

总结

在整个过程中，首先开始的是看《Go 语言编程》的 pdf 版，一边看一边实现其中的一些例子，并且在 Linux 下安装了 IDEA 和 Go 编译器，按照网上的教程进行安装，基本没出现什么问题。

在实现完 helloworld 的 http 服务器之后，开始看 redis 方面的教程，首先是在 Linux 下安装了 redis，apt-get install 安装，安装完之后继续看 redis 教程，熟悉 redis 的操作命令，然后开始写基于 redis 的用户信息存储和读取，其中遇到的最大问题就是 html 方面，因为之前没怎么接触过 html，只是知道 html 是什么和一些简单的标签，类似<h></h>，<p></p>之类的，于是去看了下关于 html 方面的教程，然后使用 Go 中的 template 包渲染 html 页面，为了防止每次调用的时候都重新渲染，写了个预处理函数，一次性渲染出所有的 html 页面保存起来。然后还有的问题就是第三方库执行完 redis 命令后的返回值问题，于是百度了下，发现第三方库中有现成的函数对返回值转换成想要的格式，然后就没什么问题了。

之后就是开始看 mongodb，首先遇到的问题就是关于 mongodb 的安装，各种跪，然后百度到是因为 ubuntu 版本的问题，于是根据版本谷歌到教程安装，安装完之后，继续看 mongodb，并且熟悉了一些常用的命令和条件，然后开始将 redis 存储改为 mongodb 存储。在改存储的过程中因为误解了网上关于 Go 中 mongodb 连接池实现的一个函数，给自己坑了一发，一调用数据库操作函数就出现 panic 中断，然后一直以为是第三方库 mgo 的问题，一顿搜索之后并没有解决，于是重新仔细看了下 panic 报的错误信息，发现个错误信息是因为连接关闭的原因，于是重新去看连接池的实现，才发现误解了一个函数的意义，本意是传入一个函数并执行，被我误解为是返回一个*mgo.collection 的指针，于是改了一下，运行成功之后就没出现什么问题了，然后剩下的就是写了下关于数据库的 test 函数，重新修改了下连接池。

以上就是我的总结，谢谢。

By : 张浩
2016.07.27