

# Webbshoppen



# Bakgrund

- Uppgiften avser att lägga upp en databas för en websshop. Informationen som lagras är dels en produktdatabas, och dels en databas för kunderna.
- En console-app ska byggas för att hantera databaserna, i form av en webbshop
- Syftet är att bygga detta för att få ett betyg i kursen databasteknik.

## Varför ska vi bygga shoppen

 Projektet är verklighetsbaserat och innehåller information för att kunna utföra den grundläggande strukturen för en komplett, välfungerande databas. Huvudmålet är att bygga databaser utifrån en verksamhet.

#### Vad ska levereras?

- I projektet ingår att följande delar representeras:
  - Skriftlig funktionsbeskrivning (Vad gör Vad?)
    - Vilken databastabell har hand om vad
    - Relationer
    - Diskutera vilka Triggers och Transaktioner som skulle passa för projektet (behöver inte implementeras)
  - ER-diagram av modellen, inklusive Normalisering(ingen data upprepas) och förklaring av variabeltyper och kopplingar mellan tabeller.
  - Frågespråket SQL i form av SQL samt en del via entity framework
  - En konsoll-applikation f\u00f6r en enkel webbshop(se produkter, l\u00e4sa mer, k\u00f6pa och "betala") + admin f\u00f6r att kunna administrera produkter och kategorier
  - En fungerande databas lokalt + Azure
  - Bestämma och kritiskt utvärdera lösningen

# För betyget G

- o Denna del av uppgiften gör ni, och lämnar in, som grupp. Ni behöver visa att alla har deltagit och bidragit i arbetet.
- Skapa ER-diagram i valfri editor
- Designa, planera och normalisera databasen
- Motivera val av databastyper och kopplingar mellan tabeller
- Överför koden till SQL Server
- Fungerande konsoll-applikation av enklare webbshop med admin
  - Kunna skapa produktkategorier
  - Kunna se produkter
  - Kunna köpa produkter
  - Kunna ange kunduppgifter
  - Kunna lägga till produkter och kategorier
  - Kunna se försäljningsinformation
  - Lagra orderhistorik
  - O Kunna ta ut statistik om t ex mest säljande produktkategorier
- Grundläggande kännedom avseende databasens säkerhet
- Visa god k\u00e4nnedom avseende anv\u00e4ndning av spr\u00e4ket SQL
- Kunna resonera kring triggers och transaktioner
- Grundläggande motivering av strukturen

# För betyget VG

- För VG i betyg skall gruppen dessutom göra mer:
  - Djupgående motivering och analys av strukturen
  - Någon form av datavalidering
  - Kritisk utvärdering av lösningen, bland annat i relation till säkerhet och expanderbarhet
  - Minst 10 olika aggregerade datavyer
  - Optimerad prestanda gällande t ex datatyper och val av databasstruktur
  - Högre verkshöjd överlag

### Webbshoppen

- Ni ska bygga en webbshop som säljer ett valfritt sortiment.
- Webbshoppen ska ha följande funktionalitet
  - Startsida
    - Välkomst-text
    - Tre utvalda produkter ska visas på sidan. Detta ska anges I produktens object.
  - Shopsida med minst tre kategorier
    - T ex Tröjor, Byxor och underkläder (om ni gör en klädes-shop), cirka 5 produkter av varje.
    - Möjlighet att fritextsöka
    - Varje produkt ska gå att ange id för, för att få veta mer om produkten
    - Varje produkt ska ha ett val för "köp" som adderar produkten till kundkorg
    - Övrig info: Kort text om produkten, Pris

### Webbshoppen

#### Varukorg

- Valda produkter visas I lista
  - Möjligt att ändra antal
  - Möjlighet att ta bort product
  - Priset visas och summan av produkterna visas längst ner
- Frakt-vy
  - Namn, adress m m ska gå att fylla I via console.readline.
  - Val av frakt med minst två alternativ,med olika pris
- Betala-vy
  - Produkterna visas, med pris
  - Pris med frakt, samt moms visas.
  - Val av betalningsmetod, minst två. Betalningen behöver självklart inte vara på riktigt
- När varan är betald så töms varukorgen

### Webbshoppen - Admin

- Admin
  - Produkter kunna lägga till nya, ta bort och ändra
    - Produktnamn
    - Infotext
    - Pris
    - Produktkategori
    - Leverantör
    - VG: Lagersaldo
  - Produktkategorier
    - T ex byxor, tröjor osv

# Förslag på blandade datafält

- Produktnamn
- Pris
- Detaljerad information
- Produktkategori
- Produktleverantör
- Utvald produkt (bool)
- Leveransalternativ
- Kund
  - Namn
  - Adress
  - Telefon
  - Mejl
  - (Ålder och kön)
- Data avseende betalkort
- Summa kostnad för kunden
- Betalsätt
- Utförda köp, baserat på kund, kategorier m m

# Förslag på querys

- Bäst säljande produkter
- Populäraste kategorin
- Populäraste produkt för man/kvinna
- Populäraste produkt I olika åldersgrupper
- Flest beställningar per stad
- Försäljning sorterat på leverantörer

# Redovisning och inlämning

- Redovisning sker 16/2 muntligen, där funktion och struktur beskrivs
- Inlämning sker 16/2 23.59
  - Inlämningen består av
    - Funktionsbeskrivning, databasstruktur, och resonemang kring val av lösning
    - ER-diagram
    - GIT-länk till projektet (Console-appen)
      - Testdata ska finnas inlagt
    - Specifikationen kommer eventuellt att ändras/specificeras (Agil utveckling)

# Idag

- Läs igenom den här PDF:en noga.
- Diskutera I gruppen/paret
  - Hur ni vill lägga upp arbetet
  - Ambitionsnivå G/VG
  - Skisser på hur applikationen ska se ut
  - Skissa på vilka databastabeller som behövs
  - Fundera på datatyper och relationer
  - o Gissningsvis behövs cirka 4-6 tabeller, fundera på vilka de är.
  - Dessutom:
    - EF-övningarna
    - Gamla övningar: Bokhandeln m m