

实验序号: 实验 3

实验项目: 插值法和最小二乘
拟合法

实验成绩:

教师签名:



西南大学人工智能学院 实验报告

学年学期	2023 年秋季学期
课程名称	数值分析
姓 名	洪浩钦
学 号	222021335210144
学 院	含弘学院
专 业	智能科学与技术
班 级	袁隆平班
任课教师	钟秀蓉

2023 年 12 月 13 日

一、实验目的

1. 了解不同插值方法(拉格朗日插值法、牛顿插值法)在实现和原理上的区别。
2. 掌握拉格朗日插值法和牛顿插值法在 MATLAB 中的实现方法。
3. 比较拉格朗日插值法和牛顿插值法在不同阶数下的拟合效果。
4. 了解最小二乘法在线性拟合中的应用,并掌握实现最小二乘法的步骤。
5. 分析不同插值算法和最小二乘法在拟合不同数据分布下的优劣。

二、算法原理概述

1. 拉格朗日插值法

拉格朗日插值法是一种多项式插值方法。它根据给定的数据点 (x_i, y_i) ,利用拉格朗日基函数 $l_i(x)$ 定义唯一的插值多项式:

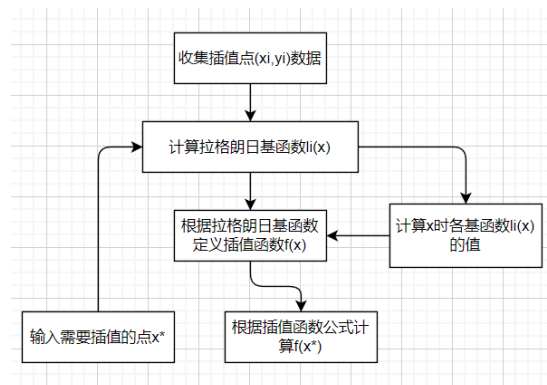
$$f(x) = \sum y_i * l_i(x)$$

其中,拉格朗日基函数定义为:

$$l_i(x) = \prod (x - x_j) / (x_i - x_j), i \neq j$$

该插值多项式可以完全逼近数据点,阶数为 $n-1$ 。拉格朗日插值法算法简单,在数据点周围更平滑,是多项式插值的基础方法之一。

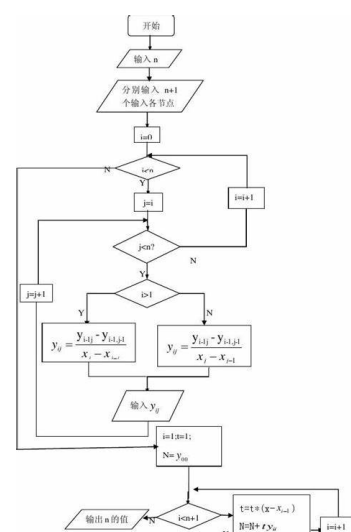
拉格朗日插值法的计算流程如右图。



2. 牛顿插值法

牛顿插值法是一种基于差商的多项式插值方法。它利用差商描述函数在区间内的泰勒展开近似,将插值式展开为多项式形式,考虑更高阶导数信息获得更高精度。但需要更多数据点来计算差商,计算量大。它在数据点附近更准确,但随距离增大误差会增大。相比拉格朗日插值,牛顿插值法插值精度高,但假设和计算难度大。

牛顿插值法的计算流程如右图。



的和和各项与 y 的乘积和。

[4] 求解参数:使用矩阵反演 $A \setminus b$ 求解线性方程组,得到多项式各元数组成的向量 a。

[5] 返回结果:反转 a 的顺序输出多项式各项参数,实现多项式曲线的拟合。

三、软件开发环境及工具

MATLAB 2021b

四、实验内容

实验 2: 利用拉格朗日插值做出 Runge 现象的图像:

设 $f(x) = 1/(1+\sqrt{x^2})$, 分别讨论将 $[-5, 5]$ 区间 5 等分与 10 等分后拉格朗日插值的效果。

1. 问题分析:

拉格朗日插值是一种插值方法,它通过多项式插值来得到插值函数。对于给定的点集,拉格朗日插值函数为:

$$L(x) = \sum_{i=1}^n y_i l_i(x)$$

Runge 现象是指,对于高次插值,随着插值点的增加,在区间内部误差不断增大,可能会有振荡的现象出现。这是因为高次插值多项式的系数与数据点的位置和数量密切相关。随着数据点的增加,高次项的影响增大,可能导致多项式在区间内部处于不稳定状态。

2. 实验代码

(1) 定义拉格朗日插值函数

```
function yy = nalagr(x, y, xx)
% 用途: Lagrange 插值法数值求解
% 格式: yy = nalagr(x, y, xx)
% x 是节点向量, y 是节点上的函数值, xx 是插值点, yy 返回插值
m = length(x); n = length(y);
if m ~= n, error('向量 x 与 y 的长度必须一致'); end

s = 0;
for i = 1 : n
    t = ones(1, length(xx));
    for j = [1 : i - 1, i + 1 : n]
        t = t .* (xx - x(j)) / (x(i) - x(j)); % 求拉格朗日基函数
```

```
end
s = s + t * y(i);
end

yy = s;
```

(2) 利用拉格朗日插值作出 Runge 现象的图像

```
% 用拉格朗日插值作出 Runge 现象的图像

% 定义 Runge 函数
runge = @(x) 1 ./ (1 + x.^ 2);

% 定义插值点
xx = linspace(-5, 5, 1000);

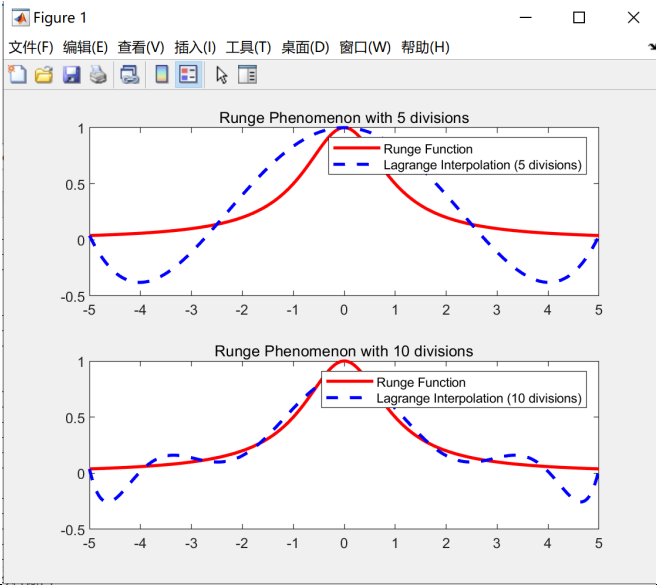
% 5 等分
x5 = linspace(-5, 5, 5);
y5 = runge(x5);
yy5 = nalagr(x5, y5, xx);

% 10 等分
x10 = linspace(-5, 5, 10);
y10 = runge(x10);
yy10 = nalagr(x10, y10, xx);

% 绘制 Runge 函数和插值函数
figure;
subplot(2,1,1);
plot(xx, runge(xx), 'r-', 'LineWidth', 2); hold on;
plot(xx, yy5, 'b--', 'LineWidth', 2); hold off;
legend('Runge Function', 'Lagrange Interpolation (5 divisions)');
title('Runge Phenomenon with 5 divisions');

subplot(2,1,2);
plot(xx, runge(xx), 'r-', 'LineWidth', 2); hold on;
plot(xx, yy10, 'b--', 'LineWidth', 2); hold off;
legend('Runge Function', 'Lagrange Interpolation (10 divisions)');
title('Runge Phenomenon with 10 divisions');
```

