Density Peak Clustering

1. 引言

本次Project完成了[1]中提出的一种新型聚类算法,对其性能分析,并进行了相关优化。

2. 算法实现

2.1 数据处理

数据来自作者在 Supplementary Materials 中提供的数据。其中存储 1-1999 数据点及 其各点之间距离,数据格式为(p1,p2,distance(p1,p2)),根据给定的数据格式 初始化,映射各点对和其距离,保存到字典中,同时计算出数据中数据点个数。

2.1.1 局部密度 ρ_i

Cut-off Kernel

给定截断距离 $d_c>0$,采用Cut-off kernel方式计算局部密度,由 $\rho_i=\Sigma_j\chi(d_{ij}-d_c)$ 且 $\chi(x)=1$ if x<0 and $\chi(x)=0$ otherwise,这种方式计算局部密度 ρ_i 为连续值。

Gaussian kernel

给定截断距离 $d_c>0$,采用Gaussian kernel方式计算局部密度,由 $ho_i=\Sigma_j e^-(\frac{d_{ij}}{d_c})^2$ 且 $\chi(x)=1$ if x<0 and $\chi(x)=0$ otherwise,这种方式计算局部密度 ρ_i 为离散值。

2.1.2 最小距离 δ_i

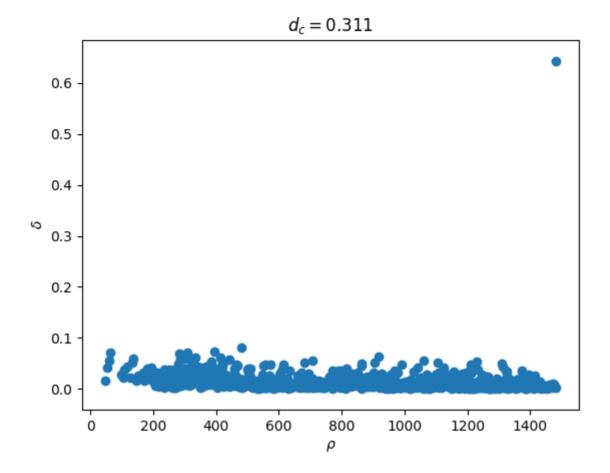
由最小距离的定义可知,当点i不是局部密度最高的点时有 $\delta_i=min_{j:
ho_j>
ho_i}(d_{ij})$,否则 $\delta_i=max_j(d_{ij})$.

若点i是最高密度点,则其最小距离是点集S中与其距离最大的距离,否则最小距离是局部密度比i高的点中与其距离最小的点。

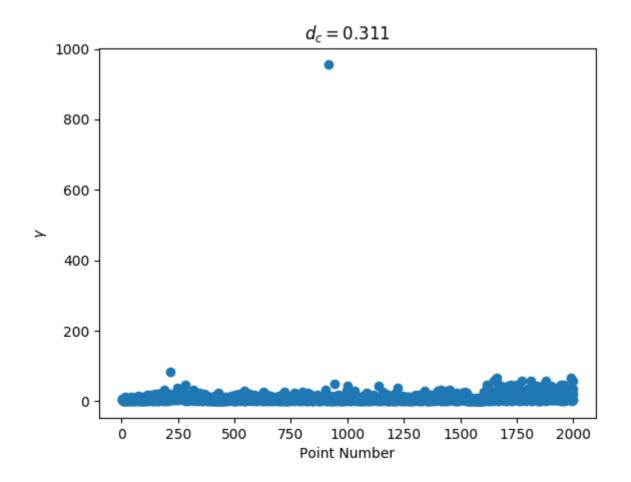
故对局部密度进行降序排序处理后,求最小距离,返回最小距离字典,同时返回最小距 离对应的点对字典,方便后面的cluster划分。

2.1.3 聚类中心

对于任意点i,同时具有较大的 ρ_i 和 δ_i ,则更有可能成为聚类中心,采用Guassian计算局部密度,截断距离 d_c 取 0.311,根据此规则画出 (ρ_i,δ_i) 的**决策图**如下:



文章中提出对 $(
ho_i,\delta_i)$,定义 $\gamma_i=
ho_i\delta_i$ 为聚类中心的划分标准,画出图像如下:



