

# 剧本和关卡设计

《梦之遗屋》项目

李英林 5120379053

王勇杰 5120379068

金天 5120379037

目录

一、 主线剧本（游戏阶段一） ..... 2

1. 剧本背景 ..... 2

2. 游戏场景 ..... 2

3. 游戏角色 ..... 3

4. 游戏流程 ..... 4

二、 分支剧本（游戏阶段二） ..... 4

1. 木乃伊横行 ..... 5

2. 召唤凶灵..... 6

3. 命运罗网..... 7

4. 月夜狼人..... 8

5. 外星凶眼..... 9

6. 嗜血蔓藤..... 10

7. 催命女妖..... 11

8. 死亡舞曲..... 12

9. 群妖汹涌..... 13

10. 迭影杀机 ..... 14

## 一、 主线剧本（游戏阶段一）

---

### 1. 剧本背景

由于守屋人的神秘力量，所有的玩家被带入梦境回到了古屋。在梦境中，古屋变得更加神秘，不再是他们熟悉的古屋，但他们却恢复了自己儿时的模样，并失去了现在的记忆，忘记了是谁在长大后被指定为守屋人，是谁引发了这个梦境。他们必须去探索古屋，提升自己的能力，取回记忆的线索，发现守屋人的真正意图，以及找出这个神秘古屋背后所隐藏的秘密。

### 2. 游戏场景

在游戏中游戏地图通过玩家探索随机产生，玩家每次探索都会随机产生一个新房间。房间共分为以下几种类型：

#### 1) 初始房间（游戏开始时展示的房间）：

- 梯间：连接楼上的“上台阶”房间
- 门厅
- 入口大堂
- 上台阶：与梯间连接

#### 2) 事件房间（玩家进入该房间时会触发随机事件）：

- 塔楼
- 游戏室
- 舞厅
- 天井
- 庭院
- 温室
- 图书馆
- 雕塑长廊
- 地窖
- 阁楼
- 礼拜堂
- 寝室
- 墓园
- 手术室
- 地下湖
- 风琴室
- 研究室

3) 预兆房间 ( 玩家进入该房间时会触发随机预兆 ) :

- 五芒星堂
- 荒废的房间
- 佣人房
- 楼座
- 熏黑的房间
- 破烂的房间
- 暖炉房
- 健身房
- 厨房
- 陵墓
- 露台
- 主人房
- 餐厅

4) 物品房间 ( 玩家进入该房间后可在一定条件下拿取随机物品 ) :

- 沾血的房间
- 酒窖
- 储物室
- 食品储藏库
- 保险库

5) 普通房间 ( 无特殊效果 ) :

- 粉尘的门廊
- 下台阶
- 裂缝
- 崩塌的房间
- 老朽的门廊
- 煤导槽 : 单向通往下台阶
- 地下楼梯 : 与门厅连接
- 升降梯 : 通过投筛决定应该到达的楼层

### 3. 游戏角色

在本游戏中共有 6 个角色 , 每个角色有自己的初始属性值和成长度 , 属性分为速度、力量、神志、知识 , 不同的角色有不同的侧重点 , 属性数值的成长性也不同 , 具体如下 :

- 神父 : 侧重神志与知识
- 小男孩 : 各方面较平均
- 拉达 : 侧重速度和力量

- 小女孩：初始数值较低，成长性较高
- 露西：数值平均且成长度低
- 珍妮：在速度和知识上数值较高

#### 4. 游戏流程

游戏以回合制进行，每名玩家依次进行游戏，当一名玩家在进行操作时，其他玩家以第三人称视角旁观其操作。

玩家在自己的回合中可以对古屋进行探险，翻开新的房间。如果翻开的房间与事件、预兆、物品房间中的任何一个，玩家则停止移动并执行相应的操作。

每当玩家进入预兆房间后，需要进行一次梦境拾回，玩家进行投筛，如果点数小于当前已翻开的预兆房间数，则游戏进入阶段二。

## 二、 分支剧本（游戏阶段二）

---

在进入游戏阶段而后，根据触发阶段二的角色及其所在的房间，抽到的预兆决定守屋人的身份，并决定接下来执行的分支剧本。由于守屋人和其他玩家已分为 2 个阵营，且 2 个阵营所能看到的剧本并不完全相同，接下来每个剧本将分别描述双方所能看到的内容。

