

Projekt do předmětu IJA: Bludiště

Tým: grp062

Složení: Jan Hanák – vedoucí, Pavlína Bortlová – člen

Architekturu projektu tvoří balíky *objects*, *map*, *server*, *fileReader*.

V balíku *objects* jsou aktivní a pasivní objekty (*Wall*, *Gate*, *Finish*, ...), které rozšiřují třídu *Object*.

