

오목 프로젝트

박민규, 김현호, 라윤경, 송예진, 이윤주, 김민정


목차

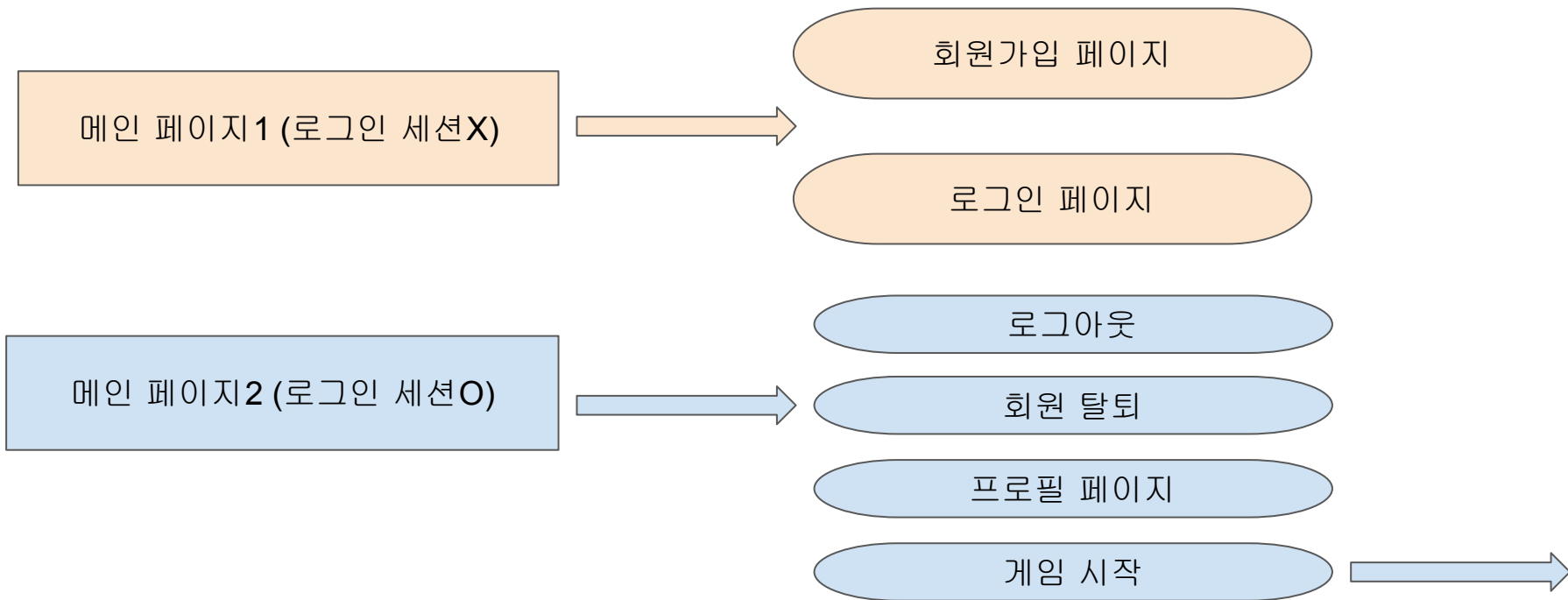
1. 프로젝트 목표 소개

2. 추후 개선 사항

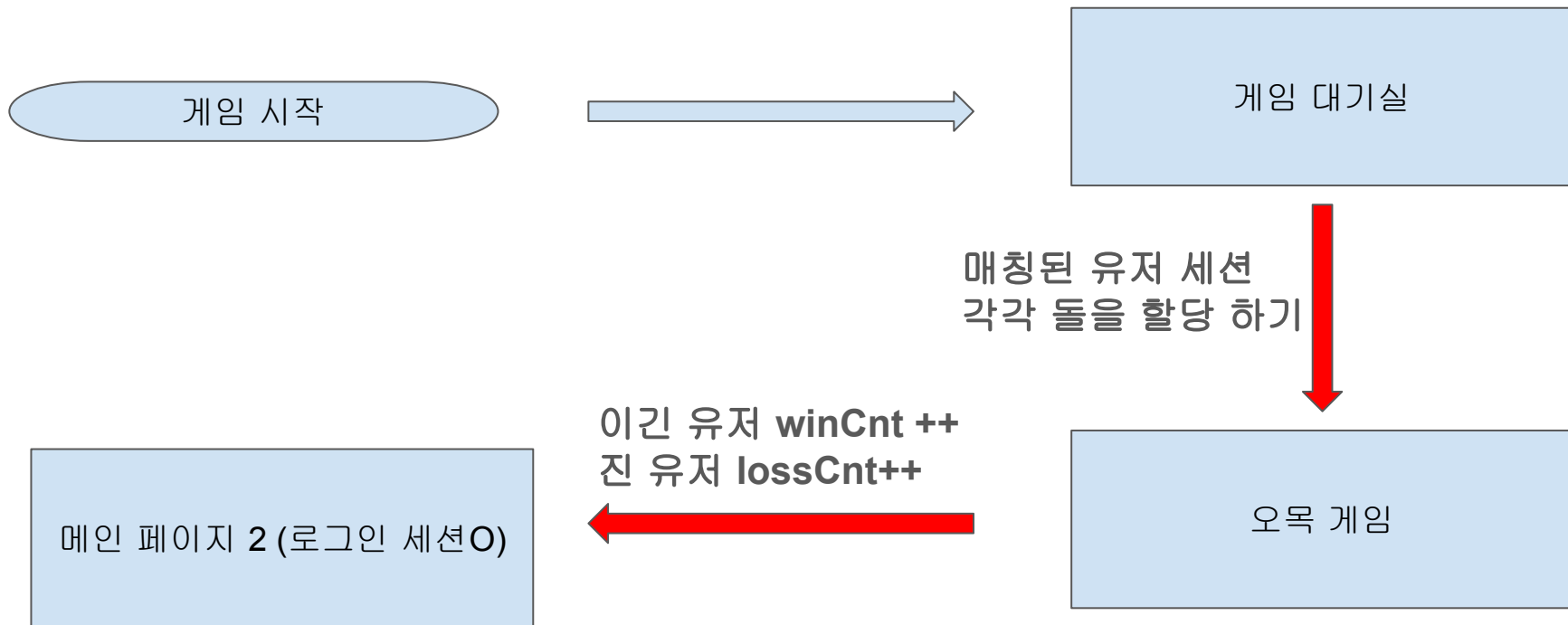
3. 시연

1. 프로젝트 목표

오목 게임 유저			MEMBER
 유저ID	id	PK	VARCHAR(20)
유저 비밀번호	pwd	PWD	VARCHAR(20)
유저 닉네임	nickname	NICKNAME	VARCHAR(20)
이긴 횟수	wincnt	WINCOUNT	NUMBER
진 횟수	losscnt	LOSSCOUNT	NUMBER



1. 프로젝트 목표



2. 추후 개선 사항

- UI 및 디자인 개선
- 게임 대기실에서 게임창으로 넘어갈 때 과정
- 게임이 끝난 후 메인 페이지2로 넘어갈 때 과정
- 다양한 기준(몇 수 이내로 게임이 끝나는지) 등을 세워서 Exp가 쌓이는 시스템 구축
-> 레벨(등급) 시스템 구축
- 랭킹 시스템 구축