## 1. 木乃伊横行

	背叛剧本	求生剧本
故事描述	<p>墙壁上有一破裂处，你伸手摸上后墙身随即滑动，露出一副尘封并画满了各式图案的石棺。石棺上的图案泛出微光，你禁不住近距离研究这些该是古埃及的象形文字。你脑中闪过一把陌生而深沉的声音：“与挚爱散失于久远洪荒。纵泪已成灰，心中爱仍炽热如日。今我爱重临，我俩必永不分离！汝辈休想妨碍我俩结合！”你脑中一片空白，只知道为了让有情人终成眷属，牺牲朋友也在所不惜。石棺缓缓打开，你虔诚地仰望你的主宰。</p>	<p>目睹房中忽然四处尘土飞扬，你心中闪过不祥的阴霾。不远处传来朋友的叫喊，其中混集着惊恐，还有一丝的兴奋。你脑中华传来一把陌生而深沉的声音：“与挚爱散失于久远洪荒。纵泪已成灰，心中爱仍炽热如日。今我爱重临，我俩必永不分离！敢阻我者必死，并魂飞魄散！”</p>
敌方情报	他们妄图将木乃伊驱逐回亡者之国。	守屋人致力达成木乃伊及女孩的婚事。
胜利条件	木乃伊保有女孩牌，并持有圣符或指环两者之一，返回放有石棺标记的房间。若所有英雄死亡，守屋人亦可胜出游戏。	在木乃伊娶到女孩前，将木乃伊驱逐回亡者之国。
结局	<p>小女孩瑟缩于角落，哭泣的双眼正恳求你的怜悯。</p> <p>木乃伊缓缓行到小女孩的面前，以枯干的双手温柔地抱起女孩，不顾女孩的哀鸣并往她口中吹气。女孩的哭声渐止，两眼上翻，隐约间泛出黄光。</p> <p>“我的祭司、我的挚爱……”木乃伊怀中的小女孩在轻唱着。“整个世界不久都将臣服于我俩脚下。他们的血肉将为我俩燃烧，他们的灵魂将为我俩享用……”</p>	<p>你合上书本后，身旁即掀起阵阵热风。木乃伊艰辛地步向你，双手无力地握着你的脖颈。你瞪视着它绝望的双目，刹那间木乃伊犹如细砂随风飞散。你耳中回荡着：娘子、挚爱，皆烟消云散……</p> <p>热风止息时，你回望四周，只有自己孤单只影。</p>

## 2. 召唤凶灵

	背叛剧本	求生剧本
<b>故事描述</b>	<p>大宅充满阵阵令人毛骨悚然的寒气。迷雾从地板涌现并缓缓地绕圈而上。凶暴的声音充斥于空中：“安息……让我灵魂安息……否则只有死……”</p> <p>当声音仍在大宅中回荡时，如同你心跳的节奏，手持的写字板正不断震动。雾霭在写字板上聚集，显露出：“他们全都要死。”</p>	<p>大宅充满阵阵令人毛骨悚然的寒气。迷雾从地板涌现并缓缓地绕圈而上。凶暴的声音充斥于空中：“安息……让我灵魂安息……否则只有死……”。</p>
<b>敌方情报</b>	<p>英雄打算赶在你之前召唤大宅中的凶灵。若英雄成功召唤凶灵，则他们必须完成某项使命。若英雄无法达成该项使命，则他们会设法消灭大宅中的凶灵。</p>	<p>守屋人打算赶在你们之前召唤大宅中的凶灵。</p>
<b>胜利条件</b>	<p>所有英雄死亡。</p>	<p>若守屋人控制凶灵，英雄则必须在袭击中击败凶灵。</p> <p>若英雄先完成降灵，则英雄需埋葬凶灵的尸骸。</p>
<b>结局</b>	<p>雾霭笼罩着整个大宅。你在浓雾间滑行，如同在你身旁徘徊的幽灵一样寂静无声。你的情感变得迟钝平静。四周一片寂静。此刻大宅中盘踞着两个凶灵。</p>	<p>迷雾渐散，你心中骇人的寒意也逐渐消散。一股祥和平静的气氛充盈于这地方。灵魂终于安息。</p>

