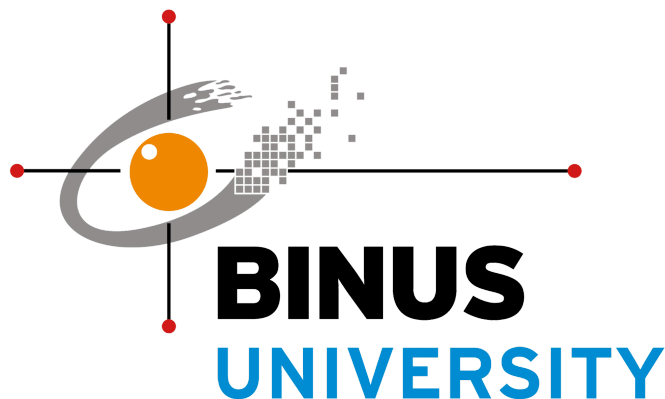


CAVENT

Software Documentation



Kelompok 12

Anggota Kelompok:

- 2702272350 - Louis Alexander Pekandi
- 2702331100 - Reinhart Gian Widjaja
- 2702248686 - Yudhistira
- 2702216021 - Adrian Ananta
- 2702223683 - Kevin Erdianto Simon

Table of Contents

Table of Contents	2
1. Introduction	4
1.1 Description	4
1.2 Problem & Goals	4
1.3 Scope	4
2. Requirement Gathering	5
2.1 Roles and Responsibilities	5
2.2 Success Metrics	5
2.3 Requirements	6
3. Product Backlog	9
4. Sprint Backlog	10
4.1 Sprint 1 (2 Weeks)	10
4.2 Sprint 2 (3 Weeks)	10
4.3 Sprint 3 (2 Weeks)	10
4.4 Sprint 4 (2 Weeks)	11
4.5 Sprint 5 (2 Weeks)	11
5. Scrum Activities	12
5.1 Sprint 1 (28 Feb - 14 Mar)	12
5.1.1 Sprint Goal	12
5.1.2 Sprint Planning	12
5.1.3 Daily Scrum	12
5.1.4 Sprint Review	12
5.1.5 Sprint Retrospective	13
5.2 Sprint 2 (14 Mar - 7 Apr)	13
5.2.1 Sprint Goal	13
5.2.2 Sprint Planning	13
5.2.3 Daily Scrum	13
5.2.4 Sprint Review	14
5.2.5 Sprint Retrospective	14
5.3 Sprint 3 (23 Apr - 7 May)	14
5.3.1 Sprint Goal	14
5.3.2 Sprint Planning	14
5.3.3 Daily Scrum	14
5.3.4 Sprint Review	15
5.3.5 Sprint Retrospective	15
5.4 Sprint 4 (7 May - 21 May)	15
5.4.1 Sprint Goal	15
5.4.2 Sprint Planning	15
5.4.3 Daily Scrum	16
5.4.4 Sprint Review	16
5.4.5 Sprint Retrospective	16
5.5 Sprint 5 (21 May - 4 Juni)	16

5.5.1 Sprint Goal	16
5.5.2 Sprint Planning	16
5.5.3 Daily Scrum	17
5.5.4 Sprint Review	17
5.5.5 Sprint Retrospective	17
6. Testing	18
7.1 System Integration Testing	18
7.2 API Testing	20
7.3 User Acceptance Testing	20

1.Introduction

1.1 Description

CAVENT (Campus Event) adalah aplikasi berbasis website yang dirancang khusus untuk mengelola event-event di lingkungan kampus. Platform ini menghubungkan mahasiswa dengan berbagai kegiatan kampus melalui sistem yang terorganisir, user-friendly, dan efisien. CAVENT menyediakan solusi end-to-end mulai dari discovery event, registrasi, hingga manajemen event untuk penyelenggara.

