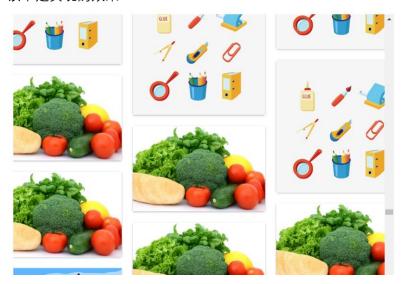
# Vue 瀑布流踩坑记 (vue-waterfall-easy) 皓月

项目中间要展示一系列图片,做成瀑布流展示比较美观,且不用过多考虑图片的大小排列这个问题。通过网上查询得知了 vue-waterfall-easy 这个很棒的插件,部署简单,自动排列。

但尽管部署"简单",但中间也碰到了一系列的小坑,在这里记录以帮助后面的人避坑。

插件 github 地址 https://github.com/lfyfly/vue-waterfall-easy

## 以下是实现的效果



## 安装

npm install vue-waterfall-easy --save

### 遇到的坑点:

## 1. 确保后端的数据正确情况下,图片在前端显示不出来

点开 inspect 发现整个块的高度是 0px, 应当是在还没有拉取到数据时这个模块就已经 渲染了, 既然没有数据那么就是 0px 了, 而又因为是 0px, 所以拉取数据后也无法展示, 形成了一个死锁。

因此将它的高度强制改为 500px

```
.vue-waterfall-easy-scroll {
  height: 500px !important;
}
```

#### 2. 有两个滚动条

其中一个是插件自带的,另一个是浏览器提供的。

而想想浏览器出现滚动条的原因在于当前页面超过了显示器的范围, 所以只要让当前所排布的模块高度和小于能显示的范围, 就可以把浏览器自带滚动条去除了。

```
.vue-waterfall-easy {
   height: 600px !important;
}
```

#### 部署技巧

在完成一个功能时,一步一步来,大概可以分为这三步

- 1. 前端硬编码瀑布流展示
- 2. 从后端硬编码获取数据
- 3. 后端从数据哭获取数据

这样的话方便定位错误

#### 后记

发现基础扎实才是硬道理,大家碰到的问题都不一样,所以直接采用其它人的方法而不理解的话会导致后续一系列问题。

比如在最初碰到图片无法显示的时候,有个博主给出的是将 position 改为 fixed 的方法,这个方法确实可以让图片显示,原因在于这时候它的展示不依赖于父组件了。

但是这样改的直接后果导致了没有滚动条,因为滚动条是在界面展示不下的时候产生的,但是 fixed 这个属性它的展示是固定的。这个地方卡了我很久,在 github 的 issue 上有人说这是因为@scrollReachBottom 这个事件大写,但是 html 大小写不敏感,因此 v-on 事件监听器在 DOM 模板中会被自动转换为全小写,无法激活事件。以为是这个问题,转而看插件 github 样例,发现引入了 pug,也跟着尝试 pug,发现依然有问题,总而言之,绕来绕去的。

最后是突然意识到这个 fixed 很奇怪,思考一下发觉问题在哪里了。 两个滚动条也是按照这个思路很快解决了。

所以,每一步代码都要理解了再往下完成。前面逻辑不清楚,只会导致后面一团糟。

## 总的代码 (只有五十来行)

```
.vue-waterfall-easy-scroll {
    height: 500px !important;
}
.vue-waterfall-easy {
    height: 600px !important;
}
```