

CHƯƠNG 3 KIỂU TẬP TIN (FILE)

GIẢNG VIÊN

TS. Hà Ngọc Long

TIÊU CHUẨN ĐÁNH GIÁ SINH VIÊN

Hình thức Đánh giá	% Điểm
Điểm danh	15%
Kiểm tra trên máy tính 1	15%
Kiểm tra trên máy tính 2	20%
Thi kết thúc học phần	50%
(Làm bài trên máy tính)	
Tổng cộng:	100%

NỘI DUNG MÔN HỌC

• Kiểu Chuỗi Kiểu Cấu Trúc • Kiểu Tập Tin

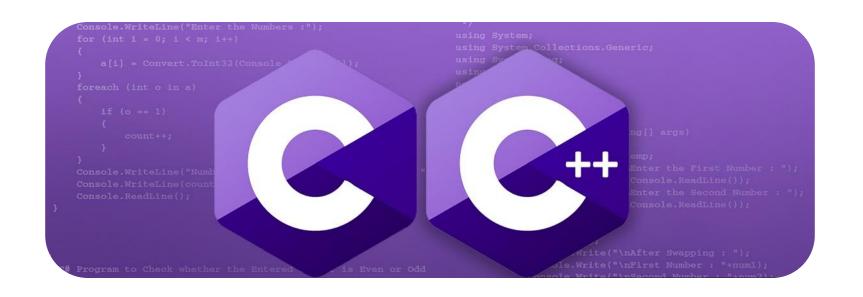
Mục tiêu

- Sau khi hoàn tất bài này sinh viên sẽ hiểu và vận dụng các kiến thức kĩ năng cơ bản sau:
 - Ý nghĩa của việc sử dụng tập tin (file)
 - Mổ, đóng file
 - Ghi, đọc file số nguyên, mảng, chuỗi.
 - Một số hàm xử lý tập tin

Hoạt động nhóm

- Mỗi nhóm chọn *một trong những chủ đề* sau đây về tập tin (File).
- Xây dựng slide báo cáo nhóm theo cấu trúc nội dung được giao.
- Yêu cầu:
 - Về nội dung (60%): Tối thiểu là 30 slide. Nêu rõ ràng khái niệm, định nghĩa, kèm ví dụ (code), và code minh họa
 - Về hình thức (20%): Trình bày bài báo cáo bắt mắt, dễ hiểu, súc tích
 - Về trình bày (20%): Người trình bày nói to, rõ ràng, lưu loát
 - Làm xong nộp vào email: hnlong@hueuni.edu.vn

Tham khảo tài liệu đã upload: Book_Giao_Trinh_C_Can_Ban.pdf

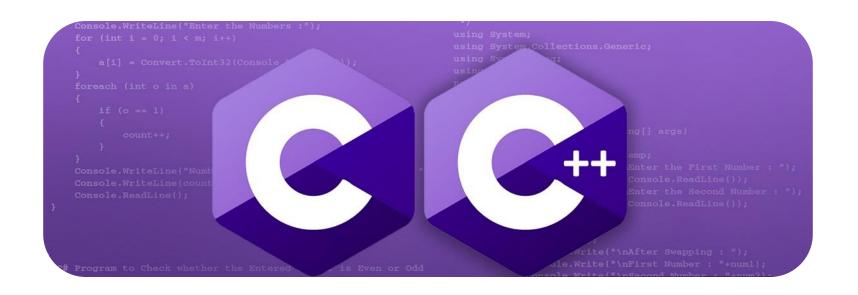


Tổng quan về kiểu tập tin

Nội dung chính

- 1. Các khái niệm chung
- 2. Tập tin
- 3. Phân loại tập tin theo bản chất dữ liệu
- 4. Hàm cấp 1 và hàm cấp 2
- 5. Stream
- 6. Một số ví dụ đơn giản về tập tin và truy xuất tập tin



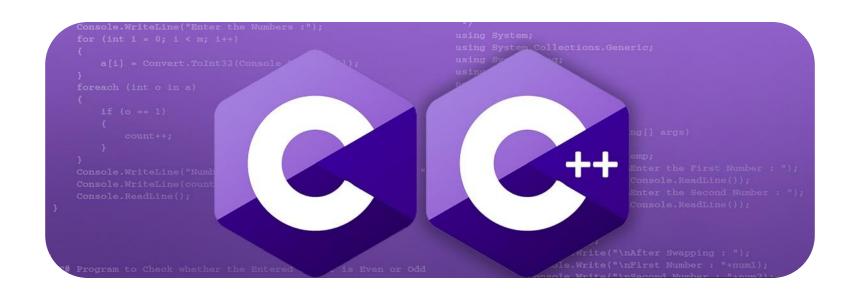


Các hàm truy xuất tập tin

Nội dung chính

- 1. Các hàm truy xuất tập tin
- 2. Hàm đọc, ghi ký tự
- 3. Hàm đọc, ghi chuỗi ký tự





Các hàm truy xuất tập tin – Nâng cao

Nội dung chính

- 1. Hàm đọc, ghi có định dạng
- 2. Hàm đọc, ghi cấu trúc
- 3. Hàm di chuyển bộ định vị tập tin
- 4. Một số ví dụ
- 5. Đọc, ghi kiểu tập tin trong C++ (Sử dụng thư viện fstream)



Q&A