1.2 Problem & Goals

Platform ini dikembangkan untuk mengatasi permasalahan fragmentasi informasi event kampus yang tersebar di berbagai media sosial dan platform yang berbeda. CAVENT bertujuan menjadi single source of truth untuk semua aktivitas event di kampus, meningkatkan partisipasi mahasiswa, dan memberikan tools yang powerful bagi penyelenggara event.

Tujuan dari pengembangan website Cavent adalah:

- Menyediakan platform terpusat untuk event antar kampus.
- Memudahkan mahasiswa menemukan event sesuai minat.
- Memberikan alat promosi dan manajemen event bagi penyelenggara.
- Meningkatkan partisipasi dan keterlibatan mahasiswa.

1.3 Scope

Ruang lingkup dari proyek ini adalah sebagai berikut:

- User target: Mahasiswa dan penyelenggara event
- Platform: Platform berbasis website
- Jenis event: Event akademik, organisasi, dan kegiatan kemahasiswaan
- Akses: Terbuka khusus untuk mahasiswa dan penyelenggara event

Fitur yang akan dikembangkan:

- Web-based platform dengan responsive design
- User authentication dan authorization system
- Event discovery dengan advanced search dan filtering
- Event registration dan management system
- User profile
- Event creation dan management tools untuk organizers

2.Requirement Gathering

2.1 Roles and Responsibilities

Epic	Campus Event Management
Delivery Date	18 Juni 2025
Product Owner	Louis Alexander Pekandi
Scrum Master	Kevin Erdianto Simon
Quality Assurance (QA) Lead	Reinhart Gian Widjaja
Designer Lead	Adrian Ananta
Engineering Lead	Yudhistira
Development Team	Yudhistira, Reinhart Gian Widjaja, dan Adrian Ananta

Stakeholder:

- Software Engineers: Developer yang akan membuat platform Cavent
- Product Owners: Mengelola product backlog dan komunikasi dengan stakeholder lain
- Scrum Master: Mengatur software engineers dan memastikan scrum berjalan dengan lancar (Sprint Planning, Daily Scrum, dan Sprint Review)
- User pengguna (Customer): Mahasiswa yang tertarik mendaftar event
- User penyelenggara (End User): Dosen, UKM/OK, dan perusahaan yang ingin membuat event/workshop

2.2 Success Metrics

Goal	Metrics
Penemuan Event yang Relevan	<ul style="list-style-type: none">- Jumlah pencarian event yang dilakukan pengguna- Persentase pengguna yang menemukan dan mendaftar pada event sesuai minat- Tingkat kepuasan pengguna terhadap hasil pencarian dan

	rekomendasi event
Kemudahan Pendaftaran Event	<ul style="list-style-type: none"> - Jumlah event yang dibuat dan dibuka untuk pendaftaran - Rata-rata waktu yang dibutuhkan hingga event penuh
Pengalaman Pengguna terhadap Platform	<ul style="list-style-type: none"> - Skor kepuasan terhadap UI dan kemudahan penggunaan - Jumlah bug/crash yang terjadi saat penggunaan
Sistem yang responsive dan intuitive	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan notifikasi pengingat, error, keberhasilan, dan lainnya - Rata-rata waktu respon sistem
Keamanan sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Jumlah validasi input yang benar

2.3 Requirements

No	User Story	Acceptance Criteria	Priority	Functional / Non Functional Requirement
US01	Sebagai Mahasiswa, saya ingin membuat akun agar dapat mencari dan mendaftar event, serta mendapat rekomendasi event	Mahasiswa dapat registrasi dengan mengisi nama, nomor telepon, gmail, dan password. Mahasiswa juga dapat login dengan akun yang telah dibuat	Must have	Registration / Login page
US02	Sebagai organizer, Saya ingin membuat akun agar dapat mengelola event yang saya buat	Organizer dapat registrasi dengan mengisi nama organizer, nomor telepon, gmail, dan password, serta dapat login dengan akun yang telah dibuat	Must have	Registration / Login page
US03	Sebagai unauthorized user, Saya ingin dicegah	Ketika user yang belum login mengakses halaman restricted seperti	Must have	Security

