

应届生 2011

求职大礼包

索尼篇

[应届生求职网 YingJieSheng.COM](http://YingJieSheng.COM) 编

应届生论坛索尼版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-141-1.html>

应届生求职大礼包 2011 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

名企 2011 校园招聘进度表

<http://2011.yingjiesheng.com/>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

【申明】：鉴于网络上有大量模仿者推出类似应届生求职网 YingJieSheng.COM 的“应届生求职大礼包”，内容中相关公司的招聘信息介绍全都是过期信息，且在没有得到相关公司的授权下在相关内容中充斥大量求职培训收费广告，极易误导广大 2011 届同学，给部分公司的 2011 校园招聘造成恶劣影响。应届生求职网 YingJieSheng.COM 友情提醒：相关公司的招聘信息介绍请以应届生求职网 YingJieSheng.COM 为准，应届生求职网推出的“应届生求职大礼包”内容中绝对不含任何求职培训收费广告，希望广大同学明辨，以免被误导。

同时，有模仿者将本站精心编辑的《2011 届应届生求职全程指南》内容复制，改头换面，假冒的求职指南内容格式混乱，且大部分内容丢失，影响阅读，也请广大同学明鉴：

（1）假冒的求职指南版本中，第二章行业企业介绍只有空目录而无实质内容，只有单一的广告链接；而本站原创的《2010 届应届生求职全程指南》第二章给出了本站原创的所有行业企业求职大礼包的下载地址。

（2）求职中搜索引擎的使用技巧章节中，本站原创的《2011 届应届生求职全程指南》给出了应届生职位全文搜索引擎<http://s.yingjiesheng.com> 的使用技巧介绍；而假冒的求职指南版本中无。

（3）简历及求职信章节中，本站原创的《2011 届应届生求职全程指南》给出了格式简洁整齐的中英文简历模板，供大家参考；而假冒的求职指南中，由于格式无法被拷贝，简历章节中的中英文简历模板格式混乱，根本无法阅读。

（4）假冒的求职指南中由于大部分内容格式极为混乱，根本无法正常阅读，这是假冒求职指南的典型特征。

本站原创的《2010 届应届生求职全程指南（第四版）》下载地址：

<http://download.yingjiesheng.com/>

应届生求职网 YingJieSheng.COM 简介

● YingJieSheng.COM 简介



应届生求职网 YingJieSheng.COM 成立于 2005 年 9 月，是中国流量第一的专门面向大学生及在校生的求职招聘网站。

应届生求职网 YingJieSheng.COM 向大学生及在校生的提供最新、最全、最准确的校园全职招聘、实习招聘、兼职招聘、企业宣讲会、招聘会、企业招聘截止日期等招聘信息，并同时提供职业测评、应聘指导等求职就业资讯及辅导。

应届生求职网 YingJieSheng.COM 始终以大学生需求为导向，注重给大学生提供最满意的网上求职服务体验，用权威、高效的专业服务做好大学生与社会的对接。

据中国权威互联网研究机构艾瑞（iResearch）的最新招聘网站排名数据显示，应届生求职网 YingJieSheng.COM 在校园招聘领域中排名第一，在所有招聘网站中排名第四，是中国前十的招聘网站中唯一一个专门面向大学生及在校生的求职网站，其覆盖大学生人群数已超过其它社会招聘网站校园招聘频道的总和。

● YingJieSheng.COM 使命

我们致力于帮助每一个大学生成功就业、融入社会、实现人生价值。

更多最新校园招聘、实习招聘信息以及求职资料，请访问：

应届生求职网 YingJieSheng.COM <http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的校园招聘网站！

目录

应届生求职网 YingJieSheng.COM 简介.....	2
第一章、索尼简介.....	5
1.1 索尼概况.....	5
1.2 索尼在中国的发展.....	5
1.3 索尼发展阶段.....	6
1.4 索尼的品牌价值.....	9
1.5 索尼的资产价值.....	9
1.6 索尼大事记.....	12
1.7 索尼的企业文化.....	17
第二章、索尼笔试资料.....	18
2.1 索尼 2010 校园招聘笔试资料.....	18
2.1.1 索尼全国笔试（机械类专业试题）.....	18
2.1.2 索尼电子类笔经.....	19
2.1.3 索尼笔试：谈谈电气类专业知识笔试部分.....	19
2.1.4 索尼笔试题-英文.....	19
2.1.5 一道 Sony 笔试题--嵌套循环.....	20
2.2 索尼 2008-2009 校园招聘笔试资料.....	22
2.2.1 索尼笔试题.....	22
2.2.2 索尼电子类笔经.....	22
2.2.3 索尼笔试真题.....	22
2.2.4 索尼逻辑部分笔试真题.....	25
2.2.5 索尼暑期实习笔试真题.....	26
第三章、索尼面试资料.....	28
3.1 索尼 2010 校园招聘面经.....	28
3.1.1 索尼面试记.....	28
3.1.2 索尼面试之旅.....	28
3.2 索尼 2009 校园招聘面经.....	29
3.2.1 索尼上海一面面试.....	29
3.2.2 索尼机械类面试经验.....	30
3.2.3 索尼的面试经验.....	31
3.2.4 索尼计算机类面试经历.....	34
3.2.5 索尼管培生一面面试.....	35
3.2.6 索尼 MT 二面面经.....	36
3.2.7 教你如何对付索尼面试.....	37
3.2.8 索尼结构设计面经.....	38
第四章、索尼求职综合经验.....	41
4.1 索尼笔经面经.....	41
4.2 索尼华南电子求职日记.....	42
4.3 索尼笔经+面经.....	43
附录：更多求职精华资料推荐.....	44

内容声明:

本文由应届生求职网YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑, 内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献, 内容属于我们广大的求职同学, 欢迎大家与同学好友分享, 让更多同学得益, 此为编写这套应届生实习大礼包 2010 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作!

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章、索尼简介

1.1 索尼概况

索尼官方网站

<http://www.sony.com.cn/>



索尼公司（TYO: 6758, NYSE: SNE）（ソニー株式会社，Sony Corporation），或者索尼株式会社，简称索尼，日本东京为企业总部横跨数码、生活用品、娱乐领域的世界巨擘，其前身是“东京通信工业株式会社”。创立于 1946 年 5 月，擅长公关手腕的盛田昭夫与拥有技术研发背景的井深大共同创办，目前的经营团队由媒体娱乐出身的霍华德·斯金格与拥有技术研发资历的中钵良治一起领导。

1945 年，日本在第二次世界大战后，首都东京成为一片废墟。井深大在东京日本桥地区的百货公司仓库成立“东京通信研究所”。盛田昭夫在井深大的邀请之下加入共同经营，公司并获得盛田酒业 19 万日元资金，于 1946 年正式成立“东京通信工业株式会社”，并迁址到现在的品川区御殿山。井深大在其公司“成立意旨书”当中期望“要充分发挥勤勉认真的技术人员的技能，建立一个自由豁达、轻松愉快的理想工厂”，期待成为“工程师的乐园”。

成立初期经营无法稳定成长，直到 10 年后的 1956 年发展当时不被看好的晶体管技术，开发出世界第一台晶体管收音机“TR-55”一举成功，公司营运终于渐入佳境。

1.2 索尼在中国的发展

索尼(中国)有限公司于 1996 年 10 月在北京设立，是 Sony 集团统一管理和协调 Sony 在华业务活动的全资子公司。

作为在中国的地区总部，它在中国国内从事电子信息行业的投资，产品市场推广，顾客售后服务联络，并针对 Sony 在中国的各所属企业进行宏观管理及广泛的业务支持，推动 Sony 在中国市场业务的不断发展。

索尼在华销售的产品包括平面特丽珑彩电、背投/等离子/液晶彩电、数码相机、笔记本电脑、家用摄录放一体机、家庭影院系统、DVD 播放机、数据投影机、Memory Stick 记忆棒、聚合锂离子电池等。目前索尼在华的电子业务规模到已经达到 50 亿美元，总投资额已超过 8 亿美元，包括六家工厂在内，索尼在华共有大约一万名员工。

Sony 集团 CEO 出井伸之曾在 Sony 集团全球董事会上承诺：把高速发展的中国市场作为未来发展的重中之重，希望中国成为 Sony 东亚业务区域的成长引擎。为此，Sony 为其电子产品在中国的发展定下了宏伟的目标：到 2005 年在华销售额达到 02 年的 5 倍；到 2008 年，将 05 年的目标再翻一番，超越日本市场成为 Sony 仅次于美国的第二大市场。

索尼(中国)有限公司不断扩大对华投资，Sony 目前在华总投资额已超过 8 亿美元，这是继 2001 年总投资额超过 5 亿美元之后不断增加投资的最新数据。Sony 在华投资和本地化发展的高速增长趋势仍将持续。

落户于江苏省无锡市国家高新技术产业开发区的索尼电子(无锡)有限公司，作为索尼在中国的重要生产基地，已将最初 2,300 万美元的投资额逐步增长到近一亿美元，成为 Sony 加速本土业务发展的重要发源地。上海索广电子有限公司是 Sony 在华设立的第一家合资企业，

多年来一直是获得政府高度认可的优秀企业。2003 年以来，索广电子陆续投产了多达数十款的数码摄像机、数码相机新品和新一代大容量 Memory Stick Pro 记忆棒等新产品，其中，数码相机的产量预计在 2003 财年达到去年的 10 倍。设立于广东的索尼精密部件(惠州)有限公司近几年也将其投资总额从设立之初的 1,624 万美元持续增长到 5,500 万美元，现已成为世界上大型的光学生产基地之一。

1.3 索尼发展阶段

东通工时代

1945 年，日本在第二次世界大战后，首都东京成为一片废墟。井深大在东京日本桥地区的百货公司仓库成立“东京通信研究所”。盛田昭夫在井深大的邀请之下加入共同经营，公司并获得盛田酒业 19 万日元资金，于 1946 年正式成立“东京通信工业株式会社”，并迁址到现在的品川区御殿山。井深大在其公司“成立宗旨书”当中期望“要充分发挥勤勉认真的技术人员的技能，建立一个自由豁达、轻松愉快的理想工厂”，期待成为“工程师的乐园”

成立初期经营无法稳定成长，直到 10 年后的 1956 年发展当时不被看好的晶体管技术，开发出世界第一台晶体管收音机“TR-55”一举成功，公司营运终于渐入佳境。

特丽珑技术

1950 年代，索尼的黑白电视虽然大卖，但其技术竞争力却毫无优势，其后所制造的彩色电视量产良率上的品质亦不甚理想，导致巨额亏损甚至公司已到达倒闭的边缘。1967 年，索尼发表了由井深大亲自加入开发特丽珑（Trinitron）映像管技术，这项技术使得索尼电视在全球热卖，盛田昭夫自日本开发银行借得巨额开发债务也在 3 年内还清。

影像纪录竞争与 Betamax 的落败

1970 年，索尼与 JVC、松下共同发表了“U-Matic”磁带录影系统，正式为日后的录像带规格竞争揭开序幕，1975 年 4 月 16 日，索尼发表了全球第一台针对民生用市场 Betamax 规格的 SL-300，并一举让索尼成为全球的消费性电子影像大厂，而日本 JVC 在 1976 年 9 月推出了 VHS 规格，而松下幸之助也决定加入了 VHS 阵营。在 Betamax 与 VHS 影像纪录竞争中，由于 VHS 针对 Betamax 最大的弱点（录影时间只有 1 小时）作改良，以及 Betamax 在索尼不愿意开放规格授权的情况下，VHS 以 Betamax 三倍的速度迅速扩张市场。索尼坚持以 Betamax 对抗由全世界公开规格的 VHS 联盟，最后长达 14 年的规格主导之争终于在 1988 年索尼毅然加入 VHS 阵营，Betamax 全面退出市场而结束。单从技术上来看，Bate 格式远远的强于 VHS 格式，但是松下通过灵活的授权运作获得了众多厂家的支持，因而统领了民用市场。Betamax 格式凭借技术优势进入了专业领域，成为专业广播级视频领域的主导标准，如今的众多广播级视频标准都是基于这一起点的。

风靡全球的随身听——WALKMAN

1979 年 3 月，在井深大的要求下，音响部门把记者用的小型录音机“新闻人”（Pressman）修改成体积更小的录音机，在得到许多人赞美良好的音质评价后，在盛田昭夫的主导下，索尼在 1979 年 7 月开始，推出了 Walkman（随身听），盛田昭夫将 Walkman 定位在青少年市场，并且强调年轻活力与时尚，并创造了耳机文化，1980 年 2 月开始在全世界开始做销售，并在 1980 年 11 月开始全球统一使用“Walkman”这个不标准的日式英文为品牌，直到 1998 年为止，“Walkman”已经在全球销售突破 2 亿 5000 万台。盛田昭夫在 1992 年 10 月受封英国爵士，英国媒体的标题是：〈起身，索尼随身听爵士。〉

收购哥伦比亚电影

索尼在 Betamax 与 VHS 影像纪录竞争中惨败后，盛田昭夫认为有必要将最高档的硬件与最先端的内容结合，才能掌握市场。1989 年 9 月 25 日，在盛田昭夫的主导下，日本索

尼陆续并购了 CBS（拥有火炬女神与独角兽象征的哥伦比亚三星制片）的电影与音乐部门，使它成为 SPE（索尼影视娱乐，Sony Picture Entertainment）的旗下子公司。在当时的时空背景下，日本经济大幅成长，奠定了世界第二大经济体的地位，而美国的经济却是走下坡般萎靡不振；日本由于第二次世界大战中败给美国，许多日本企业为了民族自尊心，疯狂的并购了美国的企业，而众家美国公司却无力反击。其中以日本三菱集团买下纽约的地标 洛克斐勒大楼以及新力索尼以 60 亿美元天价买下哥伦比亚三星电影公司，创下了当时日本最大的一宗海外并购案，被美国人视为日本人入侵美国。但是，这桩日本历史上金额最高的收购案也一度成为日本历史上亏损额度最高的企业。1980 年代末期，日本开始爆发了泡沫经济危机，而索尼电影事业群也因为票房不佳，而从此惨赔数年，成为当时索尼获利的主要障碍。直到 1997 年，霍华德·斯金格主导改革，逐渐获利，并于 2001 年拍摄电影霍华德·斯金格主导，并购历史悠久的米高梅电影公司，成为世界第一大的电影制作公司。

空前成功的 PlayStation

由于任天堂公司所出品的红白任天堂主机的成功，促使索尼在 1988 年宣布与任天堂合作，共同开发超级任天堂用 CD-ROM 主机。1992 年 5 月在任天堂的背叛之下合作破局，久多良木健向当时最高经营决策者大贺典雄全力争取开发新一代游戏机计划，大贺典雄在众多的反对声浪中，强力为久多良木健的游戏机开发计划背书，1993 年开始，索尼旗下的“日本索尼音乐”成立新力电脑娱乐(SCE)，并计划代号〈PS-X〉开发新一代的 CD-ROM 游戏主机，全力对抗任天堂所主导的游戏市场。1994 年 12 月 3 日，SCE 推出了 PlayStation(PS)，2000 年 3 月 4 日推出 PlayStation 2(PS2)，2004 年 12 月 12 日，推出 PlayStation Portable(PSP)。截至 2005 年 6 月 30 日止，销售量高达 2 亿 315 万台，成为继 Walkman 后，全球最为成功的产品。

2006 年 11 月 11 日推出 PlayStation 3(PS3)。

数码、梦想、小孩

在大贺典雄的钦定下，跃过十四位资深董监事与资深元老，索尼 1995 年 3 月 22 日宣布由默默无闻的出井伸之出任社长，激起媒体记者一片“出井是谁？”的疑问，1995 年 4 月 1 日上任，也开启了 10 年的出井伸之数位梦想时代。自 1995 年担任以来，在公司的内部改革中，出井伸之引进美国董事会的模式，将原内部董事会的成员大幅削减，并提高外部董事。在公司的定位与经营理念中，提出了“数位、梦想、小孩”、“Do you dream in Sony”、“无所不在的价值网络”...等对索尼新的愿景，出井伸之认为索尼卖的是个人体验，我们存在的理由是创造人们的欲望，提供一种梦想。

他的结论是：

索尼卖的是个人体验，电影、VAIO、PlayStation、Walkman 等等。它们不是维持人类生命的必需品，我们存在的理由是创造人们的欲望，进入他们的生活，提供一种梦想，为了达到这目的地，我们得保持充满好奇和欢乐的赤子之心，给予人们一种像孩子般无忧无虑的快乐生活。”

“如果不发展出一个崭新的业务模式，索尼将沦为网络操作者零部件供应商。新的索尼产品就应是娱乐、电子和情感的融合。”

以电子、游戏、娱乐、金融四大领域，带进数位化、网络化。1996 年后索尼陆续推出了 CyberShot 数码相机、VAIO 笔记型电脑、Clie PDA（个人数位助理）...等数位化的产品，并在市场上获得了空前的成功。而在原本收益极差的电影事业群，找来了媒体人霍华德·斯金格，在其改革下营运逐渐好转，而后推出《蜘蛛人》、《卧虎藏龙》...等热门影片，娱乐事业群成为索尼的重要获利来源。在 2001 年 4 月公布的 2000 年财报，索尼靠著 PlayStation 2 的热卖，使它获得成立以来的最高获利 25 亿美元。

陨石墜落般的危机- 索尼震撼(Sony Shock)

PlayStation游戏机打败了劲敌任天堂、逼走了SEGA、数码相机领先传统相机品牌、影像接收芯片独占市、VAIO系列个人电脑热卖。但自 2001 年全球经济衰退、网络泡沫化；1994 年发表至今PlayStation开发后已经有 10 年未再发表独创性的产品；本身在电子领域中因为WalkMan不支持MP3 格式造成苹果电脑的iPod数位随身听在全球热卖，取代了WalkMan原有地位；拥有自傲特丽珑(Trinitron)技术的WEGA独自开发高清影像技术而错估液晶电视的发展，使得拥有液晶技术的zh-tw:夏普;zh-hk:声宝 (Sharp)、三星 (Samsung) 取得电视影像的领导地位...一连串的决策错误以及电子产品价格不断压缩等因素，使得索尼在 2000 年得到的空前成功，到了 2002 年却严重受挫至今。

