控制系統 HW4 106061226 施竣笙

Problem 1

(1) Transfer function for different C

C=[0 0 1 0]:

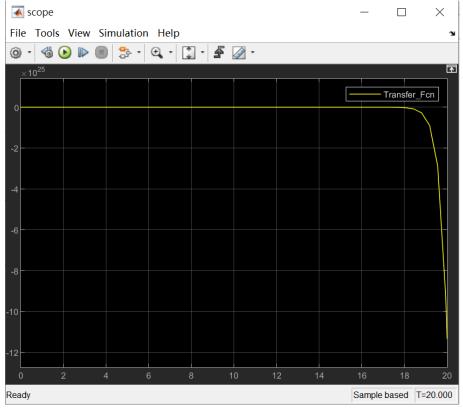
C=[0 0 1 1]:

C=[0 1 1 1]:

(2) Output response in s-domain with Simulink for different K for each C

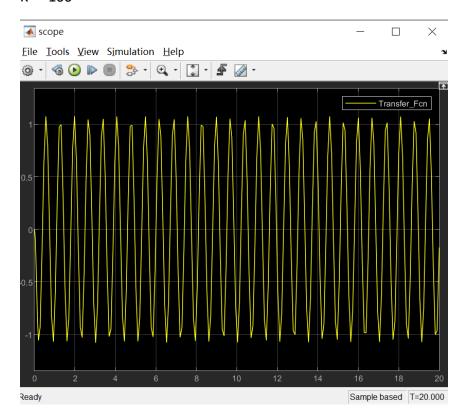
(a) C = [0 0 1 0]