	saat mengakses halaman restricted sehingga keamanan sistem terjaga	pendaftaran event, sistem akan dialihkan ke login page		
US04	Sebagai mahasiswa, saya ingin melihat event yang akan datang pada home page sehingga saya dapat dengan mudah menemukan event	Saat home page diakses, mahasiswa dapat melihat list event yang akan datang	Must have	Home page
US05	Sebagai mahasiswa, saya ingin mencari dan memfilter event sehingga saya dapat mencari event sesuai dengan keinginan saya	Pada home page dapat digunakan search bar untuk mencari event dengan nama eventnya dan dapat memfilter berdasarkan kategori dan rentang waktu	Nice to have	Search & filter
US06	Sebagai mahasiswa, saya ingin melihat detail event sehingga saya mengetahui informasi event tersebut	Ketika mahasiswa mengklik sebuah event, maka akan ditampilkan event page dengan detail seperti nama acara, deskripsi, tanggal, lokasi, nama organizer, kapasitas, deadline registrasi, dan lainnya	Must have	Event detail page
US07	Sebagai mahasiswa, saya ingin mendaftar event sehingga saya dapat mengikuti event tersebut	Ketika mahasiswa mengklik register event, maka akan dialihkan ke registration page untuk konfirmasi pendaftaran dan pembayaran jika event berbayar	Must have	Register event page
US08	Sebagai mahasiswa, saya ingin melihat event yang telah saya daftari sehingga saya bisa melihat riwayat event yang telah diikuti	Mahasiswa dapat melihat history event yang telah diikuti pada halaman profile mereka	Nice to have	Profile page
US09	Sebagai organizer	Organizer dapat membuat	Must	Create / Edit

	saya ingin dapat membuat dan mengedit event sehingga dapat di publish ke mahasiswa	dan mengedit acara dan akan diminta keterangan event tersebut seperti nama event, tanggal, deskripsi, dan lainnya	have	event
US10	Sebagai mahasiswa, saya ingin mendapat pengingat untuk acara yang telah didaftar sehingga saya dapat mengikuti acara tanpa terlambat atau terlewat	Mahasiswa akan mendapat notifikasi ketika mendaftar event dan saat event sudah dekat waktu	Nice to have	Notification
US11	Sebagai mahasiswa, saya ingin mendapat rekomendasi event sehingga saya dapat mudah mencari event yang sesuai dengan minat	Mahasiswa dapat melihat rekomendasi event berdasarkan riwayat event dan personalisasi kategori yang telah diisi	Nice to have	Recommendation feature

3.Product Backlog

No	Epic	User Story	Description	Priority
E01	User Authentication	US01 & US02	Menyediakan registrasi akun dan login melalui akun email ataupun google dan facebook	High
E02	Home Page	US04	Halaman utama bagi user untuk melihat list event dan navigasi utama	High
E03	Event Detail & Registrasi	US06 & US07	Menyediakan informasi yang relevan mengenai event serta user dapat registrasi event tersebut	High
E04	Pencarian & Rekomendasi Event	US05 & US11	Menyediakan user akses untuk mencari event berdasarkan keyword seperti judul ataupun kategorinya. User juga akan mendapat rekomendasi dari riwayat event serta kategori yang mereka sukai	High
E05	User profile	US08	User dapat melihat dan mengganti profile mereka. Serta melihat riwayat event yang telah mereka ikuti	Medium
E06	Event Management	US09	Organizer dapat membuat dan mempublikasi event mereka	High
E07	Keamanan	US03	User yang belum login/register tidak dapat untuk mendaftar sebuah event	High
E08	Notification	US10	Sistem akan memberikan pemberitahuan ketika user mendaftar sebuah event dan ketika tanggal event dimulai sudah dekat	Medium