2003 年 4 月，索尼公布 2002 年财政年度报表，公司巨额亏损的消息披露后，索尼危机开始浮 现台面，引发了索尼震撼(Sony Shock)，索尼股票连续 2 天跌停 25%，并诱发日本股市的高科技股纷纷跳水，带动日经指数大幅下跌，震撼了日本股市，高科技公司的股票纷纷遭到抛售。出井伸之遭受批判作梦做太久、不务正业声音也不断出现，从过去被评选为最成功的 CEO 沦落成最差劲的 CEO。2003 年 12 月出井伸之说明网络就像陨石坠 落一样，恐龙因此惨遭灭绝，现在的索尼正有如此的危机存在。当月也发布了期望三年内电子部门盈余可以达到 10%的转型 60 改革计划。

59 年来高层异动大震撼

日本索尼董事会 2005 年 3 月 7 日让外界震撼地任命美国索尼负责人霍华德·斯金格出任董事长兼 首席执行官，并于 2005 年 6 月 22 日正式经由股东大会通过最终投票，成为索尼史上第一位外籍领导人，而备受瞩目的 PlayStation 开发者-久多良 木健不但意外出局，同时也与出井伸之、安腾国威退出董事会，也意味著索尼的出井伸之时代结束。

霍华德·斯金格爵士出生在英国的威尔士，曾任 CBS-哥伦比亚广播公司电视新闻记者，他在负责 索尼索尼美国公司营运任内，成功重振电影与音乐事业部门，他的首要任务必须完整协调旗下各自为政的部门，改革僵化的传统管理制度，并且改善无法获利的电子 部门。由大贺典雄钦定的出井伸之，原本计划要在 2006 年索尼 60 周年时退休，却因为无法挽救索尼的财务状况而提前退出，而“转型 60”计划也似乎宣告无 法完成。对于索尼这家日本企业，任命外国人出任董事长，是该公司前所未有的巨变。

中期企业策略与娱乐未来

2005 年 9 月 22 日，在霍华德·斯金格以及中钵良治的主导下，索尼公布了代号“日本计划 ” (Project Nippon) 的“中期企业策略(2005-2007 会计年度)振兴电子事业 强化集团表现”改革政策，2007 年度底预定裁减日本国内 4 千、国外 6 千名员工，共将裁员 1 万人，产品种类也将减少 20%，制造工厂拟关闭 11 家，从 65 家减少到 54 家，在整体的财政评估调整之后，期望在 2007 年度末减少 2 千亿日圆（约 17 亿 8 千 600 万美元）成本，营业额约可达 8 兆日圆。

电子、游戏、娱乐产业被索尼列为重点产业，电玩方面，索尼拟于 2006 年中旬推出“PS3”，同时强化自行开发的电玩软件；娱乐方面，将追求电影事业的稳定成长，以及扩大网络下载音乐事业等等；电子方面，将取消以往公司林立、各自为政的经营方式， 加强各单位在商品和产销战略上的横向合作，改由社长兼电子产业执行长的中钵良治，来统筹指挥整个电子家电事业。QRIO 机器人、AIBO 机器狗和豪华品牌 QUALIA 三个项目将会被冻结，成为索尼结构改革中的第一批牺牲品；舍弃 WEGA 品牌而在全球推出 BRAVIA 电视品牌全力抢占液晶电视市场；并调整目 前以北美、欧洲、日本、其他地区四区规划，调整为北美、欧洲和东亚区，新确定东亚区域包括中国大陆、香港、台湾、韩国与日本市场。这项业务调整，首度将东 亚市场放在与北美和欧洲同样重要地位，全面进军中国这个仅次于美国的全球第二大市场。

在 2006 年国际消费电子展上，索尼公司公布娱乐业务的未来发展相关的战略：重点发

展四大支柱业务，即高清领域、数位影院、游戏和电子娱乐，以强化其作为一家全方位娱乐服务公司的地位。

2006 年 10 月 1 日起，索尼集团将调整电子业务负责人以加强中长期发展策略，进一步支持核心业务，并重点加强产品开发和产品质量领域。研发和所有新业务职能将会集中在索尼总部，直接由中钵良治领导。

1.4 索尼的品牌价值

品牌由来

公司原名“东京通信工业株式会社”，在逐渐迈入国际化时，盛田昭夫感觉公司全名实在过于冗长，有碍国际化，于是希望能想出能够像 IBM 那样好记又是国际化的名称。盛田昭夫和井深大翻遍了英文字典，最后决定用拉丁文的“Souns”（声音）、英文的“Sunney”（可爱的孩子）组合成“Sonny”意指以声音起家的可爱顽皮孩子。但“Sonny”在日文词汇里的发音是不吉祥的词汇，最后决定去掉其中一个字母“n”，“Sonny”变成了“Sony”，一个日式的英文字。

盛田昭夫和井深大在说服反对的董事后于 1958 年 1 月正式更名 SONY，索尼这个新名称念出来完全感觉不出是日本的公司，令人以为自己国家又亲切的感觉，使索尼成功打入美国及海外市场。至今天为止，仍然有较少接触消费性电子的人误以为索尼是美国品牌。

品牌价值

“Sony”四个字母的品牌价值，近几年在电子业务上呈现弱势，依据 2005 年美国 Interbrand 公布“2005 品牌价值排行”中，“Sony”价值 105 亿美元，比 2004 年的 131.5 亿美元衰退了 14%，由 20 名滑落到 28 名。而福布斯在 2005 年 2 月 28 日公布的“2005 全球 2000 大企业排行”中，索尼排名由 2004 年的 82 名滑落至第 123 名。但索尼过去所创造出神话般的辉煌历史，仍然没有因为消费性电子业务低迷而失去消费者的青睐，在 2005 年 08 月 31 日，Asian Integrated Media 委托国际调查机构 Syn-ovate 在亚洲多个国家和地区进行的“2005 亚洲 1000 名最佳品牌”中，索尼第 2 年蝉联第一品牌。在 Harris Interactive 于 2006 年 7 月 12 日所发布的调查中显示，索尼第 7 年蝉联美国第一最佳知名品牌，而 Sony 也是华人地区的中国大陆、中国台湾、中国香港心中最具代表性的理想品牌。

1.5 索尼的资产价值

创立宗旨书

1946 年 1 月-井深大的“创立宗旨书”主旨：

“要充分发挥勤勉认真的技术人员的技能，建立一个自由豁达、轻松愉快的理想工厂”
行销概念与口号

It's a Sony

1982 年，索尼公司发表了一个口号和商标，提高公司的整体企业形象。当盛田昭夫看见了设计新设计的“S 标记”商标，他认为当人们第一次看了它，他们会想知道什么它代表了。于是盛田昭夫想著如何吸引人的描述会是需要的解释“S 标记”。后来便发表了这个名词“It's a Sony!”，盛田昭夫相信这个新口号会带来新的形象。尔后，所有索尼电视广告中以 S 标记结束时，“跟随声音在说-“It's a Sony!”这个图片和声音的独特的组合迅速成为了在全世界一个独特的索尼映像。

Do you dream in Sony?

1998 年，索尼公司以“Digital Dream Kids”的概念下所发表的企业形象标语“Do you dream in Sony? We help dreamer's dream”，在迎接数位世代的来临之际，索尼公司以跨入不同领域的方式，满足消费者更多的需求。当人们想要创造出自己的梦想时，索尼帮你实现。

like.no.other

1995 - 数位、梦想、小孩 - Digital Dream Kids

2002 - 无所不在的价值网络 - Ubiquitous Value Network)

2005 - 索尼有你 - Sony United

联合财报业绩

2005（2005 年 4 月～2006 年 3 月）财报业绩

2006 年 4 月 27 日，发布 2005 年会计年度（2005 年 4 月～2006 年 3 月）财报。索尼第四季度业绩超过了预期，由于 BRAVIA 液晶电视、PSP、VAIO 个人电脑的热销、在日本金融部门业绩的大幅增长、公司退休基金的一次性挹注、日圆贬值，都提供一臂之力，成为获利主要来源，也反映出索尼中期企业策略的改善。但也由于中期企业策略中，裁员和关闭工厂带来巨额支出，索尼第四季度亏损额低于此前的预期。

截至 2006 年 3 月 31 日止，索尼的

销售额 7 兆 4754 亿日元；

运营利润 1913 亿日元；

净利润 2823 亿日元；

电子部门

销售额 5 兆 505 亿日元；运营亏损 309 亿日元

游戏部门

销售额 9586 亿日元；运营利润 87 亿日元

电影部门

销售额 7459 亿日元；运营利润 274 亿日元

金融部门

销售额 7432 亿日元；运营利润 1883 亿日元

其他部门

销售额 4089 亿日元；运营利润 162 亿日元

索尼预计 2006 财年(截至 2007 年 3 月 31 日)运营利润为 1000 亿日元(约合 8.72 亿美元)。索尼表示，PS3 游戏机产生的巨额研发支出将成为索尼 2006 财年运营利润下滑的主要原因。

2004（2004 年 4 月～2005 年 3 月）财报业绩

2005 年 4 月 29 日，发布 2004 年会计年度（2004 年 4 月～2005 年 3 月）财报。索尼虽然整体的“利润实现增长，却还是觉得遗憾，因为作为索尼主业的电子业务减少收益。本打算依靠平板电视等业务扭转局面，但看来 2005 财年的形势仍然严峻”。虽然“在平板电视市场中的知名度正在提高”，但受 CRT 电视与便携音乐播放机营收减少的拖累，电子业务的整体销售额未能实现增长。加上 DVD 录影机与摄像机等产品价格下跌的影响，营业亏损从上一财年的 68 亿日元猛增到 343 亿日元。为了扭转这一局面，索尼计划重点提高平板电视与 DVD 相关产品的价格竞争力，以提高营利能力。便携式游戏机“PlayStation Portable (PSP)”于 2004 年 12 月上市，未能对此次业绩做出贡献。电影《蜘蛛人 2》创下巨额票房，DVD 光碟和 VHS 录像带的销售形势良好，带来了 639 亿日元的营业利润。

截至 2005 年 3 月 31 日止，索尼的

销售额 7 兆 1596 亿日元；

运营利润 1139 亿日元；

净利润 1572 亿日元；

电子部门

销售额 5 兆 216 亿日元；运营亏损 343 亿日元

游戏部门

销售额 7298 亿日元；运营利润 432 亿日元

电影部门

销售额 7337 亿日元；运营利润 639 亿日元

音乐部门

销售额 2491 亿日元；运营利润 88 亿日元

金融部门

销售额 5606 亿日元；运营利润 555 亿日元

其他部门

销售额 2944 亿日元；运营亏损 41 亿日元

索尼预计 2005 财年（2005 年 4 月～2006 年 3 月）营业利润同比增长 40%、达到 1600 亿日元（约合人民币 123 亿元）。电子领域的销售额可望凭借平板电视与液晶背投等提升。营业损益方面，结构改革带来的增收效果等因素将起到改善作用。

争议问题

2006 年

美国司法部调查 SRAM 内存垄断

美国司法部反托拉斯局在 10 月中宣布对 SRAM 价格垄断案展开调查，先前已接获传票的厂商包括三星电子、柏士半导体（Cypress）、美光及三菱电机。美国司法部反托拉斯局要求索尼公司提供 SRAM 相关销售资讯，索尼公司表示强调公司将全面配合调查。

笔记型电脑锂电池全球召回事件

2005 年底，全球最大的个人电脑制造商戴尔(DELL)公司，连续传出笔记型电脑爆炸意外，并引起美国消费者产品安全委员会与日本经济产业省官方的调查

2006 年 8 月 15 日，戴尔公司与美国消费者产品安全委员会进行“电子产业中史上最大规模的全球性电池召回通知”，召回范围包含约 410 万颗由索尼公司(Sony)制造的戴尔锂离子电池，在此之后，苹果电脑(Apple)、东芝(TOSHIBA)的 Dynabook、联想(Lenovo)的 IBM-ThinkPad、富士通(Fujitsu)、日立(HITACHI)、夏普(SHARP)、捷威 (Gateway)陆续宣布召回笔记型电脑电池。9 月 29 日，索尼公司决定大规模启用“锂电池自主更换计划”回收在全球生产的笔记型电脑用锂电池，并提供免费更换新品的服务。

索尼表示召回的原因，是在极度罕见的情况下，相关的电池芯中有微小的金属屑会接触到电池芯的其它部位，从而产生短路。一般情况下，在这种情况下发生时，电池组会断电。然而在某些极为罕见的条件下，这种内部短路会引发电池芯过热和可能的起火。这种情况发生的机率会因为不同电脑制造商使用的电脑系统配置不同而产生差异。

2006 年 10 月 2 日，惠普(HP)已与 SONY 联合发出声明，确定 HP 笔记型电脑使用 SONY 电池没有过热问题，不需要召回。2006 年 10 月 17 日，索尼(Sony)正式发布旗下电脑品牌 VAIO 电池召回。

2006 年 10 月 19 日，日本索尼公布“2006 会计年度第 1 季财报”，由于受到“锂电池自主更换计划”冲击影响，财务长大根田 伸行(Nobuyuki Oneda)表示，全球可能总共需要召回 960 万颗 Sony 制笔记型电脑电池，将给公司带来大约 510 亿日元的损失，远高于此前预计的 200 亿至 300 亿日元。

新力博德曼合并争议

2006 年 7 月 13 日，位于卢森堡的欧盟初审法院推翻了欧盟 2004 年对索尼音乐(Sony Music)和博德曼公司（BMG）合并案的批准，使得新力博德曼(SONY BMG)这家全球第二大

唱片公司面临被拆分的危险。欧盟初审法院在这项历史性判决中表示当时批准这笔并购的欧盟委员会仅仅对并购的后果进行了非常草率的检查,委员会并未提供足够的证据来从法律上证明“并购前两者一起不存在主导市场的地位,而并购后亦不存在此种可能”。欧盟法院的判决意味著索尼音乐 (Sony Music)和博德曼公司 (BMG) 将重新向欧盟提交并购计划,而新的计划中将包括目前的市场状况。欧盟委员会将重新审查日本索尼音乐和德国 BMG 的合并。

2005 年

XCP 防拷软件争议

2005 年十月,任职于 Sysinternals 的 Mark Russinovich 揭露了新力博德曼(SonyBMG)所销售的音乐 CD,使用了一种称为 rootkit 黑客技术,在未知会使用者的情况下,安装数位版权管理软件(DRM)到使用者的电脑中。这套软件是由英国公司 First 4 Internet 所开发,称之为 Extended Copy Protection (简称 XPC)软件,一般使用者难以侦测与移除。在许多国家当中,这在未告知使用者径自安装软件是违法的行为,并且造成使用者系统的严重安全隐患问题,同时影响使用者系统的效能。

新力博德曼最初提供的移除软件,在移除 rootkit 之后又安装了另一个称为 dial-home 的程序。这造成了另一个更大的安全危害,并且使得新力博德曼遭受更大的争议。新力博德曼最后终于提供了一个真正的移除软件,并且回收交换含有 XPC 的音乐 CD。同时,新力博德曼也因此面临了数件相关的法律诉讼案。

CCD 不良争议

自 2004 年后,开始索尼所生产的 Cyber-Shot 数码相机,2002~2003 年之间推出的机型持续发生 CCD 感光元件自动故障问题,2005 年 10 月 5 日索尼发布了因为一个关键的制程错误导致了除了索尼自身外,甚至采用 Sony CCD 感光元件的尼康(Nikon)、佳能(Canon)、富士(Fujifilm)、柯尼卡美能达(Konica Minolta)、理光(RICOH)、欧林巴斯(OLYMPUS),需要回收上百种不同的数位影像商品。此次故障原因之分析,目前一致指向连接 CCD 芯片和外框之焊接线发生老化导致脱落所造成,此问题约在使用者持续使用该器材一~二年之后才会逐一浮现。据了解此次存在缺陷的产品是由 SONY 半导体位于日本九州生产线所制造。两个主要的原因导致 CCD 缺陷的结果:一是该生产线调整了焊接线设备之设定,结果导致导线与电极的接合力度减小;另一个问题则是 CCD 表面玻璃封装黏合剂劣化,随著时间增长腐蚀了导线接合部位,进而造成 CCD 的故障。

1.6 索尼大事记

- 1950 年 7 月 - 发表日本第一台 G 型收音机
- 1955 年 8 月 - 发表世界第一台半导体收音机 - TR55
- 1960 年 5 月 - 发表世界第一台半导体电视 - TV8-301
- 1965 年 8 月 - 发表世界第一台家用录影机 CV-2000
- 1968 年 4 月 - 发表革命性的特丽(Trinitron)电视影像技术
- 1968 年 10 月 - 发表世界第一台搭载特丽(Trinitron)电视影像技术彩色电视- KV-1310
- 1975 年 5 月 - 发表世界第一台 BETAMAX 录影机
- 1978 年 - 发展革命性的 CCD(charge-coupled device)感光元件技术
- 1979 年 7 月 - 发表革命性的 Walkman 世界第一台随身听产品- TPS-L2
- 1983 年 - 联合荷兰飞利浦共同发表激光唱盘 (CD),并主导 74 分钟标准
- 1983 年 - 制定 3.5 英寸软碟 (1.44MB 磁盘)
- 1986 年 6 月 - 发表 32 位元电脑-MSX

