

分布式消息队列

NSQ原理与实践

骆爽 (imluoshuang@gmail.com)

为什么使用消息队列

- * 解耦

- * 扩展性：生产者、消费者自由增减

- * 避免单点故障

- * 冗余

- * 插入-获取-删除

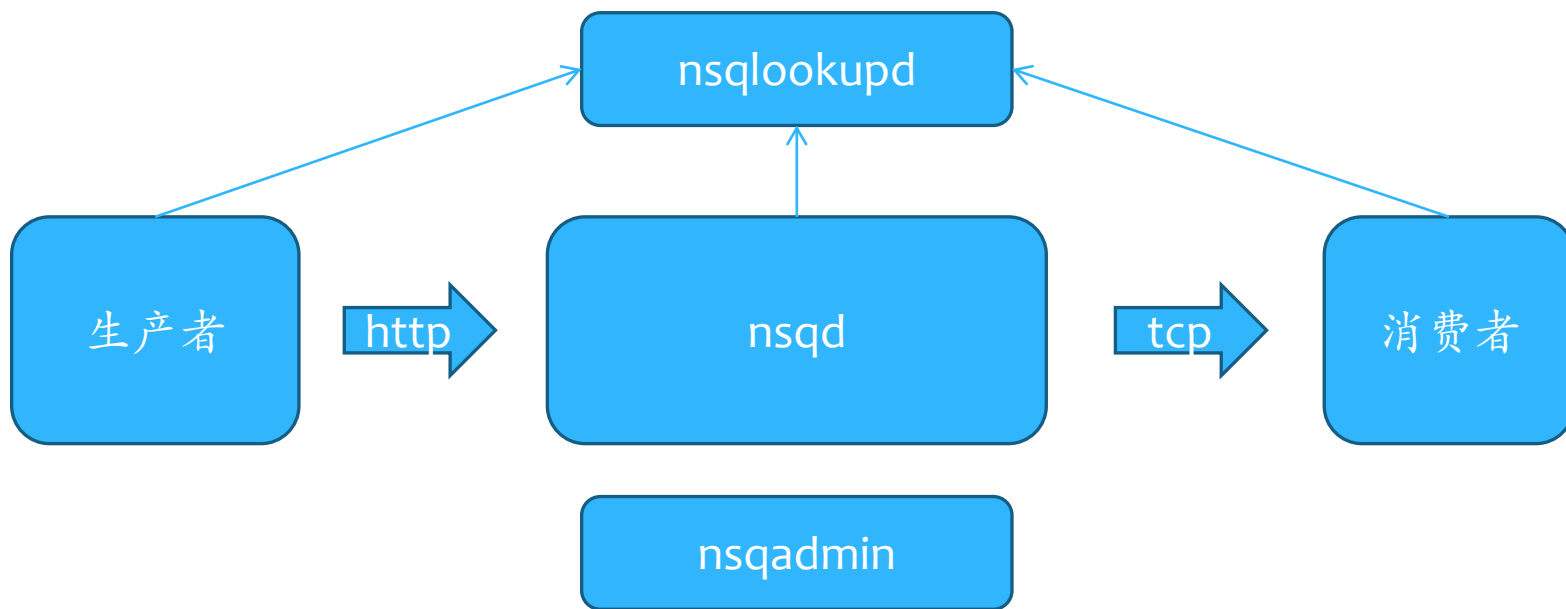
- * 异步通信

- * 缓冲

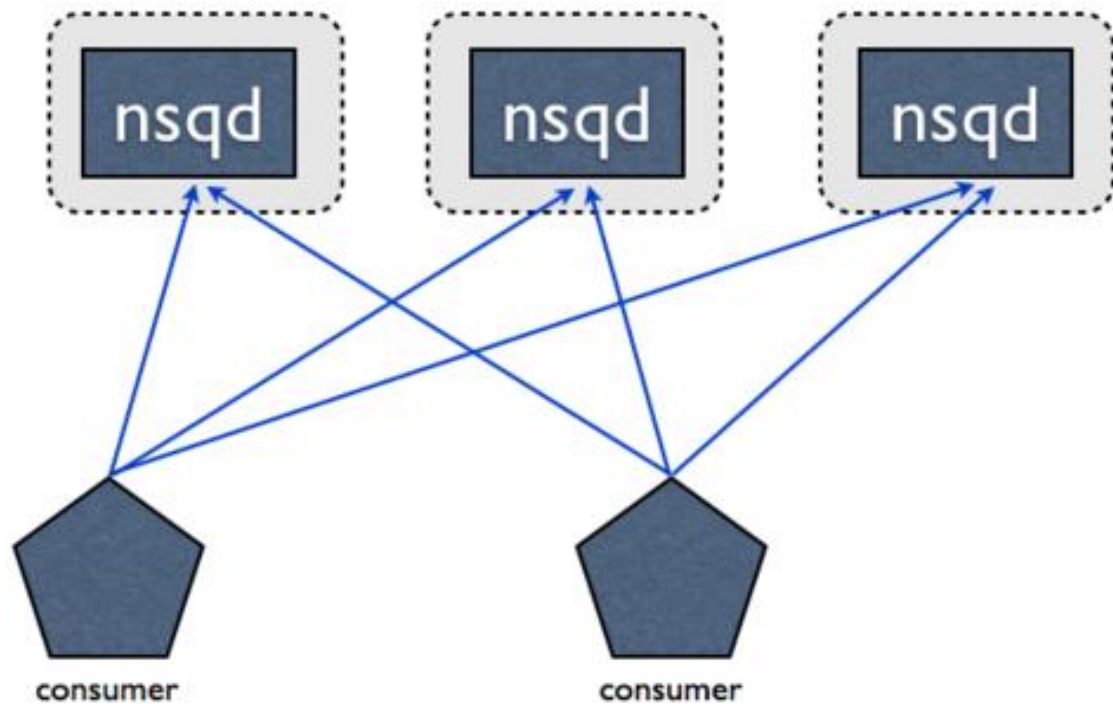
- * 频率性能统计

NSQ是什么

- * Go语言实现
- * 完全解耦的消息队列



避免单点故障