4. Sprint Backlog

4.1 Sprint 1 (2 Weeks)

Epic	Task	Definition of Done
E01	<ul style="list-style-type: none">- Implementasi fitur login/register- Implementasi OAuth login- Membuat halaman login dan register	<ul style="list-style-type: none">- User dapat login dan registrasi dengan email- Validasi input bekerja- Berhasil login menggunakan google
E02	<ul style="list-style-type: none">- Membuat halaman home untuk melihat daftar event yang ada- Membuat komponen utama pada halaman utama	<ul style="list-style-type: none">- User yang belum login tidak dapat masuk ke halaman utama

4.2 Sprint 2 (3 Weeks)

Epic	Task	Definition of Done
E07	<ul style="list-style-type: none">- Membuat API backend untuk pengambilan data dalam database serta pendaftaran event	<ul style="list-style-type: none">- Endpoint berfungsi dengan benar- Mengatasi error serta terdapat otorisasi bagi user guest
E03	<ul style="list-style-type: none">- Membuat halaman event untuk melihat detail dari event tersebut- Mengintegrasikan backend api dengan frontend	<ul style="list-style-type: none">- Menampilkan komponen event dengan lengkap- Berhasil mengambil data dari backend

4.3 Sprint 3 (2 Weeks)

Epic	Task	Definition of Done
E04	<ul style="list-style-type: none">- Membuat fitur search dan filters berdasarkan kategori ataupun lokasi untuk pencarian event- Membuat interest page untuk memudahkan user mengisi kategori event yang mereka minati	<ul style="list-style-type: none">- Search dan filter berfungsi dengan benar- Menampilkan kategori serta berhasil untuk menyimpan minat user

4.4 Sprint 4 (2 Weeks)

Epic	Task	Definition of Done
E06	<ul style="list-style-type: none">- Membuat page untuk organizer dapat create dan edit event yang mereka inginkan	<ul style="list-style-type: none">- Organizer berhasil untuk membuat/edit event yang mereka inginkan- Validasi input bekerja- Menampilkan preview page event yang akan mereka buat/edit
E05	<ul style="list-style-type: none">- Membuat halaman profile untuk user dapat melihat serta mengubah profile mereka- Membuat event history untuk user melihat riwayat event yang mereka telah ikuti	<ul style="list-style-type: none">- User dapat melihat dan mengubah profile mereka- User dapat melihat detail riwayat event yang telah mereka ikuti

4.5 Sprint 5 (2 Weeks)

Epic	Task	Definition of Done
E04	<ul style="list-style-type: none">- Implementasi sistem rekomendasi berdasarkan minat user	<ul style="list-style-type: none">- Berhasil menampilkan event dengan kategori yang sesuai minat
E08	<ul style="list-style-type: none">- Membuat fitur notifikasi kepada user yang telah berhasil mendaftar event dan remainder untuk event yang mereka ikuti	<ul style="list-style-type: none">- User mendapatkan notifikasi yang benar mengenai event yang mereka daftar serta mendapatkan remainder untuk mengikuti eventnya

5. Scrum Activities

5.1 Sprint 1 (28 Feb - 14 Mar)

5.1.1 Sprint Goal

Membangun pondasi awal proyek: setup environment, desain database, implementasi autentikasi untuk login dan register, dan tampilan awal home page yang menampilkan daftar event

5.1.2 Sprint Planning

- Review sprint goal: membuat prioritas utama, yaitu setup proyek, membuat database, auth, dan tampilan home page
- Identifikasi framework yang akan digunakan serta dependencynya
- Definition of Done, memastikan sprint berjalan sesuai rencana dan selesai

5.1.3 Daily Scrum

Format pertanyaan:

1. Apa yang telah dikerjakan?
2. Apakah ada hambatan?

Jawaban:

- Adrian: Desain awal website. Membutuhkan klarifikasi mengenai apa yang perlu dibuat
- Kevin: Membuat database design. Membutuhkan klarifikasi apa yang diperlukan
- Louis: Membuat frontend homepage. Membutuhkan data dummy
- Reinhart: Membuat struktur proyek & setup backend. Perlu kejelasan dengan tim front end untuk format response.
- Yudhis: Setup github proyek dan auth. OAuth tidak dapat berjalan