- 1988 年 - 发表 Hi-8 摄影机
- 1992 年 11 月 - 发表 MD(Mini Disc)音乐技术
- 1994 年 12 月 - 发表 PlayStation 次世代游戏机
- 1996 年 12 月 - 发表首款数码相机-CyberShot DSC-F1
- 1997 年 7 月 - 发表新世代电脑-VAIO 影音整合系统
- 1997 年 7 月 - 发表 WEGA 全平面电视
- 1999 年 - 发表 AIBO 机器狗技术
- 1999 年 - 发表 Memory Stick 记忆卡
- 2000 年 3 月 - 发表 PlayStation 2 次世代游戏机
- 2002 年 2 月 - 发表新一代 DVD 光盘存储格式蓝光光盘标准
- 2003 年 6 月 - 发表 QUALIA 高阶品牌系列
- 2003 年 12 月 - 发表 QRIO 机器人技术
- 2004 年 12 月 - 发表采用 UMD 储存媒体的 PlayStation Portable 次世代掌上型游戏机
- 2005 年 1 月 - 联合 IBM、东芝 (TOSHIBA) 共同发表时脉 4GHz 起跳的 Cell-微处理器
- 2005 年 5 月 16 日 - 美国 E3 展发表搭载 Cell 处理器的 PlayStation 3 次世代游戏机
- 2005 年 7 月 19 日 - 发表与 Konica Minolta (柯尼卡美能达) 合作, 加入数码单反相机市场, 以因应消费型数码相机的饱和
- 2005 年 8 月 25 日 - 联合 IBM、东芝 (TOSHIBA) 公开 Cell-微处理器详细制程
- 2005 年 9 月 13 日 - 9 月开始陆续在全球发表 BRAVIA 新一代液晶电视
- 2005 年 9 月 30 日 - 联合 SanDisk 发表 Memory Stick Micro (M2)记忆卡
- 2006 年 2 月 21 日 - 发表全球最小支援高画质 1080i HDV-HC3
- 2006 年 4 月 10 日 - 再度联合与韩国三星电子合作投产第八代 S-LCD 液晶面板厂
- 2006 年 4 月 20 日 - 全新发表数码单反相机品牌 α (alpha)
- 2006 年 11 月 - 搭载 Cell 处理器与次世代 Blu-ray 蓝光技术的 PlayStation 3 正式在日本、美国、台湾、香港上市
- 2006 年 11 月 2 日 - 与韩国三星电子合作投产的第八代 S-LCD 液晶面板厂正式动工, 预计在 2007 年秋季正式投入产能
- 2006 年 11 月 11 日 - PlayStation 3 次世代游戏机正式在日本上市, 十万台主机瞬间销售一空。
- 2006 年 - 与瑞典爱立信宣布将扩大合作, 除了持续原先的手机设计和制造业务, 双方将联手开发行动与宽带电视应用的软件。

SONY 国际发展

- 1945 年 10 月 - 井深大在东京 日本桥地区成立东京通信研究所,初期员工 7 人
- 1946 年 5 月 - 盛田昭夫加入,公司改组为东京通信工业公司,资本额 19 万日币
- 1947 年 2 月 - 迁移至现址品川区御殿山
- 1955 年 8 月 - 东京证券交易所挂牌上市
- 1958 年 1 月 - 因应国际化脚步,公司名称更名为索尼
- 1959 年 - 大贺典雄正式加入索尼
- 1960 年 2 月 - 成立美国分公司
- 1960 年 12 月 - 成立瑞士分公司
- 1960 年 - 出井伸之加入索尼
- 1961 年 盛田昭夫成立 Sony Design Center, 由年轻的大贺典雄主持
- 1961 年 6 月 - 在美国发行 ADR

- 1962 年 12 月 - 成立香港分公司
- 1966 年 - 荷兰 Phillips 签署免费交叉授权协议
- 1966 年 - 成立 Sony Plaza 生活商店
- 1968 年 3 月 - 与美国哥伦比亚广播公司 CBS 合资成立 CBS/Sony 音乐公司
- 1968 年 5 月 - 成立英国分公司
- 1969 年 - 安藤国威加入 SONY
- 1970 年 6 月 - 成立德国分公司
- 1970 年 9 月 - 纽约证券交易所挂牌上市
- 1973 年 2 月 - 成立法国分公司
- 1975 年 5 月 - 全面发展 Betamax
- 1979 年 8 月 - 与美国保诚人寿保险公司合资各 50% 成立 Sony Prudential Life Insurance Co. Ltd
- 1982 年 - 主导 CCD 技术开发者-岩间和夫逝世
- 1986 年 11 月 - 于德国成立 Sony Euro 欧洲区总部
- 1988 年 1 月 - 并购美国 CBS 唱片部门,CBS / SONY 更名为 Sony Music
- 1988 年 1 月 - 发布与任天堂合作,开发共同开发 SFC|超级任天堂 用 CD 主机。
- 1988 年 12 月 - 放弃 Betamax 录像带规格加入了 VHS 规格结束了长达 14 年的录像带规格战
- 1989 年 11 月 - 并购美国哥伦比亚三星制片电影公司,进军好莱坞市场
- 1991 年 4 月 - Sony Prudential Life Insurance 成 100% 控股,更名 Sony Life Insurance(生命保险)
- 1992 年 5 月 - 与任天堂合作破局
- 1993 年 11 月 - 成立 SCE-新力电脑娱乐进军家庭娱乐游戏市场
- 1995 年 4 月 - 发布由大贺典雄指定出井伸之接任社长
- 1995 年 5 月 - 发布<Digital Dream Kids>(数位、梦想、小孩)标语
- 1995 年 11 月 - 成立 SCN-索尼通讯网络进军因特网内容服务市场
- 1996 年 10 月 - 成立中国分公司
- 1997 年 3 月 - 霍华德·斯金格加入 SONY
- 1997 年 12 月 - 创办人井深大逝世,享年 89 岁
- 1998 年 - 发布全球形象口号 <Do you dream in Sony ?>
- 1999 年 10 月 - 创办人盛田昭夫逝世,享年 78 岁
- 2000 年 4 月 - 发布财报,集团品牌价值超过 1000 亿美元,创立以来达到最高峰
- 2000 年 6 月 - 出井伸之接任董事长兼执行长 CEO、安藤国威接任社长
- 2001 年 4 月 - 成立 Sony Bank
- 2001 年 4 月 - 成立 Sony EMCS Corporation(Engineering, Manufacturing and Customer Service)
- 2001 年 10 月 - 与瑞典索尼爱立信行动通讯公司
- 2001 年 11 月 - 大贺典雄在北京国际音乐节的会场中,突发性脑溢血倒在指挥台上
- 2002 年 10 月 - 并购爱华,成为旗下品牌之一
- 2002 年 11 月 - 提出“无所不在的价值网络”为消费者建立 Sony about you 观点
- 2003 年 4 月 - 财报发布季损 10 亿美元巨额亏损,引发 Sony Shock(索尼震撼),股价 2 天重挫 25%,日本股市受到波及
- 2003 年 12 月 - 发布“Transformation 60”(TR60、转型 60)改革计划
- 2003 年 12 月 - 发布 QRIO 机器人为 SONY 亲善大使

- 2004 年 4 月 - 成立 Sony 损保保险业务
- 2004 年 4 月 - 成立 Sony Financial Holdings 金融控股公司-整合银行、保险、人寿,三大金融业务
- 2004 年 4 月 - 与韩国三星电子共同合资成立 S-LCD Corporation
- 2004 年 5 月 - 成立 Sony Connect 在线音乐服务
- 2004 年 8 月 - 旗下 Sony Music(索尼唱片)与全球第 5 大唱片公司 BMG Music(博德曼唱片)合并,成立新力博德曼
- 2004 年 12 月 - 旗下索尼影视娱乐并购米高梅电影公司,跃身全球第一大电影公司
- 2004 年 12 月 - 发布与韩国三星电子达成授权技术共同分享协议
- 2005 年 3 月 - 发布经营权重大变革,创立 59 年以来,首位外籍霍华德·斯金格接任董事长兼执行长 CEO、中钵良治接任社长
- 2005 年 4 月 - 发布以美金 3 亿 500 万美元,赞助 FIFA 国际足球联盟
- 2005 年 6 月 22 日 - 霍华德·斯金格正式接任董事长兼执行长 CEO
- 2005 年 8 月 23 日 - 前总裁安藤国威获颁台湾行政院的二等功勋勋章,表扬他在总裁任内对台湾的友好与经济贡献
- 2005 年 9 月 22 日 - 发布代号“日本计划”(Project Nippon)的改革计划
- 2006 年 1 月 1 日 - 赞助台湾台北 101 大楼跨年倒数活动,登上全球最高大楼创举
- 2006 年 1 月 7 日 - 在美国拉斯维加斯的消费性电子展(CES)发布以发展四大娱乐领域业务重点的<娱乐未来>(Entertaining the Future)计划
- 2006 年 1 月 19 日 - 发布自 2006 年 4 月 1 日起全面接管 Konica Minolta 影像事业部门 SONY 在东亚地区的发展
- 台湾,香港
- 1967 年 台湾声宝(SAMPO)电器公司所代理,成立台湾新力股份有限公司(Sony Industries Taiwan Co., Limited)
- 2000 年 4 月 日本 Sony 总部收回代理权,并重新改组成立台湾新力国际为 Sony 在台湾的法人代表,声宝退出经营权,整合所有 SONY 在台湾的关系企业资源,并将消费性电子部门独立新力索尼股份有限公司。
- 2001 年 4 月 新力索尼于台北市西门町徒步区设立 Sony Digital Square 第一间直营店。
- 2001 年 4 月 日本 So-net 在台湾设立台湾索尼通讯网络 (So-net Taiwan)。
- 2002 年 1 月 香港新力电脑娱乐发布 PS2 在台湾销售
- 2002 年 12 月 新力索尼发布与台湾索尼通讯网络合作设立 Dreamix 直营店
- 2002 年 12 月 新力索尼发布 Clie 在台湾销售
- 2003 年 4 月 新力索尼发布 VAIO 在台湾销售
- 2004 年 4 月 7 日 新力索尼在台北 101 设立 Sony Style Taipei 第二间直营店。
- 2004 年 4 月 举行首次“SonyFair 04 影音嘉年华”
- 2004 年 6 月 台湾索尼通讯网络发布在 ADSL 用户量成长,成为台湾第三大网络服务供应商
- 2004 年 7 月 美国 SOE 与 GAMANIA 合资,在台湾设立 SOE 台湾办事处。
- 2004 年 10 月 台湾索尼通讯网络发布 Dreamix 直营体系更名 So-net Plaza 转型复合式概念店
- 2004 年 12 月 新力索尼发布由艺人金城武代言台湾区 VAIO 全系列笔记型电脑
- 2005 年 4 月 新力索尼发布并回台湾新力国际成为旗下消费性电子行销总部
- 2005 年 4 月 举行“SonyFair 2005 影音嘉年华”

2005 年 5 月 香港新力电脑娱乐发布 PSP 在台湾销售

2005 年 8 月 23 日 前总裁安藤国威获颁台湾行政院의二等功勋勋章, 表扬他在总裁任内对台湾的友好与经济贡献

2005 年 12 月 LocationFree 媒体网络传输技术在台湾上线

2006 年 1 月 1 日 - 赞助台湾台北 101 大楼跨年倒数活动, 登上全球最高大楼创举

2006 年 4 月 扩大举行“SonyFair@Taiwan 2006 影音嘉年华”与“飆新力艺巨星演唱会”

2006 年 11 月 1 日 - 香港新力电脑娱乐发布 PS3 台湾、香港于 2006 年 11 月 17 日与美国同步上市

2006 年 11 月 17 日 - 香港新力电脑娱乐在台湾台北西门町“Sony Digital Square”举行首卖会, 首批 300 台销售一空

Sony Taiwan Limited - 台湾新力国际股份有限公司

SEMT / Sony Electronics Marketing Taiwan 新力索尼股份有限公司 (已变更为 台湾新力国际消费性电子行销总部)

So-net Taiwan / Sony Network Taiwan Limited - 台湾索尼通讯网络股份有限公司

SCEH / Sony Computer Entertainment Hong Kong Taipei Branch- 香港商[新力电脑娱乐有限公司台北分公司

SonyEricsson Mobile Communications AB - 瑞典商索尼爱立信行动通讯股份有限公司台湾分公司

SonyBMG - 新力博德曼音乐娱乐股份有限公司

AXN-TAIWAN ONE, LLC - 美商超跃有限公司

SOE / Sony Online - 美商亚洲新力在线游戏股份有限公司

Sony Music Publishing - 新加坡商新索国际版权股份有限公司

1978 年 1978 年开始开展中国业务, 先后在北京 (1980 年)、上海 (1985 年)、广州 (1994 年) 和成都 (1995 年) 等地设立了代表办事处。

1982 年 开始在北京和上海授权生产专业磁带录像机。

80 年代中期 在厦门和江西省的 OEM 工厂开始生产电视机。

1993 年 9 月 与上海广电股份有限公司合资成立“上海索广电子有限公司”(Sony 出资 70%)。1994 年 2 月开始运营。主要生产和销售摄像机 (Hi8,D8,DV)、光学拾音头、8 毫米摄像机部件。

1995 年 10 月

Sony 与北京邮电学院科技开发公司/北京京芝电子信息产业有限公司/北京天竺空港工业开发公司三家公司合资成立“北京索鸿电子有限公司”, 并于 1997 年 11 月开始运营。主要从事移动电话、磁带录像机和 DVCAM 格式专业用摄像机的生产和营销。

1995 年 11 月 索尼精密部件 (惠州) 有限公司成立。1996 年 1 月开始运营。主要从事光学拾音头的生产和销售。

1995 年 12 月 与上海广电集团和上海真空电子有限公司合资成立“上海索广映像有限公司”(Sony 占 70% 的股份)。1996 年 12 月开始运营。主要从事贵翔平面特丽珑彩电、投影电视等的生产和销售。索尼影视娱乐公司北京代表处成立。

1996 年 10 月 独资区域性管理公司“索尼 (中国) 有限公司”成立。

2000 年 8 月

索尼电子 (无锡) 有限公司成立。产品包括聚合锂离子电池等。

2000 年 10 月 青少年体验型科技馆索尼探梦在北京开业。

2001 年 索尼音乐娱乐 (国际) 与上海协和集团、上海锦文投资公司合资成立“上海新

索音乐有限公司”，并于 2002 年初开始运营。

2001 年 10 月 EMCS 中国成立。

2002 年 8 月 索尼爱立信移动通讯（中国）有限公司成立。

作为 EMCS 中国的一部分，软件研究开发工程中心在上海成立，主要设计适合中国市场的 AV 类产品软件。

2002 年 11 月 作为索尼（中国）旗下的一个机构，索尼信息系统解决方案（亚太）中心在大连成立。索尼国际采购中心在深圳成立，主要业务是为 EMCS 日本采购零部件。

2003 年 索尼电子（无锡）有限公司第二工厂开始为中国市场生产 AV/IT 产品。

2003 年 6 月 索尼（中国）有限公司注资成都索贝数码科技有限公司。成都索贝数码科技有限公司，是目前中国国内最大规模的专业电视多媒体设备制造商之一。

2004 年 4 月 索尼电子华南有限公司成立，2006 年 2 月开始运营，生产 DVD 播放器。

2004 年 6 月 上海公司搬迁至新天地办公。

上海技术中心成立于上海浦东新区张江高科技园区。现有的软件研发中心搬迁至新址，面积扩大至 3,400 平方米。除软件研发之外，AV/IT 硬件和零件设计，一部分质检及其他研发相关职能一一建立。

索尼影视国际电视公司和中国电影集团华龙电影数字制作有限公司，共同组建了中国首家中美影视制作合资公司-华索影视数字制作有限公司。

2005 年 索尼集团执行副总裁高篠静雄先生就任索尼公司驻中国总代表。

2005 年 2 月 索尼中国设计工程集团成立，高篠静雄先生担任该机构总裁至 9 月。

2005 年 8 月 “Creative Center（创造中心）” 在上海成立。作为索尼全球创意源泉之一，上海创造中心将根据中国消费者需求、喜好及生活方式量身设计各类新品。

2005 年 12 月 索尼爱立信移动通讯有限公司并购北京索鸿电子有限公司。

2006 年 1 月 原索尼电子（无锡）有限公司第二工场变更为索尼数字产品无锡有限公司。

2006 年 3 月 高篠静雄先生正式兼任索尼（中国）有限公司董事长。

2006 年 10 月 索尼探梦搬迁新址并重新开业（新址位于北京朝阳公园内）

2007 年 1 月 永田晴康先生正式担任索尼（中国）有限公司总裁。

1.7 索尼的企业文化

对于索尼来讲，CRM（客户关系管理），我们把它定义为“Customer Really Matter”（客户真正关心的问题）。

提起索尼品牌的内涵，不同的人会有不同的想法。可爱的小朋友会说，索尼是一个去了还想去的神奇又好玩的科技乐园。因为在“索尼探梦”，丰富多彩的体验型实验和设施，不仅使小朋友在游戏中掌握了科学常识，而且深深地记住了“S-O-N-Y”这一品牌。大学生朋友则会说，我刚获得 Sony 奖学金，我会更努力地用我的青春和激情去创造人生价值，就象 Sony 品牌永远求新创异的精神。

而那些索尼超级迷会告诉你，索尼是时尚、智慧和生活的享受。因为从小时候拥有第一部自己的 Walkman，到现在的数码相机，VAIO 笔记本等诸多产品，索尼给他们的生活带来了无穷的乐趣和创新，而这一切更已成为生活中不可缺少的一部分。更多的人则会告诉他们心目中索尼的产品、索尼的服务、索尼的网站、索尼的杂志广告、索尼梦苑（Sony Gallery）等等。

正因为不同客户有着不同的“声音”，索尼始终关注于客户之关注，并基于客户的声音来制定和实施 CRM（客户关系管理），从而让更多的人了解索尼，喜欢索尼，成为索尼的用户，进而发展为索尼忠诚的用户。因此，对于索尼来讲，CRM（客户关系管理），我们把它定义为“Customer Really Matter”（客户真正关心的问题）。

如果你想了解更多索尼的概况，你可以访问索尼官方网站：<http://www.sony.com.cn/>

第二章、索尼笔试资料

2.1 索尼 2010 校园招聘笔试资料

2.1.1 索尼全国笔试（机械类专业试题）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2009 年 11 月 14 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-284904-1-1.html>

前言：分为逻辑和专业，逻辑测试 30 分钟 60 道题目，全部是英文的。这里主要讲述机械类专业试题，包括填空题和选择题。

一、填空题

1.