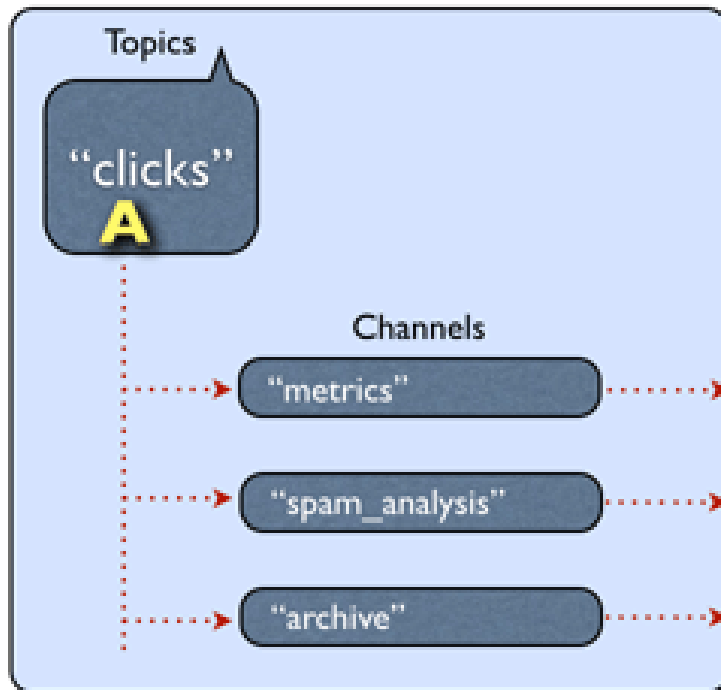


Go语言的管道

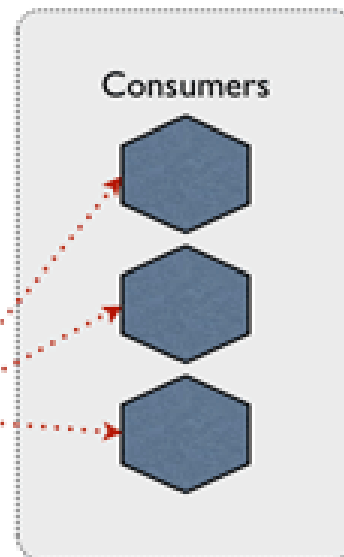
- * 不要通过共享内存来通信，而应该通过通信来共享内存
- * 管道：
 - * `var dbl_chan chan int = make(chan int)`
 - * `var sgl_chan <- chan string = make(<-chan string)`
 - * `var buf_chan chan int64 = make(chan int64, 2)`