3.实验结果



实验 3：编写牛顿插值法程序，求解习题 9

利用函数 $f(x) = \sqrt{x}$ 在 100, 121, 144 的值，分别用线性插值和抛物插值求 $\sqrt{115}$ 的近似值。

1.问题分析

- 牛顿插值法是一种根据已知数据点的值,推算出新点的值的数值插值方法。
- 主要思想和特点如下：
1. 利用差商来描述函数在数据点附近的变化规律。差商是函数值与自变量相对变化率的比值,用来近似描述函数在区间内的形式。
 2. 根据泰勒公式,将插值式展开为多项式形式。泰勒公式可以用差商来近似描述函数在一个区间内的变化。牛顿插值法利用泰勒公式展开到阶数 n 的多项式形式。
 3. 具有高精度。与线性插值相比,牛顿插值利用更高阶的项,可以更精细地拟合函数曲线,插值精度高。

2.实验代码

(1) 定义牛顿插值函数

```
function yy = newton_interpolation(x, y, xx)
% 用途： Newton 插值法数值求解
% 格式： yy = newton_interpolation(x, y, xx)
% x 是节点向量, y是节点上的函数值, xx是插值点, yy返回插值
n = length(x);
if length(y) ~= n, error('向量 x 与 y 的长度必须一致'); end
```

装
订
线

```
% 计算差分系数表
diff_coeff = zeros(n, n);
diff_coeff(:,1) = y(:); % 第一列是 y

for j = 2:n
    for i = j:n
        diff_coeff(i,j) = (diff_coeff(i,j-1) - diff_coeff(i-1,j-1)) / (x(i) - x(i-j+1)); % 差商
    end
end

% 计算插值
yy = diff_coeff(n, n);
for i = (n-1):-1:1
    yy = yy .* (xx - x(i)) + diff_coeff(i, i);
end
```

(2) 利用牛顿插值求解根号 115 的近似值

```
% 编写牛顿插值法程序，求解
% 利用函数 f(x) = sqrt(x) 在 100, 121, 144 的值求 sqrt(115) 的近似值

% 函数定义
f = @(x) sqrt(x);

x = [100 121 144];
y = f(x);

% 牛顿插值法求解近似值
xx = 115;
yy = newton_interpolation(x, y, xx)
```

3.实验结果

```
>> exp2
```

```
yy =
```

```
10.7228
```

可知牛顿插值法得到根号 115 的近似值为 10.7228。

实验 8: 假定某天的气温变化记录如下, 试用最小二乘方法找出这一天的气温变化规律:

气温变化规律。

表 4-13 实验 8 数据表

t/h	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$T/^\circ\text{C}$	15	14	14	14	14	15	16	18	20	22	23	25	28
t/h	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
$T/^\circ\text{C}$	31	32	31	29	27	25	24	22	20	18	17	16	

考虑下列函数类型, 计算误差平方和, 并作图比较效果。

- (1) 二次函数
- (2) 三次函数
- (3) 四次函数
- (4) 函数 $C = a\exp[-b(t - c)^2]$

1. 问题分析

不同阶数的多项式函数和指数函数在拟合数据点时, 效果不同。

一般来说, 随着函数的阶数或参数个数增加, 函数表征能力也会增强, 能更好地拟合给定的数据点, 使误差平方和下降。但是阶数过高也会出现过拟合的问题, 导致在训练数据外的泛化能力较低。

2. 实验代码

(1) 自定义多项式拟合函数

```
function p = nafit(x, y, m)
% 用途: 多项式拟合
% 格式: p = nafit(x, y, m)。x, y为数据向量, m为拟合多项式次数, p为返回多项式
% 系数降幂排列
A = zeros(m + 1, m + 1);
for i = 0 : m
    for j = 0 : m
        A(i + 1, j + 1) = sum(x.^(i + j));
    end
    b(i + 1) = sum(x.^i.*y);
end
a = A\b';
p = fliplr(a');
```