文章中对截断距离 d_c 的选取没有作任何介绍,只说按照效果自行选择最佳值,这就导致了如上图所示效果,无法选择除了最突出点之外的其余聚类中心,因此对 d_c 的取值需要衡量,在将值从 0.511 不断下调的过程中发现效果不断变好,但任然不能很准确的判断聚类中心应该选择的个数。

2.2 d_c 优化

在一篇对[1]的comment中找到了很好的对截断距离进行选择的算法,优化针对的Gaussian function计算的的局部密度,具体见[2]。下面简要介绍其算法:

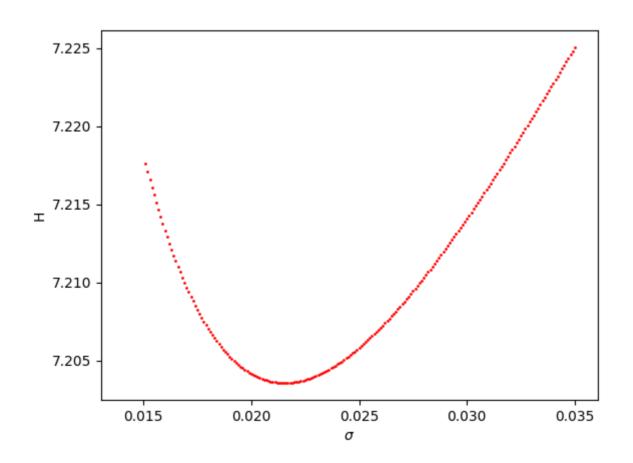
2.2.1 Potential Of Point(POP)

对一个数据集 $\{x_1, x_2, ..., x_n\}$,每个点的potential计算公式为 $\varphi(x) = \sum_{i=1}^n \left(e^{-\left(\frac{||x-x_i||}{\sigma}\right)^2\right)$,类似Gaussian kernel的计算,其中 $||x-x_i||$ 代表欧式几何空间的x与 x_i 的距离, σ 为需要确定的变量值。

2.2.2 Entropy

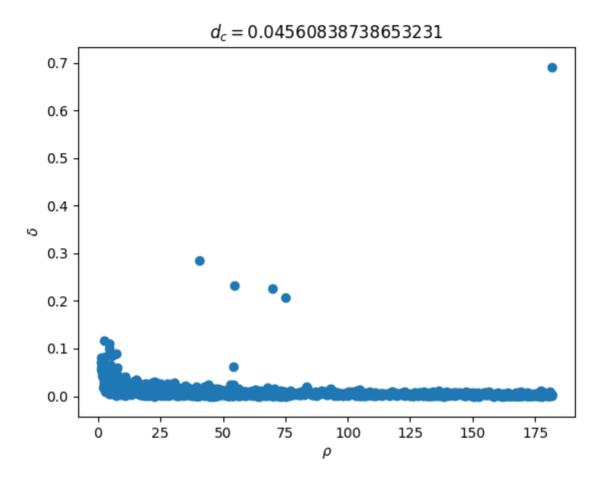
对一个POP集 $\{\varphi_1, \varphi_2, ..., \varphi_n\}$,定义数据域的熵值 $H = -\sum_{i=1}^n {\varphi_i \choose Z} log(\frac{\varphi_i}{Z})$,熵值代表数据域的混乱度,我们需要求使得H最小的变量 σ 。

下图直观展示了H随 σ 的变化趋势:



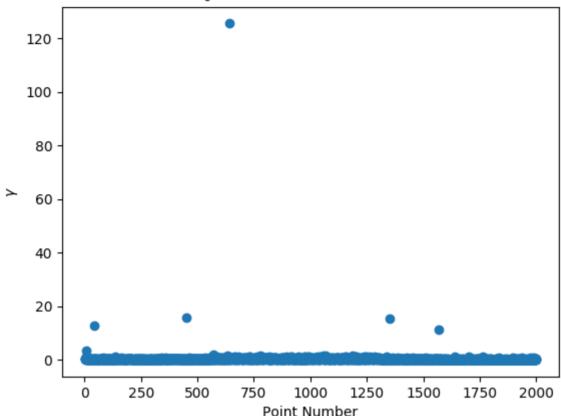
2.2.3 d_c 的选取

随着 σ 从0不断增加到 ∞ ,熵值递减再递增,故取使得熵值最小的 σ 值,根据Gaussian分布的3B原则,每个点的影响半径为 $\frac{3}{\sqrt{2}}\sigma$,取该值为截断距离 $d_c=0.0456$,此时生成决策图如下:



