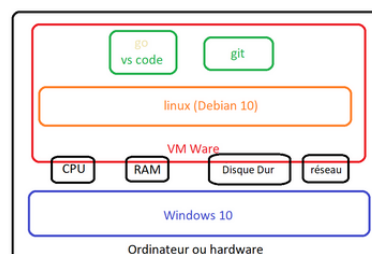
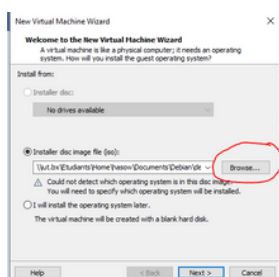




Présentation de conception de Machine Virtuel



Objectif : Constituer une machine Virtuel Debian sur **VMWare** dans le cadre d'un développement de jeu vidéo, puis écrire un didacticiel de paramétrages et faire la présentation du projet



Recherche de la machine virtuel et intégration des éléments pour le développement (Visual Studio, les utilisateurs, Go, Git, Prompt personnalisé)

Écriture du didacticiel avec un schéma de **fonctionnement architectural**



Présentation du projet avec les éléments importants, les difficultés et leurs résolutions

Compétences acquises

Maitrise du langage **bash**, reformulation de termes techniques pour le grand public

