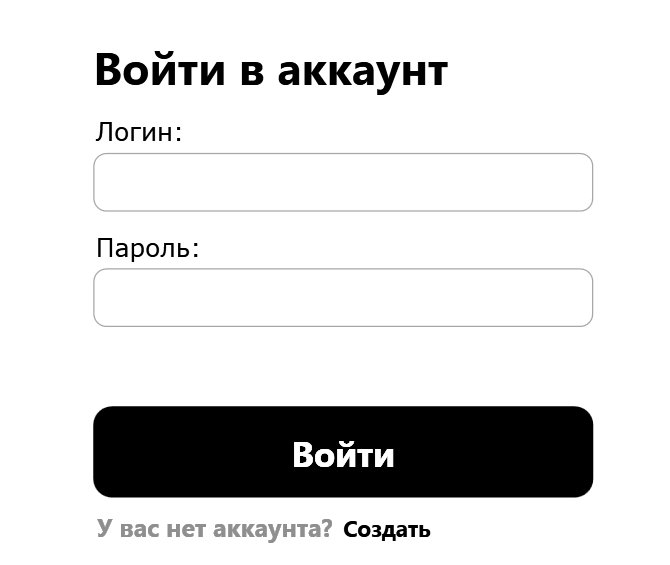


Рис.1

### Страница входа: на странице входа вам будут предложены поля для ввода. Введите ваш логин — уникальное имя пользователя, выбранное при регистрации. Также введите пароль — секретную комбинацию символов, которая обеспечит вашу аутентификацию. (см. рис. 3)



поле ввода логина

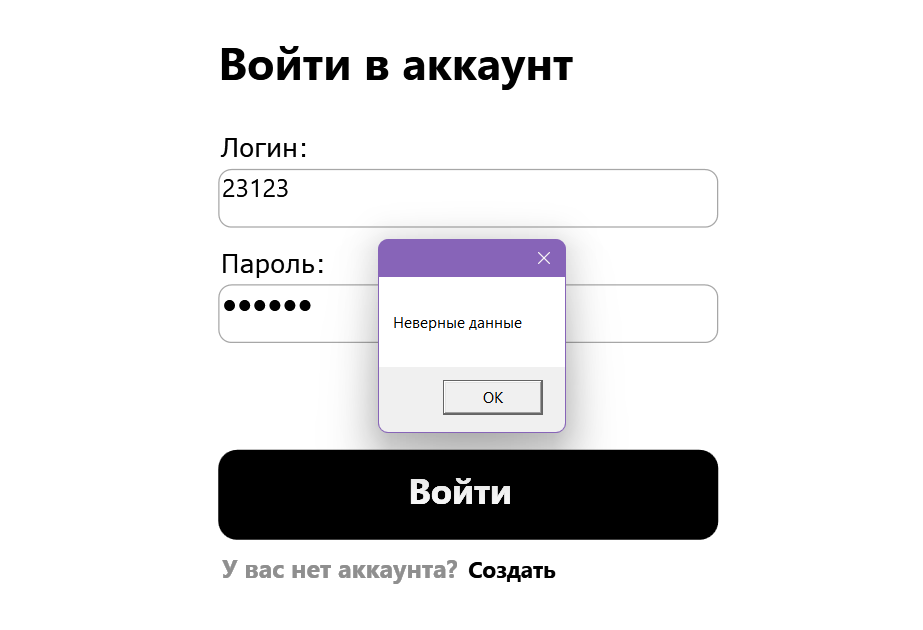
поле ввода пароля

Рис. 2

### Поле для ввода: Каждое поле для логина и пароля имеет специальную область, где вы можете ввести свои данные. Убедитесь, что введённая информация соответствует данным, указанных при регистрации, чтобы избежать ошибок при входе в систему.

### *Шаг 3: Нажатие кнопки "Войти"*

* Выбор пункта: после того как вы ввели логин и пароль, нажмите кнопку «Войти». Кнопка входа располагается после поля для ввода пароля. (см. рис. 4)
* Активация процесса входа: при выборе данной опции программа отправляет запрос для проверки корректности введённых данных. Если логин и пароль совпадают с записями в базе данных, вы получите доступ к основным функциям программы. В случае, если данные неверны, на экране появится сообщение об ошибке, информирующее вас о неправильном логине или пароле.



кнопка «Войти»

Рис. 4

### *Шаг 4: Работа после входа*

* **Главный интерфейс**: после успешного входа пользователь перенаправляется на главный интерфейс программы, где может начать работу с функционалом приложения.

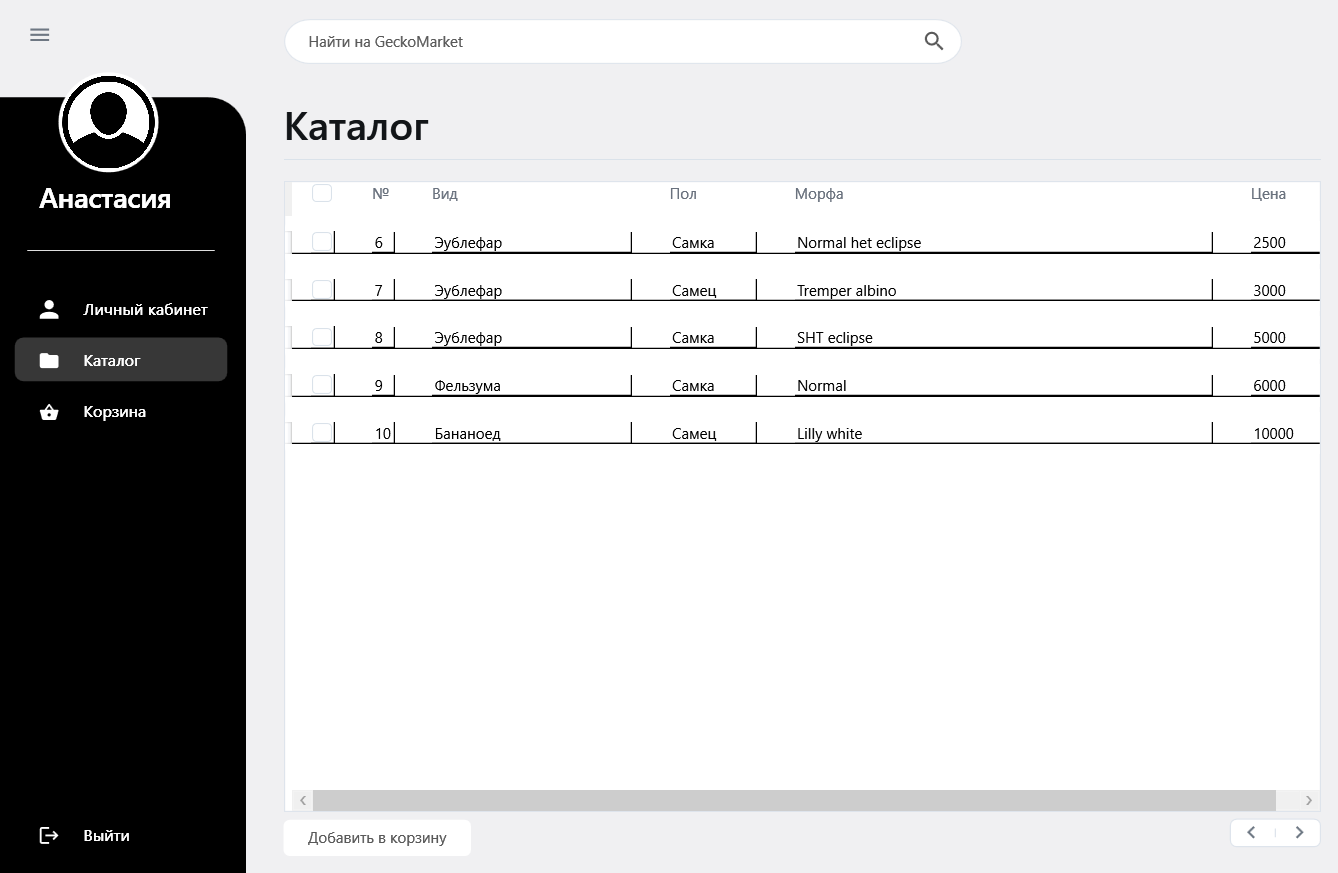
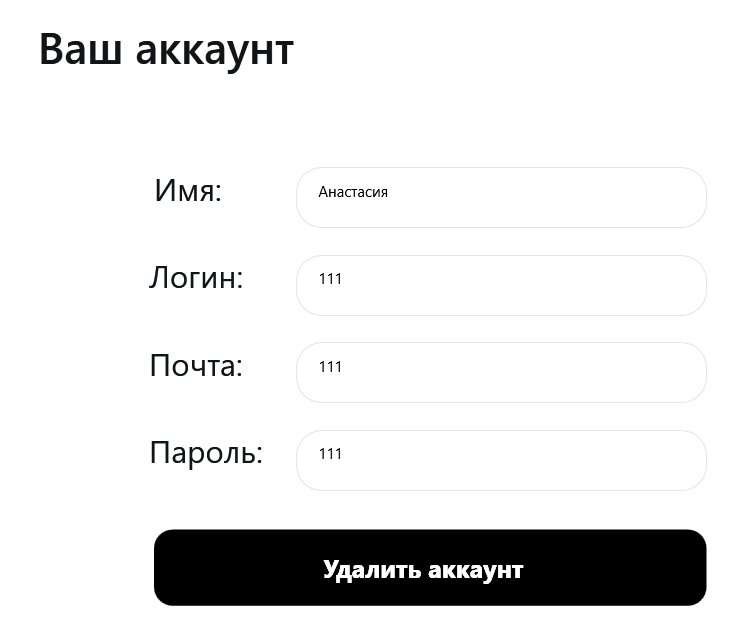