NSQD

nsqd



separate hosts



生产者 -> nsqd

- * HTTP/HTTPS协议，使用POST提交
- * 发布消息
 - * `$ curl -d "<msg>" http://127.0.0.1:4151/pub?topic=my_topic`

nsqd: topic -> channel

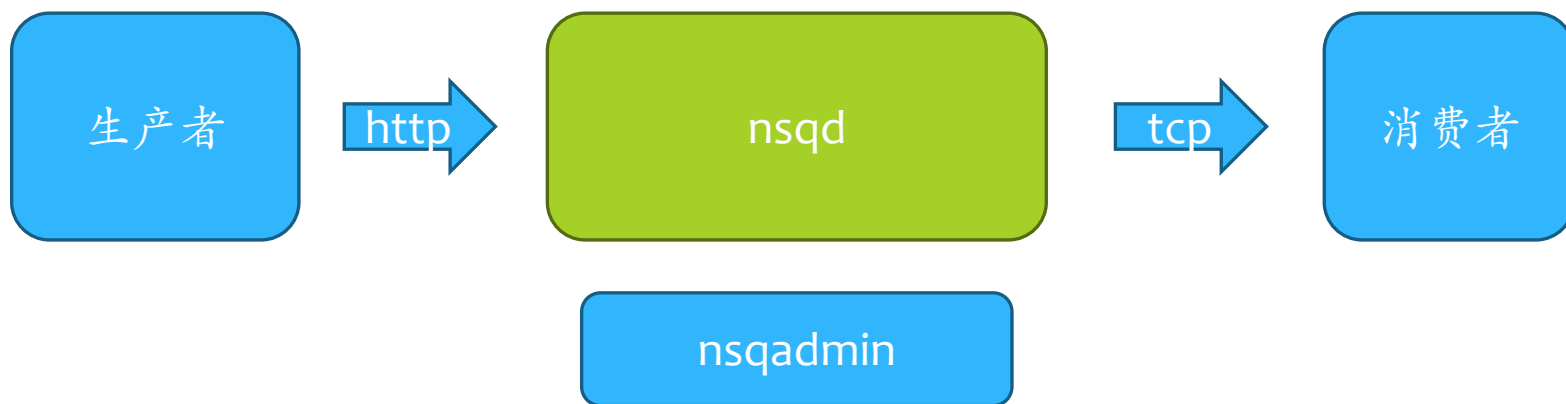
- * 每个topic可以有多个channel，每个channel都会收到topic消息的一个副本
- * Channel实际对应着消息处理的一种方式
 - * 例如收到一条监控数据，一方面把它落地到数据库中永久保存，一方面写入缓存供提高查询效率

nsqd -> 消费者

- * 消费者使用TCP协议连接到nsqd，每个消费线程仅订阅一个topic的一个channel
- * 一个消费者进程可以包含多个handler线程，从而单个进程可以处理不同的topic和不同的channel

