# 프로젝트 완료 보고서

23.11.13 한재영

팀 프로젝트명 : Ah-oh(아오) 팀 구성 : 김민재, 권지민, 한재영

# 1. 프로젝트 개요

: 웹사이트 리디자인, 사이트 구현을 목표로 한다 (반응형 웹사이트 제작)

#### - 선정 프로젝트 명칭

: Neo Digital Group (http://neodigitalgroup.co.kr/)

# 2. 기획 의도 & 목표

- 사이트 선정 이유

: 수업에서 배운 개발 프로그램과 함께 GSAP와 같은 새로운 플러그인을 통해 역동적인 애니메이션 구현을 따로 공부하며 작업하고 싶었다.

#### - 프로젝트 목표

- 1) GSAP와 같은 새로운 플러그인을 공부하며 최대한 기존 사이트와 유사하게 구현.
- 2) Git organization과 Notion을 이용하여 팀원들과의 협업 과정에서 문제없도록 소통.
- 3) 팀 프로젝트의 경험을 통해 작업 속에서 협업이라는 원활한 커뮤니케이션 유지.
- 4) 사이트 구조 분석 및 구현에 따른 작업 진행 시, 코드 분석 능력 향상.

# 3. 작업 순서

- 1) 요구 분석 및 공통 가이드라인 작성
- 2) HTML & CSS 각 섹션 작업
- 3) Javascript & GSAP 작업
- 4) 오류 개선 작업
- 5) 발표 & 보고서 작성

#### 4. 사용 기술

- 프로젝트 관리 Tool : GitHub, Notion, Google-sheet, google-slides

- 개발 Tools : Visual Studio Code, Git

- Stacks: HTML, CSS, JavaScript, GSAP

# 5. 각 담당 업무

# 1) 역할분담

- 한재영(리더) : 깃허브 관리, README 파일 정리, PPT대본 작성.

- 김민재(팀원) : 이미지 파일 정리, 파일 병합, PPT발표.

- 권지민(팀원) : 일정 체크 및 노션 작성 및 관리, PPT제작.

# 2) 작업분담

- 한재영 : 어바웃과 컨텍트 섹션
- 김민재 : 헤더와 푸터, 솔루션 섹션
- 권지민 : 왓위두와 아워워크 섹션

### 6. 프로젝트 내용

# - 디렉토리 구조

· 원페이지 구성으로 작업 시 페이지 폴더를 따로 구분하지 않고 작업 진행.

 $\cdot$  에셋 폴더에는 폰트, 이미지, 스타일 폴더를 만들어 공통 자료와 파일을 정리.

· 작업 시작 전, 각 개발 도구마다 하나의 파일로 정리하여 진행하려고 하였으나, 파일을 합치는 과정이 원활하지 않아 작업자로 구분하여 여러 개의 파일로 작업 완료.

[main]	- [assets]	- [images]	- [favicon]
			- logo-white.png
			- neo-logo.png
			(images files)
		- [styles]	- reset.css
			- variable.css
			- fonts.css
			- pretendardvariable.css
		- [fonts]	
	- index-ah-oh.html		
	- index-m.css		
	- index-pc_J.css		
	- index-pc_K.css		
	- index-pc_M.css		
	- index-J.js		
	- index-M.js		

#### - 페이지 구성

: ①header / ②about / ③solution / ④what we do / ⑤our work / ⑥contact / ⑦footer 총 7개의 메인 페이지를 섹션별로 나눠 작업 진행.





#### - 작업 시 문제 및 해결

# 1) [about us] page

## 문제 ①

원작의 애니메이션이 GSAP를 이용하여 각자의 움직임으로 훨씬 복잡하게 표현.

- > 해결방안
- : 동일하게 구현하는 데는 현재 역량으로 한계가 있었다. 대신, 효과를 단순화하여 표현하는 것으로 해결하였다.

#### 문제 ②

헤더에서 어바웃 첫 페이지까지 자연스럽게 넘어가는 효과를 주었는데, 그라디언트 값으로 해결하기에는 자연스럽지 않았다.