5.1.4 Sprint Review

- Framework dan dependency telah ditentukan
- Repository berhasil dibuat dan dapat diakses semua tim
- Database telah dibuat, tetapi belum dapat diakses melalui backend
- Login/registrasi berjalan dan tervalidasi, belum membuat login dengan OAuth
- Home page telah dibuat, tetapi belum terdapat komponen utama

5.1.5 Sprint Retrospective

What went well:

- Setup environment lancar, semua anggota dapat mengakses dan setup local
- Testing awal berjalan dengan benar dan telah tervalidasi

What needs to be improved:

- Koordinasi tim frontend dan backend perlu ditingkatkan
- Membutuhkan data dummy dengan jumlah banyak untuk testing
- Integrasi frontend dengan backend dengan endpoints
- Format data perlu lebih konsisten

5.2 Sprint 2 (14 Mar - 7 Apr)

5.2.1 Sprint Goal

Membangun API endpoints dari backend serta mengintegrasikannya dengan frontend. Membuat halaman detail untuk event serta halaman registrasi event.

5.2.2 Sprint Planning

- Review sprint goal: Integrasi backend dengan frontend dan membuat halaman untuk event detail dan registration
- Identifikasi kekurangan yang ada pada sprint 1 dan perbaikan pada sprint 2
- Definition of Done, memastikan sprint berjalan sesuai rencana dan selesai

5.2.3 Daily Scrum

Format pertanyaan:

3. Apa yang telah dikerjakan?
4. Apakah ada hambatan?

Jawaban:

- Adrian: Membuat tampilan untuk event details. Tidak ada kendala
- Kevin: Membuat placeholder dan komponen pada event detail. Data dummy tidak tampil dengan sesuai
- Louis: Melakukan testing flow website untuk login/register hingga registrasi event. Terdapat beberapa bug saat menampilkan event dan saat logout

- Reinhart: Integrasi database dengan backend serta membantu Yudhis membuat endpoint. Membutuhkan klarifikasi untuk format endpoint
- Yudhis: Memperbaiki OAuth login dan bekerjasama dengan Reinhart untuk membuat endpoint. Tidak ada kendala

5.2.4 Sprint Review

- Halaman event details telah terbuat
- Database sudah terhubung dengan backend dan telah diisi dengan data dummy
- Fitur Oauth berjalan, tetapi terdapat bug saat logout
- Endpoint telah terbuat dan terintegrasi dengan frontend, diperlukan pengembangan lanjutan

5.2.5 Sprint Retrospective

What went well:

- End point sudah dibuat dan terintegrasi
- Komponen event details sudah selesai

What needs to be improved:

- Event detail masih menunjukkan data yang salah
- Perbaikan untuk logout
- Pengembangan lanjut untuk API endpoint

5.3 Sprint 3 (23 Apr - 7 May)

5.3.1 Sprint Goal

Membuat fitur search dan filter serta membuat halaman untuk mendapatkan minat user berdasarkan kategori.

5.3.2 Sprint Planning

- Review sprint goal: Implementasi fitur search & filter dan membuat interest page
- Identifikasi kekurangan yang ada pada sprint 2 dan perbaikan pada sprint 3
- Definition of Done, memastikan sprint berjalan sesuai rencana dan selesai

5.3.3 Daily Scrum

Format pertanyaan:

5. Apa yang telah dikerjakan?
6. Apakah ada hambatan?

Jawaban:

- Adrian: Membuat tampilan untuk interest page. Membutuhkan list kategori yang diperlukan
- Kevin: Membuat komponen search pada home page. Tidak ada kendala
- Louis: Memperbaiki logout dan event detail agar menampilkan data yang benar. Tidak ada kendala
- Reinhart: Membuat dokumentasi lengkap API endpoint. Tidak ada kendala
- Yudhis: Membuat fitur search dan filter. Tidak ada kendala

5.3.4 Sprint Review

- Halaman interest sudah selesai
- Fitur search dan filter sudah selesai
- Memperbaiki bug yang ada di sprint 2
- Dokumentasi untuk backend API

5.3.5 Sprint Retrospective

What went well:

- Bug telah diperbaiki
- Fitur search dan filter berjalan dengan baik dan sesuai

What needs to be improved:

- Memperbaiki UI dan meningkatkan interaktivitas dengan user
- Fitur yang dapat menyimpan event favorite user

5.4 Sprint 4 (7 May - 21 May)

5.4.1 Sprint Goal

Membuat profile page untuk user melihat riwayat event yang telah mereka ikuti dan membuat event creation/editing untuk organizer.