TIY

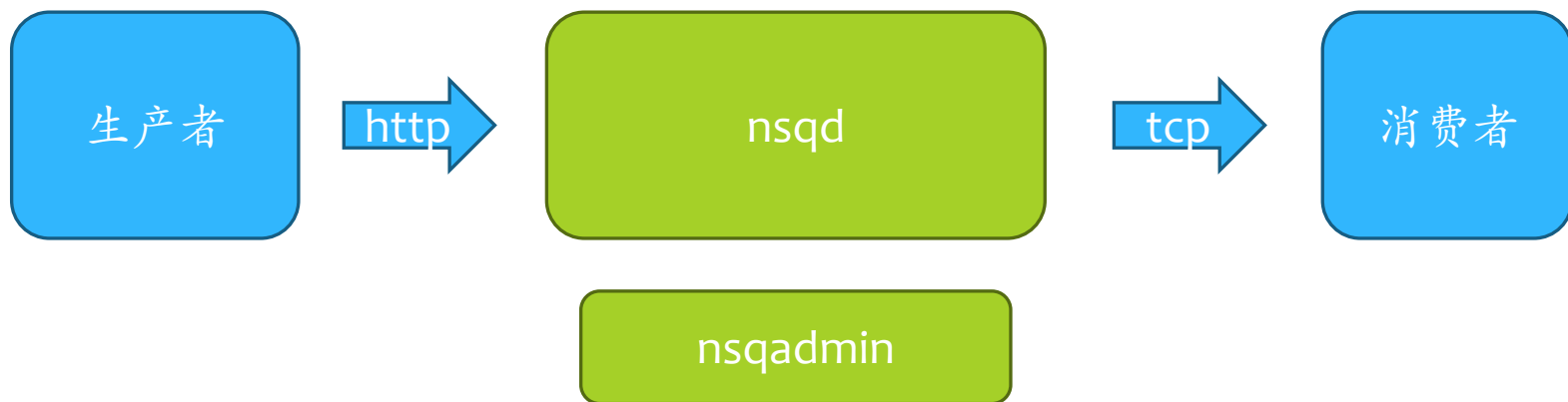
启动nsqd 消息队列



启动nsqd 消息队列

```
[devop@gitlab ~]$ ll
total 4
drwxrwxr-x. 2 devop devop 4096 Sep 25 15:28 nsqdata
[devop@gitlab ~]$ nsqd -data-path=nsqdata/
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.268673 nsqd v0.3.0-alpha (built w/go1.3)
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.268734 ID: 161
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.268759 NSQ: persisting topic/channel metadata to nsqdata/nsqd.161.dat
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.297883 TCP: listening on [::]:4150
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.297917 HTTP: listening on [::]:4151
```

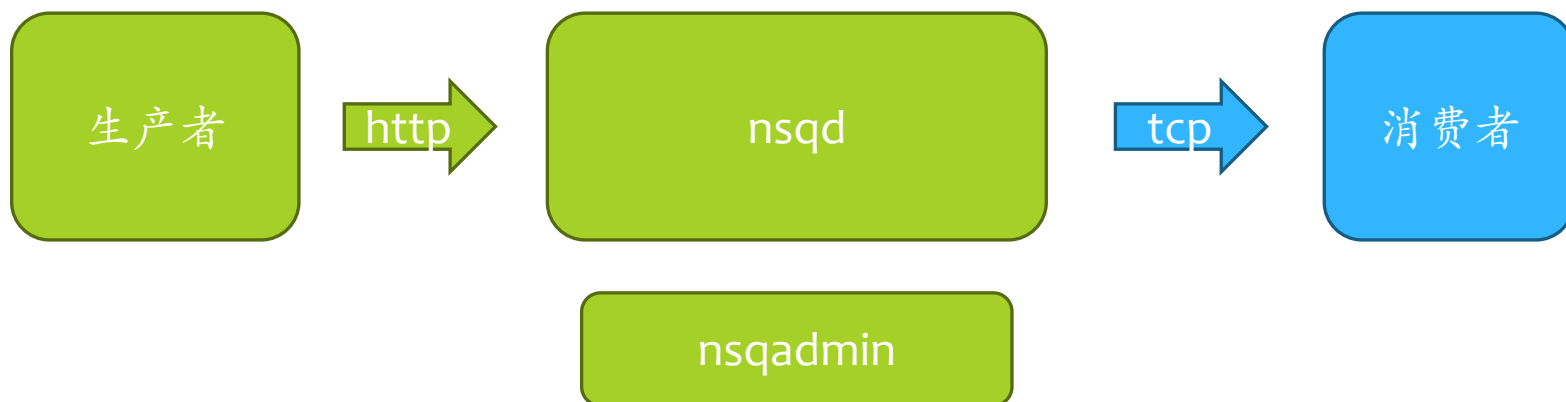
启动nsqadmin, 用来观察



启动nsqadmin, 用来观察

```
[devop@gitlab ~]$ nsqadmin -nsqd-http-address=127.0.0.1:4151  
[nsqadmin] 2014/09/25 15:29:51.373194 nsqlookupd v0.3.0-alpha (built w/go1.3)  
[nsqadmin] 2014/09/25 15:29:51.390654 HTTP: listening on [::]:4171
```

通过HTTP生产一条消息



通过HTTP生产一条消息

```
[devop@gitlab ~]$ curl -d "hello world 1" "http://127.0.0.1:4151/pub?topic=test"
OK[devop@gitlab ~]$
```

* 返回了OK，表示nsqd收到了这条数据

不启动消费者，观察一下消息队列

Topics

Topic
test

```
[devop@gitlab ~]$ ll
total 4
drwxrwxr-x. 2 devop devop 4096 Sep 25 15:28 nsqdata
[devop@gitlab ~]$ nsqd -data-path=nsqdata/
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.268673 nsqd v0.3.0-alpha (built w/go1.3)
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.268734 ID: 161
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.268759 NSQ: persisting topic/channel metadata to nsqdata/nsqd.161.dat
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.297883 TCP: listening on [::]:4150
[nsqd] 2014/09/25 15:28:21.297917 HTTP: listening on [::]:4151
[nsqd] 2014/09/25 15:32:14.345117 TOPIC(test): created
[nsqd] 2014/09/25 15:32:14.345166 NSQ: persisting topic/channel metadata to nsqdata/nsqd.161.dat
```

