What do you think of cloud computing?

只要使用者能透過網路、由用戶端登入遠端伺服器進行操作，就可以稱為雲端運算。

雲端運算的特徵可分為以下5點：

1. On-demand self-service（按需求自行調配服務）

2. Broad Network Access（網路存取方式廣泛、多元）

3. Resource Pooling（共享資源池）

4. Rapid Elasticity（快速重新部署靈活度）

5. Measure Service（服務可測量）

運用層面十分廣泛從金融,教育,遊戲,無所不在不僅僅是大公司省去大量資金來建立自己的機房外,小客戶也可以靈活運用像是租借UBIKE一樣有需要就取用，教育方面更可以幫助家中沒有良好設備或當地沒有學校的學生進行遠距上課，讓教育更加普及，在遊戲方面也有著名的Geforce Now提供雲端遊戲庫使自己沒有良好硬體的玩家可透過此功能玩到各式各樣的遊戲。

數據顯示大公司砸大錢蓋機房但實際的使用率不到15%，有將近8成5是浪費的狀態，且維護狀態就必須花費IT預算中的70%，更別說還要加上防毒軟體方面每個版本的更新公司都必須砸大錢但如果採用雲端技術可以省去現在成本的30%，且用多少花多少不會有溢出的問題!