Рис. 5

* **Управление сессией**: во время работы в программе пользователь может управлять своей сессией, например, перейти на страницу «Личный кабинет», там посмотреть информацию о текущем профиле, в котором авторизован пользователь. Также пользователь может навсегда свой удалить аккаунт, нажав на кнопку «Удалить аккаунт». (см. рис. 4)



Кнопка «Удалить аккаунт»

Рис. 6

# РЕГИСТРАЦИЯ

### *Шаг 1: Выбор опции регистрации*

* **Главный экран**: после запуска программы пользователь попадает на страницу регистрации.

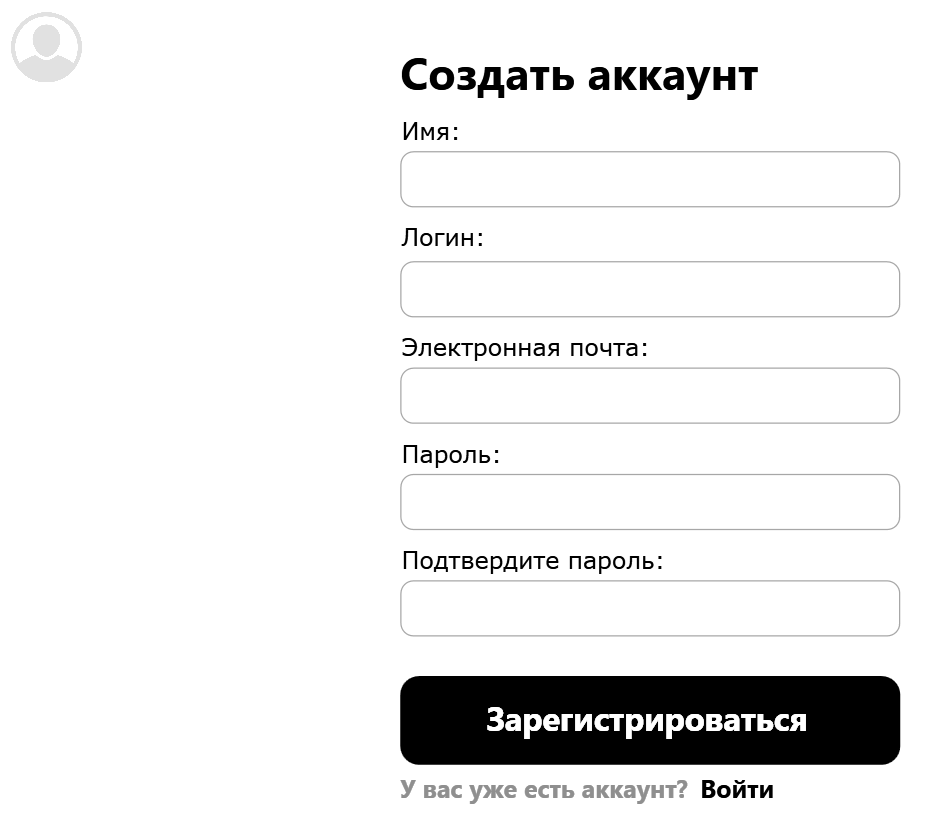
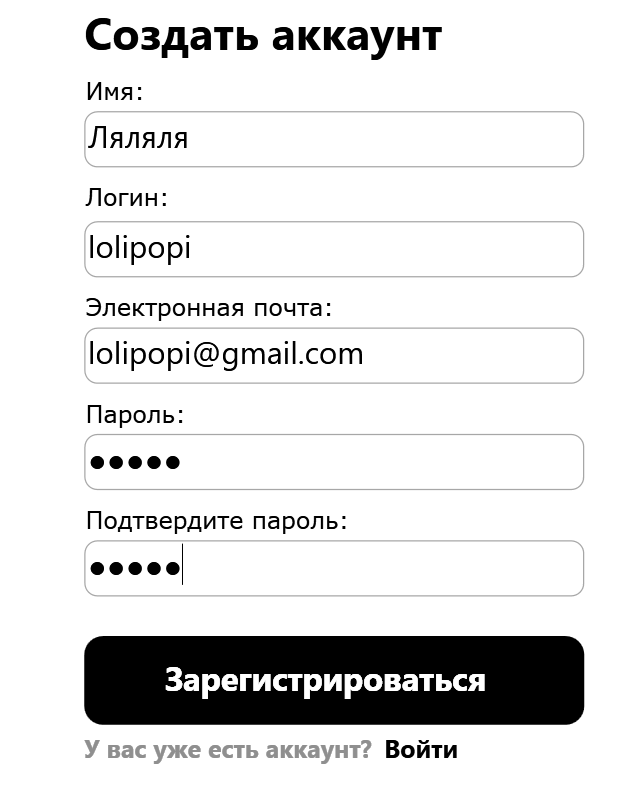


Рис. 7

### *Шаг 2: Заполнение формы*

* **Форма регистрации**: на странице «Регистрации» пользователю предлагается ввести необходимую информацию для создания аккаунта. Все поля формы обязательные к заполнению. Для создания учётной записи необходимо заполнить все обязательные поля формы. (см. рис. 8)

Полe для ввода имя

Полe для ввода логина

Полe для электронная почта

Полe для пароля

Полe для подтверждения пароля

Кнопка «регистрации»

Рис. 8

* **Имя (никнейм):**Выберите желаемый никнейм для отображения в системе.
* **Логин**: Уникальное имя пользователя, используемое для входа в систему.
* **Электронная почта**: Укажите действительный адрес электронной почты, соответствующий стандартному формату (включая символ «@» и «.»).
* **Пароль**: Надёжный пароль для защиты вашей учётной записи. Для подтверждения, повторите ввод пароля в поле «Подтвердить пароль».

