

项目总结报告

1、林晓琦&王绮璇（主要负责前端与文档部分）

我们主要负责前端与文档部分。文档部分即画出E-R图，画出数据流图，写出数据字典等，供以后的设计提供便利。

通过整体设计，我又复习了软件工程的知识，深入学习了E-R图，数据流图以及其绘制。这次的实验告诉我们按照每个人的特长合适的分工极为重要。而且开发过程中不仅要自己做自己的部分，可也要时刻联系。比如我之前画的E-R图，因为我们选择的开发模型是V模型，所以导致E-R图在反复的修改，也的确浪费了不少时间。这样不断地探讨，不断地出错，不断地改正，才逐渐完成了这个课题。

通过这次实验，我增长了不少软件工程与编程，数据库的知识。在一开始组队的时候，我们对这方面基本上都没有什么经验，但是正是在这种情况下，给了我们一个学习的机会，我们学会了HTML、CSS和JavaScript这些前端开发的语言。这是我们这次实验收获最大的一个地方。

另外我们也从这次实验中，知道，在作设计的过程中，软件是不断变化的，开始构造的是一方面，实际制作时又是另外一方面，所以得不断变化。软件必须有效的支持他的用户，我们做的软件是教务系统，经验并不丰富的我们基于学校的教务系统，从学生和老师，管理员的实际情况出发进行了开发。

总之，经过这次真正的开发，我们获益匪浅，增强了团队意识，小组协调性，开发软件的实战经验等等。

2、班浩&曹俊（负责后端）

通过设计，我们对PHP、数据库软件MySQL、JavaScript、WAMPServe等系列知识都有了一定的了解。使用PHP开发页面的能力也有了很大提高。

由于在此之前对于PHP和HTML的了解几乎是一片空白，所以在整个的设计的过程中都尤为困难。在整个设计阶段感受最为深刻的是掌握学习的方式和解决问题的方法。首先我们学到了更多的学习的方式，学习不仅仅是只要掌握了书本上的知识就行了，我们还要通过各种方法去拓展我们的知识面，图书馆是个不错的选择，同时在网络发达的今天，上网查找资料更加方便我们解决问题。

另外一个就是解决问题的方法，虽然面临的信息很多，但是如何从大量的信息中筛选所需的信息，有用的信息，才是解决问题的关键，就像我在解决设计中的很多问题一样，一开始总是在看书，和书上的进行比对，虽然书本上的只是大部分都是有价值，正确的，但实际上每个人编程的思路和对数据处理的方法、思想都是不同的，这就要求我们一定要通过实践才能找到解决问题的方案。

在处理用户登录的时候，是选择用AJAX进行异端交互设计，还是直接进行页面的跳转与判断，这都需要考虑速度性能等。以及数据库的建立等等，都需要考虑怎样建表才更好。还有，这次实验让我们了解到了同学们之间合作的必要，在现在的软件行业中做项目不是一个人能解决的。合作的熟练关系着我们的项目的好坏，同时更能完善我们的项目，这为我们以后走出学校走进企业做好心理上的准备，在整个软工大作业——教务管理系统的过程中，我们深刻的体会到了这一点的重要性，也牢记主了这一点，在今后的学习和研究中我也会继续将这种方法延续下去。