



Loïc MARIOLI

38490 - Aoste

+33 07 84 43 60 61

[marioli.loic@gmail.com](mailto:marioli.loic@gmail.com)

20 ans

## QUALITÉS

Adaptabilité

Curiosité

Autonomie

Flexibilité

Travail en équipe

## LANGUES

Anglais : B2 - intermédiaire

## FORMATION

### Baccalauréat en informatique

échange bilatéral

UQAC - Chicoutimi, Canada

2024-2025

### BUT Informatique

Parcours Réalisation d'applications

IUT2 - Université Grenoble Alpes, France

2022-2025

### Baccalauréat général

Spécialités Mathématiques et Numérique  
& Sciences Informatiques

Lycée Charles Gabriel Pravaz, Pont-de-  
Beauvoisin

**Mention bien**

2021-2022

## CENTRES D'INTÉRÊT

Pêche

Randonnée

Programmation

Jeux Vidéos

# ALTERNANCE DÉVELOPPEMENT 3 ANS

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

(2024 - Axopen, Lyon, France)

### STAGE - DÉVELOPPEMENT APPLICATION WEB

ANGULAR, SPRINGBOOT, POSTGRESQL, AZURE

Améliorer et intégrer de nouvelles fonctionnalités dans l'ERP web de l'entreprise

- Analyser le code existant
- Ajouter des fonctionnalités ou de corriger et adapter celles déjà existantes en traitant des tickets
- Travailler en équipe
- Répondre à des besoins clients

(2025 - UQAC, Chicoutimi, Canada)

### STAGE - INTERFACE DE CONTRÔLE DE MOTEURS DE DRONE

NODE.JS, EXPRESS, HTML, SCSS

Développement d'une interface web permettant de contrôler une matrice de moteurs de drone via une API sur Raspberry Pi.

- Concevoir et développer le frontend en HTML et SCSS
- Développer le backend en Node.js pour l'interaction avec l'API
- Travailler en équipe

(2021-2022 - Walibi Rhône-Alpes, Avenière 38)

### OPÉRATEUR EN RESTAURATION

- Gestion d'un point de vente
- Relation client
- Travailler avec une équipe

## PROJETS

2023 : **Développeur** - EZLAN, IUT2, Grenoble - projet universitaire

Conception et développement d'une application de gestion de tournois de jeux vidéos en Java/JavaFX.

2023 : **Développeur** - WhileTrue, IUT2, Grenoble - projet universitaire (GameJam),

Réalisation d'un jeu avec des contraintes imposées. Python, Git, Pygame et PyTMX.

2025 : **Développeur** - projet personnelle

Réalisation d'un site pour simuler l'ouverture de booster pokémon avec Flask et Angular  
Réalisation de l'architecture du back-end et de l'algorithme de simulation seul.

## COMPÉTENCES

### Langages

- Python
- Java/JavaFX
- HTML/CSS/JS
- PHP
- C/C++
- SQL

### Technologies

- React
- Angular
- NodeJS
- Springboot
- Tailwind
- Symfony
- Express
- Flask

### Base de données

- PostgreSQL
- Sqlite
- MySQL
- Google FireBase

### Déploiement

- Docker
- Azure
- CI/CD