### *Шаг 3: Создание аккаунта*

* **Выбор пункта**: после того как все необходимые поля заполнены, пользователь должен нажать кнопку «Зарегистрироваться». (см. рис 8, 9)

Рис. 9

* **Отправка данных**: при нажатии на кнопку «Зарегистрироваться» программа отправляет запрос в базу данных с введёнными данными. Если все данные корректны и уникальный логин не занят, создаётся новый аккаунт и переход к странице входа.

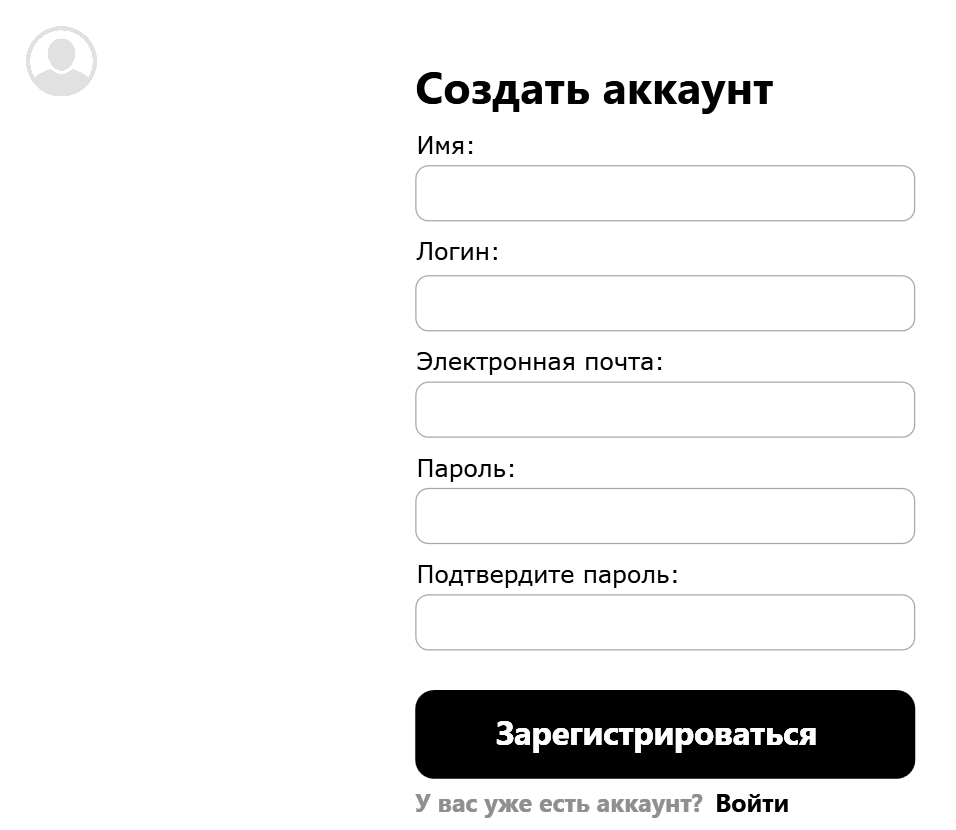
### *Шаг 4: Вход в систему*

* **Вход в систему**: после успешной регистрации пользователь может войти в систему, используя только что созданный логин и пароль.

Этот процесс регистрации позволяет пользователям создавать свои учётные записи в программе, обеспечивая им персонализированный доступ к функционалу и данным.

# ВХОД КАК ГОСТЬ

### *Шаг 1: Выбор опции гостевого входа*

* **Главный экран**: после запуска программы пользователь попадает на страницу регистрации.
* **Опция гостевого входа**: чтобы войти как гость, пользователю необходимо нажать на иконку в верхнем левом углу экрана. (см. рис. 10)

Иконка гостя



Рис. 10

### *Шаг 2: Продолжение без входа*

* **Без аутентификации**: после выбора опции гостевого входа программа позволяет пользователю продолжить использование функционала без необходимости авторизации. Это означает, что пользователь может взаимодействовать с программой, используя доступные функции, не привязанные к учётной записи.
* **Ограниченный доступ**: важно отметить, что доступ к некоторым функциям или данным может быть ограничен для пользователей, вошедших как гости. Возможность удалить аккаунт, добавить товар в корзину и оформить заказ недоступны. (см. рис. 11)