(2) 试用最小二乘方法找出这一天的气温变化规律

% 试用最小二乘方法找出这一天的气温变化规律

```
% 考虑下列函数类型，计算误差平方和，并作图比较效果。
% (1)    二次函数
% (2)    三次函数
% (3)    四次函数
% (4)    函数C = aexp[-b(t - c)^2]

% 数据
hours = [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24];
temperature = [15 14 14 14 14 15 16 18 20 22 23 25 28 31 32 31 29 27 25 24 22 20 18 17
16];

% 拟合二次函数
p2 = nfit(hours, temperature, 2);
y2 = polyval(p2, hours);
err2 = sum((y2 - temperature).^2);

% 拟合三次函数
p3 = nfit(hours, temperature, 3);
y3 = polyval(p3, hours);
err3 = sum((y3 - temperature).^2);

% 拟合四次函数
p4 = nfit(hours, temperature, 4);
y4 = polyval(p4, hours);
err4 = sum((y4 - temperature).^2);

% 拟合函数 C = aexp[-b(t - c)^2]
fun = @(p,x) p(1)*exp(-p(2)*(x-p(3)).^2);
p0 = [1,0.1,12]; % 初始参数
p = lsqcurvefit(fun,p0,hours,temperature);
y5 = fun(p, hours);
err5 = sum((y5 - temperature).^2);

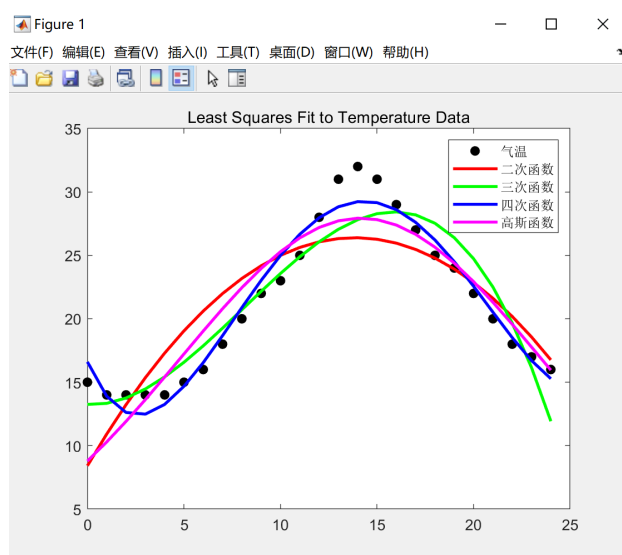
% 绘图
figure;
plot(hours, temperature, 'ko', 'MarkerFaceColor', 'k'); hold on;
plot(hours, y2, 'r-', 'LineWidth', 2);
plot(hours, y3, 'g-', 'LineWidth', 2);
plot(hours, y4, 'b-', 'LineWidth', 2);
plot(hours, y5, 'm-', 'LineWidth', 2);
legend('气温', '二次函数', '三次函数', '四次函数', '高斯函数');
title('Least Squares Fit to Temperature Data');
hold off;

% 输出误差平方和
fprintf('二次函数误差平方和: %.2f\n', err2);
fprintf('三次函数误差平方和: %.2f\n', err3);
```



```
fprintf('四次函数误差平方和: %.2f\n', err4);  
fprintf('高斯函数误差平方和: %.2f\n', err5);
```

3.实验结果



```
>> exp3
```

Local minimum possible.

lsqcurvefit stopped because the final change in the sum of squares relative to its initial value is less than the value of the function tolerance.

<stopping criteria details>

二次函数误差平方和: 241.24

三次函数误差平方和: 106.08

四次函数误差平方和: 36.28

高斯函数误差平方和: 144.79

五、实验总结

通过这次实验,我了解并掌握了拉格朗日插值法、牛顿插值法和最小二乘法在理论和实现上的不同之处。牛顿插值法收敛性高,但算法复杂;最小二乘法通过误差平方和最小化求解参数。

实验中我运用 MATLAB 实现了不同插值和拟合算法,观察了 Runge 现象和不同函数拟合效果。这帮助我深入理解相关概念和算法。

通过这次实验,我掌握了 MATLAB 基本函数的使用,能独立解决一定难度的数值问题。这为日后学习和工作打下基础。但在算法实现能力上还需努力。今后我将继续学习数值分析知识,运用更多工具进行科学计算。

装
订
线