### 3. 命运罗网

	背叛剧本	求生剧本
故事描述	<p>仿佛一丝阴影闯进你的头颅、占据你的脑海，你的思维瞬间崩溃。外来的意识控制了你的身体，你现在还是一个人，但真身却是一只巨大蜘蛛。在你新结的罗网中，一只猎物正努力挣扎。你把自己的卵埋到这猎物的腹腔中。不久这猎物将无力挣扎，你的宝贝将在死体中孵化，你将可大啖人肉。透过蛛丝的震荡，你知道现在网中仍在挣扎。你的本能亦告知你大宅中的其它人甚是有可能会危害你的宝贝，你必须制止他们。</p>	<p>当看清这蜘蛛网的大小时，你简直不敢相信。你正纠缠在这巨大蜘蛛网中，头脸身躯正黏在渐渐变硬的丝线里。你心知若不尽快挣脱，你可能再也无法脱离这罗网。</p> <p>在你的视野边沿，你仿佛看到一具庞大的阴影吊在天花板上。这阴影爬过巨大的蜘蛛网，停在你头上的是一只巨型蜘蛛。恐惧中你突觉腹部剧痛，一支大大的尾针刺进你的腹部。你放声尖叫，但愿其它人听到你的呼救。</p>
敌方情报	你正纠缠在一个巨大的蜘蛛网中无法移动，而且身上埋有大蜘蛛的卵。	一只巨大的蜘蛛栖息在大宅中。它会守护守屋人身上的蜘蛛卵，等待它们孵化。
胜利条件	所有英雄死亡。或在没有杀灭蜘蛛卵的情况下，在完成第二阶段的第 9 回合后，蜘蛛卵孵化。只需达成以上两种情况中的其中一项，你即获胜。	让守屋人脱困，杀灭他身上的蜘蛛卵。然后最少有一名英雄逃离大宅。
结局	刚孵化的小蜘蛛正嚼食着美味的人肉。	<p>努力拨开眼前的蜘蛛丝，你跌跌撞撞地逃出这古老大宅。你回望大宅，眼见一扇窗户透出闪动的灯光。在渐暗的光影中，你仿佛看到挣扎、缠斗……</p> <p>现在你只想尽快离开这里。</p>



#### 4. 月夜狼人

	背叛剧本	求生剧本
<b>故事描述</b>	<p>明亮的月光穿过窗户洒遍房中每个角落。沐浴在月光下时，你不禁站到窗户旁，你身躯颤抖，双目紧盯天上的圆月。</p> <p>你的脑海渐变空白。在你为最后的一丝理智而叫喊时，你的身体却被新生力量的喜悦所充盈。</p>	<p>一声惨叫响彻整座大宅。惨叫声渐变响亮可怖，当你们再也抑制不了呼喊出心中恐惧的冲动时，惨叫声戛然而止。惊魂甫定间，声声的嘶吼渐渐清晰。从云层中浮现出来的圆月，正映照着各人颤抖的身影。</p>
<b>敌方情报</b>	<p>你可能知道对方不少事情，只是现在的你无法思考任何东西。</p>	<p>守屋人是一只人狼。它的力量将随着时间流逝而变得更强大。为人狼所伤的人亦可能受诅咒而化为另一只人狼。</p>
<b>胜利条件</b>	<p>所有英雄死亡，或化身成人狼。</p>	<p>消灭所有人狼。魔犬是否被消灭并不重要。</p>
<b>结局</b>	<p>你一直回味着嘴中的血腥，一边溜出大宅跃到花园中。摇晃的尾巴显示出你的愉悦，嗅着追寻远处温热流动的血液，你轻松跃过大宅的围墙。</p> <p>今晚的狩猎正要开始。</p>	<p>光洁的圆月再次躲进几缕残云间，大宅内迅即陷入寂静的阴影中。在血泊中渐冷的朋友前，你的双手不住地颤动，并喃喃自语地劝说自己一切都只是为了生存。在亲身经历下知晓世界的黑暗面，今后大家该如何自处呢？</p>

## 5. 外星凶眼

	背叛剧本	求生剧本
<b>故事描述</b>	你伟大的主人搭乘飞船抵达。巨大的飘浮眼球，停留在你脸前的半空。你匍匐在地上以表恭顺。此刻正是时候让你的朋友知道真相，并在他们的新主人面前俯首称臣。	你疑惑于在你脑中回荡的声响，你完全搅不清那是尖锐的鸣叫、低沉的敲打，还是两者的混音。明亮冰冷的蓝光在你面前闪动着。你身旁某人正高呼着：“主人为我们而来。我们的脑将为伟大之眼所用。”
<b>敌方情报</b>	他们会尽力逃避，免被外星人绑架。英雄们知道如何解除外星人的精神控制。	外星人会以精神控制来操纵人类。外星人可向同处一室的所有人施行操纵，大家最好分头行事。
<b>胜利条件</b>	所有英雄死亡或登上宇宙飞船。	破坏外星人的宇宙飞船，让其无法升空。
<b>结局</b>	主人对你的礼物感到很满意。你的朋友应是不可多得的异种生物学实验品。无论如何，你的主人允诺你可以保有他们的眼珠，以作为友情的纪念品。	你终于逃避开那些怪异的外星生物，和曾被你称作朋友的人。你藏匿于丛林之中，那些大眼仍在四处找寻你的踪影。 你听到它们的呼喊。你几乎不受控制的步向大宅，刹那间你转身奔向大街，返回你熟悉而安全的世界。