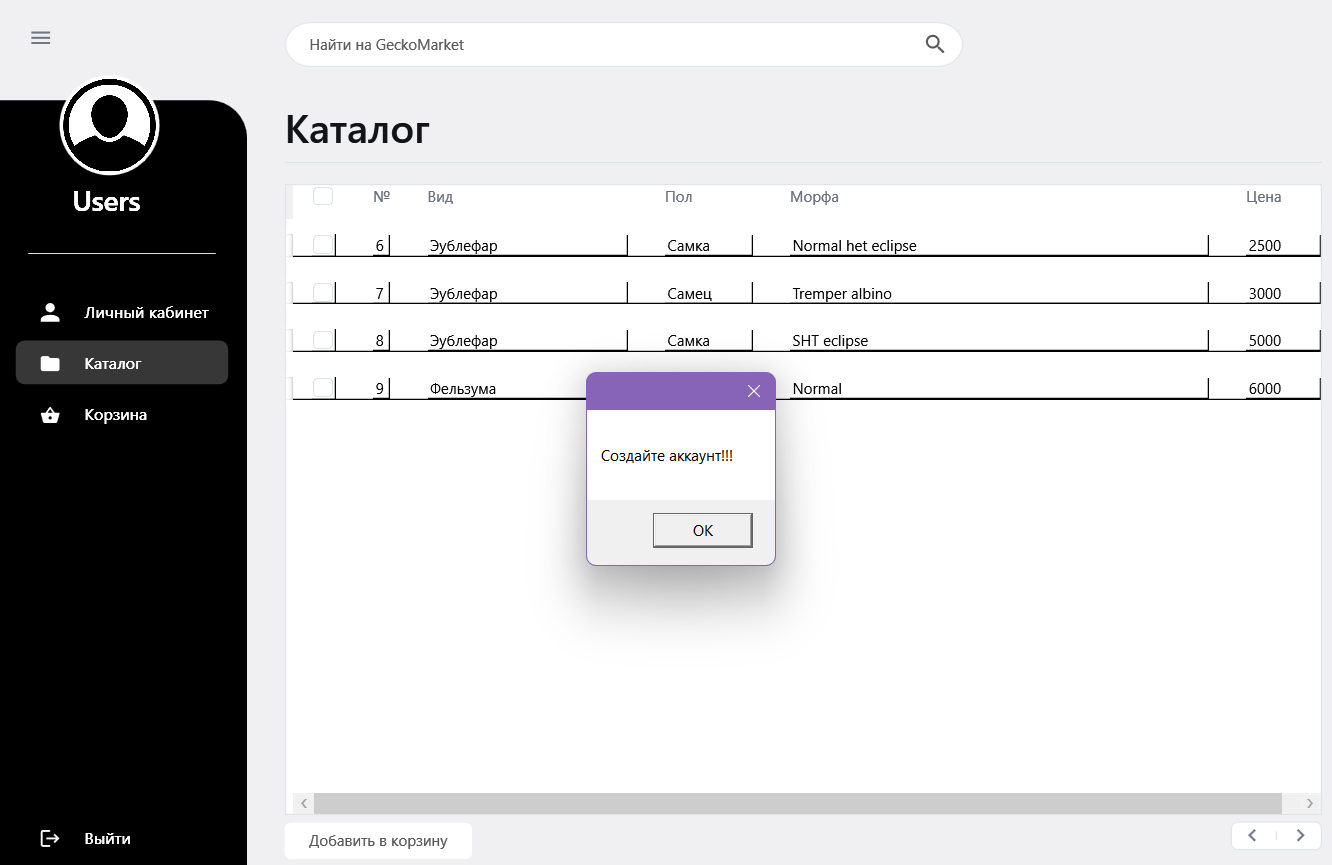
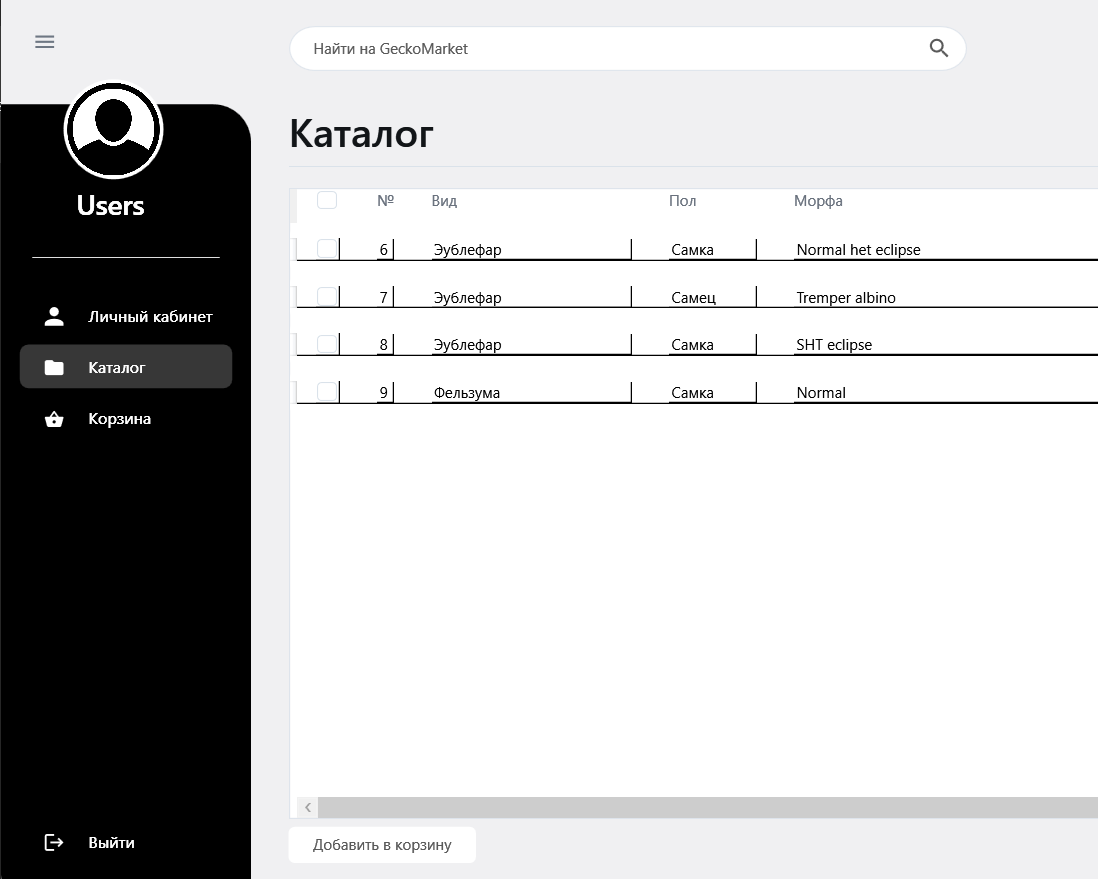


Рис. 11

### *Шаг 3: Завершение сессии*

* **Возможность выхода**: Пользователи, вошедшие как гости, имеют возможность завершить свою сессию и выйти из программы. Это может быть выполнено через кнопку Выйти» в боковом меню. (см. рис. 12)



Кнопка «Выйти»

Рис. 12

* **Сохранение данных**: во время гостевой сессии данные не сохраняются.

### *Шаг 4: Переход к регистрации*

* **Регистрация для полного доступа**: если пользователь решит воспользоваться полным функционалом программы, ему может потребоваться регистрация. В этом случае, пользователю необходимо завершить сессию с помощь кнопки «Выйти» и запустить программу заново. Или нажать на одну из кнопок: «Добавить в корзину», «Удалить аккаунт», «Оформить заказ», тогда автоматически откроется страница Регистрации. (см. рис. 11)

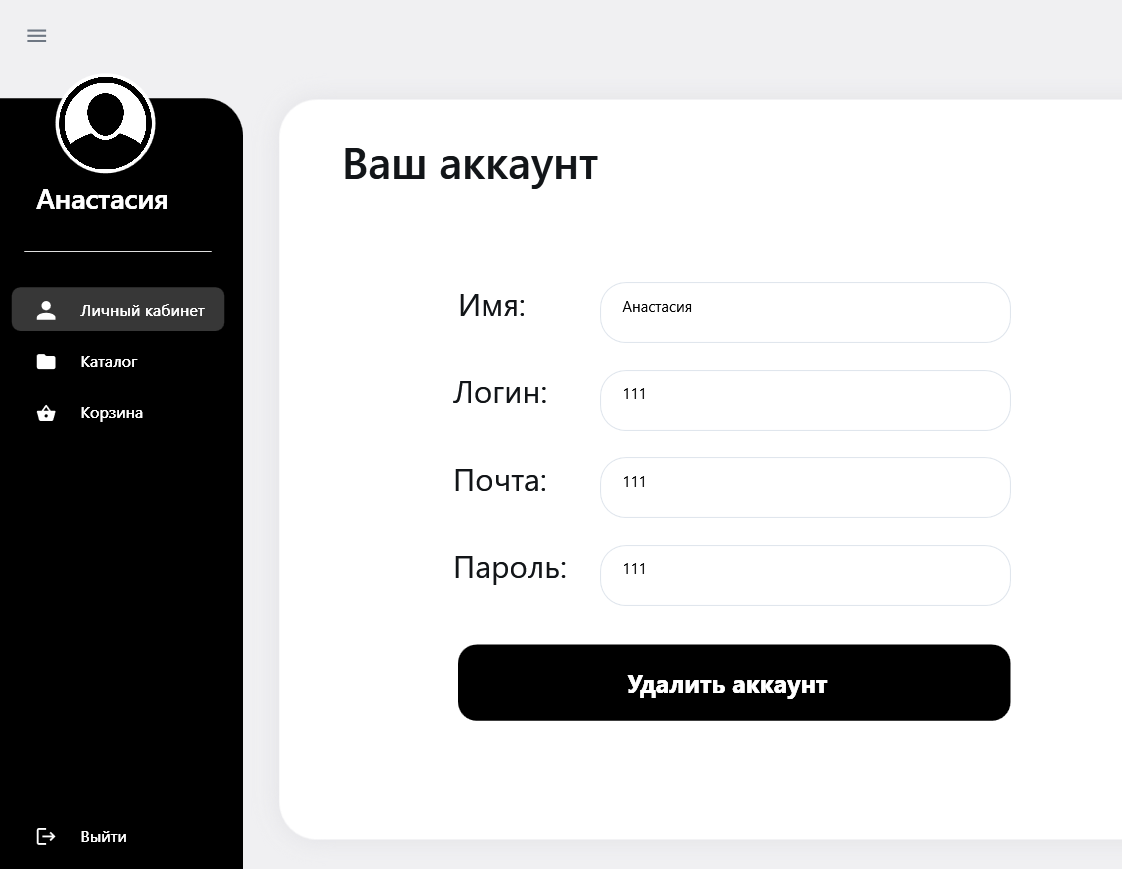
Вход как гость — это удобный способ для пользователей ознакомиться с функционалом программы без необходимости регистрации. Однако для полного доступа к функционалу и возможности сохранять данные, рекомендуется создать учётную запись.

