

# 1 ymodem协议简介

ymodem协议是一个文件传输协议,由Chuck Forsberg于上世纪90年代开发完成,通常用于资源受限的设备。xmodem、ymodem和zmodem协议是最常用的三种通信协议。

ymodem协议是由xmodem协议演变而来的,是一种发送并等待的协议,即发送方发送一个数据包以后,都要等待接收方的确认。如果是 ACK 信号,则可以发送新的包。如果是 NAK 信号,则重发或者错误退出。

ymodem-1k用1024字节信息块传输取代标准的128字节传输,每包数据可以达到1024字节,是一个非常高效的文件传输协议,所用到的符号如下。

```
1 #define MODEM_SOH 0x01 //数据块起始字符
2 #define MODEM_STX 0x02 //1028字节开始
3 #define MODEM_EOT 0x04 //文件传输结束
4 #define MODEM_ACK 0x06 //确认应答
5 #define MODEM_NAK 0x15 //出现错误
6 #define MODEM_CAN 0x18 //取消传输
7 #define MODEM_C 0x43 //大写字母C
```

# 2 ymodem帧格式

### 2.1 ymodem协议的传输过程

#### 如下图所示:

```
Figure 3. YMODEM Batch Transmission Session (1 file)
SENDER
                                         RECEIVER
                                         "sb foo.*<CR>"
"sending in batch mode etc."
                                         C (command:rb)
SOH 00 FF foo.c NUL[123] CRC CRC
                                         ACK
                                         C
SOH 01 FE Data[128] CRC CRC
                                         ACK
SOH 02 FC Data[128] CRC CRC
                                         ACK
SOH 03 FB Data[100] CPMEOF[28] CRC CRC
                                         ACK
EOT
                                         NAK
EOT
                                         ACK
                                         C
SOH 00 FF NUL[128] CRC CRC
                                         ACK
```

开启是由接收方开启传输,它发一个大写字母 C (0x43) 开启传输。然后进入 等待 SOH (0x01))状态,如果没有回应,就会超时退出。

发送方开始时处于等待过程中,等待 C。收到 C 以后,发送(SOH)数 据包开始信号,发送序号(00),补码(FF),"文件名","\0""文件大小""除去序号外,补满 128 字节",16位CRC 校验两个字节,高字节在前,低字节在后。进入等待(ACK)状态。

```
1 内容示例: SOH 00 FF Foo.bin NUL[123] CRC CRC
```

接收方收到以后, CRC 校验满足,则发送 ACK。发送方接收到 ACK,又进入等待"文件传输开启"信号,即重新进入等待"C"的状态。

发送接收到 "C"以后,发送第一个数据包,(SOH)(01序号)(FE补码)(128位数据)(CRC校验),或者(STX)(01序号)(FE补码)(1024位数据)(CRC校验),不满

128或者1024, 用0x00补齐, 等待接收方 "ACK"。

```
1 - 内容示例: STX 01 FE data[1024] CRC CRC
```

文件发送完以后,发送方发出一个"EOT"信号,接收方也以"ACK"回应。然后接收方会再次发出"C"开启另一次传输,若接着发送方会发出一个"全0数据包",接收方"ACK"以后,本次通信正式结束。

#### 2.2 起始帧的数据格式

ymodem的起始帧并不直接传输文件的数据,而是将文件名与文件的大小放在数据帧中传输,它的帧长=3字节数据首部+128字节数据+2字节CRC16校验码=133字节。它的数据结构如下:。

```
1 SOH 00 FF foo.c 3232 NUL[118] CRCH CRCL
```

- SOH:表示本帧数据块大小为128字节
- 00: 表示数据帧序号,初始是0,依次向下递增,FF是帧序号的取反
- foo.c: 是要传输的文件名,是ASCII字符串(以空字符结尾)
- 3232: 表示文件的大小,是ASCII字符串(以空字符结尾)
- NUL[118]: 剩余部分用空字符填充
- CRCH/L: 表示16位CRC校验码的高8位与低8位

### 2.3 数据帧的数据格式

ymodem的数据帧的数据块大小可以是128字节或者1024字节。

```
1 // 128字节的数据块
2 SOH 01 FE data[128] CRCH CRCL
3
4 // 1024字节的数据块
5 STX 01 FE data[1024] CRCH CRCL
```

一般会使用1024字节的数据块进行传输,这样可以加快传输速度,如果最后文件数据不足1024字节,则将其拆分为128字节的数据块进行传输,如果拆分后有不足128字节的数据依然按照128字节的数据块进行传输,但是剩余空间全部用0x1A填充,以表示文件结束。

### 2.4 结束帧数据结构

当文件传输结束时,除了发送EOT传输结束指令外,还需要发送一个结束 帧。ymodem的结束帧与起始帧的数据格式相同,数据块大小为128字节,但是 结束帧的数据块要全用空字符填充。

```
1 SOH 3A C5 NUL[128] CRCH CRCL
```

## 3 crc16函数

```
2 * @bieaf CRC-16 校验
4 * @param addr 开始地址
5 * @param num 长度
6 * @param num CRC
7 * @return crc 返回CRC的值
8 */
9 #define POLY 0x1021
uint16 t crc16(uint8 t *addr, int32 t num, uint16 t crc)
11 {
12 int32 t i;
  for (; num > 0; num--) /* Step through bytes in memory */
13
15 crc = crc ^ (*addr++ << 8); /* Fetch byte from memory, XOR into CRC top
byte*/
   for (i = 0; i < 8; i++) /* Prepare to rotate 8 bits */
17
  if (crc & 0x8000) /* b15 is set... */
19 crc = (crc << 1) ^ POLY; /* rotate and XOR with polynomic */
  else /* b15 is clear... */
21 crc <<= 1; /* just rotate */
  } /* Loop for 8 bits */
23 crc &= 0xFFFF; /* Ensure CRC remains 16-bit value */
24 } /* Loop until num=0 */
  return(crc); /* Return updated CRC */
26 }
```

# 4 ymodem传输大小选择

在SecureCRT中,ymodem默认为128字节数据包大小,如下图。当然亦可选择为1024字节 (Xmodem-1k/Ymodem-1k)

