Introduction et définitions Fonctionnement Description des algorithmes de stéganographie Problèmes et points délicats rencontrés Bilan logiciel et humain

# Stéganographie & Stéganalyse : Soutenance

 $\mathsf{Steg}\mathsf{X}$ 

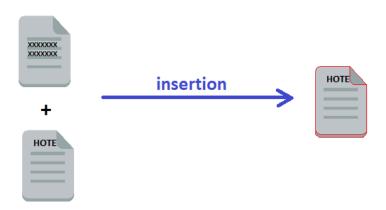
UFR des Sciences Versailles - L3 Informatique

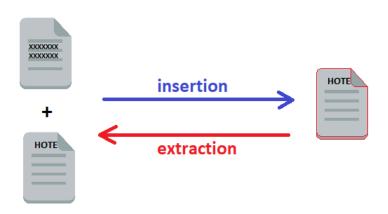
1er Juin 2018

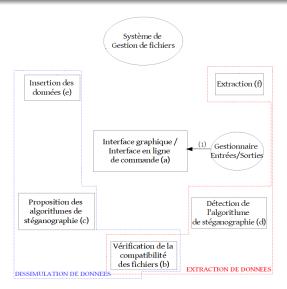


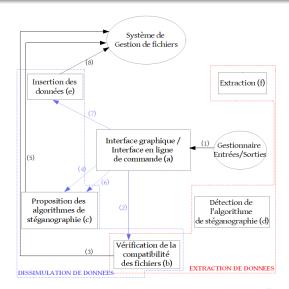
#### Introduction et définitions

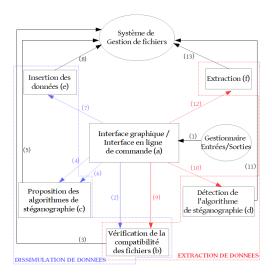
Fonctionnement
Description des algorithmes de stéganographie
Problèmes et points délicats rencontrés
Bilan logiciel et humain











- Vérification de la compatibilité des fichiers.
- Proposition des algorithmes de stéganographie.
- Insertion des données.
- Détection de l'algorithme de stéganographie.
- Extraction des données.

# Exemple

Alice choisit de cacher message.txt dans un fichier BMP photo.bmp et veut obtenir le fichier piece\_jointe.bmp après la dissimulation. Enfin, elle choisit le mot de passe alicebob.

- Vérification de la compatibilité des fichiers.
- Proposition des algorithmes de stéganographie.
- Insertion des données.
- Détection de l'algorithme de stéganographie.
- Extraction des données.

## Exemple

Avec la vérification de la compatibilité des fichiers, il s'agit d'un format BMP non compressé.

- Vérification de la compatibilité des fichiers.
- Proposition des algorithmes de stéganographie.
- Insertion des données.
- Détection de l'algorithme de stéganographie.
- Extraction des données.

## Exemple

- Grâce au module Proposition des algorithmes de stéganographie, les spécificités du format de piece\_jointe.bmp ont été déduites.
- Les algorithmes EOF, LSB et Metadata sont proposés.
- Alice choisit l'algorithme EOF.



- Vérification de la compatibilité des fichiers.
- Proposition des algorithmes de stéganographie.
- Insertion des données.
- Détection de l'algorithme de stéganographie.
- Extraction des données.

## Exemple

Après que Alice ait fini la dissimulation, Bob va déduire les spécificités du fichier piece\_jointe.bmp et déduire les informations sur le fichier caché message.txt.

- Vérification de la compatibilité des fichiers.
- Proposition des algorithmes de stéganographie.
- Insertion des données.
- Détection de l'algorithme de stéganographie.
- Extraction des données.

## Exemple

Lors de l'insertion de Alice, l'algorithme EOF sera utilisé où les données de l'hôte, la signature StegX suivies des données du fichier à cacher seront écrites dans piece\_jointe.bmp.

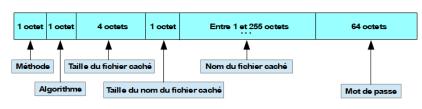
- Vérification de la compatibilité des fichiers.
- Proposition des algorithmes de stéganographie.
- Insertion des données.
- Détection de l'algorithme de stéganographie.
- Extraction des données.

## Exemple

L'algorithme EOF sera utilisé pour extraire les données du fichier caché de message.txt.

# Signature StegX

- Identificateur de la méthode (1 octet).
- Identificateur de l'algorithme (1 octet).
- Taille du fichier caché (4 octets).
- Taille du nom du fichier caché (1 octet).
- Nom du fichier caché (entre 1 et 255 octets).
- Mot de passe (64 octets).



# Least Significant Bit

 Modification des bits de poids faible des octets de données de l'hôte.

## **Avantage**

L'utilisation de cet algorithme n'augmente pas la taille du fichier résultat en fonction de la taille du fichier caché.

### Inconvénient

Le fichier à cacher doit être assez petit pour pouvoir le cacher intégralement dans le fichier hôte.







### End Of File

 Écriture des données à cacher après la fin officielle du fichier hôte.

### **Avantage**

Il n'y a pas de limite de taille pour cacher le fichier.

### Inconvénient

L'utilisation de cet algorithme augmente considérablement la taille du fichier résultat par rapport au fichier hôte.











#### Metadata

• Écriture des données à cacher dans des blocs de données spécifiques qui ne modifieront pas les données originales.

## **Avantage**

Il n'y a pas de limite de taille pour cacher le fichier.

#### Inconvénient

L'utilisation de cet algorithme augmente considérablement la taille du fichier résultat par rapport au fichier hôte.







### End Of Chunk

 Écriture des données à cacher après les différents chunks interprétables du fichier hôte. Ces données seront non reconnus et donc ignorés.

## Avantage

Il n'y a pas de limite de taille pour cacher le fichier.

### Inconvénient

Il est possible de créer des distorsions sur le fichier vidéo où l'interprétation pour certains logiciels multimédia peut être fait sur ces données cachées.





#### Junk Chunk

• Écriture des données à cacher dans un chunk appelé "junk" : les données ne seront pas interprétées

### **Avantage**

Il n'y a pas de limite de taille pour cacher le fichier.

#### Inconvénient

L'utilisation de cet algorithme augmente considérablement la taille du fichier résultat par rapport au fichier hôte.





## Lecture et écriture de fichiers : endianness en fonction des formats

- Little endian et big endian selon les formats.
- Travail de recherche poussé pour chaque format et pour chaque algorithme de stéganographie.

#### Format MP3

- Format compressé utilisant des algorithmes de compression complexes.
- Étude des versions des formats (MPEG 1 Layer III, MPEG 2 Layer III).
- Étude des versions de formats de métadonnée (ID3 version 1, ID3 version 2).

# Bilan logiciel

- Faire de la stéganographie sur des fichiers image, audio et vidéo (insertion et extraction). √
- Plusieurs formats sont gérés et une diversité dans les algorithmes sont proposés. √
- Réaliser deux interfaces : ligne de commande et graphique. √
- Futures améliorations : nouveaux formats et nouveaux algorithmes.

### Bilan humain

- L'équipe s'est efforcée à travailler de façon professionnelle et ordonnée.
- Projet de grande envergure qui a nécessité de diviser la conception selon les trois types de formats étudiés.