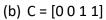
$$K = -10$$



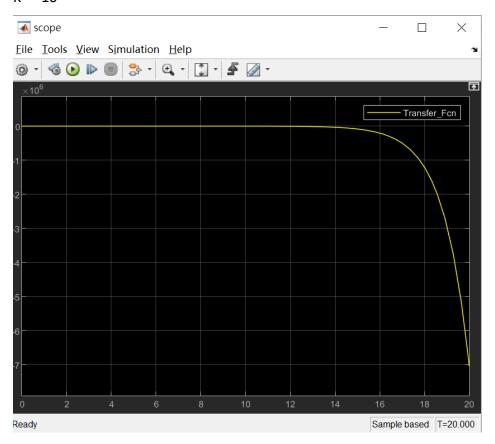




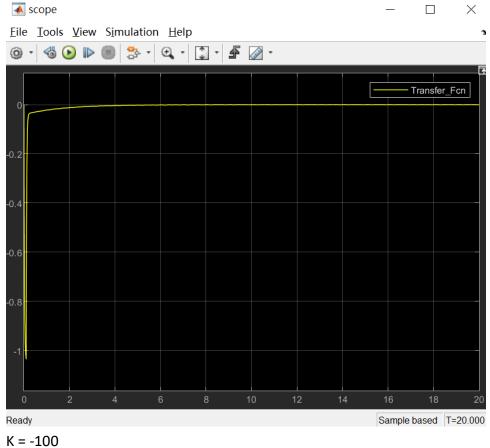




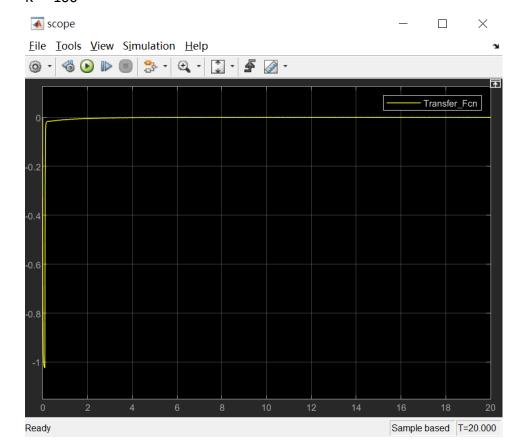
$$K = -10$$



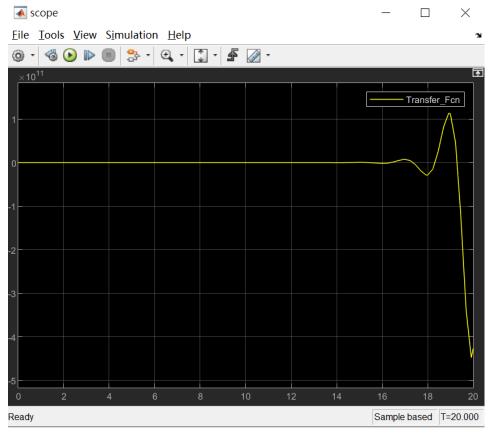




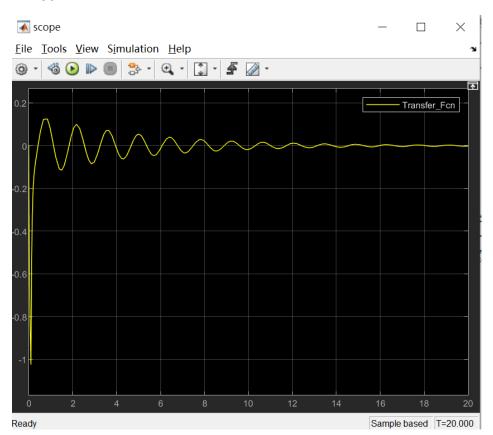


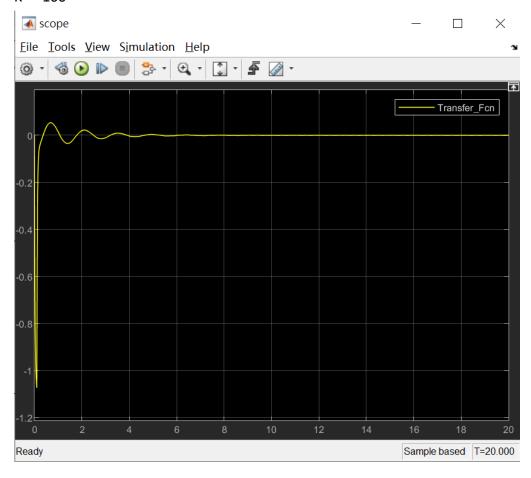


(c) C = [0 1 1 1]



K = -50

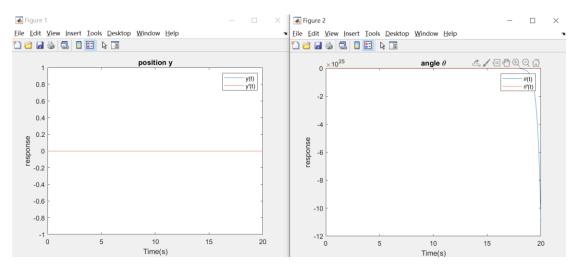




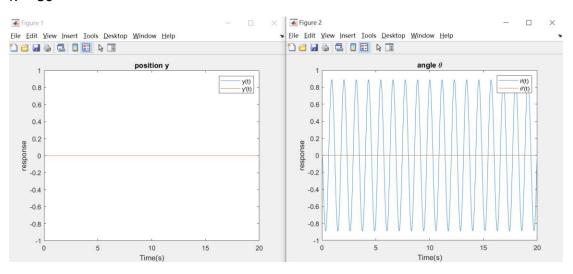
Problem 2

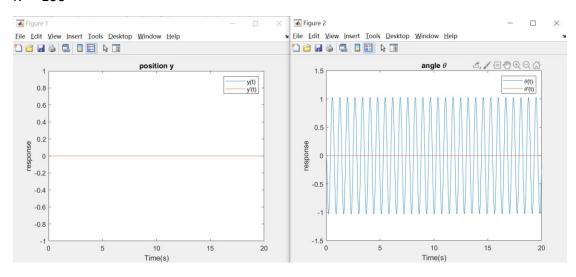
- (1) Output response in t-domain with ode45 for different K for each C
- (a) C = [0010]