定义 $\gamma_i = \rho_i \delta_i$ 为聚类中心的划分标准,图像如下:





2.3 聚类过程

2.3.1 聚类中心

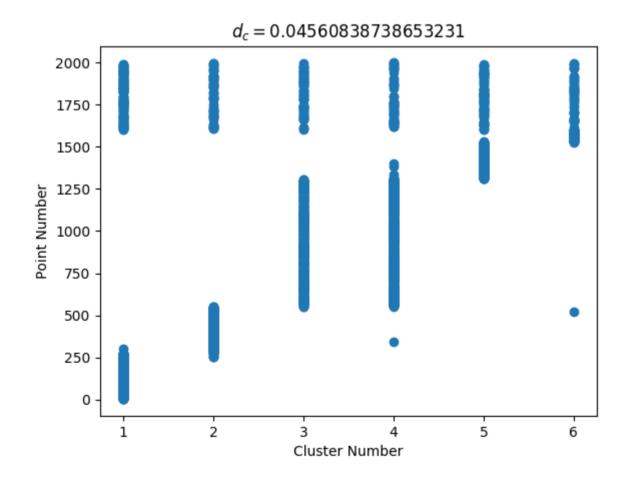
由上图很容易得到聚类中心点共六个,易得聚类中心列表 [1061, 1515, 400, 6, 1566, 614]。对各点作处理,分为聚类中心和非聚类中心两类:

```
# cluster_centers = [1061, 1515, 400, 6, 1566, 614]
tag_info = dict()
cluster_id = 1
for i in range(1, maxid + 1):
    if i in cluster_centers:
        tag_info[i] = cluster_id
        cluster_id += 1
else:
    tag_info[i] = -1
```

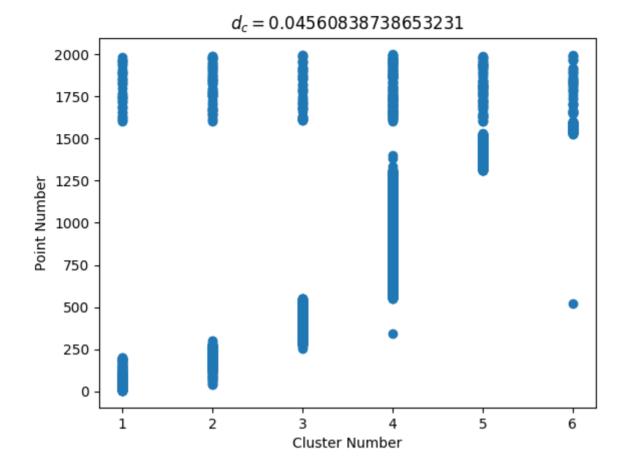
2.3.2 聚类

对非聚类中心进行聚类,基本思路是:将点集按照 ρ_i 降序排列然后遍历,对非聚类点x,在 $\{i|\rho_i>\rho_x\}$ 点集中找与点x距离最小的的点i,将x归类到i。

• Cut-off kernel聚类如下图:



• Gaussian kernel聚类如下:



3. 总结

由于对距离定义未知,所以没有进行六类cluster的plot。文章中提到的聚类算法其实只实现了聚类中心的选择,在这基础上阅读了文章的增补内容,进行了聚类过程算法的补全,同时对截断距离的选取进行优化。在这基础之上还可以对聚类边界进行讨论,对离群点和交叉点进行划分。

对聚类算法的聚类中心选择一直是个研究热点,该算法很朴素但切中要点,能很好地解决聚类中心问题,但是在聚类中心个数的选择上和k-means算法一样,还是需要人为选择,联系对局部密度算法的优化,猜测是否可以对每个点进行熵值计算,寻找聚类中心熵值的特性,从而实现聚类中心个数的自动选择。

参考文献

[1] Alex Rodriguez, Alessandro Laio. Clustering by fast search and find of density peaks. Science, 27 JUNE 2014 • VOL 344 ISSUE 6191, 1492-1496.

[2] Shuliang Wang, Dakui Wang, Caoyuan Li, Yan Li. Comment on "Clustering by fast search and find of density peaks".