A4 纸长和宽格式多少？

2.

四火工艺是：退火、淬火、回火、正火

3.

Q235 是什么钢

4.

钢的定义？铁的定义？(从含碳量多少回答)

5.

桶里有 4 个红球、3 个白球，每次取三个球，问至少有两个是红球的概率？

6.

还考了高数中函数、原函数、函数倒数的计算，以及机械加工中轴的加工定位。

二、选择题

包含高数、物理、机械原理、机械设计。

高数：求极限、求导数

物理：比较速度和加速度

机械原理：考曲柄摇杆机构的条件，出现死点的条件等。

机械设计：考了公差带、齿轮齿根圆直径与齿数和模数的关系、机械制图中标注的尺寸是设计尺寸还是实际尺寸等。

其他的暂时记不住了。

三、个人感想

专业知识考得很广，建议后来的学生打好基础，关键是理解知识，而不是记忆知识。

2.1.2 索尼电子类笔经

一个小时，45 道题。都是比较大的题，需要较多计算和推理。虽然很多也就是应用题的水平，算起来还是挺麻烦的，一堆说明，很容易晕。还有一些进制转换，和类似逻辑电路门的传输函数分析。

我大概做了 25 道。交卷后周围人说大概做二十几道，也有说做到 30 道，说日本人在找可以当两人用的人。不知有没做完的大牛。

总结：前面做的太慢了，没有意识到情势的紧迫。时间紧任务重，不太可能做完。因为每道题的题干都比较复杂，后面带好几道小题，整个一道大题下来也要 7，8 分甚至更长，所以要先挑比较熟悉，可能做出来的做。

技术部分，40 分钟，8 道题。我申的 EC，两道无源电路计算，一道进制转换，一道触发器，一道时序逻辑，后面两道 C。

总结：C 就彻底放弃了。还是犯了那个错误，时序逻辑那个本来会的，结果浪费时间在进制转换上，没有做完，555，要吸取教训。

2.1.3 索尼笔试：谈谈电气类专业知识笔试部分

笔试分为两场，逻辑考试和专业知识考试，有的职位只需考完前一场。鉴于我的求职意向是电气工程师，我不得不在教室里坐上 30+40 分钟。

逻辑考试有些像公务员的一项考试。这里便不多说了，我想谈的是专业知识笔试部分。

专业知识笔试时间其实是比较宽裕的，考的也都是一些基本的知识，我选择的电气部分。超过一半的题都来源于电力电子课，像晶闸管、RC 电路、零点保护等等。根据我的回忆，电力电子部分有这些题（基本以填空题出现）：1、二极管阻断电流的条件；2、RC 电路全响应的组成；3、晶闸管触发电路同步电压分为哪两种；4、“零点保护”的概念；5、整流电路的概念；6、单相半波可控整流电路，当负载分别为大电感、电阻时的触发角、控制角以及相位角等……

其它的题主要涉及到电路理论和数字电路，主要以分析题出现。数字电路部分，我印象比较深刻的是，让设计一个“少数服从多数”的逻辑电路，写出真值表，画出逻辑图，最后再用与非门设计电路并画出相应逻辑图。电路理论部分的一题很基本，是让求一纯电阻电路某并联部分其中一支的电流大小。

2.1.4 索尼笔试题-英文

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2009 年 11 月 10 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-278462-1-1.html>

1.d,f,h,j 后面是什么字母

2.144, 121, 100, 81, 64 后面是什么？

3.m,n,m,n,k,l,o,p,o,p,k,l 后面的字母是？

4.k,s,j,t,i,u 后面字母是？

- 5.一两向南的 66 时速的电车，遇到向北的 35 时速的风，烟往哪个方向飘？
- 6.一个圆被四条直线划分可以最多有几个部分？
- 7.一个项目三个人平均拿到 95 美元，A 拿了 115，B 拿了 65，C 拿了多少？
- 10.某人喜欢 400 不喜欢 300，喜欢 100 不喜欢 99，喜欢 3600 不喜欢 3700，问 900、1000、1200 中喜欢哪个？
- 11.两个苹果加起来重 100g，大的加 30g 与小的加 40g 相等，问大小苹果重量？
- 12.某人排名顺数第五十倒数第五十，问班级共多少人？
- 13.与 LIVED 和 DEVIL 向类似，6323 与哪个类似？
- 14.some Wi..是 Sl..,some Sl..是 Sn..，问 some Wi..一定是 Sn..,对、错还是不一定？
- 15.一个项目 12 个人，女的占 1/3，要使女性比例为 20%，该招多少男性？
- 16.一个桶装满水重 5kg，装一半水重 3.25kg，问可装多少水？
- 17.某人收了一个项目的 2/3 的佣金，他把 3/4 的收入出售得了 75000 美元，问项目总共多少钱？
- 18.生物学家把发送机装在一群狼里，狼经常大规模觅食，去发现装了机械的狼的活动范围从未超出 5km，问什么原因？
- 19.两辆车从同一点向相反方向行进了 6km，又左转了 8km，问两车相距？
- 20.一个人在晚上离家，开车 1mile 去和朋友喝酒，回来发现时钟比他出去时多转了 5 分钟，这可能吗？--可能，他不是当天回的
- 21.在 midnight 时下雨，问 72 小时后天气是否是晴？
- 22.ANLDGEN 重新排序你会让它成为什么名字？动物、城市、、、
- 23.与 8，392，211，109 相近的是以下哪个排列？我好像选了 8，382，311，119
- 24.某人周一跑步速度比平常慢一半，周六跑步速度是她前一天的 2 倍，平常速度是 4，问周六跑步速度？

2.1.5 一道索尼笔试题--嵌套循环

编写一个程序，输出以下图形：

```
*
*.
*.*.
*..*..
*...*...
*....*....
*.....*.....
*.....*.....
*.....*.....
*.....*.....
*.....*.....
```

要输出这个图形，先要分析这个规律。

从图中可以看出，第 i 行先输出一个*，然后输出 $i-1$ 个点，并重复 i 次。

据此写出以下程序：

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int i,j,k,num;
    scanf("%d",&num);    /*输入要显示的行数 num*/
```

```
        for (i=1;i<=num;i++)
    {

        for (j=1;j<=i;j++)

            {

                printf("*");

                for (k=1;k<i;k++)
                    printf(".");

            }
        printf("\n");
    }
}
#include <stdio.h>
main()
{
    int i,j,k;
    int length=0;
    scanf("%d",&length);
    for (i=0;i<=length-1;i++)
    {
        for (j=0;j<=i;j++)
        {
            printf("*");
            for (k=0;k<=i-1;k++)
            {
                printf(".");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    getch();
}
```

友情提示：以下内容是 2010 之前索尼校园招聘笔试资料，我们建议你把主要精力放在 2010 的笔试资料上，如果你有多余的精力，你可以看看下面我们为你提供的资料。

2.2 索尼 2008-2009 校园招聘笔试资料

2.2.1 索尼笔试题

笔试分两部分.

计算推理题 45 道,一个小时.专业试题,45 分钟.

计算推理题全中文,要用到计算器.包括类似 SHL 的图表计算,不太难.类似 SHL 阅读理解的逻辑推理没见到.类似 GRE 的排列题有几道.

1. 圆桌排列,大致是 PQRSTU 中 U 固定,PQ 要求对面坐,问排列一共有多少种.

2. PQRST 排列一行,给出几个限制条件,问排列情况.

还有几道数字逻辑类型的题,有个别比较繁.

I. PQR 三种运算器,P 是非门,Q 好像是与门,R 在输入(1,1)时有 1/3 概率为零,2/3 概率为 1.或直接问这些运算器组合的运算结果,或由某一结果推断可能的输入情况,或推断这些运算器组合输出为 1 的概率.

II. 2,3,10 进制之间的转换关系.10 进制转为 3 进制有几位数.13 进制 XXX 转换成 10 进制为多少.

III.这儿不能画图,有点繁.

手生了没做完! 专业题分软硬件还有化学类.化学考题全英文.有一道简单的积分必做,还有 5 选 3 的偏理科的化学题.

1. 画分子轨道.名词解释.

2. 有机

3. 结构化学

4. 物化. 根据不可逆过程熵增,证明一定温压下 $dG \leq 0$.证明达到平衡的两个物相 Gibbs 函数相等.

5. lanthanide contraction???

2A 族氟化物和氯化物的水溶性变化趋势,解释.

举出负二价,负一价,正一价(O_2^{2-} 是下标)的例子??

2.2.2 索尼电子类笔经

周日参加了索尼中国校园招聘的笔试,我报的是上海电子类设计职位。

笔试分为两部分,逻辑测试&电子测试。

逻辑测试 30 分钟,大概 40 多道题,英文试卷,主要是考反应能力,逻辑推理,题目类型有数学计算(考心算能力),数

字字母及图形推理,以及一些智力测试题等。因为题目比多,所以答题速度很重要,我放弃了其中一些题目很长的题,最后大

概答了 30 多道。

我考的是电子类的专业测试,40 分钟 5 道题:写出 10 个常见的电子元器件并画出其电路符号,电容串连的电压分配问题,放大器的输出波形分析,同向放大器输出相位分析,最后一道是比较复杂的电路,要分析其中各个元器件的功能并估计输出电压。比较侧重电路原理。

2.2.3 索尼笔试真题

```
int main()
{
```

```
int i;
```

```
int j;
```

```
int k;
```

(填写) return 0; } 答:

1. define N 8

```
int main()
```

```
{
```

```
int i;
```

```
int j;
```

```
int k;
```

```
for(i=0;i<N;i++)
```

```
{
```

```
for(j=0;j<i+1;j++)
```

```
{
```

```
printf("*");
```

```
for(k=0;k<i;k++)
```

```
printf(".");
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
return 0;
```

} 2. 完成程序，实现对数组的降序排序

1. include

```
void sort( );
```

```
int main()
```

```
{ int array[]={45,56,76,234,1,34,23,2,3}; //数字任意给出
```

```
sort( );
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
void sort( )
```

```
{
```

```
    | |
```

```
    | |
```

```
    | |
```

```
}
```

答：使用选择排序法，我为 sort 函数多加了两个形参，至少第一个是必须的，否则无法传入待排序数组。不知道这样做是否符合题意。 void sort(int *array,int num)

```
{
```

```
int temp;
```

```
for(int i=0;i<num-1;i++)
```

```
for(int j=i+1;j<num;j++)
```

```
if (array<array[j])
```

```
{
```



```
temp=array;
array=array[j];
array[j]=temp;
}
```

} 3. 费波那其数列, 1, 1, 2, 3, 5……编写程序求第十项。可以用递归, 也可以用其他方法, 但要说明你选择的理由。

1. include

```
int Pheponatch(int);
int main()
{
printf("The 10th is %d",Pheponatch(10));
return 0;
}
int Pheponatch(int N)
{
| |
| |
}
```

答: 使用递归, 理由是递归编程简单, 代码容易理解, 但缺点是效率不高, 而且有深度限制, 如果深度太深, 则堆栈会溢出。

```
int Pheponatch(int N)
{
if (N==3)
return 2;
else if (N==2||N==1)
return 1;
else
return Pheponatch(N-1)+Pheponatch(N-2);
}
```

4. 下列程序运行时会崩溃, 请找出错误并改正, 并且说明原因。

```
1. include <stdio.h>
1. include <malloc.h>
typedef struct TNode
{
TNode* left;
TNode* right;
int value;
}TNode;
TNode* root=NULL;
void append(int N);
int main()
{
append(63);
append(45);
```

```
append(32);
append(77);
append(96);
append(21);
append(17); // Again, 数字任意给出
return 0;
}

void append(int N)
{
    TNode* NewNode=(TNode *)malloc(sizeof(TNode));
    NewNode->value=N;
    NewNode->left=NULL; //新增
    NewNode->right=NULL; //新增
    if(root==NULL)
    {
        root=NewNode;
        return;
    }
    else
    {
        TNode* temp;
        temp=root;
        while((N>=temp->value && temp->left!=NULL)||(N<temp->value && temp->right!=NULL))
        {
            while(N>=temp->value && temp->left!=NULL)
            temp=temp->left;
            while(N<temp->value && temp->right!=NULL)
            temp=temp->right;
        }
        if(N>=temp->value)
            temp->left=NewNode;
        else
            temp->right=NewNode;
        return;
    }
}
```

答：因为新节点的左右指针没有赋 NULL 值，致使下面的 while 循环不能正确结束而导致内存越界，最后崩溃（注意结束条件是 temp->left!= NULL 或 temp->right!=NULL）。改正就是增加两条赋值语句，如上文红色部分字体就是新增的两条语句。

2.2.4 索尼逻辑部分笔试真题

今天一点在武测考 sony,投的是 marketing staff 的职位。

一、考试内容

全是逻辑题，包括数字、图形、文字推理。30 分钟做 55 题，难度适中，对我来说图形

和数字推理相对简单，因为文字题目通常比较复杂。一共五十五个题，前面三十几个是中文的，后面是全英文。前面 48 个是选择题，后面七个是填图题。

填图题比较新颖：图片给了扑克的四个形状，错杂相交，题面比较复杂，是全英文的，表述一个命题，让你去判断这个命题的真假，然后根据自己的判断在所指示的图片相应部分填上规定的数字。不得不说这道题非常令人 ~~ft!~~ 因为偶不知道这四个形状用英文是怎么讲，只知道 diamond 和 heart, 所以，出来查了一下之后，发现大多数都填错了！

不过这个应该不要紧，因为时间非常紧张，我做题算快的，都还差两个没有做，看到交卷时候别人根本都没有做到这一页。总的来说：题量较大！卷子印刷得比较好，呵呵，不像有的卷子不准在上面写啊什么的。。我习惯在卷子上写字了。

二、考场组织。

感觉很随便啊！说的是提前十五分钟进场，我去得较早，大概提前了三十分钟，外面比较冷又想先熟悉一下考场，就先去教室瞄了一眼，里面有一些人坐着，有几个人在吃盒饭。我看没人拦着就进去坐着等了。那几个人吃完盒饭，把嘴一擦（夸张了一点）就叫里面的人出去登记入场了。。晕。。

于是我到外面拿出规定的通知信和证件，没想到证件根本不看。他就问了下我的名字，然后在名单上找，找了两遍没找到，我善意地提醒了他一下“是不是这份名单？”他坚持说是，后来发现不对，换了个名单出来让我进去了。

他们没有预留发卷子的时间，随便看看时间差不多了就开始发，而这个时间是计在考试时间内的！有的人拿到比较靠前就先做，后拿到就后做……收卷又提前了一二分钟，所以根本没让我们做满半个小时。本来题量就大，太令人无语了！

事前没有提示任何考场规则，中间有人手机响了他们也不闻不问。还在那里聊天……这些人不知道是 chinahr 的还是学校的学生还是什么人，我觉得简直是让人发指。我经历的笔试不多，这个算是最差的了。

我投的岗位只要笔逻辑，半个小时笔完我就走了。还剩下一些人留在那里笔专业了。

2.2.5 索尼暑期实习笔试真题

My Comment:

(1) 索爱的 C 编程题很是基础，而且据证实：第一、二大题均能在网上搜到原题和答案。Sigh, 索爱真是懒到极点了！

(2) 数据结构部分也体现了手机终端类企业的命题热点，即链表和字符串，跟 Microsoft、Google 等动辄就考 Tree 和 Graph 风格迥异。

(3) 果然没有考算法设计题。

p.s. 最有趣的是索爱居然也考了逻辑推理等智力题，整的跟真的似的。

凭着记忆写一点，攒攒 rp 吧

考试分两个阶段，每阶段一个小时，一共两个小时

第一阶段，试卷为英文，考逻辑和智力题

四道逻辑大题，考的都是总结推理之类的，选择题。

题干，例如，一条路上住了七家房子，谁家住谁家东边，谁家住谁家西边

谁家不住在头尾，谁家正好住在第几座房子等等

每个大题有 6、7 道小问题

问的无非也是谁家可能住在几号房子，哪两家不可能是邻居，等等

其它三道题目也类似。一个是三对夫妇点菜，一个是三层楼办车展。

最后一题是关于飞行表演中的飞行员分配，我没看懂题目，瞎填了一气:(

还有一道智力题，是九个九宫格，呈九宫方位排列，一共 81 个格

填入 9 组 1~9，让每行每列以及每个小九宫格里边，1~9 都只出现一次。

已经给出了十几个数字，填剩下的。

我时间不够，也没填完，555。

第二阶段是技术笔试。我投的是软件测试，笔试试卷是中文描述的。考的都是 c 语言。

一、用变量 a 定义以下类型：(这道题目是中英文描述，我为了抄的简单就写英文了，不保证全准确，因为我是匆匆用简写记在草稿纸上的。)

a) an integer

b) a pointer to an integer

c) a pointer to a pointer to an integer

d) an array of 10 integers

e) an array of 10 pointers to integers

f) a pointer to an array of 10 integers

g) a pointer to a function that makes an integer as an argument and returns an integer

h) an array of 10 pointers to functions that makes an integer as an argument and returns an integer

二、关键字 static 的作用是什么？

三、这段代码有什么问题？

```
strunt S_A{
int a[10];
};
void f()
{
int i;
strunt S_A *s_ptr;
for (i=0,i<10,i++)
s_ptr->a[i]=i;
}
```

四、写一个字符串反转函数，比如把“abcd”变成“dcba”，要求在空间和时间上尽量优化。

函数原型