$$K = -10$$



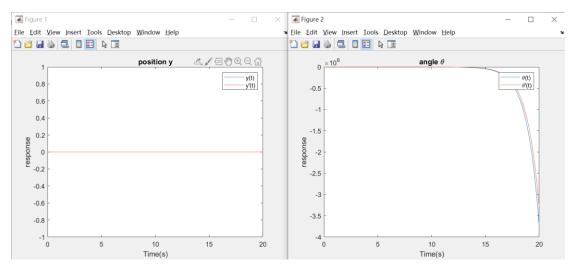
K = -50



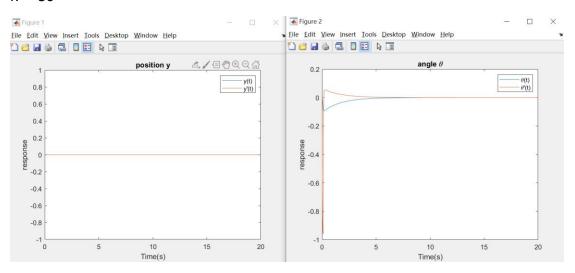


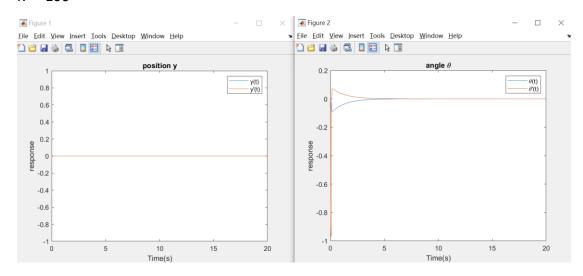
(b) $C = [0 \ 0 \ 1 \ 1]$

K = -10



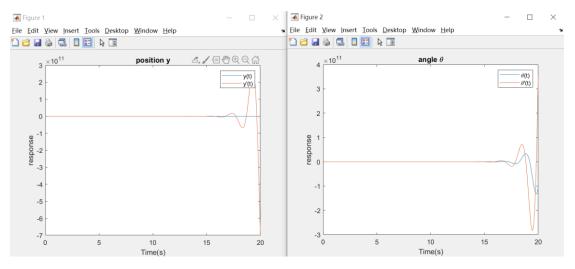
K = -50



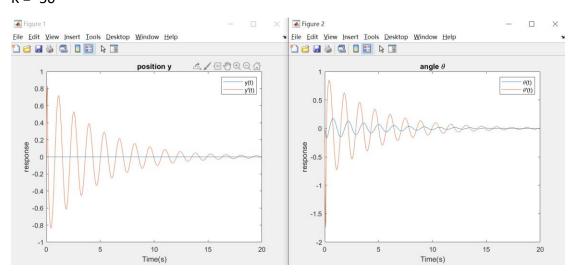


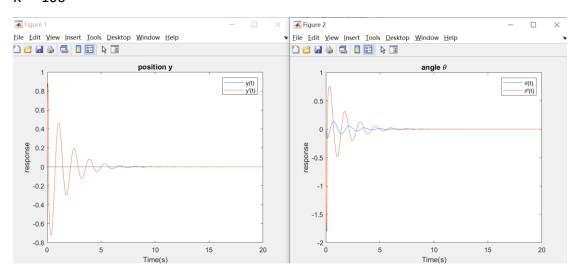
(c) C = [0 1 1 1]

K = -10



K = -50

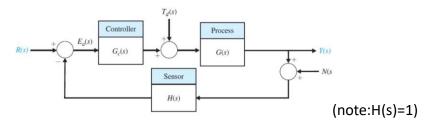




Analyze

- 1. 此題的目的是 inverted pendulum 的控制平衡,而唯一的平衡狀態就是當 angle(theta)=0 且 angle'(角度微分)=0。此提要我們改變 C 與 K 值,來觀察整 個系統的變化:
- 2. (a)改變 C 代表的是在 output equation(輸出方程式) y=Cx+Du 中改變 C,也就是改變輸出與狀態變數之間的關係。因此,改變 C 就代表改變狀態變數的輸入,因此不同的 C 就會有不同的波形 => 看為不同的 case。

(b)改變 K(Gc)從 unity feedback control system 的角度來看,如下圖:



Loop gain L=Gc(s)G(s)

也代表當 Gc(K)值越大,loop gain 越大,通常代表系統對參數的靈敏度降低等等好處。

3. 若將 K 從較低(-10)的值調整到較高的值(-100)它的變化通常會是使 response 快速地回歸到穩態,例如從 Simulink 與 oed45 都可以看到 C=[0 0 1 1]與[0 1 1]的 case,當我把 K=-50 改變成-100 時,response 將會更快速地回到穩態,達成我們想要的結果;然而不管 C 為多少,從 Simulink 與 oed45 都可以看到,若 K 不夠大的情況(K=-10),它都會在時間的最後突然快速的 decay(數量級到 10 的 20 次方),也就是 unsteady 的結果,這是我們不想要的。

因此,只有當 K 夠大的情況,我們才能利用 feedback 控制成想要的結果 (steady)。

- 4. 另外,看到 C=[0 0 1 0]的 case,從 Simulink 與 oed45 都可以看到在 K=-50 與 -100 的情況下,它會呈現弦波震盪,而且並不會停下,所以也是 unsteady 的結果。
- 5. 最後,用兩種方法(Simulink 與 oed45)都可以分析此系統,從圖形來看,兩者方法都有接近的波形分布,但仍然有量值差異。