## 6. 嗜血蔓藤

	背叛剧本	求生剧本
故事描述	你一向钟爱植物。喜林芋、杜鹃花、紫苑、长春藤等皆为你所喜爱，特别是长春藤更是你的最爱。现在你仿佛感到大宅外的长春藤正在墙上挣扎攀爬，努力挤压着玻璃窗。你知道你必须帮忙这可爱植物茁壮成长。植物成长必须有光、水，还有肥料。往哪儿找最好的肥料呢？啊！你还有不少朋友可以帮忙。	阵阵粗糙磨擦声在大宅中回荡。你不禁怀疑是否有巨大的响尾蛇在屋中爬行，但事实是大丛的蔓藤正在窗外挤压。窗上玻璃在挤压下渐现裂纹，最终破碎。窗外的古怪蔓藤伸进室内，伸向你们。
敌方情报	英雄他们正制造某样东西，那是用来杀死你最爱的蔓藤。	攀藤（配对的根部及藤蔓）会缠绕你们。这些攀藤是从死尸吸取养料的。
胜利条件	所有英雄死亡，或守屋人销毁英雄们制造出来的东西。 守屋人需从英雄身上偷窃该物品，并将这物品带到裂缝、暖炉房或地下湖并结束其回合，即可销毁该物品。	以除草剂杀死与玩家数目相同的攀藤。英雄完成这条件后，余下的攀藤即会退出大宅。
结局	你躺卧于主人房内。望着那些藤蔓攀爬于天花板，并游走在床垫上，你感到大宅中的平静安宁。不久你也许还需要为你所喜爱的长春藤再一次找来更多的朋友。但这绝难不倒精于园艺的你。	藤蔓四处腾动翻飞，屋中的挂画、花瓶及家具皆遭击碎破裂。正当你以为整栋大宅将在这暴行中倒塌时，这些藤蔓动作放缓并退缩回地下。眼前只剩一堆残垣断壁，四周只剩阵阵的呜咽声。原来你在危难过后忍不住喜极而泣。

## 7. 催命女妖

	背叛剧本	求生剧本
<b>故事描述</b>	<p>你听到室外传来一些仿似是攀爬墙壁或以爪刮削的微弱声音。稍后你即瞥见一缕衣衫褴褛的灰白身影飘过。在感到身后某东西进入房间时，你立刻奔向门边。那缕身影发出叹息声，哀号蔓延至整个房间，你心中立刻为冰冷和恐惧所占满。你悚然感到死亡的接近，却在心中萌起莫名的感觉。</p> <p>那块灵异的黑板让你听清你所爱的歌声。你渴望你俩能够独处，并和你所爱共度永恒。</p>	<p>你听到室外传来一些仿佛是攀爬墙壁或以爪刮削的微弱声音。稍后你即瞥见一缕衣衫褴褛的灰白身影飘过。在感到身后某东西进入房间时，你立刻奔向门边。那缕身影发出叹息声，哀号蔓延至整个房间，你心中立刻为冰冷和恐惧所占满。你悚然感到死亡的接近。</p>
<b>敌方情报</b>	英雄打算让死亡女妖停止哀号。	守屋人以灵板(预兆)召唤出死亡女妖。当奸徒持有灵板时，女妖的哀号对奸徒无效。
<b>胜利条件</b>	所有英雄死亡。	用驱魔仪式将死亡女妖驱逐出我们的世界。
<b>结局</b>	众人眼中的女妖正以冰冷的双眼凝视着你，它银白色的秀发缠绕着你俩。永恒的未来只剩下你两人独处，陪伴你俩的只有你们那凄楚的情歌。	尖叫声变得越来越近。四周墙壁摇动。你在镜中瞥视到自己的头发正变成灰白。尖锐刺耳的声音发自门外，门上的拉手正在转动。你颤悚中大喊出驱魔的咒语。大宅顿时变得一片死寂。

