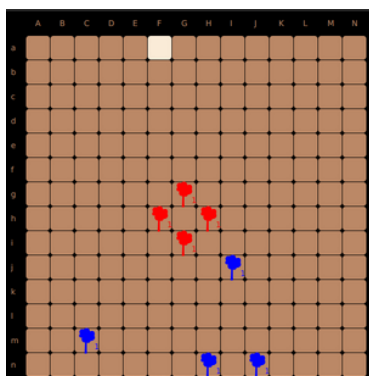




Projet Biosphère

Développement d'un jeu

Objectif : Constituer un jeu de plateau en suivant des règles précis à partir d'un code **Java** existant.



Étude de la règle à intégrer

```
/**
 * Test de la fonction actionsPossibles, au niveau 3.
 */
public void testActionsPossibles_niveau3() {
    JoueurBiosphere7 joueur = new JoueurBiosphere7();
    // plateau, couleur et niveau
    Case[][] plateau = Utils.plateauDebutTexte(PLATEAU_NIVEAU3);
    Vitalites v = JoueurBiosphere7.vitalitesPlateau(plateau);
    char couleur = 'B';
    int niveau = 3;
    // on lance actionsPossibles
    String[] actionsPossiblesDepuisPlateau
        = joueur.actionsPossibles(plateau, couleur, niveau);
    ActionsPossibles actionsPossibles
        = new ActionsPossibles(actionsPossiblesDepuisPlateau);
    // testons les isolées :
    System.out.println(v.vitalitesBleu);
    System.out.println(v.vitalitesRouge);
    assertTrue(actionsPossibles.contient("CJk,6,5"));
    assertTrue(actionsPossibles.contient("Chj,6,5"));
    // Puis les entourées
    assertTrue(actionsPossibles.contient("Cm0,7,5"));
    // on ne peut pas poser sur une case occupée :
    assertFalse(actionsPossibles.contient("PF8,7,6"));
    assertFalse(actionsPossibles.contient("Pej,7,6"));
    assertFalse(actionsPossibles.contient("Phk,7,6"));
    // nombre correct d'actions possibles :
    assertEquals(Coordonnees.NB_LIGNES * Coordonnees.NB_COLONNES,
        actionsPossiblesDepuisPlateau.length);
}
```

Mise en place de test qui prenne en compte la règle

12	2194	mabardeau	2,828	37
13	2180	amadaryan	3,099	35
14	1996	msuzin	3,818	36
15	1987	mautefault	3,617	37
16	1537	sipascal	3,27	36
17	1099	mamingasson	3,722	37
18	984	elschneider	4,203	36
19	970	calmuller	3,699	37
20	834	aabichel	3,95	36
21	797	tacheron	3,664	37
22	349	molives	4,465	35
23	-1444	ldessup	4,064	35
24	-2844	mathidurand	2,529	29
25	-4187	claforgue	7,161	36
26	-13016	ipailat	0,577	1
26	-13016	hasow	1,371	1

Intégration des règles dans le jeu qui va être vérifié par un programme

Compétences acquises

Interprétation de demande, jeu de test sous **JUnit**