5.4.2 Sprint Planning

- Review sprint goal: Membuat halaman untuk membuat/edit event bagi organizer dan halaman profile untuk user
- Identifikasi kekurangan yang ada pada sprint 3 dan perbaikan pada sprint 4
- Definition of Done, memastikan sprint berjalan sesuai rencana dan selesai

5.4.3 Daily Scrum

Format pertanyaan:

7. Apa yang telah dikerjakan?
8. Apakah ada hambatan?

Jawaban:

- Adrian: Membuat tampilan untuk event management. Tidak ada kendala
- Kevin: Membuat tampilan untuk profile page. Tidak ada kendala
- Louis: Membuat sistem favorite event. Belum diimplementasikan ke profile page
- Reinhart: Membuat endpoint untuk profile page. Tidak ada kendala
- Yudhis: Membuat event CRUD. Tidak ada kendala

5.4.4 Sprint Review

- Halaman profile dan event management sudah selesai
- Sistem favorite menunggu implementasi ke backend
- CRUD untuk event berhasil dibuat

5.4.5 Sprint Retrospective

What went well:

- Halaman profile dan management selesai
- CRUD berjalan dengan lancar dan tervalidasi dengan baik

What needs to be improved:

- Meningkatkan performa dan skalabilitas website
- Fitur rekomendasi event serta notifikasi

5.5 Sprint 5 (21 May - 4 Juni)

5.5.1 Sprint Goal

Membuat fitur rekomendasi dan notifikasi event, implementasi sistem caching, dan API testing.

5.5.2 Sprint Planning

- Review sprint goal: Membuat fitur rekomendasi & notifikasi, caching, serta testing untuk API
- Identifikasi kekurangan yang ada pada sprint 4 dan perbaikan pada sprint 5

- Definition of Done, memastikan sprint berjalan sesuai rencana dan selesai

5.5.3 Daily Scrum

Format pertanyaan:

9. Apa yang telah dikerjakan?
10. Apakah ada hambatan?

Jawaban:

- Adrian: Membuat UI notification dan perbaikan UI. Tidak ada kendala
- Kevin: Membuat test case. Semua fitur belum selesai
- Louis: Membuat tampilan rekomendasi event. Tidak ada kendala
- Reinhart: Membuat fitur notification dan melakukan testing API dengan postman. Tidak ada kendala
- Yudhis: Implementasi Redis untuk caching dan membuat fitur rekomendasi event. Tidak ada kendala

5.5.4 Sprint Review

- Fitur rekomendasi dan notifikasi sudah selesai
- Redis terimplementasi
- Testing telah dilakukan

5.5.5 Sprint Retrospective

What went well:

- Rekomendasi menunjukan event yang sesuai
- Notifikasi muncul
- Sistem Caching telah terimplementasi
- API testing berjalan dengan lancar

What needs to be improved:

- CI/CD development

6. Testing

7.1 System Integration Testing

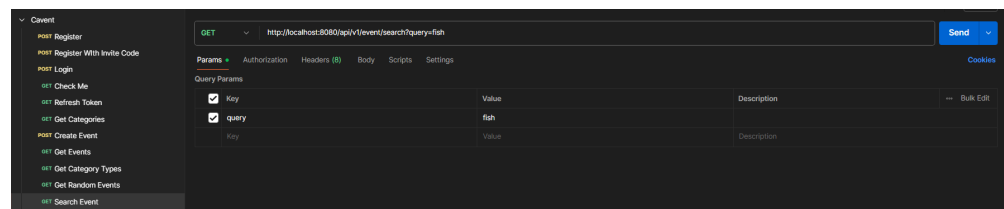
QA Testing: Reinhart

Case ID	User Role	Positive / Negative	Scenario	Navigation	Expected Results	Testing Result
C01	Guest	Positive	Guest can view the homepage	Home	Homepage loads with visible navigation, login/register, and event previews	Passed
C02	Guest	Negative	Guest tries to access dashboard / profile page	Admin dashboard / profile	Redirected to login/register page	Passed
C03	Guest	Positive	Successfully login / register	Login / register page	If a new user, an account is created and the user is logged in. If existing user, user logged in	Passed
C04	Guest	Negative	Invalid login / register (incorrect input/detail)	Login / register page	Error message displayed and user is not logged in	Passed
C05	Student	Positive	View event page	Event page	Display event page details	Passed
C06	Student	Positive	Register for an event	Register event page	User registered to the event	Passed
C07	Guest	Negative	Guest user register for an event	Register event page -> fill form->submit	Display message that user must login to register an event	Passed
C08	Student	Positive	View profile page	Profile page	Display student's profile details	Passed
C09	Student	Positive	Logout from an account	After logged in -> click log out	User is logged out and redirected to homepage	Passed
C10	Student	Negative	Tries to register on	Register event page	Display message that the user	Passed

			an already joined event		already registered for this event	
C11	Organizer	Positive	View dashboard	Organizer dashboard	Display organizer dashboard	Passed
C12	Organizer	Positive	Successfully creates a new event	Dashboard ->create event->fill form->submit	Event saved and waiting for approval from admin	Passed
C13	Organizer	Negative	Submit a new event with missing fields/invalid data	Dashboard ->create event->fill form->submit	Display message that the required field must be filled, event is not created	Passed
C14	Organizer	Positive	Successfully edit an event	Dashboard ->edit event->fill form->submit	Event saved and changes visible to students	Passed
C15	Organizer	Negative	Edit an event with missing values/invalid data	Dashboard ->edit event->fill form->submit	Display message of invalid fields, edited events not saved	Passed
C16	Guest	Negative	Tries to create an event	Dashboard ->create event	Display message that must be an event organizer	Passed
C17	Student	Negative	Tries to create an event	Dashboard ->create event	Display message that must be an event organizer	Passed
C18	Student	Positive	View website about	About	Display website information	Passed
C19	Student	Positive	View Cavent's contact person	Contact	Display contact persons	Passed
C20	Guest	Positive	View website about	About	Display website information	Passed
C21	Guest	Positive	View contact person information	Contact	Display contact persons	Passed

C22	Student	Positive	Select event interest	Dashboard ->get started->select single/multiple interests->save my interests	Display event page with user interests	Passed
C23	Guest	Negative	Tries to select event interest	Dashboard ->get started	Redirected to login/register page	Passed

7.2 API Testing



Dalam API testing, kami menggunakan aplikasi Postman untuk mengecek endpoint yang disediakan untuk mengambil, membuat, mengubah, dan menghapus data. Berdasarkan test, semua endpoint sudah berjalan dengan baik dan memberi respon yang sesuai dan siap untuk ditampilkan di aplikasi website.

7.3 User Acceptance Testing

Dalam user acceptance testing, kami meminta stakeholder (mahasiswa, dosen, dan UKM) menguji coba platform Cavent untuk memvalidasi apakah platform Cavent yang telah dikembangkan memenuhi kebutuhan mereka dan siap untuk dirilis.

