



Exercícios Lista:

- Os exercícios deverão ser realizados em dupla.
- Todos os exercícios devem ser realizados considerando as regras de funcionamento da lista e usando os métodos implementados (o único exercício em que você poderá alterar a classe `Lista` é o exercício 1). Não é permitido manipular a lista diretamente no main.
- Organizar todas as respostas numeradas em um arquivo único .pdf contendo o nome e RA dos dois alunos. O nome do arquivo .pdf deve ser: **exercicio5_RA1_RA2.pdf**
- Importante: Arquivos fora do prazo, com formato e nome diferentes do especificado não serão considerados.
- Lembrem-se da regra sobre plágio!
- Data limite de entrega: **14/05 às 23h59** no escaninho de apenas um dos alunos da dupla.

Exercício 1. Implemente o método `getItem` na classe `Lista` que recebe um item e retorna a posição em que esse item se encontra na lista (o primeiro item da lista está na posição 1). Caso haja duas ocorrências do item na lista, retornar a menor posição (o primeiro que aparece na lista). Caso o item não seja encontrado na lista, retornar 0.

Exercício 2. Faça um programa que receba duas listas de inteiros `L1` e `L2`. A quantidade de elementos em `L1` e `L2` pode ser diferente. Seu programa deverá encontrar se existe um ponto de “merge” nas duas listas e imprimir o valor do item neste ponto. Um ponto de merge em duas listas é um item a partir do qual as duas listas são iguais. Caso não exista um ponto de merge exibir mensagem informativa.

Exemplo: `L1 = 1, 2, 3, 4, 5`
 `L2 = 0, 3, 4, 5`

O ponto de merge é o elemento 3 (a partir dele as listas `L1` e `L2` são iguais).

Exercício 3. Lista de compras

<https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2729>