

Report Bettercodehub:

Onze code is op 7 van de 10 punten geslaagd. Op de punten "Keep Unit Interfaces Small", "Write Short Units of Code" en "Keep Architecture Components Balanced" is die gezakt.

Write Short Units of Code:

De "Main" heeft 71 regels code doordat hier de hele GUI gemaakt wordt. Deze zou het best herschreven kunnen worden door FXML te gebruiken.

Ook heeft "boggle.findWordFrom" een te lange code. 21 regels inplaats van de maximale 15 regels. Deze methode is zo lang omdat hij een paar keer andere methodes recursief aanroept.

Keep Unit Interfaces Small:

Boggle.findWordFrom heeft 6 parameters in plaats van de minimale 2 wat wordt aangeraden door bettercodehub. Dit zo de code onleesbaar maken maar om deze te verplaatsen naar velden zou de functie moeilijker te lezen zijn.

Keep Architecture Components Balanced:

Bettercodehub ziet de map "src" alleen als een component, hierdoor zit hij niet tussen de aangeraden 2-12 components.

De code is echter wel opgesplitst in de volgende packages: "tree" en "boggle.tree", op basis van de functionaliteit van de code.

Complexiteit van de algoritmen:

De complexiteit van het algoritme om de lijst met woorden te vinden is $O(N)$. Hierin is N het aantal woorden op het veld.

Het is $O(N)$ omdat voor iedere tegel een constante keer de methode "findWords" recursief wordt aangeroepen, en niet vaker dan het langste woord.