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФУНКЦИЙ ПРОГРАММЫ

Страница «Личный кабинет»

### *Шаг 1: Просмотр страницы*

* **Просмотр**: в личном кабинете пользователь может посмотреть информацию о себе. Если пользователь не вошёл в систему, то посмотреть информацию об аккаунте он не может.
* Выбор опции: чтобы перейти в личный кабинет, пользователю необходимо нажать на кнопку «Личный кабинет» в боковом меню. (см. рис.13)



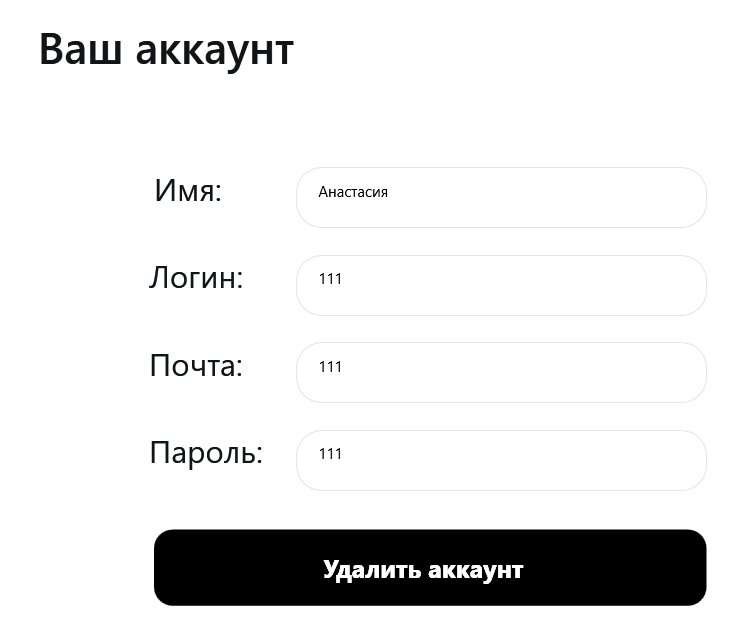
Кнопка «Личный кабинет»

Информация о пользователе

Рис. 13

### *Шаг 2: Удаление аккаунта*

* **Удаление аккаунта: пользователь может удалить свой аккаунт из системы. Для этого необходимо нажать кнопку «Удалить аккаунт». (см. рис. 14)**



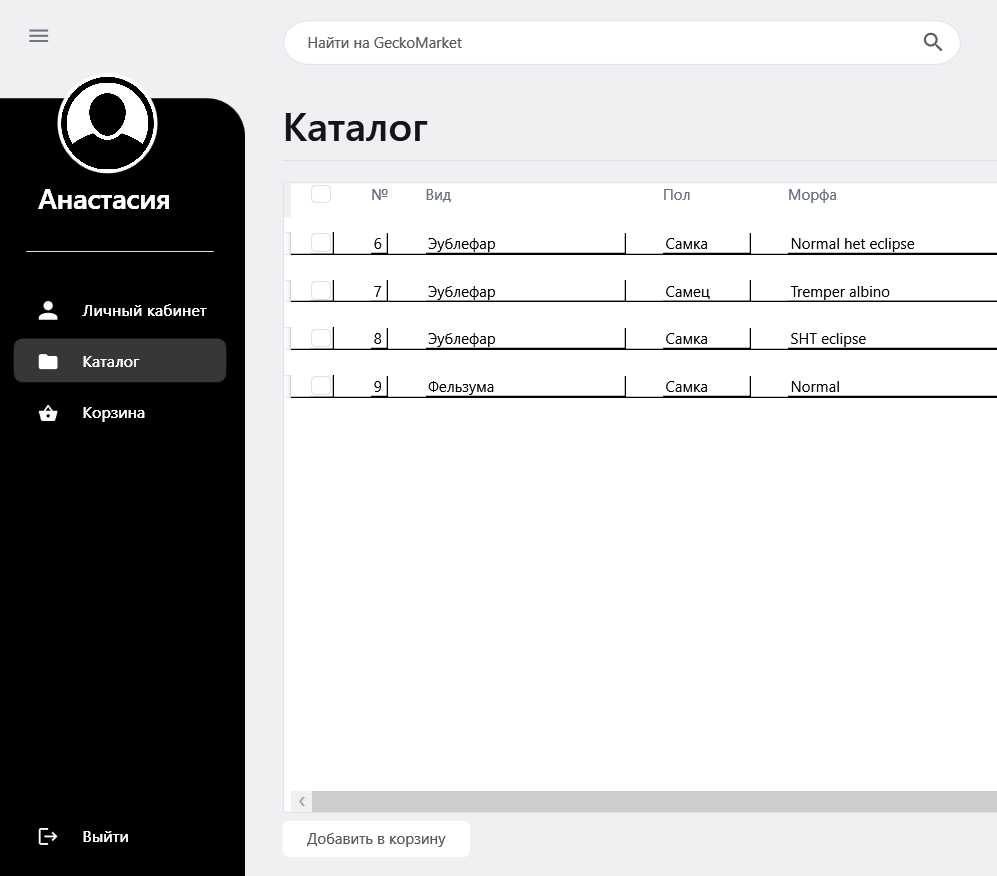
Кнопка «Удалить аккаунт»

Рис. 14

Страница «Каталог»

### *Шаг 1: Просмотр каталога*

* **Просмотр**: в каталоге пользователь может посмотреть информацию о доступных товарах в формате таблицы. Все доступные к покупке товары хранятся в базе данных.
* Выбор опции: чтобы перейти в каталог, пользователю необходимо нажать на кнопку «Каталог» в боковом меню. (см. рис.15)