# > 해결방안

: 두 섹션 사이에 새로운 배경 영역을 div로 추가. GSAP를 이용하여 스크롤 배경 효과를 적용하였다.

## 2) [contact us] page

문제 ①

값의 유무에 따라 알림창을 다르게 뜰 수 있도록 if 문을 이용하여 자바스크립트 코드를 작업하였으나, false 값만 출력됨.

- > 해결방안
- : 처음에는 input만 선언하여 작업하였으나, 모든 input의 아이디를 선언하여, 세 개의 입력값 중 하나라도 빈 문자열이 있는 경우로 확인하도록 작성하여 해결하였다.

#### 문제 ②

placeholder 상태에서 input 값을 입력했을 때 글자 색상이 변해야 하는데, 설정하지 않은 placeholder의 색상까지 값이 적용되었다.

- > 해결방안
- : input 기본값에 컬러를 설정하여 placeholder의 기본값을 유지.

#### 7. 프로젝트 완료 리뷰

- Q&A
- ① Q: 솔루션 페이지 점선을 어떤 방법으로 작업한 것인지?
  A: SVG 이미지를 활용하여 CSS style 값으로 애니메이션 효과를 주어 작업했다.
- ② Q: 새로운 플러그인 중 가장 어려웠던 부분은?
  - A: 원작에서 표현한 객체별 자유로운 애니메이션을 구현하기가 어려웠다.
  - 이 부분은 작업하면서도 표현이 어려워 단순화하여 작업했다.
- ③ Q: 가로 스크롤이 넘친 부분이 어느 곳인지, 지구본 궤도로 인해 가로 값이 넘친 것인지? A: 지구본 궤도를 넣기 전부터 영역이 넘쳤고, 히든이나 박스사이징을 넣으면 GSAP를 사용하기 어려워서 프로젝트 완료까지 해결하지 못했다.
- ④ Q: 그래프는 이미지인지 직접 CSS로 작업한 것인지? A: background-color에 gradient 값을 주어 표현했다.
- ⑤ Q: 지구본 궤도는 어떤 방법으로 작업한 것인지?
  A: SVG 이미지를 transform을 이용하여 각도와 로테이션 값으로 애니메이션 효과를 주었다.

#### - 발표 피드백

- 아쉬운 부분
- : 일부 겹치는 내용으로 인한 구성의 아쉬움. 원본 사이트나 작업물을 보여주기만 하는 부분은 생략하고 설명과 함께 보여주는 게 좋음.

PPT 안에 내용이 다소 많음. 요구사항의 경우, 강조해야 할 부분만 요약하여 간략하게 발표하는 것이 좋았을 것 같다.

- · 잘한 부분
- : 업무분담이나 협업에 관한 내용이 팀 작업을 진행하며 원활하게 소통하며 진행한 부분이 보였다. 협업이라는 팀 작업에서 이 부분이 강조되어 좋았다.

## 8. 팀 프로젝트를 마치며

- 아쉬운 부분
  - : 원작자 사이트에서 이용한 애니메이션 효과를 완벽하게 구현하지 못한 점. 처음 진행한 팀 작업으로 가이드라인을 정하고 시작했음에도 작업하면서 잘 지켜지지 않았다.

#### - 잘한 부분

: 처음 보는 플러그인을 이용해 사이트 제작을 진행한 점에서 수업 외에 새로운 경험을 할 수 있어서 좋았다. 잘 알지 못했던 부분을 해결하기 위해 수업에서 배웠던 예제나 인터넷에서 많이 찾아보며 해결해보려고 노력했다.

# - 배운 점 및 주관적인 의견

시작했을 때는 살짝 두려웠지만, 작업을 진행하면서 점차 구현되는 우리 작업물을 보고 내심 뿌듯했던 것 같다. 첫 팀 프로젝트였음에도 함께 작업하는 것에 서로 이해하고 배려하며 진행되었다. 모든 진행 과정에서 크고 작은 의견 충돌 없이 원활하게 작업을 마칠 수 있었다. 다만, 다음 팀 작업 시에 더 구체적인 가이드라인을 구축한 뒤, 서로 정확하게 공유가 된 상태에서 작업이 진행되는 게 좋겠다는 생각이 들었다.