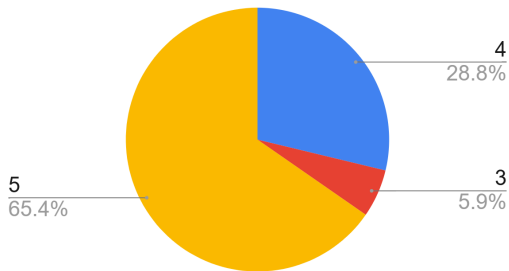
Kami membuat kuesioner dengan menggunakan skor 1-5 (sangat buruk - sangat baik) untuk menilai aspek: UI, UX, stabilitas, interaktivitas, keamanan, dan kepuasan terhadap platform yang dikembangkan. Berikut adalah pertanyaan yang kami buat:

1. Tampilan antarmuka aplikasi (User Interface)
2. Kemudahan penggunaan (User Experience)
3. Respon sistem terhadap tindakan pengguna (Interaktivitas)
4. Stabilitas aplikasi (Tidak terjadi crash atau error)
5. Keamanan sistem (Validasi)
6. Kepuasan keseluruhan terhadap aplikasi

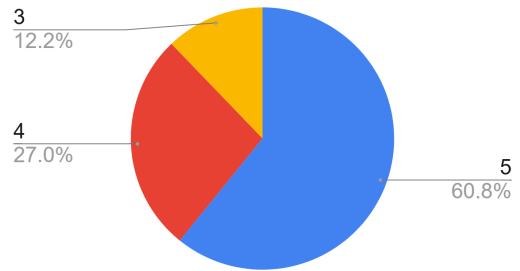
Kuesioner ini kami bagikan kepada mahasiswa, dosen, dan UKM yang ada di BINUS University. Hasil yang kami dapatkan berjumlah 32 responden. Berikut adalah link google sheet untuk hasil respon kuesioner:

[+ Kuesioner Penilaian Aplikasi Campus Event \(Cavent\) \(Responses\)](#)

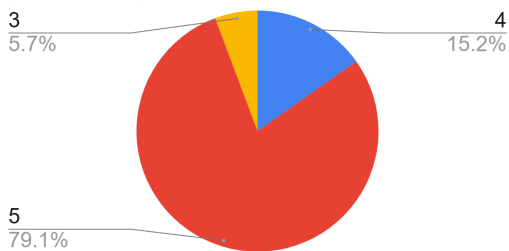
Tampilan antarmuka aplikasi (User Interface)



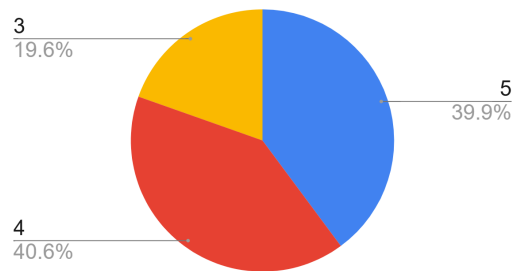
Kemudahan Penggunaan (User Experience)



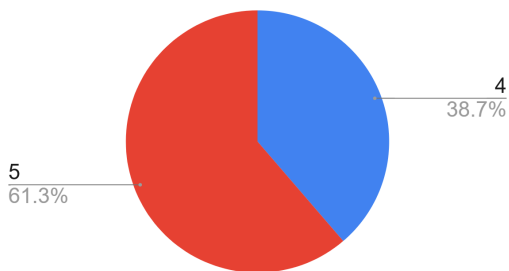
Respon sistem terhadap tindakan pengguna (Interaktivitas)



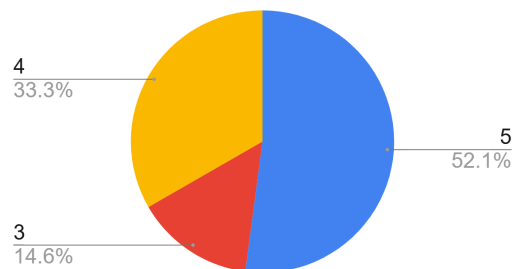
Stabilitas aplikasi (Tidak terjadi crash/error)



Keamanan sistem (Validasi)



Kepuasan keseluruhan terhadap aplikasi



Berdasarkan hasil kuesioner kami mendapatkan poin sebanyak 170 dari total 194, sehingga memperoleh success rate sebesar 87,62%.

