

## 江苏新生会

——学生代表分享

主讲人: 顾昊瑜

# 目录



01 自我介绍



02 学业分享



03 规划分享

# 自我介绍



姓名: 顾昊瑜

学院:未来技术学院

专业: 人工智能

年级: 23级

籍贯: 南京

高中: 南京市宁海中学

初中: 南师附中树人中学

小学:南京市琅琊路小学

#### 中学学业状况

中考: 南京市 8000+名次

高考: 644 排名: 6899

语文:106 数学:131 英语:129

物理:96 化学:92 生物:90

高中化学竞赛 江苏省一等奖 全国三等奖

#### 大学学业状况

转专业: 大一上期末从机器人工程专业

转入人工智能专业

**GPA:** 3.95+ 前三

均分: 93+前三

四级: 600 六级: 548

## **分**学业心得分享



### 问题

#### 上了大学之后,为什么还要卷成绩?

等级	课程绩点
A	4.0
B+	3.7
В	3.3
B-	3.0
C+	2.7
С	2.3
C-	2.0
D	1.7

保研

以均分为主获得保研名额

学业成绩

出国

GPA是出国申请时的重要参考

考研

不推荐 🔀



就业

 $GPA = \frac{\sum (课程学分 \times 课程绩点)}{\sum (课程学分)}$ 

计算公式

均分 =  $\frac{\sum (课程学分 \times 课程成绩)}{\sum (课程学分)}$ 



#### 大学的学业和高中的有什么区别

#### 考核方式

1. 知识型科目: 期末考试+平时成绩

(包含作业、期中、签到等)

2. 项目型科目:项目成果+报告+汇报答辩

3. 实验型科目:实验成功+实验报告

4. 政治课: 签到+论文

#### 老师责任

高中:目标是高考考高分,平时可能会压分,管的严

大学: 老师提供资源和引导, 管理相对宽松

good: 给分的时候老师一般会捞一下

bad: 部分课目资料较少, 考高分困难

#### 知识结构

高中:知识点数量少,题目难

需要大量的刷题来面对各种情况

大学:知识点多,成体系,题目简单(相对)

理解并记住知识的情况下,少量做题以熟悉题型

考试大概率就没问题了

#### 学习方式

高中: 主要靠老师带,课上听讲、课后写作业,进

度统一,大家基本都在同一个节奏里。

学习更多是"被动推进"

大学: 更多靠自己主动。课堂上老师可能只讲框架和重点,

剩下的需要自己去翻教材、看参考资料, 甚至查英文论文。

学习变得更加"自我驱动"



#### 口 担心全英教学听不懂?

大一主要课程老师会用中文授课 教材和课件会使用英文(教材有中文版本)

#### 口 大学的课怎么学?

大一上主要课程有: 微积分, 线性代数, 程序设计(C++, Python)等

**微积分**:和高中数学手感差不多,上课听懂 听完课多做做题,偏技巧性一点

**线性代数**:理解上抽象一点,前期可能听不懂,中后期知识串起来后可以全面理解

程序设计:一定要把PPT的知识点弄懂不要过于依赖AI写代码

#### 口 怎么用好网课?

网课建议用于查漏补缺 教材体系不同,不建议过于依赖网课

#### □ 要不要自学、期末速通?

大一不建议自学,学习能力要慢慢培养 平时学明白,期末复习才能更有效率、针对性

#### 口 政治课

习概是3学分的必修课 保证出勤,期末论文认真写

#### 口 四六级

建议尽早考,大一上过四级,大一下过六级

## 03 规划分享



#### 在大学的起步阶段, 先要抓住什么?

学业(学习能力的培养)>人脉(人际关系)>>科研、竞赛

#### 人脉有什么用?

获得更多信息,让大学生活更丰富对学业、科研、竞赛都有重要帮助

#### 如何拓展人脉?

参加**班委竞选**——拓展**专业内**的知名度 参加**社团活动**——认识**不同专业**的同学 军训不同专业混编,也可以认识不同专业的同学

#### 大一上学期如何对待科研竞赛?

中学有基础,可以一开始就准备竞赛(数学、信息)对于大部分同学来说,以了解为主即可

常见的竞赛——数学竞赛、数学建模、ACM、大创、 机器人、大英赛、百步梯、电赛、各类专业特色竞赛等

> 科研:了解自己的学院有哪些研究方向,学院 网站查看研究生导师的研究方向。 自己可能擅长什么方向 不建议大一上直接开始

#### 平衡好游戏时间很重要

我身边认识的特别优秀的同学,不打游戏 或者 能控制游戏时间 很多挂科比较多的同学,大部分直接原因也是游戏

#### 选择合适的游戏类型

能选电脑游戏尽量不要选手机游戏

能选单机游戏尽量别选联机游戏

#### 玩游戏时心态要对

错误的心态: 一上完课/一有空闲时间 就想着要去打游戏

相对合理的心态: 我 今天/这周 学了很久了, 希望放松一下

#### 关键的时候要能做到腾出游戏时间

项目的截止日期前几天, 期末周 要能做到节约出玩游戏的时间