```
char* strrev(char* dest, char* src);
```

五、写链表操作函数

链表节点定义如下

```
struct ListNode
{
long id;
struct ListNode* next;
}
```

写一个返回下一个节点的函数，没有的话返回 0

```
struct ListNode* ListNext(struct ListNode* cur);
```

写一个在已经排序好的链表中插入一个节点的函数，返回插入位置的前一个节点

如果节点已经在链表里边返回 0

```
struct ListNode* ListInsert(struct ListNode* head,struct ListNode* newNode);
```

写一个删除节点的函数，返回删除后的前一个节点，如果节点不在链表里边返回 0

```
struct ListNode* ListRemove(struct ListNode* head, struct ListNode* theNode);
```

（原题比我写的详细，大概就是这个意思了）

第三章、索尼面试资料

3.1 索尼 2010 校园招聘面经

3.1.1 索尼面试记

得了 mia 姐姐的绝世真传后跑去面 sony 的一面，提前 20 分钟到了他们的办公地，发现那扇透明的玻璃门不是里面的人控制打开我是进不去的。坐那等的时候，又看到每个办公室都是一道道门紧锁起来的，外面几乎看不到办公的人，进进出出的人都靠胸口的一张牌在那滴的一声感应开门，气氛有点静的发毛，给人以无形压力呀简直。于是我和旁边一起等的男生开始对这情景窃窃私语起来，日企难道真如传说般那么 XX? ..

HR 通知我们进房间的时候发现原来我们这组只有 4 个人，前一组不是还 10 多个吗，又没明白。不过之前在等的时候大家就聊了很久了，都说好策略不准抢话让每个人都有发言机会了，跳动的小心脏稍微舒缓了一下。简短的英文自我介绍后，每人轮流回答问题，看没人反应我硬着头皮充当了每个问题的第一摸炮灰。才知道原来口语越来越差了啊，后来实在没有什么好说的，又担心说话不流畅影响形象，就直接在几个 and 句子后不知道该 and 啥了，对着旁边的男生瞬间甩了个 and..you..估计他当时都有杀了我的心了，盯着我僵硬的笑了 2 秒后只能开说，2 个面官见状在那大笑。对不住了..我也没办法啊。

后来分组讨论我们俩分在了一起，这男生真是绅士，脸上一直挂着那抹才开始到现在的微笑，一点没记仇还老想着要平均分配表现时间，他主陈述我主辩论。看他的表现还真挺让人敬佩的，思维敏捷口才又好又有礼貌，那位亲切可人的 HR 估计非常看好他，频频点头

面完出来对能否进下一轮没底，但是心里却是非常愉快的，看到他们身上的优点并努力靠拢，察觉自己的不足用力摒弃，发掘更多的新天地吧。

3.1.2 索尼面试之旅

今天 7 点就起床了，我到了张江还刚刚 9 点，汗，早到了一个小时。此文为啥要叫之旅呢？从我那到张江真的很漫长。而且，在中途，由于地铁的空气稀薄，竟然差点晕倒，在莲花路站我就下来了，在出来之前，明显感觉脸上有好多蚂蚁在咬，然后感觉站起来都很困难的。然后，我找了一根柱子蹲了下来。暂时的休息一下吧，再面试，这身体没了，可什么都没了啊。一会一个站岗的大叔，把我扶起来，送到了那个凳子上。然后，我眼睛也睁不开了。就听到周围脚步声，是如此的块。休息了大概 10 分钟之后，我再次站起来，上了地铁。一站路还没开完，又开始晕起来。其实，我感觉这并不仅仅是空气稀薄，那地铁里，那么多人。为什么人家没晕呢。我最后实在撑不下去了，我府下了身体，还好，这个时候旁边的一位大叔及时给我让了一个座位。真的是好人啊!! 坐下之后，明显感觉缓解了。真的是，身体是越来越虚弱了。在家呆这么久，竟然变成这个样子了。啥都没得到。。

到了之后，我看时间还早，去了趟厕所，时间一下就到 9 点半了，我想，这个时候去应该没什么问题了。然后，我往祖冲之路一直往前走，我怕走错了。问了一位大叔，竟然不知道，后面来了个人，一看就知道是张江男，呵呵。问了一下，他说他们公司也在那里。就一起走着去，路上，聊了会工资，我说我应聘索尼，他好像很羡慕似的。可惜啊，不是真正在索尼上班，是被外派到索尼。我到了之后，好像还差点吧，我打了个电话联系了下。那个人让我等等。没看手机，我感觉我等了很久。后来出来两个人，一个人说，就这个人啊？另一个说，不知道。然后给了我一份试卷，把我带进一个玻璃隔的房间，说，你带笔了吧？我说，带了。我真想不到，到索尼面试，还要自己带笔？这是被歧视的一种吗？我觉得，算了，为了钱。前面两道题目是理论的，不知道，用手机上网查，晕，竟然网页打不开了。汗，后来，竟然冒了出来，我赶紧把手机翻了过来。他说，你劲量的用日语写。我说，行。接着，我又用手机查了其他的，还是没找到什么好的资料，算了，自己乱写吧。第二页，就好多了，就是给个式样，然后自己写 CASE。这个我在以前的公司就老写的玩意的，这肯定是难不到我的。时间一下就过去了，那个人，要我交试卷了，我还两大题还没做，然后他又说，那 11 点三刻来收吧。我说好。后来我发现那些 CASE 全部是第三题的。我汗！！我竟然写在了前面。如果看卷子的人，也可能认为，这人题目都不看就做，肯定也做不了什么。不过，好歹，我都做了。然后，时间到了之后，那个人来收了试卷。立马就走了，连句话也没留下来。让人鄙视到这个程度的，索尼算是第一家。我把笔放进包里，也走了。后来刚走出大门，突然想，是不是还要去面试之类的啊。后来再想一下，算了，都那个态度。去不了就算了。无所谓！

回来的时候，一切还好，在地铁上没什么特别的反应。到宿舍之后，已经两点半了，一天，啥都没做，又过去了。唉。。。。

在写这篇博客的时候，我想，我干脆去面试测试员吧，那样，我得心应手多了。。嗯！就这样决定，等一下就去看 51JOB。。。

友情提示：以下内容是 2010 之前索尼校园招聘面试资料，我们建议你主要精力放在 2010 的面试资料上，如果你有多余的精力，你可以看看下面我们为你提供的资料。

3.2 索尼 2009 校园招聘面经

3.2.1 索尼上海一面面试

今天中午 1 点出发，前往漕溪路 131 号，SONY 售后服务技术支持。一幢 3、4 层左右的楼，楼上标着 SONY，还挺好找的。

到了以后添了份表格，等了等，2 点多进小房间面试。一共三个人，一位阿姨，两个男人，看起来都正是当年。从一进去就是坐最右边的男人发问，从头到尾也就是他一个人在问我，旁边的两个人一个字都没有说过。先让我自我介绍，然后让我介绍原单位的产品，原来的工作，指着旁边黑板上的矩阵问我见过这种东西没有，我当然说有咯，妈的，算错了，那个东西根本就是他们乱写的。然后他问我工作中哪里用到这个，我说琼斯矩阵 blablabla。然后他又问开关电路，数码相机的原理，我说开关电路不会，数码相机嘛知道一点，就 blablabla 说了一通，回来才发现，忘记说 LCD 和输出接口。还问我上班要迟到了，怎么办，我说就早点出门咯，或者搬到公司旁边住。问我假设用 ppt 介绍我们家乡，我会怎么介绍。我说过去，环境优美，国企重组。问我主题是什么，我说过去的辉煌和将来的再次辉煌。什么分辨

灯泡，我靠，我只说出了一种方法，现在都可以再想出好几种，为什么当时就想不出来呢！！最后竟然用英语问我在原来的公司，说不说英文。我，说个 P 啊。我英文那么差，竟然还在那里对着面试官狂说，我疯了，我疯了！！

离开 SONY，我知道没有什么戏了。找工作还要继续……

3.2.2 索尼机械类面试经验

早在一年前的这个时候，我就接触到了许多对台湾、日本、韩国公司的负面评价。当时也对一些积极站出来抵制这些公司的板友深表赞同。但是冷静后思考一下，这其中不乏一些爱国情结、民族自豪感的过激表露。一个成熟的找工作者不仅要始终坚持人格、维护国格，同时也要学会全方面地分析看待一个公司的综合表现和外界对其的评价。公司是否尊重员工，保障他们的权益，工作性质、时间与报酬的交换关系，晋升奖励等机制是否完善、一视同仁，都是不可或缺的因素。我想在考虑这些问题的时候，我们要把每个公司都作为一个个体来区别对待，而不应带着有色眼镜而将许多公司因共同的国家背景而人为地划为一类。

写下以上这段话是为了表明我对日本公司没有什么偏见，因此在对待 Sony 的态度上也可以比较客观。

我之所以比较看重这个机会，说坦白点，也是因为在四大之外我的选择已聊聊无几，至今仍然放在心上的只有 Sony 和 MARS 了（ICI 在 Sony 一面那天已收到据信，心痛啊……）。而去年我们系那位加入 Sony，现已人在东京的学长也让我对 Sony 增加了不少亲近感。而面试当天的两位面试官的彬彬有礼也让我印象颇深（一位年长老者，挺和蔼的，一位中年男子，英文还算不错，面试中的提问环节基本上都出自于他口）。很遗憾，忘记问他们的名字了，不过估计问了也拼不出…… :P

下面进入正题，谈谈 Sony 的 patent 一面经历（全英文），供后人参考：

第一部分 技术背景

在开始正式面试之前，面试官先询问了我家在哪里，离学校有多远等轻松的问题，估计是为了让我放松下来，同时互相熟悉一下口音，毕竟用的都不是母语，流利程度上有所欠缺。

面试正式开始：

一上来没有自我介绍，直接让我说一下自己的项目经历。由于上午已有同学告诉过我一些面试环节，因此已有准备，开始介绍起“金工实习”。期间面试官还让我在墙边的黑板上把用到的机器和流程图简单介绍了一下。之后还问了很多细节，如：项目的名字；如果临时让你再做一遍，你会怎么做。

（小窍门：如果你和我一样大学里面专业课基本上没怎么好好学，怕介绍那个容易被人家问倒，那就干脆挑点容易说的，金工实习也未尝不可。）

之后又让我说别的项目经历，我又讲了一个暑期实习的小案例（比前面那个还简单）。果然，如我所料，他们发现这些都和我学的 Electronic Engineering 联系不大，汗——b 于是便说为什么喜欢这些像机械类的东西而不是电信类的。还好我反应也不算慢，马上说这里面有一些数字工序需要编程等，而且自己比较喜欢学这种速成的课程。总算蒙混过关。

另外还问了喜欢哪些专业课，于是便说了 2 门成绩最好的并稍做解释。

第二部分 对申请职位的理解

首先我想说一下，自己在申请职位的时候填了 patent 和另外一个技术含量较低的职位。但是不幸的是我把后者放在了第一选择，所以笔试的技术部分就变成了 software。结果 C 本来就差的我大概只做对了 40% 的题。所以能通过笔试还真是一个奇迹啊！

面试当天我终于明白其实不是对方工作失误，批错了我的卷子，而是因为那个技术职位

今年不招人，所以我便进了 patent 面试。而这个 patent 好象对技术的要求是所有职位里最低的，也许只看笔试数学逻辑部分的分数就把一面的人全选了出来。（以上均为猜测，但可信度极高）

面试官先问我是否有 patent image？于是我便根据 common sense 说了一通，大意是强调 patent 在生产环节的重要性。接下来他们看我好象不太了解，于是便花了几分钟时间描述了这个工作的具体情况，在此我做一小结：

patent engineer 的主要工作是与技术工程师进行交流，然后讲他们的创新思想与现行的专利技术进行比对，看是否可以作为新的专利项目进行研究并申请。此外还要花很多时间和政府部门打交道，保证专利申请的程序顺利完成。所以这个职位不需要有很深的技术背景，只要有大致概念即可，以便和工程师们交流，但是它对个人交流能力的要求比技术职位要高一些。

之后还问了是否学过法律知识等等。其中比较关键的一个问题是：“请问你是否对中国现在的专利保护状况有所了解？”这个可以算一个即兴小演讲吧。我花了大概三分钟时间从 3 点来描述了一下，期间穿插了对 Sony PS 喜爱程度的形容，大概能赢得几分好感。呵呵

第三部分 个人情况

先是问了一下怎么学习英语的，我想大概是因为我的英文流利程度还是超过了面试官一点点吧（呵呵，不能算不谦虚吧 :)）这个问题大概是在考查你是否有学习语言的能力。

接着问了一下 career plan，这个问题想必每人都有自己的 plan，我就不多说了。

最后随便挑了一个学生活动问了起来，他们挑的是在学联里担任联络中心副主任的经历，于是便开始滔滔不绝地介绍自己做过的事情。不过他们好象更愿意听那些具体的细节，并且你在领导的职位做过些什么。

最后我也问了一个问题，今年 Sony 在中国招 IPO 最多只招 3 个人，这包括 patent 和 license。感觉竞争很激烈啊！

就说这么多吧，刚刚收到 email 的二面通知，但愿在二面的时候还能像一面这样轻松，正常发挥自己的水平。而不要像 ICI 一面那样过于紧张。对于我本人来说，当把面试的公司摆在不是很重要的位置时，才能展现自己的真实实力。

3.2.3 索尼的面试经验

昨日和 xuell 去上海参加 Sony 的笔试了。有点郁闷。

25 日晚乘火车去上海，第二天不到 6 点就到了。因为没去过复旦，我们就赶快想法找到复旦。好在考试通知上面有乘车方法。但是因为上海站结构比较混乱，好不容易才找到了 942 路公共汽车站。天时尚早，人很少。一路倒也顺利，7 点多就到了复旦。因为是下午 3 点半才考试，我们就在复旦里面闲逛。还旁听了几节课，呵呵。合同法，生物进化什么的。但是因为乘火车太累，大半上课时间都睡觉了，好在老师也不在乎课堂上再多出两个睡觉的学生来。

终于熬到了下午 3:30。我们去了各自的考场。我的考场是一个大阶梯教室。但是尽管如此，还是非常的挤。每个长桌可以容纳 3 人，结果多数桌子就真的座了 3 个人。真不知道 Sony 的人事是否勘查过考场。估计作弊的现象不少。我挑了个第一排的座位座了。因为是第一排，同座的只有一个哥们，我们中间空了一个位子。

考试分 2 个部分，各一个小时。先是一般测验。和联想的笔试题目类型类似，GRE 逻辑那种，也有一些组合数学题。比联想的要难。一共 45 个题。实在是太多了，根本作不完。我最后有 5、6 个题都是随便瞎填的。最郁闷的是每个题目的选项远远超过 4 个。最少的选

项也到了 G，最多的到了 J！简直是蒙都没办法蒙。总之就是很郁闷就是了。第二部分是专业部分。一共两份试卷，硬件和软件。硬件先发下来，当时我就蒙了，全是电路。我 CS 的，模电早忘光了。心想完蛋了。哪知又发下来一套软件的。最后考官才说是任选一套。这才放了心。软件试卷只有 4 个题。简直是巨简单！比微软的那个笔试还简单。前 3 个都是根据要求完成程序。

程序的主体已经都写好了，只要填几个关键语句就行。最后一题是问两段程序的结果。主要就是考指针的，也不难。我不到 20 分钟就做完了。最后又认真看了半天。总共不到 30 分钟就交卷了。此时 xuell 已经在外面等我好几分钟了——他比我交卷更早。我们一交流，大家都差不多：就像前面一个哥们形容 IBM 的笔试——第一部分不是人作的，第二部分是人都懒的作。Sony 这个也差不多。

当天晚上 11 点就乘车回来，今晨回到合肥。

总结：第一部分智力题题量太大，不知道有没有人能够完全做完。考试之后看其他人的样子感觉好像大家都不照。第二部分太简单了。不知道硬件是不是这样。

btw:

1.复旦教室条件比我们好很多。尤其喜欢它的窗户，全是大玻璃的，室内光线极好。每个教室都有投影机。大量的老师使用 PPT 教学。

2.上海问路的时候小心，我们就在上海火车站向一个老太太问路，结果硬是收了我们 4 块钱。以前就听说上海问路要收费，还真让我们碰上了。 第一面：

上海 Sony 第一次面试（2003/12/11-2003/12/13）上个星期，接到了 Sony 打来的电话，让我 12 号去上海进行第一轮面试，包来回车费。老实说觉得挺高兴的。因为当初笔试的时候觉得答的很不好。现在得到了面试的机会，看来自己还算是不错的了。不过又听说是要全程英语面试，不免对自己的口语又没有信心起来。因为我知道自己的口语比较差。以往出国参加 RoboCup 比赛的时候，和欧美人交流起来就挺困难的。虽然也知道日本人英语不好，但是想到 Sony 这么大的公司，既然敢出来给人面试，英语应该说的还是不错的吧，所以心里还是很没底的。不过反正工作有了保底的，就算是去上海玩一趟吧，所以我其实并不紧张，很轻松。2:30 左右，终于轮到我面试了。面试官是两个日本人，一老一少。多数是头发问。其实也没问什么。我简单介绍了自己的基本情况。然后他们让我介绍自己的研究课题和项目。谈话间，我发现这两个日本人的英语极烂，至少口语很差。那个老头说一句话，先要想半天，结果说出来了以后，发音还十分的不准，听起来非常费劲。往往他说完，我都要猜一下他说的是是什么，然后再把问题重复一遍，老头点头了以后我再回答。那个年轻的也好不了多少。比老头好的一点是说话前不用想半天了，但是发音也是一个“烂”字形容。我回答的时候还算比较流利，特别是介绍的都是自己做的东西，很熟悉，用英语说也不是很费劲。当然也有一些卡壳的时候，主要就是找不到合适的词和句子来表达想要说的意思。而且我相信自己说了很多语法上的错误，以及用词的不准，不过好在这两个日本人英语也不行。反正他们都听懂了我讲的东西，做点头状。年轻的还特意问了我自己觉得这个工作的难点在何处，我于是又啦啦啦啦讲了一通。Sony 面试有一点很体贴，就是还在屋子里面准备了一个白板给面试者使用。这样有助于面试者讲述自己的思想，我觉得这点特别的好。然后他们没什么可问的了，就问我有什么问题问他们。我于是问了一下如果去日本，住房问题公司是否解决。结果他们说他们是技术面试官，不知道公司在这方面对外国员工的政策，让我问人力资源的人。我本来还准备问一些薪水和生活上的问题，但是想必他们也不知道，就干脆不问了。于是我又改问了一个每天上班时间的问。我解释说：我知道东京是一个很大的城市，听说交通十分拥挤，上班时间恐怕很紧张。两个日本鬼子都笑了，表示同意我的说法。老头回答说上班时间依部门不同会有不同，他自己是 9:30 上班。我后面也就没什么问的了。最后老头还问我是否喜欢日本。我简单谈了一下我去日本福岡的感受。就说觉得福岡是一个宁静的城市，

日本拉面好吃，也没有直接说喜欢不喜欢日本。面试就这样结束了，临出门的时候，向他们用日语说了一个再见，两个鬼子很高兴的也向我“萨油那拉”。这次面试的总体感觉不错，两个鬼子也都看起来比较和善。当然是个日本人就看起来和善，至于心里到底怎么想的只有他们自己知道了。而且我感觉我的专业和他们这次招人的产品部门不是特别的吻合，所以结果很难说。不过这次面试让我对自己的口语有了一点信心，至少在谈自己的工作的时候不会十分的磕磕绊绊，还算比较流利吧。呵呵，自吹自擂一把。

从面试的房间出来以后，我就问外面的接待小姐，是不是等会有下轮面试。结果小姐说，今天的面试就完了，如果有下一轮的话是在 17，18 号左右，过两天会具体通知。我还以为今天一天就面试完了呢，唉。如果通过了今天的技术面试，下周还要再跑来上海，累。

从酒店出来，联系上了在上海工作的本科时同寝室的同學。他 4:30 就下班了，先去他家看了他儿子。小家伙真是越来越可爱，好玩。然后他请我吃了一顿饭。 上海 Sony 第二次面试（2003/12/18-2003/12/19）

第一次面试从上海回来以后，自我感觉很不错，觉得应该能进入下一轮。果然在 16 号，Sony 的 HR 小姐给我打来电话说我通过第一次面试了，请我 19 号再去上海进行第二轮面试。于是，时隔一周，我又踏上了去上海的征程我比规定时间早到了半个小时。这是 Sony 的 HR 小姐。此人的记忆力很牛！我一到，她就叫出我的名字。而且据她自己说我们这些面试的她都能把人名和真人对上号。她只不过才在一周前见过我们一次！真是天生做 HR 和公关的料。

