Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Алтайский государственный технический университет им. И. И. Ползунова»

Факультет информационных технологий Кафедра прикладной математики

| Отчет защищен | с оценкой | | |
|---------------|-----------|-----------|--------|
| Преподаватель | | (под | дпись) |
| «» | | _ 2025 г. | ' / |

Отчет по курсовой работе дисциплина «Операционные системы»

Студент гр. ПИ-21 Горбунов В.Е. Преподаватель, к.т.н., доцент, Боровцов Е. Г.

Содержание

| 1 | Опи | исание проекта | 2 | |
|-----|-----|----------------------------------|---|--|
| 2 | Сер | верное программное обеспечение | 2 | |
| | 2.1 | Описание | 2 | |
| | 2.2 | Функции | 2 | |
| | 2.3 | Техническое обеспечение | 2 | |
| | 2.4 | Зависимости | 3 | |
| | 2.5 | Архитектура | 3 | |
| | 2.6 | Описание сущностей и функций | 3 | |
| 3 K | Кли | вентское программное обеспечение | 3 | |
| | 3.1 | Описание | 3 | |
| | 3.2 | Функции | 3 | |
| | 3.3 | Техническое обеспечение | 3 | |
| | 3.4 | Зависимости | 3 | |
| | 3.5 | Архитектура | 3 | |
| | 3.6 | Описание сущностей и функций | 3 | |
| 4 (| Обз | Обзор ПО | | |
| - | | Windows | 3 | |
| | | GNIT/Linux | 4 | |

Проект «Patria»

1 Описание проекта

Программный комплекс «Patria» является свободно распростроняемым и открытым программным продуктом и может быть использован или модифицирован согласно настоящей лицензии. «Patria» выполняет функции «мессенджера» - сетевого обмена данными между двумя или одним и множеством участников диалога.

Цель проекта. Создать уникальное ПО, обеспечивающее бесперебойную (устойчивость сервера к высоким нагрузком до 10.000 подключений), качественную (достоверная передача информации с использованием Unicode кодировки), защищенную (алгоритмы шифрования не позволяют получить информацию в разумные сроки без ключа) связь между корреспондентами

Программный комплекс «Patria» состоит из двух независимых программ:

- ⊳ Серверное ПО
- ⊳ Клиентское ПО

2 Серверное программное обеспечение

2.1 Описание

Серверное ПО - программная часть продукта, которая обеспечивает связь между клиентами, хранит и индексирует сообщения в зашифрованном виде, а также предоставляет сообщения пользователям, имеющим соответствующий доступ.

2.2 Функции

1. Обработка сообщений

Сервер использует файловую систему в качестве простейшей базы данных, которая отвечает за часть с хранением, индексацией и выдачей сообщений клиентам. Вся информация хранится в зашифрованном виде.

2. Сетевое соединение

Для осуществления функционала сетевого менеджмента, сервер использует функции "С". Многопоточная обработка клиентов реализуется функционалом языка, т.е. никаких зависимостей от внешних библиотек

2.3 Техническое обеспечение

В роли сервера может выступать любая ЭВМ, имеющая постоянный накопитель размером не менее 100 Гб, сетевой интерфейс, процессор Intel Pentium и более старшие поколения (или их аналог), объем оперативной памяти не менее 300 Мб, сервер может управляться с помощью удаленного доступа из терминала по ssh подключению на 22 порт.

2.4 Зависимости

Исключительное использование библиотек С и С++

2.5 Архитектура

2.6 Описание сущностей и функций

3 Клиентское программное обеспечение

3.1 Описание

Клиентское ПО - программная часть, предоставляющая пользователю графический интерфейс по управлению функционалом мессенджера. Является программой для оконечного устройства сети, обеспечивающего коммуникацию с другими устройствами.

3.2 Функции

- 1. Графический интерфейс
- 2. Настройки конфиденциальности
- 3. Управление аккаунтом
- 4. Создание чатов с одним или множеством участников
- 5. Управление историей сообщений (удаление, редактирование)
- 6. Использование реакций
- 7. Передача различных файлов, в том числе изображений

3.3 Техническое обеспечение

В роли оконечного устройства может выступать любая ЭВМ, имеющая постоянный накопитель размером не менее 1 Гб (для установки программи и хэширования), сетевой интерфейс, процессор Intel Pentium и более старшие поколения (или их аналоги)

3.4 Зависимости

1. SFML

Обеспечивает GUI (Graphical User Interface).

- 3.5 Архитектура
- 3.6 Описание сущностей и функций
- 4 Обзор ПО

4.1 Windows

Тестирование работы сервера на Windows Тестирование работы клиента на Windows

4.2 GNU/Linux

Тестирование работы сервера на GNU/Linux Тестирование работы клиента на GNU/Linux