## 8. 死亡舞曲

	背叛剧本	求生剧本
故事描述	<p>尚未到午夜时分，大宅中所有时钟忽然同时敲响十二下。当钟声停止，一丝提琴声在大宅中回响。听着这些让灵魂萎靡不振的音乐，你不禁咧嘴而笑，双脚仿佛毫不受控地想要翩翩起舞。你的心灵在挣扎、抗拒.....</p> <p>你无法理解当初为何要抗拒这样美妙的音乐。喜悦充盈于内心，你只觉得妙不可言。你忘情地舞动着，你愿以一切代价延续这奇迹。任何人都不许妨碍这演奏。</p>	<p>尚未到午夜时分，大宅中所有时钟忽然同时敲响十二下。当钟声停止，一丝提琴声在大宅中回响。听着这些让灵魂萎靡不振的音乐，你不禁咧嘴而笑，双脚仿佛毫不受控地想要翩翩起舞。世上怎么可能存在着这种教人恐惧，但又无比美妙的音乐？</p>
敌方情报	他们企图阻止这演奏。	大宅中潜藏着一名邪恶提琴手。它奏出的提琴声正要驱赶你们到舞厅，在那儿你将会受死亡之舞支配。
胜利条件	毁灭圣符。首先从持有圣符的英雄中偷得，之后守屋人需要将圣符带到裂缝、暖炉房或地下湖并结束其回合，即可毁灭圣符。	将邪恶提琴手驱逐出我们的世界。
结局	古老大宅中飘溢着奇妙、动人、喜悦和忧伤的旋律。提琴手不停演奏动人乐章，舞者亦不停盘旋于舞厅中。舞步中蕴含着诱人的喜悦，教人欲罢不能，至死方休。	从你的口中念出抗拒邪恶的言词时，那邪恶提琴手疯癫地加快音乐的节奏。微微细雨开始洒落到站在魔法阵中的提琴手。在持续的音乐中，提琴手的面容在雨水冲洗下开始如热蜡般溶解。那些美妙绝伦的乐章一直持续至提琴手完全消失为止。

## 9. 群妖汹涌

	背叛剧本	求生剧本
故事描述	<p>其它人都认为你新结识的朋友神智不清。你本来亦有同感，但在不断听到他含糊的絮语、混淆的言词后，你忽然拼凑出事情的真像。</p> <p>雾气！室外的雾气中隐藏着一些东西，而它们想要进入大宅！你顿时感到毛骨悚然，完全无法预料它们进入大宅的目的。</p> <p>疯汉在宅中四处叫喊：“来啦！将门窗打开！”你只好听从。</p>	<p>窗外云雾翻涌，雾气中仿似群妖乱舞。疯汉在宅中四处叫喊：“来啦！将门窗打开！”</p> <p>门廊传来打开门窗的声音，阴沉沉的寒气涌入室内，吹乱你的头发，在你耳中仿似透露出感人的胁迫。</p>
敌方情报	英雄们打算进行驱魔祛邪仪式驱赶所有幽灵返回它们的世界。	守屋人与疯汉正尝试着把幽灵放进大宅，幽灵将把宅中的活人杀光。这些幽灵不受物理攻击影响。
胜利条件	所有英雄死亡。	举行仪式驱逐所有幽灵回到它们的世界，或以指环(预兆)全数消灭它们。
结局	你用力清洗手上的血迹，并刻意忘却方才的尖叫。你这才了解雾气中所隐藏的东西是如何危险可怕，还有它们进入大宅的目的。幸好你遵从指示，放了它们进来。	仪式完成，驱邪祛魔发挥出效力。窗户紧闭，幽灵四散，一切皆回复正常。慢着！窗外的异动是些什么？你决定别再打开窗户。

## 10. 迭影杀机

	背叛剧本	求生剧本
<b>故事描述</b>	<p>这故事中所有英雄皆需消灭自己的邪恶化身。若玩家的英雄反遭杀害，玩家将操控人物的邪恶化身，并追杀其它英雄。</p>	<p>水晶球泛出奇妙的光芒，在你身处的房间中投射出仿如镜子的影像。这镜子般的影像不断反映，你仿佛身处于由这你、房间、水晶球所构筑的影像迷宫中。</p> <p>你眼前的镜子突然破碎，露出了烧焦熏黑的墙身。</p> <p>水晶球渗出柔和的光线，在水晶球内形成新的影像。一群人正从大门口进入大宅，你对他们的身形、衣着皆感到非常熟悉。他们其中一人抬头，透过水晶球你们四目对视，那是你的眼睛、你的面容、你邪恶的分身。</p>
<b>敌方情报</b>	见求生剧本。	同伴中并无真正的守屋人。英雄要面对的是自己的邪恶化身。你们的邪恶化身正要杀死你们。
<b>胜利条件</b>	见求生剧本。	存活并消灭所有邪恶化身。
<b>结局</b>	见求生剧本。	<p>你望着自己躺在地上的尸体不住战栗抖颤。“不！那不是我自己！”你不住地提醒自己死掉的并不是你，那只是虚假的替身。你必须除掉它，否则它会取代你、夺走你所拥有的、威胁你的存在。</p> <p>躺在地上的尸体是该死的替身……还是你自己的真身？是替身吧？</p>