此版本较6月5日提交版本主要有以下改动：

更换了触发炮塔的按钮的外观，使其与背景地图更加和谐（更改了set\_turret.png文件）。

增加了炮塔周围的光圈，使炮塔的攻击范围可视化（对Turret::draw函数体有改动，增加了circle.png文件）。

Window类中增加了QList型变量turretPositionsList，结合新增的loadposition函数储存炮塔位置。再通过Window类中新增的foreach遍历turretPositionsList，在每个位置上绘制炮塔按钮。Window类构造函数的函数体中增加调用loadposition函数。新增函数setwayPoints设置敌人行进路线。Window类构造函数函数体中调用setwayPoints函数。

Button类中重载了构造函数Button。

新增类WayPoint，以控制敌人路线。

新增cpp文件waypoint.cpp。