**Минобрнауки РОССИИ**

федеральное государственное образовательное учреждение высшего образования

**«Вологодский государственный университет»**

**(ВоГУ)**

**Университетский колледж**

Информационные системы и программирование

(наименование специальности)

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Дисциплина: « »

Наименование темы: « »

Шифр работы КП \_\_09.02.07.13.00\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

код специальности….код МТ…регистрационный номер по журналу…год

Руководитель

*(уч.степень, звание, должность, Ф.И.О)*

Выполнил(а) студент(ка) Новожилов Кирилл Алексеевич

*(Ф.И.О.)*

Группа, курс ИСП 31-21, 3 курс                                            \_

Дата сдачи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата защиты \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Оценка к защите \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(подпись преподавателя)*

Вологда

2023 г.

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«**Вологодский государственный университет**»

университетский колледж

**Задание на курсовой проект**

По Основам верстки веб-документов

Обучающемуся\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование

Тема:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Исходные данные к курсовому проекту: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Содержание и объём курсового проекта: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Председатель П(Ц)К\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Руководитель курсового проекта\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Обучающийся\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Дата выдачи задания«\_\_»\_\_\_20\_\_г.

Срок выполнения«\_\_»\_\_\_20\_\_г.

Курсовой проект защищен с оценкой\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

(Подпись руководителя)

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ4

1. АНАЛИТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ6
   1. Описание предметной области6
   2. Техническое задание на разработку7
   3. Выбор средств разработки9
2. ПРОЕКТИРОВНИЕ СТРУКТУРЫ БАЗЫ ДАННЫХ16
3. РЕАЛИЗАЦИЯ БАЗЫ ДАННЫХ В СУБД19
   1. Импорт базы данных19
   2. Импорт данных из xls22
   3. Импорт данных из txt24
   4. Импорт данных из csv25
4. ПРОЕКТИРОВНИЕ СТРУКТУРЫ БАЗЫ ДАННЫХ28
   1. Оператор select28
   2. Создание триггеров37
   3. Создание представлений40
5. РЕЗЕРВИРОВАНИЕ БАЗЫ ДАННЫ42
6. РАЗРАБОТКА РУКОВОДСТВА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ44
   1. Описание 44
   2. Работа с базой данных44
   3. Возможные ошибки48

ЗАКЛЮЧЕНИЕ51

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ52

ВВЕДЕНИЕ

В современном мире сфера информационных технологий и веб-разработки занимает важное место в повседневной жизни и бизнес-процессах. С постоянным ростом числа пользователей Интернета и активным внедрением новых технологий, создание веб-сайтов становится неотъемлемой частью современного бизнеса и культурного обмена. В данном контексте курсовой проект, посвященный созданию веб-сайта, посвященного столицам мира, представляет собой актуальную задачу, отражающую интерес пользователей к глобальной информации и культурному многообразию.

АКТУАЛЬНОСТЬ

В эпоху глобализации и быстрого информационного обмена важность обладания актуальной информацией о столицах мировых государств велика. Пользователи интернета постоянно стремятся расширить свой кругозор и углубить понимание культурных особенностей различных стран. В этом контексте веб-сайт, посвященный столицам мира, становится не только источником информации, но и площадкой для виртуальных путешествий и культурного обмена.

ЦЕЛЬ КУРСОВОГО ПРОЕКТА

Целью данного курсового проекта является разработка веб-сайта, посвященного столицам мировых государств, с целью предоставления полной и актуальной информации об этих городах. Веб-сайт должен стать удобным и интерактивным ресурсом для пользователей, позволяя им углубить свои знания о различных культурах и географии.

ЗАДАЧИ КУРСОВОГО ПРОЕКТА:

1. Описание требований к веб-сайту, учитывая актуальность и полноту предоставляемой информации.

2. Выбор средств разработки, оптимальных для создания интерактивного и легко воспринимаемого интерфейса.

3. Разработка уникального дизайна веб-сайта, сочетающего функциональность с привлекательным визуальным оформлением.

4. Разработка модулей сайта, обеспечивающих легкость навигации и доступ к разнообразной информации о столицах мира.

5. Тестирование веб-сайта на различных устройствах и браузерах для обеспечения стабильной и оптимальной работы.

