# Textová hra

# Proč jste si vybraly tuto práci?

Tuto práci jsem si vybrala kvůli tomu, že jsem již od začátku tušila, jak tento styl hry funguje a věděla jsem, jak bych chtěla, aby vypadala. Také, když jsem byla menší jsme vždy, když jsme šli třeba na delší procházku, hráli hru, které jsme říkali "dračák" která je tomuto dost podobná.

### Popis

Hra se odehrává v roce 2050 v moderním Tokiu, které je, ale pod útokem duchů. Na začátku hry si zvolíte jednu ze tří postav. Pak se probouzíte uprostřed Tokia, kde vás našel Dabi. Ten vás rychle seznámí se situací a pak už to nechává na vás. Vaším úkolem je dostat až finálnímu bossovi a bezpečně na základnu. Kdo ví, co nebo kdo vás po cestě čeká…

### Ovládání

Ovládání je jednoduché, stačí pozorně číst co vám říká průvodce a instrukce, pak už jen stačí napsat odpověď nebo co vám bylo zadáno a stisknout enter.

### Závěr

Na závěr bych asi řekla jen to, že v programování nejsem nejlepší, ale přesto mě velice a baví a hru jsem se snažila udělat co nejlépe, časem ji určitě dovedu k dokonalosti i když už to bude spíš tak mě pro radost.