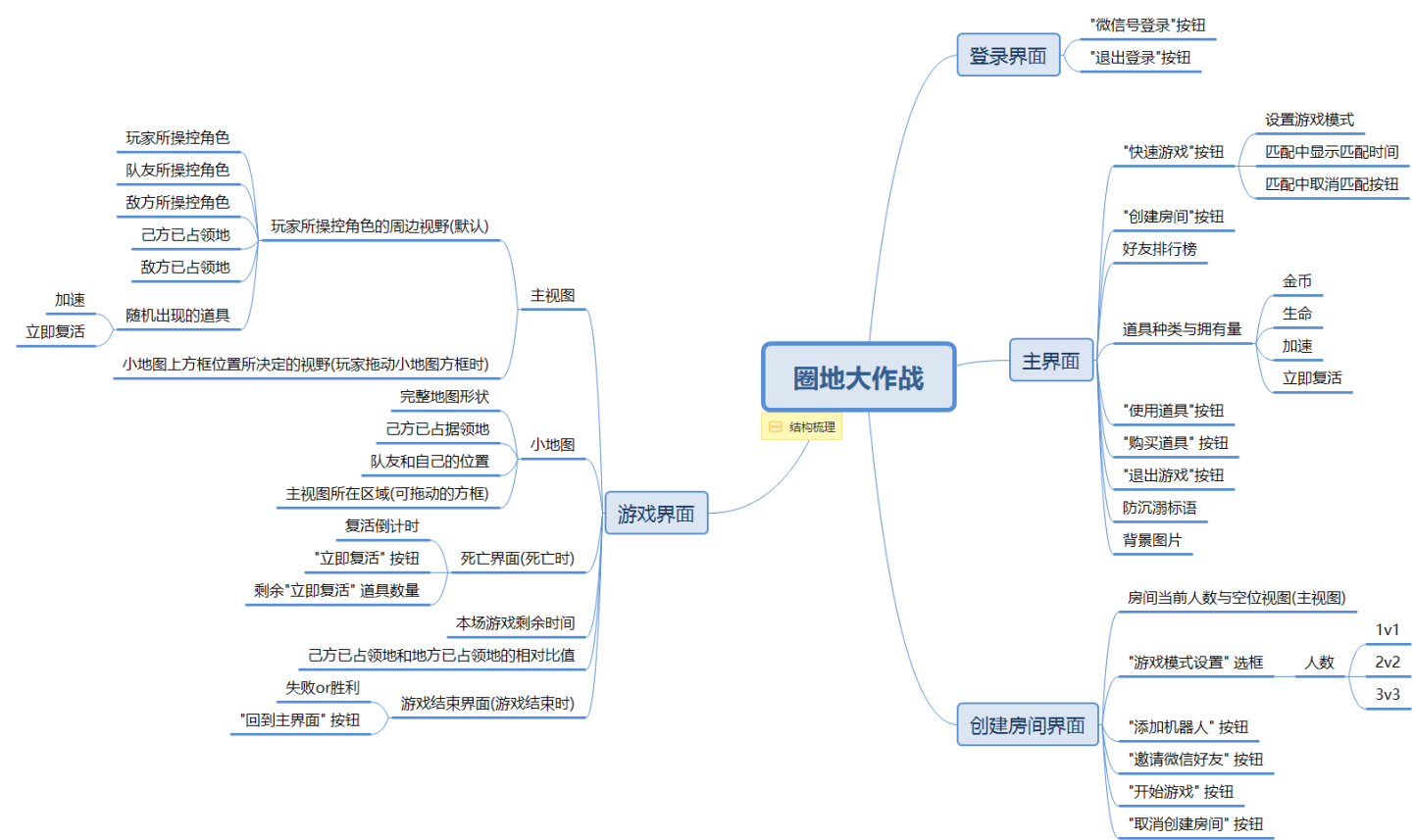


脑图



用户故事

名称: 希望休闲娱乐的用户在微信上登陆圈地大作战

用户故事描述:

1. 用户在微信上搜索"圈地大作战"
2. 搜索框中显示我们的游戏"圈地大作战"
3. 用户点击进入
4. 显示登陆界面, 并提示可以用微信号登陆
5. 用户使用微信号登陆
6. 显示游戏的主界面

名称: 已经登陆的用户希望快速开始一局游戏

1. 用户已经在主界面, 选择游戏模式, 点击"快速开始"按钮
2. 系统自动帮用户匹配到队友和敌人, 进入游戏

名称: 已经登陆的用户希望邀请好友一起进行游戏

1. 用户已经在主界面, 点击"创建房间"按钮

2. 显示创建房间界面
3. 用户可以选择游戏规则, 添加机器人, 点击"邀请好友"以邀请微信好友一起游戏
4. 微信好友同意邀请, 加入房间
5. 显示微信好友已加入, 可以看到代表好友的角色出现在房间内
6. 用户点击"开始游戏"
7. 进入游戏

名称: 希望休闲娱乐的用户正在进行一局游戏

1. 用户用手指在主屏幕上划动, 操作自己的角色进行移动
2. 用户所操作的角色随着手指划动的方向以一定的速度进行移动
3. 用户操作自己的角色在地图上走出一个环, 希望围出一块地
4. 显示用户围出的环中的地已被己方圈住(用己方地盘的颜色表示)
5. 用户操作自己的角色隔断对方角色与出生点的联系, 希望击杀对方角色
6. 显示对方角色的死亡动画, 并且显示击杀提示
7. 用户操作的角色被对方隔断了与出生点的联系, 被击杀
8. 显示自己的死亡动画, 并且进入复活倒计时界面

名称: 希望休闲娱乐的用户被击杀, 正在复活倒计时中

1. 用户急切地希望复活, 希望知道自己距离复活还有多少时间
2. 屏幕中心显示复活倒计时, 总时间为5秒
3. 购买了或者在地图上得到了立即复活道具的用户希望使用立即复活道具立即复活
4. 屏幕下方显示用户剩余的立即复活道具的数量, 并且有一个"立即复活" 按钮
5. 用户点击立即复活按钮, 希望立即复活
6. 用户所操作的角色立即复活, 用户可以继续游戏

名称: 希望休闲娱乐的用户的一局游戏结束

1. 用户希望知道这局是胜利还是失败
2. 根据输赢在屏幕中心显示"胜利"或"失败"
3. 用户希望知道这局自己获得了多少金币
4. 根据输赢和用户在此局中的表现显示用户获得了多少金币
5. 用户希望知道自己这局在游戏中做了什么
6. 显示本局中用户占地面积与击杀数量

名称: 已经登陆的用户用金币购买道具

1. 用户的生命值不够, 希望用金币购买生命值
2. 显示"购买道具" 按钮
3. 用户点击"购买道具"按钮
4. 显示可以购买生命, 立即复活, 加速道具
5. 用户点击"购买生命"
6. 用户的生命显示增加了1, 但是上限为5, 生命为5时, "购买生命"按钮为灰色, 无法购买

7. 用户希望购买其他在游戏中使用的道具, 点击"购买立即复活", "购买加速"
8. 用户的相应道具显示增加1