Аналитический обзор

**АНАЛИТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**

**1 Описание требований к разрабатываемому веб-сайту.**

**Количество страниц веб-сайта:**

* Главная страница
* Страница Содержание
* Страницы описания столицы мира (Белград, Буэнос-Айрес, Мадрид, Москва, Дели, Каир)
* Страница «контактов»
* Страница «О нас»

**Содержание страниц:**

* Главная страница: Представление сайта, слайдер изображений столиц мира,
* Страница содержание: Представляет собой список столиц
* Страницы столиц: Информация о городе, его истории, культурных особенностях, населении, экономики, фотографии достопримечательность.
* Страница контактов: Форма обратной связи, контактная информация.
* Страница "О проекте": Информация о создателях, целях проекта, источниках данных.

**Схема навигации:**

* Меню навигации с основными разделами: "Главная", "Содержание мира", "Контакты", "О проекте".
* На странице «Содержание» - переключение между городами.

**Общая структура страниц:**

* Заголовок страницы из логотипа и названия сайта;
* Навигация страницы, содержащая переход на список, контакты, «о нас»;
* Информационный блок с основным контентом;
* Подвал сайта с контактами и соцмедиа.

**Список браузеров:**

* Yandex browser
* Google Chrome
* Mozilla Firefox
* Microsoft Edge
* Safari
* Opera

В выборе среды разработки, такой как Visual Studio Code, блокнот или Notepad++, многое зависит от конкретных потребностей проекта и предпочтений разработчика. Вот краткий обзор каждой из них:

**2 Выбор средств разработки.**

1. Visual Studio Code:

Преимущества:

* Легковесный и быстрый.
* Обширные возможности по работе с различными языками программирования.
* Расширяемость за счет большого количества плагинов.
* Встроенные инструменты для отладки и управления версиями.

Недостатки:

* Может быть избыточен для простых проектов.

Рекомендация:

* - Отличный выбор для проектов любого масштаба, особенно если требуется полноценная среда разработки.

2. Блокнот:

Преимущества:

* - Простота и быстрота использования.
* - Доступен на любом компьютере.

Недостатки:

* - Ограниченный функционал, отсутствие возможностей автодополнения, подсветки синтаксиса и др.

Рекомендация:

* - Подходит для небольших проектов или быстрого редактирования файлов.

3.Notepad++:

Преимущества:

* - Удобное управление множеством открытых файлов.
* - Подсветка синтаксиса для различных языков программирования.
* - Поддержка плагинов.

Недостатки:

* - Меньше возможностей по сравнению с Visual Studio Code.

Рекомендация:

* - Хороший выбор для небольших и средних проектов, требующих поддержки различных языков программирования.

4.Sublime Text:

Преимущества:

* - Легковесный и быстрый, с минималистичным интерфейсом.
* - Мощный поиск и замена с поддержкой регулярных выражений.
* - Широкий выбор плагинов для расширения функционала.
* - Поддержка различных языков программирования.

Недостатки:

* Платный, хотя есть бесплатная пробная версия.

Рекомендация:

* - Хороший выбор для разработчиков, предпочитающих легкий и быстрый редактор с возможностью расширения функционала.

5.Atom:

Преимущества:

* Бесплатный и открытый исходный код.
* Легкость настройки и использования.
* Обширные возможности по работе с плагинами и темами.

Недостатки:

Может быть несколько медленнее по сравнению с другими редакторами.

Рекомендация:

Подходит для разработчиков, ценящих открытость и гибкость настроек, готовых пожертвовать некоторой производительностью.

Выбор Visual Studio Code в качестве среды разработки обусловлен рядом весомых преимуществ. Многоплатформенность, обширный функционал, легкость расширения с помощью плагинов, встроенная поддержка Git, активное сообщество пользователей и бесплатность делают VS Code оптимальным инструментом для разработки веб-сайта по столицам мира. Его легковесность и быстрота в сочетании с мощными функциональными возможностями делают его идеальным выбором как для небольших проектов, так и для более масштабных задач. Кроме того, возможность интеграции с различными языками программирования и поддержка множества технологий делают Visual Studio Code универсальным инструментом, отвечающим требованиям курсового проекта.