Sommaire

- Préface
- 1 À partir d'ici
- 1.1. Généralités
- 1.2 Configuration requise
- <u>1.3 Installer le logiciel</u>
- 1.4 Comment utiliser ce manuel
- 2 Mise en marche et connexion
 - o <u>2.1 Mise en marche</u>
 - 2.2 Connexion sans fil
 - o <u>2.3 Connexion filaire</u>
 - o 2.4 Ajouter manuellement
- 3 Vue d'ensemble de l'interface
 - 3.1 Interface principale
 - 3.2 Page des paramètres
 - o 3.3 Page de journal
 - o 3.4 Page Dobot+
 - o 3.5 Interface d'application
 - o 3.6 Panneau de jog
 - o 3.7 Panneau de surveillance
- 4 Démarrage rapide
- <u>5 Opération de base</u>
 - 5.1 Connexion de l'utilisateur
 - <u>5.2 Activation</u>
 - <u>5.3 Mode de récupération</u>
 - o <u>5.4 Contrôle à distance</u>
 - 5.4.1 Mode de l'appareil
 - <u>5.4.2 Configuration E/S/modbus</u>
 - <u>5.5 Mode automatique/manuel</u>
 - o <u>5.6 Jog</u>
 - o <u>5.7 Glisser-déposer</u>
 - <u>5.8 Arrêt d'urgence et récupération</u>
 - o <u>5.9 Réglage de la vitesse</u>
 - o <u>5.10 Paramètres de charge</u>
 - o <u>5.11 Paramètres de détection de collision</u>
 - 5.12 Gestion des alarmes
- 6 Application

- <u>6.1 Sélection du type d'application</u>
- <u>6.2 Programmation des blocs</u>
 - <u>6.2.1 Généralités</u>
 - 6.2.2 Gestion de projet
 - 6.2.3 Points de sauvegarde
 - <u>6.2.4 Programmation</u>
- <u>6,3 Programmation de script</u>
 - 6.3.1 Généralités
 - 6.3.2 Gestion de projet
 - <u>6.3.3 Points de sauvegarde</u>
 - <u>6.3.4 Programmation</u>
- o 6.4 Programmation Python (Magician E6)
 - 6.4.1 Généralités
 - 6.4.2 Gestion de projet
 - <u>6.4.3 Points de sauvegarde</u>
 - <u>6.4.4 Programmation</u>
- o <u>6.5 Débogage et exécution (programmation des blocs/scripts)</u>
- o <u>6.6 Réinitialiser le trajectoire</u>
- <u>7 Dobot+</u>
- 8 Surveillance
 - 8.1 Armoire de commande DI/DO
 - 8.1.1 Surveillance DI/DO
 - 8.1.2 Configuration des E/S
 - o <u>8.2 Armoire de commande Al/AO</u>
 - o 8.3 E/S du terminal
 - 8.4 E/S de sécurité
 - o 8.5 Modbus
 - 8.5.1 Surveillance Modbus
 - <u>8.5.2 Configuration Modbus</u>
 - <u>8.6 Variables globales</u>
 - 8.7 Variables du programme
- <u>9 Journal</u>
- <u>10 Paramètres</u>
 - o <u>10.1 Réglage du système</u>
 - 10.2 Gestion de l'utilisateur
 - 10.3 Gestion des systèmes de coordonnées
 - 10.3.1 Systèmes de coordonnées d'utilisateurs
 - 10.3.2 Systèmes de coordonnées d'outils
 - o <u>10.4 Paramètres de charge</u>

- 10.5 Configuration des boutons (Magician E6)
- 10.6 Paramètres de mouvement
 - 10.6.1 Paramètres de mouvement (CRA)
 - 10.6.2 Paramètres de mouvement (Magician E6)
- 10.7 Paramètres d'attitude
- o 10.8 Réplication de la trajectoire
- 10.9 Paramètres de communication
- o 10.10 Paramètres de montage
- 10.11 Paramètres de traînage et de tirage
- o 10.12 Tension d'alimentation (armoire de commande CC/Magician E6)
- o 10.13 Paramètres de sécurité
 - 10.13.1 Détection de collision (Magician E6)
 - 10.13.2 Limites de sécurité (série CRA)
 - 10.13.3 Position limité des articulations (série CRA)
 - 10.13.4 Mur de sécurité
 - 10.13.5 Zone de sécurité
 - 10.13.6 Point d'origine de sécurité
 - <u>10.13.7 Freins d'articulation</u>
- o <u>10.14 Réglages du mode</u>
- 10.15 Étalonnage du point zéro
- 10.16 Fonctions avancées
- 10.17 Migration des fichiers
- o 10.18 Mise à niveau du firmware
- Annexe A La définition du registre Modbus
 - <u>A.1 Introduction sur Modbus</u>
 - o A.2 Registres des bobines (map1, robot de commande).
 - A.3 Définition du registre des contacts (map1, état du robot)
 - o A.4 Définition du registre d'entrée (map1, données de retour en temps réel du robot)
 - A.5 Définition du registre de maintien (map1, interaction PLC du robot)
- Annexe B Description des blocs de la Programmation des blocs
 - <u>B.1 Description générale</u>
 - <u>Type</u>
 - <u>Mode de mouvement</u>
 - Paramètres de systèmes de coordonnées
 - Paramètres de vitesse
 - Transition lisse
 - Conditions d'arrêt
 - B.2 Groupes de blocs d'événements

