Better Code Hub (BCH) evaluatie

Louis Matthijssen – ITV2D – Opdracht “Sorting”

In dit document zal ik kort de beoordeling van Better Code Hub voor de opdracht “Sorting” evalueren. Ik zal elk onderdeel van de BCH-resultaten apart behandelen.

# ✔ Write Short Units of Code

* De “QuickSortAlgorithm.partition” methode is 2 regels te lang (17 regels), de “InsertionSortAlgorithm.startAlgorithm” methode is 1 regel te lang (16 regels) en de “BubbleSortAlgorithm.startAlgorithm” methode is 2 regels te lang (17 regels). Zelf zou ik deze methodes niet opsplitsen, omdat de code op dit moment goed leesbaar is en de leesbaarheid bij het opsplitsen in dit geval alleen maar slechter zal worden.

# ✔ Write Simple Units of Code

BCH heeft bij dit onderdeel geen opmerkingen.

# ✔ Write Code Once

BCH heeft bij dit onderdeel geen opmerkingen.

# ✔ Keep Unit Interfaces Small

* De “QuickSortAlgorithm.partition”, “DataSetDisplay.drawPivot” en “QuickSortAlgorithm.quickSort” hebben allemaal 1 parameter te veel (3 parameters). Bij deze methodes zou ik geen gebruik maken van models, omdat 3 parameters niet heel veel is en het zo meteen duidelijk is welke data de methode kan gebruiken.
* De “DataSetDisplay.drawBar” methode heeft 1 parameter te veel (3 parameters). Hier heb ik al gebruik gemaakt van een model voor de “vaste” data. De andere 2 parameters veranderen steeds en zitten dus niet in het model.
* De “PivotModel.$constructor” heeft 1 parameter te veel (3 parameters). Dit is de constructor voor een model dus dit zou ik zo laten.

# ✔ Separate Concerns in Modules

* De “DataSetModel” wordt op 1 plek te veel aangeroepen (11 plekken). De data set is waar de hele applicatie om draait dus dit is niet goed op te lossen.
* De “DataManager” wordt op 4 plekken te veel aangeroepen (14 plekken). Deze klasse laat controllers data met elkaar delen. Hier is misschien een betere oplossing voor maar aangezien het een klein probleem is zou ik dit zo laten.

# ✔ Couple Architecture Components Loosely

BCH heeft bij dit onderdeel geen opmerkingen.

# ✘ Keep Architecture Components Balanced

* BCH raadt aan om minstens 2 componenten te gebruiken, deze applicatie heeft er 1. Het is mogelijk om de GUI en de algoritmes zelf op te splitsen, maar gezien de grootte van de applicatie lijkt mij dit niet nodig.

# ✔ Keep Your Codebase Small

BCH heeft bij dit onderdeel geen opmerkingen.

# ✔ Automate Tests

BCH heeft bij dit onderdeel geen opmerkingen.

# ✔ Write Clean Code

BCH heeft bij dit onderdeel geen opmerkingen.