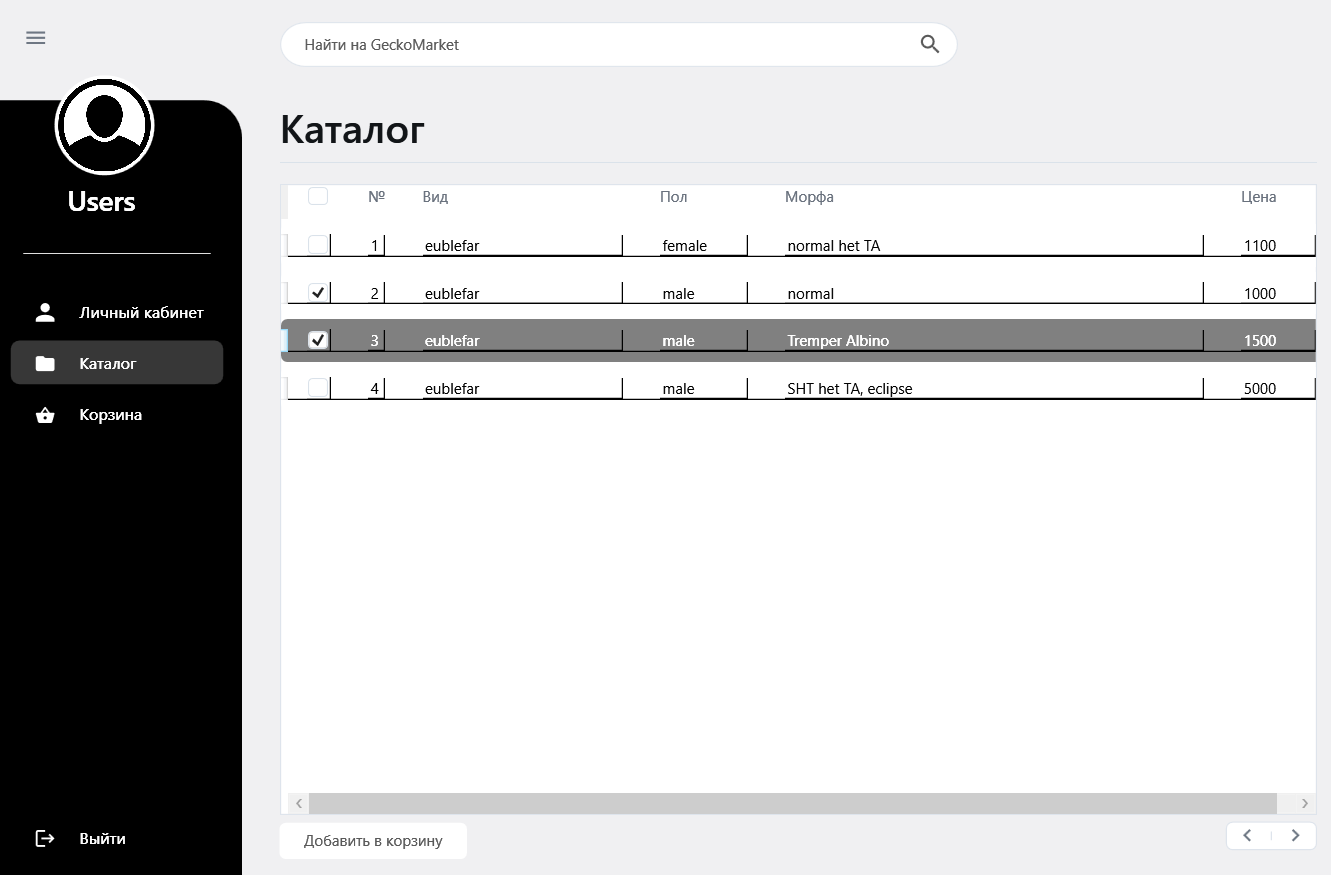


Кнопка «Каталог»

Доступные товары

Рис. 15

### *Шаг 2: Добавление в корзину*

* **Для того чтобы добавить товар в корзину, необходимо отметить его. Это можно сделать с помощь нажатия на пустой квадрат возле номера товара. Если вы выбрали товар, то в квадрате появится галочка. После этого нажать на кнопку «Добавить в корзину». (см. рис. 16)**

Квадрат, где ставится галочка,

чтобы отметить товар

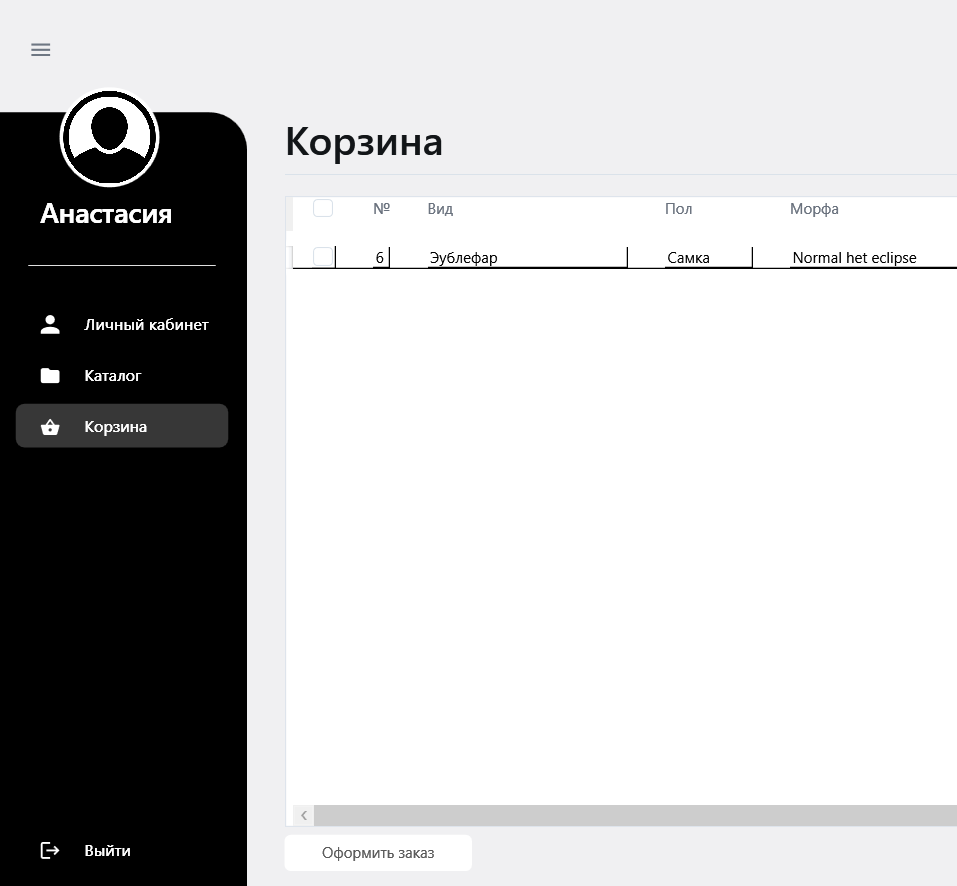
Кнопка **«Добавить в корзину»**

Рис. 16

Страница «Корзина»

### *Шаг 1: Просмотр корзины*

* **Просмотр**: в корзине пользователь может посмотреть информацию о выбранных в каталоге товаров. Все доступные к покупке товары хранятся в базе данных.
* Выбор опции: чтобы перейти в каталог, пользователю необходимо нажать на кнопку «Корзина» в боковом меню. (см. рис.17)



Кнопка «Корзина»