- Commencer l'exécution
- <u>Démarrer un fil d'exécution enfant</u>
- B.3 Blocs de contrôle
 - Attendre que la condition soit remplie
 - Répéter n fois
 - Répétition continue
 - Arrêter la répétition
 - Exécuter lorsque la condition est remplie
 - <u>Exécuter séparément lorsque la condition est remplie ou non remplie</u>
 - Répéter jusqu'à ce que la condition soit remplie
 - Définir l'étiquette
 - Étiquette sautant
 - Replier la commande
 - Pause
 - Arrêter le programme
 - Personnaliser le journal
 - Définir la détection de collision
 - Définir la distance de retour après collision
 - Modifier le système de coordonnées d'utilisateurs ou d'outils
 - Calculer et mise à jour le système de coordonnées d'utilisateurs
 - Calculer et mise à jour le système de coordonnées d'outils
 - Définir le système de coordonnées d'utilisateurs
 - <u>Définir le système de coordonnées d'outils</u>
 - <u>Définir les paramètres de charge</u>
 - Durée spécifiée d'attente
 - Réglage de l'interrupteur du mur de sécurité
 - Réglage de l'interrupteur de la zone de sécurité
 - Obtenir l'heure du système
 - Réinitialiser le comptage-temps
 - Obtenir le résultat de comptage-temps
 - Définir l'outil de terminal
 - Réglage du format de données de l'extrémité 485
 - <u>Définir l'alimentation électrique terminale</u>
 - Fenêtre pop-up personnalisée
 - Commentaire
- <u>B.4 Blocs opérationnels</u>
 - Quatre opérations
 - Comparaison

- <u>Et</u>
- Ou
- Non-opérateurs
- Reste
- Arrondi
- Opérations à valeur unique
- Imprimer

• B.5 Blocs de caractères

- Obtenir le nième caractère d'une chaîne de caractères
- Déterminer si la première chaîne contient la deuxième
- Joindre deux chaînes de caractères
- Longueur de la chaîne de caractères ou du tableau de donnée
- Comparer deux chaînes de caractères
- Convertir un tableau de données en une chaîne de caractères
- Convertir une chaîne de caractères en un tableau de données
- Obtenir l'élément d'un tableau avec un indice spécifié
- Obtenir plusieurs éléments d'un tableau
- <u>Définir l'élément spécifié dans un tableau</u>

• B.6 Blocs de construction personnalisés

- Appeler les variables globales
- Définir les variables globales
- Création d'une nouvelle variable personnalisée
- Variable de la valeur personnalisée
- <u>Définition de la valeur d'une variable numérique personnalisée</u>
- Augmenter ou diminuer la valeur d'une variable numérique personnalisée
- Variable de la chaîne de caractères personnalisée
- Définition de la valeur d'une variable personnalisée de type chaîne de caractères
- Création d'un tableau
- <u>Tableau personnalisé</u>
- Ajouter des variables à un tableau
- Suppression d'un élément spécifique d'un tableau
- Supprimer tous les éléments d'un tableau
- <u>Insérer des éléments dans un tableau</u>
- Remplacer un élément spécifié dans un tableau
- Obtenir l'élément spécifié dans un tableau
- Obtenir le nombre total d'éléments d'un tableau
- Création d'une nouvelle fonction
- <u>Fonction personnalisée</u>

- Créer un nouveau sous-programme
- Sous-programme
- B.7 Blocs de construction E/S
 - Définir un groupe de sorties numériques
 - Juger l'état de sorties numériques
 - Définir un groupe de sorties numériques
 - Attendre un groupe de sorties numériques
 - Attente d'une entrée numérique
 - Attendre un groupe d'entrées numériques
 - Définir la valeur du port de sortie analogique
 - Obtenir la sortie analogique
 - Juger l'état du port d'entrée numérique
 - Obtenir l'entrée analogique

