附件1 参赛学校测评点具体要求

1. "线上评审助手"的小程序(参赛端)说明

- (1) 赛前,所有参赛队员通过所提交报名表的手机号码登录小程序,如图 1;
- (2) 赛前,所有参赛队员在小程序先后接收秩序册和二次编码并确认,如图 2:
- (3) 评审当天,系统按照预定评审时段通过小程序发放准备室会议号,参 赛队员确认,如图 3:
- (4)准备结束后,由助理在小程序发放评审室会议号,参赛队员确认,如图 4:
 - (5) 评审结束后, 小程序发放"评审成功"提示, 如图 5。



2.测评地点说明

原则上,测评地点由参赛高校统一组织,尽量集中、规范;每8组参赛队至少配置一个测评点,测评点越多,可以同时测评的队伍越多,总耗时越少。

测评点所在测评现场, 非参赛者不得入内。

- a) 测评点全景机位加入会议后、拍摄范围内只有被叫到号的参赛队队员能够进入。
- b) 赛区组委会将提前公布各参赛队的测评秩序册,学校竞赛负责人或领队 按照时间安排提前 60 分钟安排相关参赛队员等候测试;
 - c) 待参赛队退出会议之后,下一队再进入测试点。

组委会默认每个学校为每8个参赛队设置1个测评点来编排测评秩序册。若可以设置多个测评点的,请于8月10日前告知组委会黄晓梅老师。

参赛学校不能提供线上作品测评所需仪器设备及远程监控条件的,请于8月 10日前告知组委会黄晓梅老师,视作自动放弃作品测评。

3.测评点机位设置说明

每个测评点必须有两套可进行视频监控的设备,其中一套设备的镜头像素要高(以登入腾讯会议之后、能清晰传输作品参数为准);配备至少一套语音交互的设备;视频、语音设备都必须能够加入腾讯会议,如图 6 所示。

全景机位(固定安装)。该机位在腾讯会议的参会名称命名为"*题全景机位",如: <u>A 题全景机位</u>。该机位的拍摄范围应包括所在房间出入口、测评操作台、参加测评的参赛队全体队员及周边至少2米的空间。参赛队进入准备室之后和退出评审室之前,全景机位的拍摄范围中不允许再出现其他人员。

作品机位(可移动)。该机位在腾讯会议的参会名称命名为<u>"作品机位-"+</u>二次编码),如:作品机位-A001。在测评过程中<u>拍摄参评作品及作品与测试设备的连接(若有必要)</u>,并根据评审专家的要求调整拍摄范围和角度。作品机位可使用参赛队员的手机。

二次编码是为保证竞赛评审的公平性而设的,是测评过程中各参赛队的唯一身份识别码。组委会收到的纸版《设计报告》上铅笔标注的参赛队编号,会在8月20日评审前擦掉、改为二次编码。



图 6 腾讯会议视频画面示意

4.测评所需测试设备的说明:

测评点测试仪器——参赛学校自行根据赛题要求,准备测评所需仪器设备,并在测评前培训参赛队员学会操作使用。

测评前,需要将测评点的设备调试好,视频监控设备能够清晰观察到现场参赛作品的运行、操作。

如果涉及软硬件的,可以增加第三台视频设备加入腾讯会议,第二台和第三台分别用于拍摄作品硬件和软件。

仪器设备若不能完全满足测试功能或指标要求的,测评时按所能测量到的 项目数据记录成绩。

5.测评资格说明

以下情况均取消测评资格/成绩:身份查验未通过、进入评审室后在任意位置出现参赛队学校相关信息的、未收到评审室助理的"开始"指令前擅自开始,。

6.意外及故障处理说明

测评过程中,如参赛作品出现<u>意外故障</u>,在<u>5分钟</u>内不能调整恢复的,测评结束。测评过程中,如参赛队出现<u>网络故障</u>,在<u>2分钟</u>内不能恢复的,测评结束。 若第1次网络故障在2分钟内恢复了,第2次再出现网络故障,测评结束。

无论测评过程是否出现故障,每支参赛队的准备阶段和测评阶段的总时间不得超过35分钟。