Przemysław Szafrański



.NET BOOT CAMP

Instrukcja programu rekrutacyjnego

1 Instrukcja użytkowania programu

Program został przetestowany pod kątem wystąpień sytuacji ekstremalnych i jest (a przynajmniej powinien) obsługiwać wszystkie wyjątki pojawiające się podczas użytkowania.

1.1 Ładowanie plików do programu

Program do poprawnego działania musi na samym początku załadować listę plików o rozszerzeniach typu: .csv, .json, .xml. Aby załadować poprawnie pliki, należy po uruchomieniu programu i wyskoczeniu okna dialogowego wybrać i zaznaczyć pliki, które chcemy załadować, a następnie kliknąć przycisk.

1.2 Okno główne programu

Okno główne programu posiada:

- Proste menu podzielone na dwie rubryki, w którym możemy:
 - wczytać pliki do bazy (Ctrl+O),
 - wczyścić wszystkie dane z bazy,
 - wygenerować raporty za pomocą elementów menu, lub przypisanych do przycisków menu skrótów klawiszowych.
- Główne okienko, które posiada:
 - dataGridView1, w którym wyświetlana jest lista wszystkich zamówień i cała zawartość bazy in-memory, którego kolejność poszczególnych wierszy może być sortowana za pomocą każdej kolumny (wystarczy kliknąć na kolumnę).
 - checkBox, który wyświetla, który raport obecnie jest wyświetlany oraz za pomocą którego można wybrać interesujący nas raport do wygenerowania.
 - przycisk "Pokaż raport" generujący raport wybrany w checkBoxi'e.
 - dataGridView2, który wyświetla w postaci tabeli raporty, kolejność poszczególnych wierszy może być sortowana za pomocą każdej kolumny (wystarczy kliknąć na kolumnę).