调研内容

·环境

小程序运行环境：ios和安卓

开发环境：使用微信官方的开发者工具

·开发相关

语言可以用JavaScript和python还有Java，至于游戏的开发工具有现成的Cocos Creator游戏开发引擎、Matchvs服务器引擎之类的。

<https://github.com/duanfengzhi/A-WeChat-Game-Of-Three-Kingdoms-For-Territorial-Supremacy-BC-2018.11> 应该是相似的项目

<https://www.runoob.com/w3cnote/wx-xcx-repo.html#id12> 提供了小程序开发资源汇总

前端可以用wepy，后端就用django