

网络安全空间概论

第二章 8

(1) Alice 公钥为 (n, e) 即 $(p \times q, e) \rightarrow (437, 13)$

(2) $\phi(n) = 18 \times 22 = 396$

$$de = 1 \pmod{396} = 13d$$

$$396 = 30 \times 13 + 6$$

$$13 = 2 \times 6 + 1$$

$$\therefore 1 = 13 - 2 \times 6$$

$$= 13 - 2 \times (396 - 30 \times 13)$$

$$= 13 + 60 \times 13 - 2 \times 396$$

$$= 61 \times 13 - 2 \times 396$$

$$\therefore d = 61$$

由于没有 Bob 的公钥信息，这里姑且不考虑安全性，仅叙述用 Alice 的 p, q 及 e 对 "10" 进行加解密的过程：

加密：

$$\text{密文 } C = M^e \pmod{n} = 10^{13} \pmod{437} = 222$$

解密：

$$\text{明文 } M' = C^d \pmod{n} = 222^{61} \pmod{437} = 10$$

$$13 = 1 + 4 + 8$$

$$10^{13} \pmod{437} = 386 = -51$$

$$10^4 \pmod{437} = 416 = -21$$

$$10^8 \pmod{437} = (416 \times -51 \times -21) \pmod{437}$$

$$= 222$$

第三章.2

机密性: 确保信息不会泄露给不应知情的人(未授权的实体)

认证性: 验证数据来源的真实性, 即确认信息确实来源于声称的发送者

完整性: 确保信息在传输中保持准确、完整, 未被破坏

不可抵赖性: 确保信息交换的参与方不能否认其行为, 有据可查

第五章.3

① 传输层: TCP并发连接数, 最大TCP连接建立速率

② 网络层: 吞吐量, 时延, 丢包率, 背靠背缓冲

③ 应用层: HTTP传输速率, 最大HTTP事务处理速率

第六章.4

CIDF主要由4个部分组成: CIDF的体系结构, 通信机制, 描述语言和API

体系结构: ① 事件产生器: 从系统之外的环境收集事件并发送其它组件

② 事件分析器: 分析其它组件的GIDO并发送新的GIDO

③ 事件数据库: 用于存储GIDO

④ 响应单元: 处理收到的GIDO, 采取措施

通信机制: ① GIDO是定义事件表示方法

② 消息层负责将数据从发送方传送到接收方

③ 传输层定义各个组件间的传输机制

描述语言: CISC: 用S表示式编码, 对各种事件和响应结果编码, 封装得到GIDO

API接口: 负责GIDO编码、解码与传递

第九章

6. 拒绝服务攻击：攻击者设法使目标主机停止服务。由单个攻击源出发，利用网络协议的缺陷，采用耗尽目标主机的通信、存储或计算资源的方式，以迫使目标主机暂停服务甚至系统崩溃。

分布式拒绝服务攻击：在传统的DOS攻击基础上，多个攻击源联合起来攻击一个主机，模拟大量傀儡主机中的代理程序来攻击，流量更大。

7. ① 缓冲区溢出攻击是利用缓冲区溢出漏洞进行的攻击行为。

攻击者通过向目标程序的缓冲区写入超出其长度的内容，造成缓冲区的溢出，从而破坏程序堆栈，使程序转而执行其它指令，以达到攻击的目的。

② 1) 通过OS控制使接收数据的缓冲区不可执行，从而阻止攻击者植入代码。

2) 要求程序员编写正确的代码，规避存在溢出风险的函数。

3) 利用编译器的边界检查实现缓冲区的保护，使溢出不能出现，但代价较大。