**Reward**

粗细，不同线性，网格

**Rate**

起名字

随机数

位数灾难，鲁棒性，算法设计的问题

4的倍数，

网络层数

“per episode”去掉

**Trajectory**

两个用户终点，连线中点

最佳训练结果

Best case

Worst case

Grid

无人机

**算法伪代码**