面试室之一。不过不是我面试的那间。我面试的房间和这个差不多大。轮到我面试了。一个说汉语的，应该是中国人，把我带进了 2 号面试室。面试室的布局如上，出乎我意料的是居然有 7 个面试官！以前我只听说过有 5 个面试官一起面试的，但是从来没想到还有 7 个的，真是创了记录。他们围着我成一个半圈，我座位的背后是一个白板，和上次一样，可以用来讲解。这次面试仍然是技术面试。那个中国人把我领进来以后，用英语向我介绍了一下这次面试的内容，仍然是技术面试。然后他就坐倒一边去了。于是我又把自己的工作讲了一遍。站起来又写又说的。因为是第二次讲了，感觉似乎更加好一点。然后几个鬼子纷纷提问，基本都是针对我讲的提问一些技术细节，这对我不是什么大问题，很容易就回答了。他们听说我在 AIBO 机器人上做过东西，就特别对这方面的工作感兴趣。而我也就一定程度上表达了希望能从事这方面工作的意向。这几个人中，鬼子 7 问的问题最多，鬼子 4 和 5 好像是两个比较高级的主管，没有问任何技术问题。其中鬼子 4 一直好像很和蔼的盯着我看，一言不发。而鬼子 5 问我既然对 Sony 的机器人那么感兴趣，怎么不申请那个组。我说你们的注册页面上没有这方面的选项啊。鬼子 6 还问我从事 TV 的开发如何，因为在我们机器人足球队中有视觉图象处理的部分。但是我说那是别人做的，也不是我的研究重点。最后他们问我有什么问题，我只问了一下住房的情况。鬼子 3 说是 Sony 提供宿舍，但是要收房租，不过费用很低。宿舍距离公司有半个小时的轻轨路程，这在东京这样的大城市也是近的了。这样，面试就结束了。总的来说我对自己的感觉还是不错的，英语说的比上次可能好点。这次这几个鬼子好像都是比较高级的主管或者是产品经理，英语水平普遍比上次那两个高。不过英语说的最好的还是领我进去的那个中国人，呵呵。还有一点值得注意的是这个房间里面不光只有我们这 9 个人，还有两个电视台的工作人员在全程摄像和录音，他们是日本 NHK 国家电视台的。在面试结束后，我还接受了他们的采访。采访是通过翻译进行了，主要就是问我为什么选择 Sony 呀，为什么不去美国工作呀，你感觉你自己是不是很聪明呀什么的。没有很敏感的问题，回答起来很容易。 从面试室出来后，HR 小姐还说我口才好，希望很大。但是我心里总觉得自己的方向和他们的产品不太适合。当然我自我感觉还是很好的。呵呵。

今天（23 号）查看了一下自己在 Sony 的状态，发现没有进入下一轮面试。呵呵，看来我一开始对研究方向不对口的担心还是应验了，当然也有可能鬼子觉得咱哪点不照。不过不

管怎么说也算是涨了经验值吧。

从面试酒店出来以后，已是快 12 点了，于是转去南京路找个地方吃饭。没想到南京路上居然还有天津的狗不理包子店，就进去吃了一顿。包子一般，特别是三鲜馅的明显没有天津总店的好吃，至少里面就没有那个整个的虾仁。吃完后到处闲逛消磨时间：人民广场上喂鸽子的小朋友，很可爱。人民广场上的鸽子极其幸福，天天游人们狂给好吃的，还有管理人员保护他们，个个都养的肥肥的。在人民广场当鸽子真是一个有前途的职业呀！

今天（23 号）查看了一下自己在 Sony 的状态，发现没有进入下一轮面试。呵呵，看来我一开始对研究方向不对口的担心还是应验了，当然也有可能鬼子觉得咱哪点不照。不过不管怎么说也算是涨了经验值吧。

3.2.4 索尼计算机类面试经历

下班回来，一个人坐在新川崎的寝室中。明天又是日本的国定假，可以好好休息一番了。于是今晚显得很闲，有空回忆一下去年那时的日子。

大四求职的日子其实很充实。每天都有忙不完的事。简历改了又改，Open Question 答了又答。接下来便是一大堆的校园宣讲会，然后是无穷无尽的笔试，面试。可以说在那个时候每个人都对自己的未来怀着美好的憧憬和未知的忐忑。呵呵，那时真得很容易迷失自己。

我的求职经历不算坎坷，也不算平畅，只能给大家做个借鉴。有实力的人在找工作时自然不用担心，而像我这种成绩又差，英语不行，没有特长的人来说，当时真得很担心。所以作为过来人对那些自认为没有实力的人说一句，其实我们不用怕。

确定自己的求职方向是首要。我是学计算机的，但当时我就是没有好好为自己定位，所以刚开始找工作很受打击。PG，联合丽华，四大，咨询公司等都是很早登陆校园的，特别是四大，宣传的确做得很好，不限门户，宣讲会效果也极好。很多人被表面的东西吸引，于是就迷失自己的方向了。因此在无数次打击过后，我开始反省，其实我不是学管理财会的，英语又不行，以后又不想吃苦，何必要进四大呢。呵呵，所以大家还是要确定自己的目标。兴趣很重要，专业相对对口同样重要，这是我给像我这样没有实力的求职者的忠告。就我自己来说，我学的是软件工程，但我当时又不想纯粹搞技术，一天到晚坐着编程[自我觉得编程技术不过硬]，于是我把自己的和自己喜欢的作了个中和，选择 T 与 B 的结合。现在我的工作就是 It 咨询，我觉得很有意思，我很喜欢。

据我在公司了解，Sony 在各大大学的宣讲会就要开始了吧。惭愧得很，去年的宣讲会我没有参加，但我还是极力推荐大家去参加，听说的确办的不错，还有机会见到我们漂亮的人事 MM。Sony 应该会在宣讲会上公布薪资，我想不会比其他大公司低。东京的物价虽然很高，但我想还是有颇多的积蓄。

接下来是写简历，自荐信。我觉得简历自然是越简越好。当然现在大公司基本上都是网上投简历，因此怎样好好的回答那些 OQ 倒是必要。就 Sony 的简历而言，我觉得大学的成绩公司并不是看得很重，主要是你应聘的职位和你自己的专业队不对口。当然大学的知名度也是考虑的因素。在上海，Sony 主要就是考虑交大和复旦。因此像我这种成绩不是很好，却挂着交大软件工程牌子的应聘者，倒是考虑的对象。

Sony 的笔试很有特色的，主要考察逻辑思维能力，而不是偏重技术。我想这也就是国际大公司和国内小公司之间的差别。所以像我这种技术不是很扎实，只会动点小聪明的人赚了很大的便宜。所有的大公司，包括 IBM 等的笔试，应答速度非常重要，这点大家要千万注意。我现在觉得，大公司招人，并不是看重你在大学里已经掌握了多少，而是看重你在公司将来提供的特定的环境下掌握东西的能力。在进入 Sony 后，你可以坦白你什么都不会，而

公司会从零开始培养你，但你必须具备学习的能力。

Sony 的面试和其他公司有所不同。公司不要求你在面试前背很多公式，掌握很多面试技巧。其实作为一名工科学生的话，如果你曾经参与开发过一个项目，并能用英语表达出来，那就足够了。面试官不像四大那种，捡着问题死里问，而是会静静听你的滔滔不绝。而且几轮面试形式大同小异。具体就不在这里详述了。

在这短短的几个月中，我也经历了喜怒哀乐，我想很多人都会像我一样，经历这段难忘的求职经历的。

应聘 Sony 几点说明

1. 不要听信所谓的过劳死。我曾因此有过放弃来日本的打算。但自从来了以后才发现在 Sony 基本没有这种现象。加班是日本的一种特色，但这并不意味着压力巨大，其实如果你喜欢你自己的工作的话，每天会过的很充实。

2. Sony 虽然是日企，但是某些地方和其他日企不一样。你可以染头发，不穿西装，没有固定的上下班时间。但我还是不染头发，天天穿西装，固定时间上班，啃啃。

3. 东京的确是个好地方，我在上海生活了二十多年，但来东京以后，觉得还是大开了眼界。但你必须做好经常遇到地震，台风的准备。我来日本的开始两周就遇到了两次地震，甚为可怕。

4. 今年 Sony 预计的招聘人数比去年还要少，所以我觉得竞争会更加激烈。但无论怎么样，一步一步来，说不定成功的就是你。我去年就是在被无数公司甚至是许多很小的没有名气的公司拒之门外之后，来了这里。我没有参加 Sony 的宣讲会因为我觉得我根本不可能进这样的公司，严格的简历筛选，笔试，3 轮英文面试，但机会这东西很难说，大家还是要把握。

5. Sony 的招聘对日文根本没有要求，即使你的日文很好，在应聘中没有半点优势。我对日文就是一窍不通，甚至现在都还是这个状态。

6. Sony 招聘不光指针对硕士生，有很多本科生，我本人就是。Sony 对本科生没有歧视。

7. 在 Sony，特别是 SGS，你有很多出差的机会，不仅是国内，而且是其他国家，特别是中国，所以也挺诱人的。

8. 我自己不是所谓的哈日族，没来日本前对这个国家只知甚少，但来了之后发现还是见识了不少，特别是在 Sony 这样的大公司里，所以我觉得没有必要抱什么情感因素，毕竟公司出钱培训你的日文，提供非常好的工作环境和不错的待遇，这种机会我觉得值得把握。

9. 就收入而言，如果不是天天去喝花酒，不是月月去迪斯尼的话，剩下一半的收入绝对没问题，而且生活得非常滋润。我每天都和小组的日本人一起下馆子吃饭，而不是一个人啃方便面，而且天天吃水果。如果每天能坚持加点班的话，平时手头还要宽些。因为在 Sony 工作毕竟不像在日本留学或是打黑工。所以大家尽可以放心。虽然这几年公司福利方面少了些，但还是有很多，这些等来了之后自然会了解。

10. 和日本人相处没有想象中的有很多障碍，就个人感觉来说，日本人还是比较容易相处的，特别是和年轻人。在 Sony 里面，我觉得作为一个外国人非但不会被排挤在外，反而特别受到照顾，什么不会的日本人都喜欢耐心的教你。写就写到这里吧。也不知道能否给想要应聘 Sony 的应聘者一点启发。很高兴能和大家分享。祝大家能找到真正适合自己的工作。当然，欢迎来 Sony。

3.2.5 索尼管培生一面面试

今天去面试有感于 SONY 的态度之友好，首先是在地铁上接到电话，居然是 sony 的

说：今天约好面式的，您来不来啊？……我赶快说在路上在路上！对方说：我看时间差不多了嘛！我汗 说：这不刚下地铁吗，马上就到了……

公司环境很不错，进去一男一女，看起来式 HR，态度极好，我说不好意思迟到了让你们等了。说不要紧，收了一份简历（临时发现没简历了，从纸堆里扒出来的）

问题：

自我介绍叁分钟，中文，重点介绍工作经历

问求职最看重那些，中文

兴趣爱好，英文

智力测试，几个图形选择，我居然有一个死活作不出来，气死了！

看图说话……中文，不知道什么意思，我胡乱说了一通

情景分析，说有人赖你偷钱包怎么办，中文，我前面被那道题目挫折了气势，后面有些不自信……

提问，我要求再看一遍那个题目，依然没做出来……太丢脸了，平时号称图形题最强的我。HR 看我很不爽，很 kind 的把那本小册子拿走了……，我很垂头丧气的走了

元旦以后通知结果。总的来说，面式官非常 kind，不断说 very good! perfect 等等，眼神充满鼓励和肯定，有时一个没听懂我说的另一个还给解释，真敢动！不过今天实在发挥不佳，第一轮蛮 easy 的，保持本色就好了。他们这个项目挺不错的。跟昨天一个师兄说的一样。

3.2.6 索尼的二面面经

以前看面经收获很大，今天也谈点儿感受，希望对各位 GGJJ、DDMM 有所帮助。好了，言归正传，今天索尼 MT 二面，感觉不大好，希望接下来面试的人能够充分表现。

面试官是个四十左右的男的，长相倒也和蔼，就是老斜眼看人，给人一种无形的压力。

首先，三分钟的自我介绍，然后，他会挑选简历上的某个他感兴趣的项目问问题，比较深入，如你的角色，你的贡献，如果项目可以深入做下去，他还会问你该怎么做等等，反正呢最好对自己做过的项目都仔细想想，不要到时没有话说，这个部分用掉了大部分的时间，大概有十几分钟。接下来就是一些简单的问题，如：平时的爱好，跟别人在一起时是谁提起话题的时候多一点，自己的缺点，自己是否觉得适合这个工作等等，如果自己策划的营销方案没有得到预期都的效果，会不会灰心，能不能承受压力等等。这些都是中文的。最后他提了一个怪怪的问题，就是描述一下我喜欢的衣服，这个是用英文回答的，由于本人在这方面词汇欠缺，就稍微说了几句，草草结束了。

最后，由我来问问题，我就问了这个项目到底是怎么回事，也就是说，如果录取了会做什么事情，他就说：是做 Marketing 和 sales，主要是 marketing。对于我们这种没有经验的人，可能会到大卖场里呆上一两个月。然后再到 marketing 部门轮岗，然后，通过考核才有可能到国外轮岗，然后再回到国内，他们的目的是培养相对高级的人才，不过期间会有部分人因为不合格而不能按时进入下一个阶段，也有可能无法进入下一个阶段等等。顺利的话，5、6 年以后就可能成为阅历丰富的管理人员。当然只是其中的一部分人。其中还问了：是否愿意到外地工作一年等等。

总的来讲，项目部分还算可以，但后来的随机性比较大，难于把握，最好多准备一些。不过由于是中文比较多，所以还算轻松。至于结果么，哈哈，个人认为是没戏了，祝各位好运!!!!!!

3.2.7 教你如何对付索尼面试

今天和 01 的 dmm 交流的时候,看到很多人对 sony 的招聘情况感兴趣,问了好多问题。看到他们一个个上进的样子,这么早就开始花很深的心思考虑出路,就想起了去年的自己。记得也是在这个时候,开始有紧迫感,特别想做一些准备,又不知道究竟能做些什么,对自己的能力没有信心,觉得求职的道路很迷茫。回来后发现拿到 SONY offer 的时候写的一点面经,那个时候虎头蛇尾,没有写完。现在贴出来,希望能对下一级的师弟师妹有所帮助,也差不多能回答你们所有的问题了。

宣讲会: sony 的宣讲会开在十一月初,算是最早的一批了。一听说 sony 要招人 bbs 上面反日的情绪就很高涨,可是最终去听的人还是把 5301 给挤满了。反感归反感,说实话他们的宣传做得挺到位,方方面面都考虑得周详,宣传片做的挺炫,只是 presentation 有一些刻板,后来的一整套招聘流程都能看出这点,也算是企业文化的一种体现吧。

网申: sony 的网页做得不人性化。不能保存,不能修改,只能填一次,而且填过了以后自己看不到。基本信息要求很简单,可是要回答两个问题,一个是如何为 sony 服务,一个是项目经验,都要求 500 个 word 以上,我把 Unilever 三道问答题的答案都贴进去,才勉强达到它的要求。可是在三面的时候,那个 manager 竟然按照网申的那篇作文提问题,而我连填过什么都不记得了,在那儿乱讲,这是后话。所以把那张表格填完,需要挺大的耐心。估计不少人这一关都没有坚持下去。(BTW,我后来和中国区的 hr 提过这个问题,他蛮重视的样子,明年如果继续招的话,可能会有一些改进吧。)

笔试: 笔试在复旦,我们占据了地理优势。看到不少交大的从闵行赶过来,挺惨的。卷子做得挺 pp,厚厚一大本,一小时四十五条逻辑题,中文,题型和小数奥数题有几分相象,看起来很亲切,不难可是很烦,有时间慢慢做都能做出来,关键是速度。其中有好几道排列组合的题目,做得非常爽。第二部分是专业题,一张硬件一张软件,据说软件很简单,所以做的人也多。个人认为硬件比较容易脱颖而出。硬件一共四道题,英文,能猜出意思。一道数字,三道模拟,常规题,和学校考试难度差不多,有考到差分放大,求输入阻抗输出阻抗共模抑制比什么的。四十分钟。基本上最晚交的都是做硬件的。这一关似乎淘汰了四分之三。

一面: 面试流程似乎是固定的,因为今年和去年差不多。先自我介绍,然后介绍一个项目,面官对项目提一些问题,再问一些人事方面的问题,最后向面官提问题。全英文,之前好好准备了一下,把想说的话用英语写了一遍。面我的有五个日本人,一个 hr,两个技术,两个不知道做什么的。我讲了一个测试的项目,时间有多,又讲了一个设计的项目。他们要我画电路图在黑板上画出来。我没想到他们有黑板,也没有仔细看电路图,只能大概讲了讲框架,项目不难,他们听懂了,我想这个很关键。人事方面的问题很常规,差不多都准备到了。面了五十五分钟,气氛挺轻松。日本人英语发音很怪,幸好那个 hr 说的基本上还能听懂。不过貌似他们的听力很好的样子,因为我讲的时候他们都一个劲的点头。面官的这种 feedback 对面试的人是一种很好的鼓励。当初我去实习的那家美国公司面试的时候,十五分钟讲下来对面的五个面官面无表情的坐在那里,安静得我直发虚,最后虽然被录取了,可是面试的过程不是一个愉快的经历。有可能日本人比较注意礼节,也许是他们对自己的英语不很自信,表面上总是很谦虚的样子。总之一面后我感觉很好,那天还顺路给自己买了顶新帽子作为奖励。这一关淘汰了二分之一。

二面: 二面和一面的流程完全一样,只是面官全部换掉了,貌似级别高了许多。这一次准备时我把重点放在了电路图上,整个系统的电路图背得分毫不差。可是二面被安排在宾馆一间很大的会议室里,有十几个人,连电视台都来了。一开始他们提醒我声音大一些,我就有点慌了,语无伦次了一小会儿,幸好很快调整过来。项目讲完了面官叫我给他们提问题,

那时候是中午大家都饿着肚子，估计他们也想早点结束去吃饭。我先问他们 sony 为什么不看成绩单，我说如果看成绩单我会更有竞争力。这个问题把大家都逗笑了。不过我又赶紧说我喜欢这种方式，更公平更有挑战性。面官又笑起来。个人认为这个问题帮我加了不少分。后来看到他们没有什么问题问，我就自说自话的讲一面时有两个技术上的问题我没有答出来，回去后做了些什么什么准备，很希望二面再被问到这两个问题，一定能给你们一个满意的答案。我说这些的时候，他们都耐心的听我讲，没有人打哈欠，所以气氛还是挺愉快的。这一面就是一个小时十分钟，饿得两腿发软。因为开场不顺利，这次感觉没有一面好，提心吊胆得等了四天，终于等来了三面通知。这一关淘汰了三分之二。

三面：三面的通过率很大了，没有技术性的问题，由不同部门的负责人直接面试。上海只有十七个人。地点在陆家嘴的汇丰银行大楼里。我被安排到数码相机的部门，因为我在网申的时候选的就是这个，其实当选择时有很大的盲目性。这次只有一个日本面官，据说是东京数码相机部门的总负责人，和一个中国 hr。之前看了前辈的面经准备了很多诸如怎么看待在日本生活之类的，可是那个面官只针对我在网申的时候回答的问题提问，还问了曾经遇到最大的困难是什么，怎么解决的这种大路问题。答的不算很糟，也许是因为习惯了 sony 一板一眼的面试方式吧。 Offer:很幸运，在 2003 年的最后一天，我拿到了 sony 的 offer。这是我第一个 offer，当时有一种如释重负的感觉。怎么说呢，找工作快三个月，一开始信心满满，后来被几个势在必得的公司打击，心理压力越来越大，到 2003 年末的时候，sony 几乎成了我最后的希望了。最后的希望给了我第一个 offer，而且一路过关斩将这么有成就感，怎么不让我欣慰呢？

拿到 offer 后有两个月的时间考虑。之前一直不喜欢日本公司，也从来没有想过要出国，所以当这么一个去海外工作的机会摆在我面前的时候，是迟疑的。我知道走这条路会比较艰难，尤其对一个女生来说。一个人孤身在外，语言不通，习惯不同，面对的又是一个被很多人吹捧又有更多人摒弃的民族，说实话心里挺慌的。所以这当中又去过几家公司面试，有高薪的，有知名的，可是总有种曾经沧海的感觉，因为在那些地方我常常觉得不被重。而回顾 sony 整个面试过程，会让我一直感觉是受到重视的。我是百里挑一的，不是他们随随便便招进去的某某某。上一级的师兄告诉我那里挺好，不像人们传说中那般怪异，能得到很多锻炼的机会，接触到最尖端的技术，而且他们还有在中国建研发中心的宏伟计划。发 offer 的时候 sony 中国区的日本老总请我们吃饭，毕业后会被安排去大连外国语大学进行专门的语言培训，每一步都被规划得很好的样子，我开始欣赏这个公司精致细腻的办事风格了。签 offer 是在二月底，然后我用了一个多月的时间，才慢慢接受自己在选择这个 offer 的同时又放弃了些什么。现实很残酷，可是未来却是诱人的。天道酬勤，既然还算年轻，我愿意用几年的青春时光来赌一赌前方未卜的命运。