• B.8 Blocs de construction de mouvement

- Mouvement vers la position cible
- <u>Déplacement décalé le long du système de coordonnées</u>
- Obtenir le point après décalage le long du système de coordonnées
- Mouvement articulaire
- Obtenir le point décalé le long de l'articulation
- Mouvement curviligne
- Mouvement circulaire
- Réplication de la trajectoire
- <u>Définir le taux de transition lisse</u>
- Taux de vitesse articulaire
- Taux d'accélération articulaire
- Taux de vitesse linéaire
- Taux d'accélération linéaire
- <u>Définir le taux de vitesse globale</u>
- Modifier la valeur de la coordonnée du point spécifié
- Obtenir la valeur des coordonnées du point spécifié
- Vérifier la faisabilité de mouvement
- Obtenir la valeur de la dimension de la coordonnée spécifiée du point spécifié
- Obtenir l'angle de l'articulation spécifiée pour le point spécifié
- Analyser l'angle articulaire en posture
- Analyser la posture en angle articulaire
- Obtenir la valeur du codeur
- B.9 Blocs de construction Modbus
 - Créer un Modbus

- Créer un Modbus basé sur l'extrémité 485
- Créer un Modbus basé sur RS485
- Obtenir le résultat de la création du Modbus
- Attendre registre d'entrée
- Attendre registre de maintien
- Attendre registre de contact
- Attendre registre de bobine
- Lecture de la valeur du registre d'entrée
- Lecture de la valeur du registre de maintien
- Lecture de la valeur du registre des contacts
- Lecture de la valeur du registre des bobines
- Lecture en continu de la valeur du registre des bobines
- Lecture en continu de la valeur du registre de maintien
- Écriture dans un registre des bobines
- Écriture en continu dans un registre des bobines
- Écriture dans un registre de maintien
- Fermer un Modbus
- B.10 Blocs de construction Bus
 - Obtenir la valeur du registre de bus
 - Définir la valeur du registre de bus
- B.11 Blocs de construction TCP
 - Connexion d'un SOCKET
 - Obtenir le résultat de la connexion d'un SOCKET
 - Création d'un SOCKET
 - Obtenir le résultat de la création d'un SOCKET
 - Fermer un SOCKET
 - Lecture des variables
 - Obtenir le résultat de la lecture de variable
 - Envoyer la variable
 - Obtenir le résultat de l'envoi de la variable
- B.12 Blocs de palettes
 - Créer une palette
 - Obtenir le nombre total de points de la palette
 - Obtenir les points de palette
- B.13 Expérience rapide
 - Lecture et écriture des données des registres Modbus
 - Transmettre des données via la communication TCP
- Annexe C Description des fonctions de programmation de script
 - o C.1 Grammaire de base

- Concepts de base
- <u>Type de la variable et donnée</u>
- Opérateurs
- Contrôle des flux
- Fonction
- Fonctions générales pour les calculs mathématiques
- Fonctions générales pour le traitement des chaînes de caractères
- Fonctions générales pour la manipulation de tableaux
- <u>C.2 Description générale</u>
 - Mode de mouvement
 - Paramètres de jog
 - Paramètres de systèmes de coordonnées
 - Paramètres de vitesse
 - Transition lisse
 - Conditions d'arrêt
 - Représentation des signaux d'E/S
- <u>C.3 Commande de mouvement</u>
 - Liste des commandes
 - Movj
 - MovL
 - Arc
 - Cercle
 - MovJIO
 - MovLIO
 - GetPathStartPose
 - Chemin de départ
 - PositiveKin
 - InverseKin
- C.4 Instructions de mouvement relatif
 - Liste des commandes
 - RelPointUser
 - RelPointTool
 - RelMovJTool
 - RelMovLTool
 - RelMovJUser
 - RelMovLUser
 - RelJointMovJ
 - RelJoint

o <u>C.5 Paramètres de mouvement</u>

- Liste des commandes
- CP
- <u>VelJ</u>
- Accj
- VelL
- AccL
- SpeedFactor
- SetPayload
- User
- SetUser
- CalcUser
- Tool
- SetTool
- CalcTool
- GetPose
- GetAngle
- <u>GetABZ</u>
- CheckMovJ
- CheckMovL
- SetSafeWallEnable
- SetWorkZoneEnable
- SetCollisionLevel
- SetBackDistance

o <u>C.6 IO</u>

- Liste des commandes
- DI
- Groupe DI
- DO
- Groupe DO
- GetDO
- Groupe GetDO
- Al
- <u>AO</u>
- GetAO

