画笔对象=画布对象.getContext(“2d”)

var image = new Image();创建图片对象

Image.src = “图片地址”加载图片路径

画笔对象.drawImage(图片对象，X轴，y轴，图片的宽，图片的高)；

划线的方法

画笔对象.beginPath()重置路径或者是路径的起点

画笔对象.closePath()当前点到起始点（利用其画闭合图形）

画笔对象.strokestyle绘制线条的颜色

画笔对象.lineCap=”round”绘制结束时断点的样子

画笔对象.linewidth设置或者获得线条的粗细

画笔对象.Stroke()绘制已经定义的路径,只有碰到这个才绘制

画笔对象.save()与画笔对象.restore()之间的内容只在其中有作用

画笔对象.globalAlpha = “透明度（0~1）”