最后，祝所有已经找到工作，或正在找工作，或将要找工作的同胞们一路走好。无论你现在选择的是怎样的一条路，或早或晚，都是要经过这一关的。挺过去了，人生就会丰富起来！

3.2.8 索尼结构设计面经

这年头，面试都喜欢拖老长老长时间，SONY China 是一个很好的例子。日企是我以前尽量避免的，但是随着时间一点点逃跑，觉得有种很不踏实的感觉，所以挑了几个好的日企投了简历。

SONY China 同样是网申，打开网页可以看到许许多多公司，都是 SONY 旗下的公司，SONY China 主要包括各地的分公司，一般名字都以“索尼中国（XX）有限公司”好象。以前我一直以为索广电子（小索广）和索广视觉产品（大索广）就是 SONY China 在上海的公

司，其实不然。因为这两家公司是 SONY 和中国合作的企业，只负责制造，而设计人员和设计部门，虽然工作在这两个单位，但关系是属于 SONY China 而不是这两家合资企业的。

网申好象也有 OP，但是时间太长了记不清楚了，记得通知笔试是在 11 月 22 日发的邮件，也就是说网申至少在这之前半个月，遥远……

第一轮笔试是在复旦进行的，复旦和交大闵行各设一个考场，我看了下大概笔试的有千把人不到，我申请的职位还是结构设计。竞争对手估计 5、6 十个吧。笔试题有两套，一套是智力测试，30 分钟，一套是专业题 45 分钟。我们是和申请 SONY JAPAN 的同学一起考试的，不知道是失误还是特地安排，我们 SONYChina 做的智力测试是全英文的，好像是 40 道题，反正是我做不完，留了 3、4 道题没做，前面全做了，有几道还是 GMAT 风格的题目，正好在准备 GMAT 考试，轻松搞定。而没想到参加 SONY JAPAN 考试的同学做的智力测试和我们不一样，题目很多很多，不过全中文的……没想通……第二套专业题就分开了，有电的，有机械的，有网络的，好象有化学的，记不清楚……选一套就可以了。我做了机械的，比较简单，第一题是考形位公差，考了垂直度公差的问题；第二题是画三视图，前段时间实习一直在画，驾轻就熟，要求是画出 4 种以上可能，我画了 8 种；第三题是考机加工种类，不复习也知道，车、铣、刨、磨、钻、镗 6……太多，6 种以上就可以；第 4 题是防锈处理方法，这个其实复习一下就知道了，我写了几种常用的，不过好象显得有点不太专业；最后一题是设备维护的步骤，这个么没做过，用点脑子想想就出来了，比较简单。估计考得一般，而且据说只招聘一个人，所以觉得自己挂了，就没怎么在想。。。

没过几天听说开始发面试通知了，一个同学接到了，所以以为自己肯定挂了……后来才晓得，不同部门安排时间不一样。过了有半个多月还是三个礼拜吧，我投的部门开始面试了，在张江的技术中心，我接到通知，开心……

又把所有的问题准备了一下，还有自我介绍，听前辈说是要我去用英文讲做过的课题，所以就系统地准备了一下，花了一天时间。虽然老板盯着要我的第二篇小论文，不塞她……后来觉得蛮对不起她的，HOHO。。。

去的那天松江大雾，超大，高速公路封了，沪松线没车，汗……幸好碰到了外贸的两个大四的女生，也赶时间，说来也巧，她们排队就排我后面，也是那天坐松 4 认识的……嘿嘿，我发觉我还是蛮能沟通的……哈哈……两个美女，没办法……跟她们商量好就三个人拼车去地铁站。路上聊得挺开心，突然对上外贸女生印象特别好，尤其是重庆人……呵呵:) 这是面试过程中最美好的一笔:)

到了张江，坐的大桥六线到了张江口说坏了……前不着村，后不落店的……打车……到了 SONY，还早了半小时，等……看着一群又一群小日本进进出出的，不是太爽……到我了，一个很 NICE 的 HR 走出来叫我，进去后见到的是一个小鬼子，两个中国人，一男一女。小鬼子的英语那个叫烂哦。叫我先自我介绍，英文的，简单，背了上百遍了……小鬼子听说我有日本名字，来了劲，索性后来就叫我日本名字了……TAKUMI（拓海）。因为他英文烂，所以面试就成了我讲中文，然后有翻译翻译给他和给我听，变得简单。不过，说实话，如果那个翻译看你不顺眼，就糟糕了……翻译这种东西换个词就难听了，我做过翻译，再清楚不过了。自我介绍完后就是一些常规的技术方面问题，比如：

1、会用什么软件（SONY 用的是 PRO/E 你说，我能不会吗？

2、设计过什么东西（我设计的东西还是蛮多的，大概有 4、5 种产品，所以被问了一些具体的

3、课题做了点什么研究（幸福，终于讲到准备的东西了，可是发觉白准备，他不关心动力学问题什么的，只问了我什么是我设计的，能不能画给他看看，就在他们准备的白板上画，画了图后问了我很多尺寸问题，就这个问题让我觉得没希望了，因为一紧张，尺寸说错了，并且被他发现了……汗，还被男的 HR 嘲笑了一番，无地自容……以为自己没戏了），

还有就是我设计的东西怎么制造的，过程讲讲，又是一把汗

小鬼子问完后就是男的 HR 问，他叫我别紧张，给我做个测试：先是叫我在白板上画个圆，我问了多大，他说随便；然后，叫我让这个圆看起来像个球；然后让这个球看起来很重；然后再让这个球看起来很重。通过这次测试，我正式肯定一下自己，智商绝对没问题！嘿嘿。做完 HR 说我做得非常好：）攒一下~

接下来是女的 HR 问问题，比如以后有什么职业规划，希望自己在 SONY 做什么样的工作，为什么想做这个工作，工作地点离家这么远有没有问题，加班问题有没有等等。当然咯，都没问题。我还告诉小鬼子，实习的时候也常加班，他笑了。不过说来，这个小鬼子还是很和善的，面相好，估计 50 多岁，看上去比较 NICE。

半当中我们聊了些其他的，聊到日本，我说相对比较喜欢东京和名古屋，我有朋友在那里，日本人。。。还时常用简单的日语跟他聊了聊，他很高兴的样子……

40 分钟搞定，中午 12:00 正……小鬼子真扣，不留我吃饭，哈哈，赶回松江，又没车……打车去地铁只好……汗啊。。。算了算那天一共花了我 80 多车费，如果没戏，太亏了……

不过后来想想，认识了两个人，算是很开心了，也不算亏，嘿嘿。

回来就忘记自己去 SONY 面试的事情了，和一起去的另外一个同学交流了一下，发觉自己吸取教训，去看了点书还是很有用的，因为 SONY 要了解塑料方面的知识，我都有准备，没被问倒。

又是听说，3 天内 SONY CHINA 就通知二面，我没接到，估计挂了，没想到第五天接到二面通知，哈哈，开心得来，忘记了我的五天等于三天，因为有个周末，HOHO。面试在川沙，遥远的地方……汗汗汗……而且是中午 11:50，难道小鬼子不吃午饭？？？难道去 SONY 工作没午饭吃？？？恐怖……

没办法，从松江去，一共 4 个半小时的车，到那里基本虚脱……

大索广是当地一圈最好的企业了，门口私车多……进门还是 PPMM，前台让我坐在楼上等，我正想，美女都在哪里工作呢？现在找到答案了，原来都去日企做前台了……哈哈。遇到个交大的 MM，也是个健谈的主，我刚坐下，就天南地北谈开了，那个叫是欢啊，一边骂日企，一边笑，感觉在茶房，不是 SONY……原来天地那么小，谈了没几分钟，就谈到同一个人，大本是我同学，硕士是她同学，么想法了……她先进去面了，30 分钟左右。笑着出来，出来了叫我别紧张，很简单，说是只要保持笑就可以……搞得我们都是去卖笑的，哈哈啊，玩笑玩笑。

轮到我，不得了，大会议桌坐了一半，三个鬼子两个中国人，还是上次的两个中国人，一男一女。

鬼子用中文跟我说：“你好”，我用日语跟他们说：“MI NA SAN，KO NI JI WA”哈哈，不要小看中国人，小日本的语言我也会，哈哈，顿时大家开始放轻松，笑啊……

然后就是英文的自我介绍，一个戴黑筐眼睛的标准鬼子不停点头，感觉摇头丸效果还没释放……HOHO（千万别让他看到我说的，不然别想升职了）。其实我知道，他们英文水平就是一个字：非常 X。最让我感觉恶心的是，当着两个中国 HR 的面，重复上次他们听过的自我介绍，浑身不舒服……然后就是翻译帮忙。这个翻译还是女的 HR，上海人，我要谢谢她帮我翻译得很好。就一个鬼子提问题，乱七八糟的，似乎刚当上领导第一次面试，什么问题都有，有的是 HR 的问题，有的是技术问题，还说我做的 GAS BOX 跟他们的好象不怎么对口，我心里觉得是没戏了……但是，SONY 是年前最后一个 500 强的面试了，死活要拼一下。

面试的大部分时间是小日本在想问我什么，其实我觉得他没什么问题想问，当时感觉就是对我没兴趣……痛苦的面试就是这样，我只好拼命找话题，说自己了解塑料啦，做过的设

计用塑料啦，还说自己以前做过鼠标和键盘啦(一个寝室以前工作过的兄弟做的，跟他聊过)，反正就跟他们的工作靠。

后来小鬼子终于想到个他们感兴趣的话题：你看到过 SONY 的电视机吗？当然咯，约朋友吃饭那天我特地跑港汇看了……哈哈，我还说我家电视机、照相机、音响什么什么都是 SONY 的。他就问我，觉得 SONY 电视机怎么样，我说性能色彩是我认为最好的，结构上和其他牌子差不多，没什么特色。他就借机问我有什么改进意见，汗，我怎么知道，我就说这个……这个问题要仔细研究以后才能告诉你，现在不能随便讲：)

总而言之，言而总之，那个小鬼子给我的判断要么不要我，如果要我，说明他不懂技术：)等他实在问不出问题了，就问我有没有问题问他。我就借机问他：除了对塑料了解之外，你们还有没有什么特殊要求，第三个鬼子终于开口说话了，说要懂注塑啊，模具啊什么的，都要懂，我很自信地让 HR 翻译给他说：你说的，我都懂！

就这样面试结束了。。。出来后 HR 问我的第一个问题是，你会讲上海话伐？？哈哈，暴汗，她知道我是上海人就跟我用上海话说：“开国语切力色特了……”哈哈……我看她对我印象还可以吧，就问问自己有没有机会，因为我觉得那天是最后一面，名单上就 4、5 个人，我好象是最后一个……她开始说：你年轻，有的是机会。汗……。感觉么就是要挂了。。。又说：你思路这么清晰的，不怕找不到……感觉是安慰我……诶，谁叫跟我面试的 2 个交大一个同济呢……况且只招一个人……

第四章、索尼求职综合经验

4.1 索尼笔经面经

笔试

11 月 28 号参加的笔试。那天连着参加了两轮笔试，总共 5 个小时，之间只休息了不到 40 分钟。题目分两部分。第一部分，全是很简单的计算题和概率方面的题，共 45 道，时间很紧，我只做了 28 道，后面的都是胡乱填的。而后是专业部分，很简单，只记得有一题是输出一个杨辉三角形(hoho，俺一个好朋友就叫杨辉)。

第一轮面试

12 月 6 日。早上 6 点多到的北京，打车到同学所在的小区，不知道具体住在哪一栋楼。又发现手机没电了，晕倒。在寒风中挨到 7 点多，终于发现一个杂货铺可以打电话，拨了七八个都是无人接听。撑到 8 点多，实在是经不起冻，于是打车赶到北航，刚在招待所待了十分钟，就接到同学的电话，说是把手机调成振动了，没听到。郁闷~~。于是又打车赶回同学所在的小区。在同学那呆了一会，睡了一阵。中午吃完饭，打车赶到面试所在的五星级酒店，结果发现去早了 40 多分钟。可怜俺是个土人，在大堂找了个位置坐着等时间到。结果过来一个 waiter，礼貌地问俺：“先生，需要点些什么吗？”俺赶紧说，不需要，在这等会人。waiter 又礼貌地说：“先生，请您到那边去等，这边是消费区。”倒~~~。俺赶紧离开，一看，那边没有空位了，只好出去转了一圈，看时间差不多了才又回到酒店。

hr 姐姐和蔼的让俺把身份证和学生证拿出来确认一下，摸了半天口袋，发现身份证夹在学生证里面，学生证又放在书包里，书包在俺同学的家里躺着呢。晕倒~~~。幸好打印了 sony 的通知信，然后用 ID 确认了自己的身份。和一起等待面试的人攀谈了一会就被 hr 姐姐送到面试的房间了。

三个日本面试官，坐中间的是个很和蔼的戴眼镜的人；左边的人也很和蔼，笑咪咪的；右边的人一看就是做技术的，面部表情比较贫乏。

全英文面试。首先用英文自我介绍了一下基本情况。问一个干过活的公司是在什么地方，答是西安。对方很热情，立即有一个人到白板上用汉字写了西安两个字。心里对他们的映像又好了一些。问家是哪的，为什么到西安作项目？呵呵，告知他们学校在西安，顺便教他们写我家乡的汉字。而后问做为 teamleader 最重要的是什么？答是沟通，然后解释了一下。还有问题记不清了。而后开始介绍项目。在白板上画，他们随时提问。发现右边的人果真是作技术的，对技术问题极为感兴趣，甚至也离开座位到白板上来说明他的想法。中间的人并不怎么提问，只是专心的听我讲解。左边的人会笑眯眯地向我提问。整个面试过程很融洽，如沐春风。由于时间的关系，项目并没有讲完。离开时，和他们热情地握手。看得出来右边那个技术人员对我挺满意的，最后走时对我说“Have a nice day!”

下来后和面试过的人一交流，只有我去的那个面试房间是三位面试官，其房间都是两位面试官。然后被告知可以报销来回的路费，但要等到明确知道你面试结果以后，于是留下了联系方式，走人。

总结：这次吸取了上几次面试的教训，稍微准备了一下 sony 公司的介绍，结果并没有涉及。整个过程，自己比较主动，充分展示了自己。英文自我介绍还是没有准备。项目介绍也没有特别准备，只是将上次面试的演说稍微修改了一下。

4.2 索尼华南电子求职日记

宣讲是在大学生活动中心，记得宣讲的男主持声音很不错，挺适合学外语的。宣讲的内容其实和别的公司差不了多少。当时日语系的同学去了很多，可能有两点吸引了大家。一，一周内签约。二，据说是两个不同的工场一共要招十几名日语的。

宣讲结束投简历，大家感觉被耍了。说好了要招十几个日语的一个工场说是不招日语了，名额只有 2-3 个，在另一个工场。下午 5:30 公布简历筛选结果，晚上笔试。结果日语系进面试的有 15 人左右。差不多都是拿到一级证书的。一个没拿到，但是简历里加了水。

笔试是在工管的新楼，环境还不错，但是只有椅子没有桌子，椅子上带那么一小块木板，写起字来难受死了。

最没有见过的是索尼是按专业分座位坐的，同专业的隔行坐，防止作弊。现场比较混乱的说。

好不容易安定下来，先是填他们的标准简历，然后是行政能力题目测试

题目超级的奇怪，记得还有什么洒圣，诗圣啊是谁？北京奥运会中国拿了多少金牌。还有那些数学题，我基本都不会做，能用最原始的一个一个划出来的，我都划了。有英语题，是翻译，讲得是金融危机的事，可惜我早忘记得差不多了。

时间到，第二份试卷是专业。

感觉索尼的专业试卷最像我们的精读试卷和一级考试的题目。以那种不舒服的姿势坐了那么久，我最想做的事就是赶快交卷，基本上是一路飞奔，很快就搞定了。加之那天从日本回来的同学请客，我差不多第一个就走出了教室。比预计时间快差不多 20 分钟吧。当时我还想，看到我的效率了吧，以后做工作肯定也这样的。

说一下笔试结果，行政能力测试那一部分虽然很偏，但是如果不会大家都不会，没有太大关系，只要能及格就好。数学题那部分让我着实美了一番。出来等别人的时候，问了一个物电院的帅哥，我想好歹也是理工科的，那几个数学题目应该不是问题吧。结果他告诉我他都不会做，是蒙的。而且是没有根据地蒙。小小鄙视一下，我可是有根有据地蒙出来好几个呢。

如果说这部分不重要，但是确实会刷人下去。有一个一块笔试的日语系的学姐，她本科

的时候选去留学，基本不用讲是多么扎实了，又在日本待了一年，日语水平方面肯定没有问题。但是偏偏没有进面试。

日语笔试的结果是有六，七人通过。不过值得一提的是，后来面试的时候，帮那个学姐问原因，索尼的一个女 HR 的说，他们是选两个考试都达到一定要求的人来面试的。而且补充和我说，其中日语专业的笔试成绩，整体不如西安，有几个是差几分，勉强给机会来参加面试的。我确定了一下我是水平以上的，为自己的速度及效率小小骄傲了一下。

接到面试的通知对我说一定都不意外。

面试是在国贸大酒店。安排我的面试时间是 11:40。因为周霞也进了，而且时间比我的早，所以 10 点多的时候就出发了。

国贸大酒店，果然没有五星级的喜来登高级，电梯里有点头晕的感觉。我们到了面试场地的时间差不多是 11 点。当时在里边等了一会，期间问他们工作人员，中午会不会休息，我的意思是有没有吃饭时间。他们他们会考虑的。我忘记当时的用词了，感觉是公司会请我们吃东西。

等待的时候，索尼的 HR 居然又让我们交简历。当时就有点小小不满，宣讲会投了，笔试的时候又填了标准简历，现在又来要简历。。。不过没办法，出去打简历。好不容易找到一家小店子，结果我们在打好简历的时候，接到电话，说：“你们如果下去了，就不用上来了，我们不用给你们准备盒饭。”我接了电话那个叫火啊，这么大一公司还这么小气。当时有种不想再面下去的冲动，能说服我自己留下来的只有他会在第二天与合格的人签约。

索尼电子的面试效率不是很高，本来安排我在 11:50 的面试推到了下午。

面试是一个日本人，女生都说他长得挺帅的，我只觉得他有点像 07 的辅导员刘 ZS，面试基本上就是自我介绍，然后就让现场翻译了两个邮件，内容也不是很难，不过最后祝福的话我不会，而且很平常地和日本人说，最后那部分，我平常没有注意过，就不翻译了。剩下的就是自由对话。我对自己的听说能力还是超有自信的。最少我没有一次让他重复说过过的话。而且面试下来我感觉良好，可能是别人都很谦虚地说自己表现不佳吧。

HR 告诉我们回去可以把协议书准备好，他们录用的同学会在晚上 10:00 前通知。我一副势在必得的样子，就去院办在协议书上签字，唐导那个时候不在，据说是回去结婚了。最后是谭导给签的。

结果左等右等没有结果，最后知道索尼华南电子取了日语系的一个女生。不仅我想不通，很多人都想不通。我以为，不论是从学习，学生干部的经历，还是获奖，考级其他方面，那个女生都不如我有竞争力。但是事实就是这样，她第二天和索尼华南电子签了三方协议，成为我们院最早确定就业的几个人之一。

通过应聘这个公司，我总结的最大的体会就是，公司是来选最合适的人，并不是说因为你优秀就一定会选你。

后来还收到过那个女生的一条信息大意是鼓励我不要灰心，说皮鞋还没有卖出去，只是因为能卖得起皮鞋的人还没有出现，有的人只愿意买 PU 皮的。

4.3 索尼笔经+面经

笔试 测试用例日翻中，缺陷报告中翻日（日翻中外包公司的老师一句句告诉我的没有任何错误，中翻日空白,好了交卷）

3 人一同面试 首介绍了下他们目前做的这个项目 强调时间很紧 人手不够（已经开始紧张了吧）

1 自我介绍下。

- 2 说说你以前的项目你是怎么做的？
- 3 要经常加班 能接受吗
- 4 （看我日翻中空白）对日语这方面你有问题吗？有点困难。（我肯定不是这么回答的，她恩了下，没多问）
- 5 对索尼数码产品包括手机、MP4、数码相机了解吗 在用吗 感兴趣吗？
- 6 对重装恢复系统这方面熟悉吗？
好象还漏了什么问题
最后：你们还有什么问题要问吗？
a:我无法用日文书写这能行吗？ b: 可以找人翻译，不过平时工作文档都日文的要能知道。
a:我懂日语有点困难 b: 你日文翻译翻的不错啊，（比较了下 2 份卷子），这段日文翻中文的是你自己写的吗还是看他的？ a:(尴尬不好意思的点头)b: 实在不行可以借助下翻译工具。
总结下：
1 我该本着主动告诉她我日语不行的态度，而不是等她问，什么样就什么样，一丝的心虚影响整体情绪，更不是个出色的毕业生该有的心情。
2 对技术知识的表述不清 说没做过的项目难度颇大。
3 表达太差 该说的没表述清 更没带动自己的感觉，平时习惯少说话，要改变准备还是不够。
4 面试的时候心态从容点，不要被别人影响，要把他们看成空气（呵呵），大不了人家不要你（我已经沦落到这种地步了吗）。