• <u>C.7 Outil de terminal</u>

- Liste des commandes
- <u>ToolDI</u>

- ToolDO
- GetToolDO
- ToolAI
- SetToolMode
- GetToolMode
- SetToolPower
- SetTool485

o <u>C.8 TCP&UDP</u>

- Liste des commandes
- TCPCreate
- <u>TCPStart</u>
- TCPRead
- <u>TCPWrite</u>
- <u>TCPDestroy</u>
- UDPCreate
- UDPRead
- <u>UDPWrite</u>

o <u>C.9 Modbus</u>

- Liste des commandes
- ModbusCreate
- ModbusRTUCreate
- ModbusClose
- GetInBits
- <u>GetInRegs</u>
- GetCoils
- SetCoils
- GetHoldRegs
- SetHoldRegs

• <u>C.10 Registre de bus</u>

- Liste des commandes
- GetInputBool
- <u>GetInputInt</u>
- GetInputFloat
- GetOutputBool
- <u>GetOutputInt</u>
- GetOutputFloat
- SetOutputBool
- <u>SetOutputInt</u>

- SetOutputFloat
- o <u>C.11 Contrôle du programme</u>
 - Liste des commandes
 - Print
 - Log
 - Wait
 - Pause
 - Halt
 - ResetElapsedTime
 - ElapsedTime
 - Systime
 - SetGlobalVariable
 - <u>Popup</u>
- o C.12 Palettes
 - Liste des commandes
 - Créer la palette
 - Obtenir le point de la palette
- o C.13 Peau de sécurité
 - Liste des commandes
 - EnableSafeSkin
 - SetSafeSkin
- Annexe D Diagramme de synchronisation des signaux de commande à distance
- Annexe E Description de la fonction de Programmation Python
 - <u>E.1 Grammaire de base</u>
 - E.2 Description générale
 - Mode de mouvement
 - Paramètres de jog
 - Paramètres de systèmes de coordonnées
 - Paramètres de vitesse
 - Transition lisse
 - Représentation des signaux d'E/S
 - E.3 Commande de mouvement
 - Liste des commandes
 - Movj
 - MovL
 - Arc
 - Cercle
 - MovJIO
 - MovLIO

- Chemin de départ
- GetPathStartPose
- PositiveKin
- InverseKin
- E.4 Instructions de mouvement relatif
 - Liste des commandes
 - <u>RelPointUser</u>
 - RelPointTool
 - RelMovJTool
 - RelMovLTool
 - RelMovJUser
 - RelMovLUser
 - RelJointMovJ
 - <u>RelJoint</u>
- o <u>E.5 Paramètres de mouvement</u>
 - Liste des commandes
 - CP
 - Vely
 - Accj
 - VelL
 - AccL
 - SpeedFactor
 - SetPayload
 - User
 - SetUser
 - CalcUser
 - Tool
 - SetTool
 - <u>CalcTool</u>
 - GetPose
 - GetAngle
 - GetABZ
 - CheckMovJ
 - CheckMovL
 - SetSafeWallEnable
 - SetWorkZoneEnable
 - SetCollisionLevel
 - SetBackDistance

o <u>E.6 IO</u>

- Liste des commandes
- DI
- Groupe DI
- **■** <u>DO</u>
- Groupe DO
- GetDO
- Groupe GetDO

• <u>E.7 Outil de terminal</u>

- Liste des commandes
- ToolDI
- <u>ToolDO</u>
- GetToolDO
- SetToolPower

• E.8 TCP&UDP

- Liste des commandes
- <u>TCPCreate</u>
- <u>TCPStart</u>
- TCPRead
- <u>TCPWrite</u>
- <u>TCPDestroy</u>
- UDPCreate
- UDPRead
- <u>UDPWrite</u>

• E.9 Modbus

- Liste des commandes
- ModbusCreate
- ModbusRTUCreate
- ModbusClose
- GetInBits
- GetInRegs
- GetCoils
- SetCoils
- GetHoldRegs
- SetHoldRegs

o <u>E.10 Contrôle du programme</u>

- Liste des commandes
- Print

- <u>Wait</u>
- <u>Pause</u>
- <u>ResetElapsedTime</u>
- <u>ElapsedTime</u>
- Systime