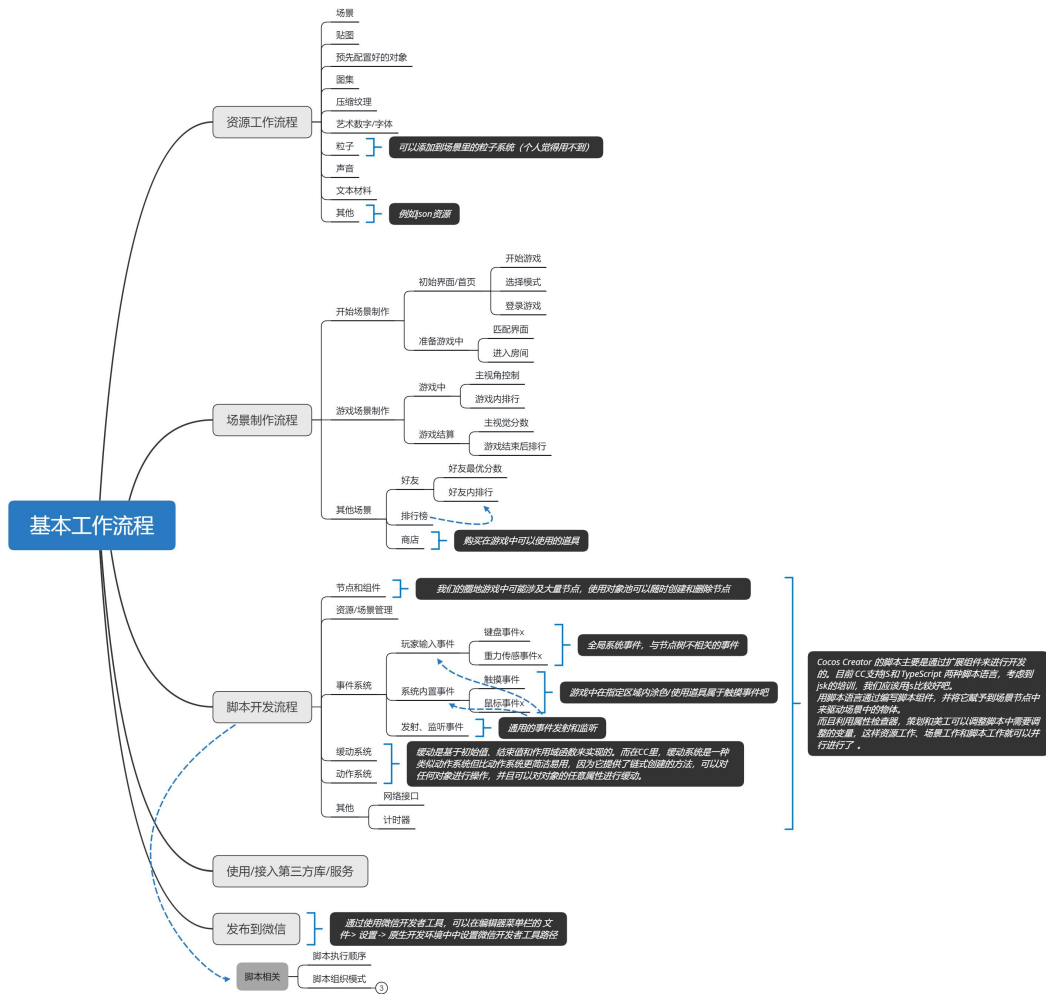


# 调研报告



## • 我的建议

首先确定好游戏的设计, 这样可以先选择好相关的资源内容; 然后进行场景制作, 创建好节点; 最后进行脚本开发和第三方平台的发布。