5 对索尼公司的面试官的感觉不错（热情，礼貌，大方，体贴），我想问她更多的（一紧张啥都忘了，3 个人，被夹在当中一个感觉很不自在）。
6 3 人轮着回答，说话跟着别人的语调了。
7 想象碰到刁钻的面试官或面对多个面试官，我该怎么办。（无视，居然这样欺负我！）
8 日语慢慢啃吧，以后估计还要碰到日文的公司。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第四版，2011 校园招聘冲刺）

下载地址：<http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、搜索引擎的使用技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证、08 年至 09 年校园招聘的相关统计数据等内容，2010 届同学求职推荐必读。

职业规划及测评、自我分析	<p>职业生涯步步高：一位资深经理人的职业生涯感悟 推荐：咨询师谈大学生找工作系列（大学生必读） 惠普大中华区总裁孙振耀撰文谈职业和人生 如何选择就业方向（80 后的个人经验） 关于 80 后这一代人就业的一点理性思考</p> <p>更多职业规划及测评、自我分析精华文章，请访问：http://bbs.yingjiesheng.com/forum-59-1.html</p>	<p>http://bbs.yingjiesheng.com/thread-118982-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-11673-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-4628-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-6834-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-5726-1-1.html</p>
简历及求职信	<p>简历模板及格式样板（含中英文简历） 简历点评及修改精华推荐 简历修改黄金法则(含简历模板) STAR法则的简历应用 英文简历制作技巧、点评及模板(全英文) 投行英文简历制作技巧及简历模板(全英文) 英文简历写作的技巧(中文讲解) 常见问题：什么是GPA？简历要贴照片吗？简历名称怎么写？…【更多问题】 Email投递简历应注意的重要事项</p> <p>更多简历模板、点评修改及求职信精华文章，请访问：http://bbs.yingjiesheng.com/forum-58-1.html</p>	<p>http://bbs.yingjiesheng.com/thread-7148-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-7029-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-3172-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-47635-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-7463-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-27976-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-32861-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-125751-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-133403-1-1.html</p>
笔试、笔经	<p>名企笔试面试手册（真题精选） 笔试主要类型、典型笔试问题及应对策略 什么是SHL笔试？SHL笔试过来人人为你分享笔经（SHL分为Numerical和Verbal两大类） Numerical Test类型题目精华资料（SHL的一种题型） Verbal Test笔试精华资料（SHL的一种题型） KPMG经Verbal36 题/Numerical24 题原题及答案(附SHL全套) 图形推理笔试精华资料（宝洁等多家外企、公务员等考试常用题型） 数字推理题精华资料（宝洁等多家外企、公务员等考试常用题型） 逻辑推理及智力题精华资料 IT类(软硬件)笔试题目及笔经精华 TOEIC(托业)试题精华资料 名企在线笔试模拟题，自动评分并给出标准答案（强烈推荐） 挑战麦肯锡：团队领导人在线测试-测试您解决问题的能力 招商银行 2008 校园招聘笔试试题（A卷） IBM校园招聘最全笔试试题</p> <p>更多知名企业、行业笔试试题及笔经，请访问：http://bbs.yingjiesheng.com/forum-60-1.html</p>	<p>http://bbs.yingjiesheng.com/thread-19142-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-7139-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-477-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1402-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1404-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-38432-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1405-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1409-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1408-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1410-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1422-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/forum-807-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-155509-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-11002-1-1.html http://bbs.yingjiesheng.com/thread-73163-1-1.html</p>

面试、面经

面试前的准备工作	http://bbs.yingjiesheng.com/forumdisplay.php?fid=1352&filter=type&typeid=277
面试前必做的准备工作	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186827-1-1.html
根据简历预测面试问题	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186869-1-1.html
面试全程准备（面试前、进行时、面试后）	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-110026-1-1.html
面试着装及礼仪	http://bbs.yingjiesheng.com/forum-489-1.html
面试问答应对技巧	http://bbs.yingjiesheng.com/forumdisplay.php?fid=1352&filter=type&typeid=85
面试问答大全(中英文)	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-29977-1-1.html
四大面试问答经验	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-110100-1-1.html
40 个中文问题(有答案)	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-33623-1-1.html
36 个英文问题(有答案)	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186862-1-1.html
视频:KPMG英文面试	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-7696-1-1.html
面试英语大全	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-23259-1-1.html
HR细说英语面试	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-121361-1-1.html
回答缺点 8 个范例	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186883-1-1.html
谈谈你的优点(范例)	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186906-1-1.html
行为面试STAR法则	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-110090-1-1.html
情景模拟问题	http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1635-1.html
向面试官提问技巧	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-187385-1-1.html
面试中的自我介绍	http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1318-1.html
中文自我介绍范例	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186840-1-1.html
英文自我介绍范例	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186841-1-1.html
思路新颖的自我介绍	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-187751-1-1.html
视频:面试自我介绍	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-130162-1-1.html
应聘者互相介绍范例	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-186847-1-1.html
小组面试-群面技巧	http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1288-1.html
无领导小组面试攻略	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-107002-1-1.html
无领导小组讨论案例	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-110056-1-1.html
案例面试 (Case Interview)	http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1287-1.html
案例面详解及应对策略	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-110676-1-1.html
八类案例面及分析工具	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-134350-1-1.html
咨询公司案例面试分析	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-143993-1-1.html
压力面试应对策略	http://bbs.yingjiesheng.com/thread-110131-1-1.html

	<p>沉着应对电话面试 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-21106-1-1.html</p> <p>外企AC面经(即Assessment Centers) http://bbs.yingjiesheng.com/forumdisplay.php?fid=1288&filter=type&typeid=278</p> <p>AC面的含义及简介 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-187232-1-1.html</p> <p>AC面案例讨论型简介 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-127627-1-1.html</p> <p>联合利华AC面经汇总 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-91271-1-1.html</p> <p>德勤AC面题目汇总 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-66819-1-1.html</p> <p>面试经验技巧 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1352-1.html</p> <p>HR给的面试建议 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-7753-1-1.html</p> <p>外企面试技巧 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-127653-1-1.html</p> <p>一对一面试的经验 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-134288-1-1.html</p> <p>外企十年招聘面试实录 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-9299-1-1.html</p> <p>HR五年招聘面试体会 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-9090-1-1.html</p> <p>面试结束之后 http://bbs.yingjiesheng.com/forumdisplay.php?fid=1352&filter=type&typeid=279</p> <p>面试后必做五件事 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-187411-1-1.html</p> <p>面试后写感谢信技巧及范例 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-187415-1-1.html</p> <p>更多面试经验及面试技巧精华文章, 请访问: http://bbs.yingjiesheng.com/forum-61-1.html</p>
前辈求职经验及求职经历分享	<p>每个人都有个传奇(08 届学姐的传奇求学求职路) http://bbs.yingjiesheng.com/thread-4781-1-1.html</p> <p>一个同济的女孩的就业之路,人生感想(推荐, 很感动) http://bbs.yingjiesheng.com/thread-5471-1-1.html</p> <p>要你心够决, 梦想终会靠岸——我的求职路 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-139663-1-1.html</p> <p>详细分享我的KPMG全过程 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-67106-1-1.html</p> <p>写给冷门专业本科找工作的战友们 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-157401-1-1.html</p> <p>更多前辈求职经验及求职经历分享精华文章, 请访问: http://bbs.yingjiesheng.com/forum-57-1.html</p>
应届生 BBS 论坛 其他热门版块导航	<p>网申技巧(含Open Question) http://bbs.yingjiesheng.com/forum-62-1.html</p> <p>签约违约 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-433-1.html</p> <p>户口/居住证、档案、报到证 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-64-1.html</p> <p>公务员、选调生、村官、三支一扶、招警考试版 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1152-1.html</p> <p>海归求职版 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-683-1.html</p> <p>各大银行版 http://bbs.yingjiesheng.com/index.php?gid=841</p> <p>薪资待遇 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-427-1.html</p> <p>各大城市求职生活讨论 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1112-1.html</p> <p>各类职业讨论 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1667-1.html</p> <p>大学专业就业指导及学习规划 http://bbs.yingjiesheng.com/forum-583-1.html</p>