Streams / test

Topic: **test**

Empty Queue

Delete Topic

Pause Topic

Topic Message Queue

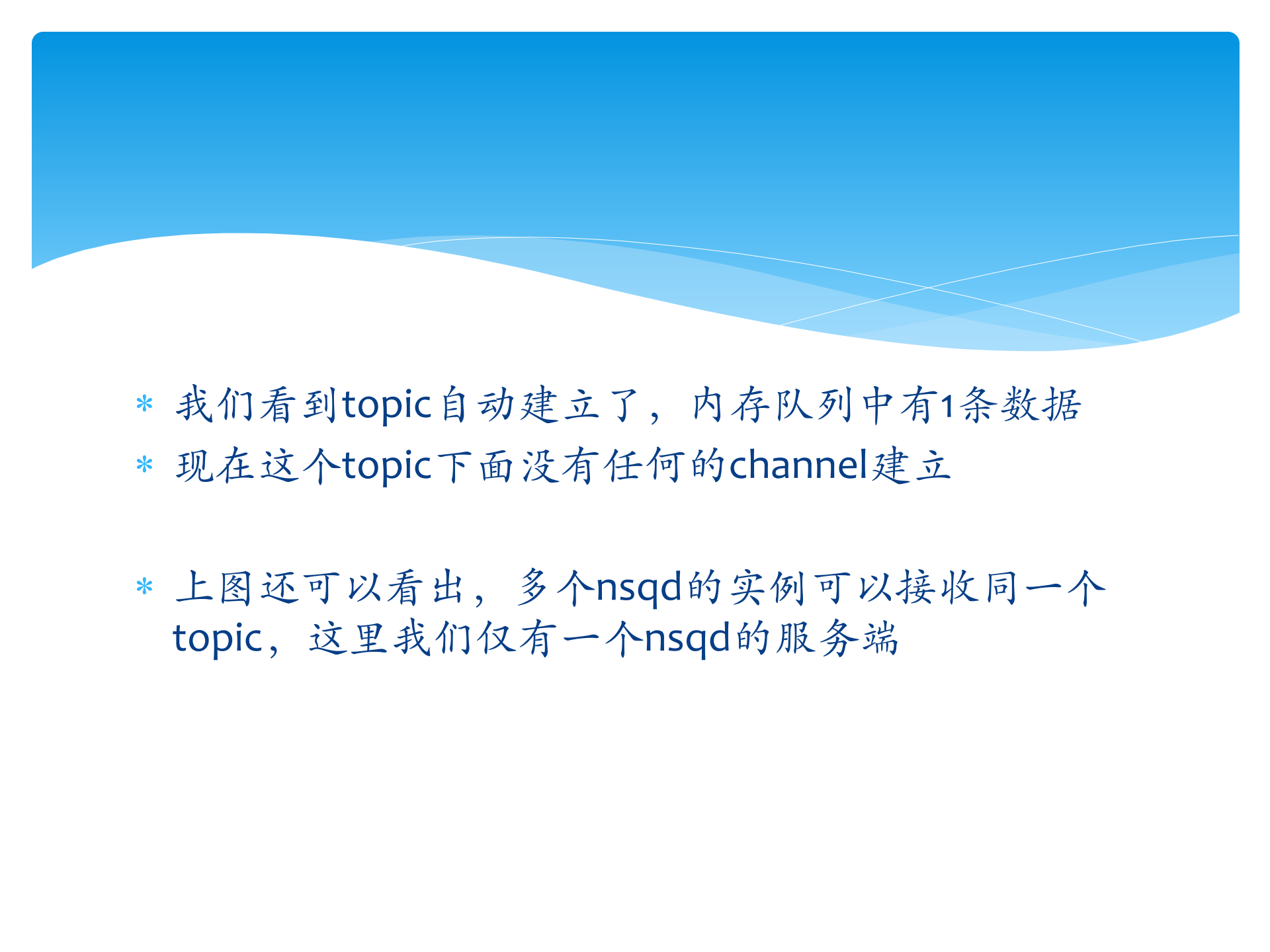
NSQd Host	Depth	Memory + Disk	Messages	Channels
x 127.0.0.1:4151	1	1 + 0	1	0
Total:	1	1 + 0	1	0

