

| 姓名 | | 学号 | | 最终得分 | |
|-----------------|----------------|--|---|------|------|
| 测试项目 | 测试要求 | 测试方法 | 评分标准 | 满分 | 实际得分 |
| 服务器与客户端 (70) | 服务器维护当前所有用户的列表 | 在用户运行过程中, 当其他用户接入或离开服务器时, 观察用户列表 | 用户在运行过程中要一直正确显示用户列表 (10分) | 10 | |
| | 1对1聊天 | 创建多个聊天, 对同一用户再次创建聊天 聊天过程中切换用户 | 对于每个1对1聊天, 有独立的窗口显示聊天信息 (5分) 支持至少有三个聊天窗口并存 (5分) 多次创建对同一个用户的聊天会话, 切换到之前的聊天窗口 (5分) 切换不同聊天窗口, 显示相应的聊天信息 (5分) | 20 | |
| | | 发送消息, 观察接收方接收消息情况 | 聊天信息发送时, 接收方有消息提示 (5分) 不能发送空信息 (5分) 支持换行消息 (5分) 发送完消息后要清空输入框 (5分) 支持emoji发送 (5分) 如果双方信息接收不同步或消息接收有误, 此项最多得5分 | 25 | |
| | 多人聊天 | 任意选择多个用户开始多人聊天, 发送信息, 观察不同用户聊天窗口界面 | 能任意选择多个用户进行聊天, 有独立窗口显示聊天信息 (5分) 聊天窗口可以显示参与群聊的用户列表 (5分) 多人聊天能分辨消息的发送者 (5分) | 15 | |
| GUI (15) | 正确显示程序运行过程中的信息 | 程序运行测试 | 使用javafx此项满分 (15分) 未使用javafx此项0分 | 15 | |
| 异常处理 (15) | 服务器关闭 | 关闭服务器 | 客户端提示服务器关闭 (5分) | 5 | |
| | 用户退出 | 关闭用户进程 | 1对1聊天时: 当一方退出时, 另一方可以保留会话窗口或离开聊天窗口 (5分) 多人聊天时: 当一方退出时, 其他人正常进行聊天 (5分) | 10 | |
| | 其他异常 | 测试过程中 | 每出现一个未捕获的异常, 扣2分 | | |
| Bonus (12) | 其他格式数据传输 | 在聊天窗口中从本地选择文件进行传输 | 支持文件传输 (docx,md均可), 接收方可以下载上传的文件 (6分) | 6 | |
| | 账号管理和聊天历史记录保存 | 客户端启动可以选择登录或注册。 选择登录后观察用户列表和用户会话窗口状况。 | 支持用户账号注册和登录 (2分) 聊天列表中显示在线的用户并按最近聊天的时间排序 (2分) 再次打开程序, 显示历史聊天记录 (2分) | 6 | |