Рис. 17

### *Шаг 2: Оформление заказа*

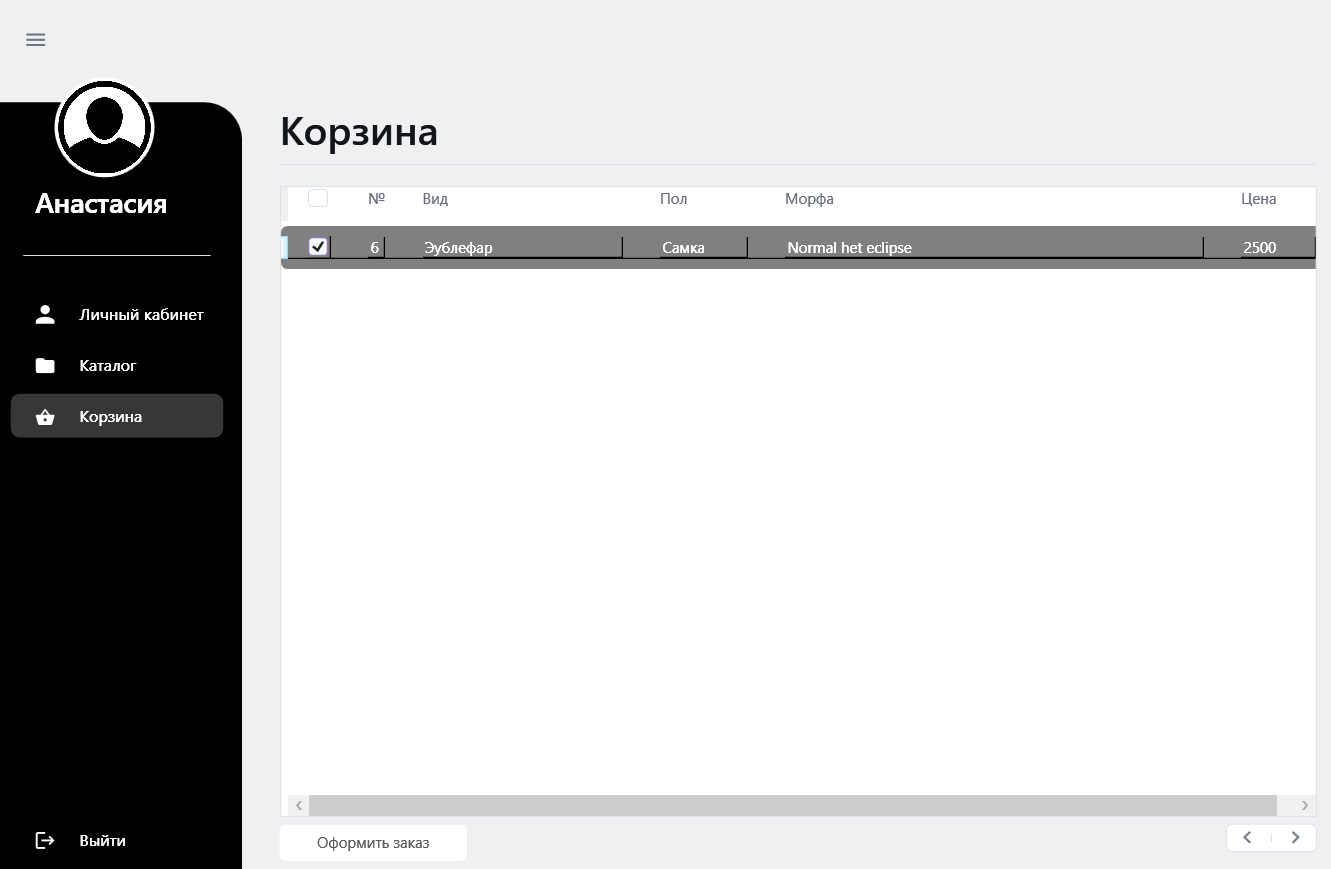
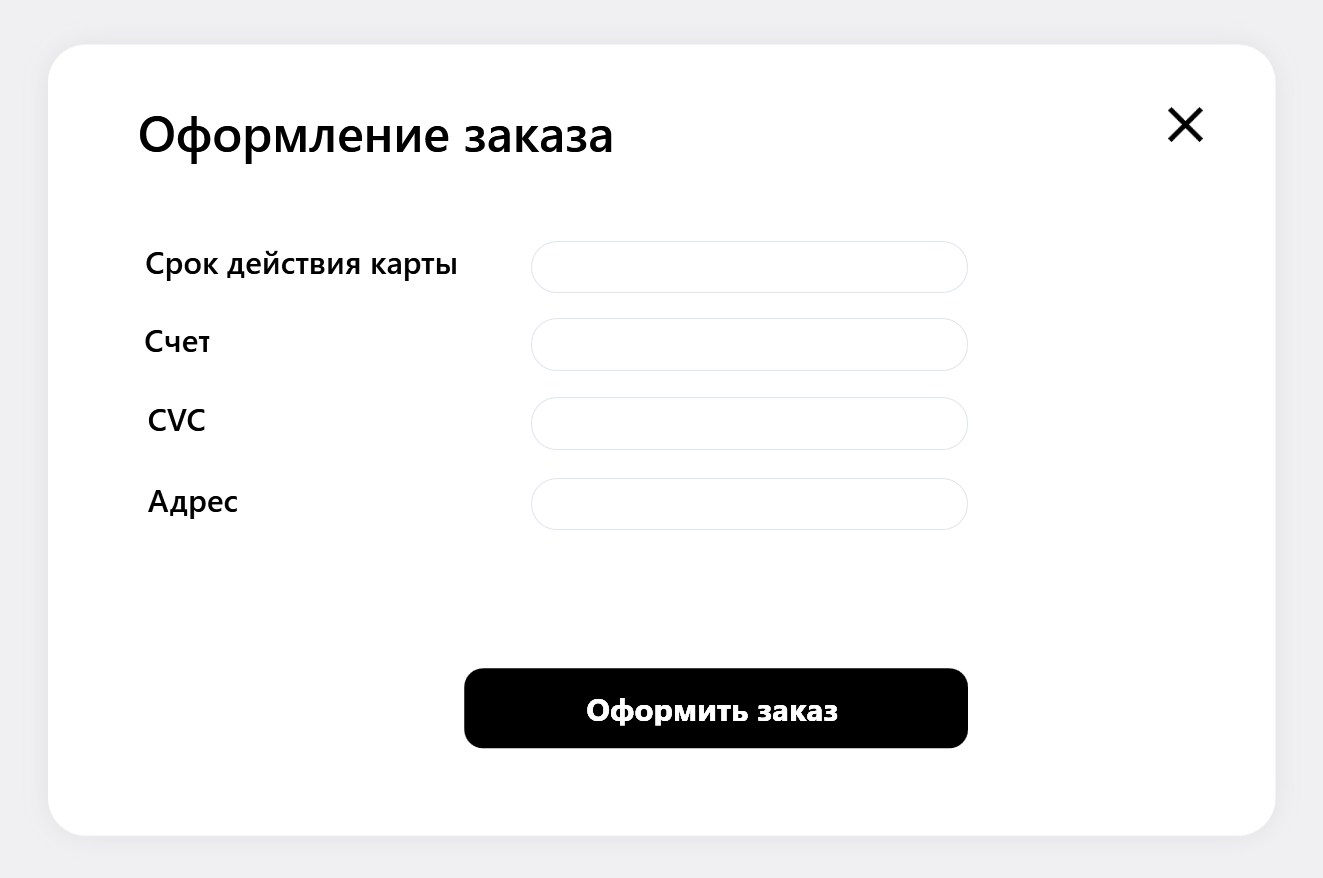
**Для оформления заказа необходимо выбрать товары в корзине и нажать на кнопку «Оформить заказ». Чтобы выбрать товар необходимо нажать на квадрат возле номера товара. (см. рис. 18)**  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
Кнопка **«Оформить заказ»**

Рис. 17

Страница «Оформление заказа»

