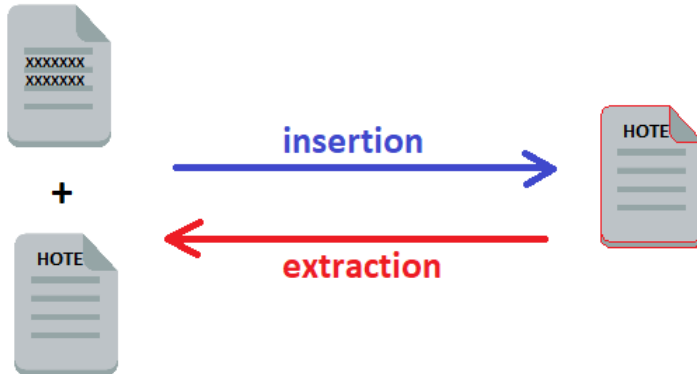


Stéganographie & Stéganalyse : Démonstration

StegX

UFR des Sciences Versailles - L3 Informatique

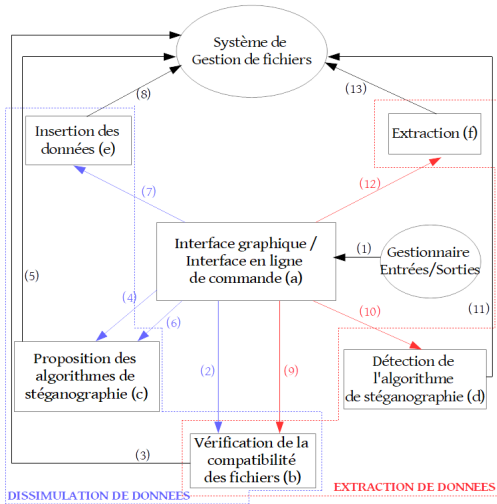
1er Juin 2018



Demande du client

- Cacher des données dans des fichiers de type image, audio et vidéo.
- Faire l'extraction automatique des données cachées du fichier à analyser.
- Gestion de plusieurs formats et diversité dans les algorithmes proposés.
- Proposition d'une bibliothèque partagée par deux interfaces différentes, une graphique et une en ligne de commande.

Il fallait donc réaliser un logiciel de stéganographie permettant à des personnes lambdas de communiquer sans que l'on soupçonne que leurs communications soient en réalité compromettantes.



Least Significant Bit

- Modification des bits de poids faible des octets de données de l'hôte.
- Proposé pour les formats BMP (non compressé) et WAV (PCM).



End Of File

- Écriture des données à cacher après la fin officielle du fichier hôte.
- Proposé pour les formats BMP, PNG, WAV et FLV.



Metadata

- Écriture des données à cacher dans des blocs de données spécifiques qui ne modifieront pas les données originales.
- Proposé pour les formats BMP et PNG.



End Of Chunk

- Écriture des données à cacher après les différents chunks interprétables du fichier hôte. Ces données seront non reconnus et donc ignorés.
- Proposé pour le format FLV.



Junk Chunk

- Écriture des données à cacher dans un chunk appelé "junk" : les données ne seront pas interprétées
- Proposé pour le format AVI.



Le produit répond bien aux objectifs et propose ces algorithmes pour ces formats :

Format	Algorithmes proposés				
	LSB	EOF	Metadata	EOC	Junk Chunk
BMP	✓	✓	✓		
PNG		✓	✓		
WAV	✓	✓			
MP3		✓			
AVI					✓
FLV		✓		✓	