### *Шаг 1: Ввод данных*

* **Ввод:** для оформления заказа пользователю обязательно необходимо ввести данные карты и адреса в поля. (см. рис. 18)



Поле для ввода срока действия картыкарты

Поле для ввода счета карты

Поле для ввода CVC карты

Поле для ввода адреса

Кнопка «Оформить заказ»

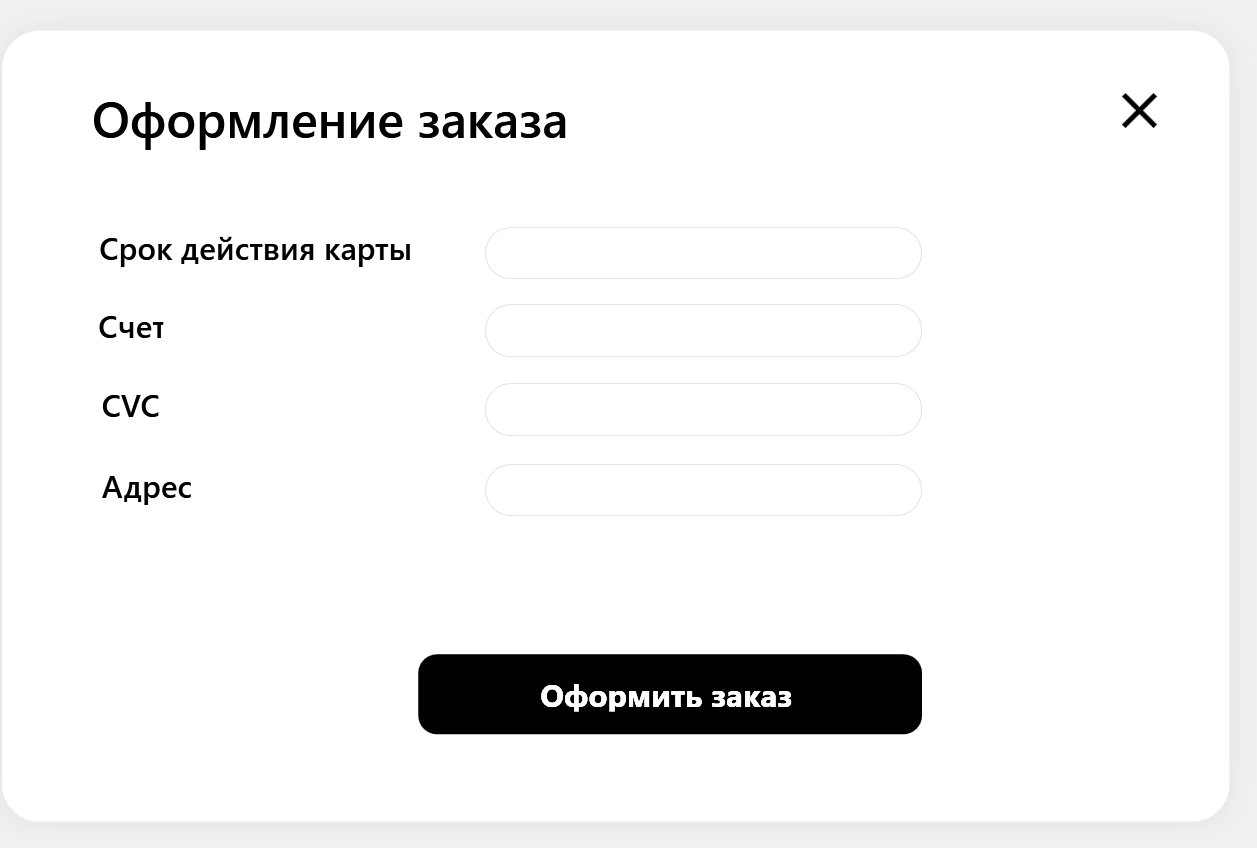
Рис. 18

### *Шаг 2: Выбор опции оформления*

* **Чтобы оформить товар пользователю необходимо нажать на кнопку «Оформить заказ». Она располагается под полем для ввода адреса и выделена черным цветом. (см. рис. 18)**

### *Шаг 3: Возвращение к корзине*

* Чтобы вернуться к странице корзина, пользователю необходимо нажать на значок крестика в верхнем правом углу экрана. (см. рис. 19, 20)



Кнопка «Оформить заказ»

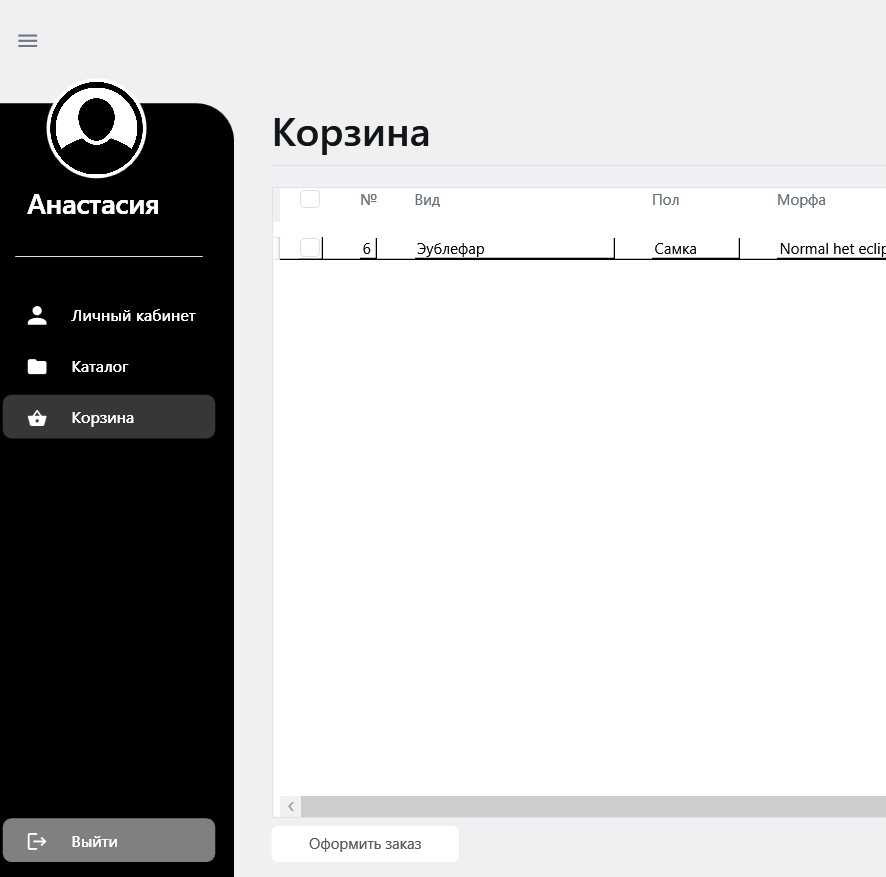
Рис. 19

# ВЫХОД ИЗ СИСТЕМЫ

*Шаг 1: Поиск опции выхода*

• Главное меню: на главном интерфейсе программы, где пользователь работает после входа, находится опция для выхода из системы. Эта опция представлена в виде пункта панели меню.

*Шаг 2: Выбор метода выхода*

• Метод выхода: Пользователь должен найти пункт "Выход". Это действие инициирует процесс выхода из системы. (см. рис 21)

Кнопка «Выйти»

Рис. 21

*Шаг 3: Завершение сессии*

• Завершение работы: после выхода программа завершает текущую сессию пользователя, освобождая ресурсы. После завершения сессии программа сворачивается.