Channel Message Queues

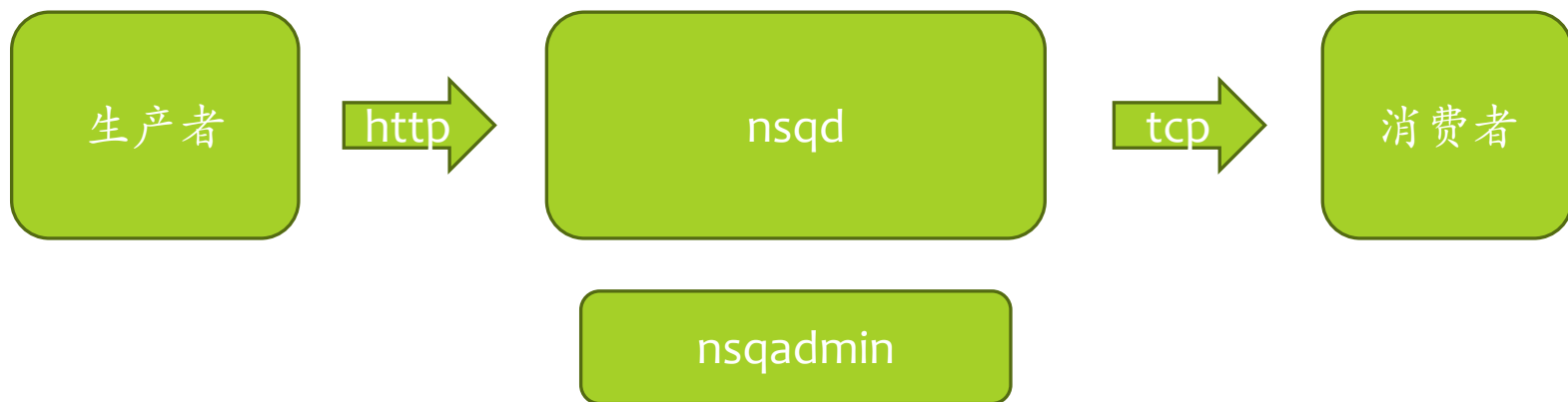
Notice

No channels exist for this topic.

Messages will queue at the topic until a channel is created.

- 
- * 我们看到topic自动建立了，内存队列中有1条数据
 - * 现在这个topic下面没有任何的channel建立
 - * 上图还可以看出，多个nsqd的实例可以接收同一个topic，这里我们仅有一个nsqd的服务端

启动消费者开始消费消息



nsq_tail

- * 这是nsq官方给出的一个消费者实例程序，可以从消息队列指定的topic中消费消息。
- * 我们必须提供channel的名称，一个消费者线程必须从topic下面具体的channel中消费消息

```
[devop@gitlab ~]$ nsq_tail --help
Usage of nsq_tail:
  -channel="": NSQ channel
  -consumer-opt=: option to passthrough to nsq.Consumer (may be given multiple times)
  -lookupd-http-address=: lookupd HTTP address (may be given multiple times)
  -max-in-flight=200: max number of messages to allow in flight
  -n=0: total messages to show (will wait if starved)
  -nsqd-tcp-address=: nsqd TCP address (may be given multiple times)
  -reader-opt=: (deprecated) use --consumer-opt
  -topic="": NSQ topic
  -version=false: print version string
[devop@gitlab ~]$
```

启动消费者开始消费消息

- * 启动nsq_tail，指定了刚才的topic名称“test”
- * channel名称为“tail”
- * 可以看到立刻收到了刚才发送的消息

```
[devop@gitlab ~]$ nsq_tail -nsqd-tcp-address=127.0.0.1:4150 -topic=test -channel=tail
2014/09/25 15:42:40 INF    1 [test/tail] (127.0.0.1:4150) connecting to nsqd
hello world 1
```

再看nsqd

- * 消费者作为client连接上了，首先IDENTIFY了自身
- * 根据我们提供的channel名称，topic发现channel不存在，因此新建了tail
- * 在topic/channel有变动时，nsqd的数据会自动持久化

```
[nsqd] 2014/09/25 15:32:14.345166 NSQ: persisting topic/channel metadata to nsqdata/nsqd.161
[nsqd] 2014/09/25 15:42:40.847546 TCP: new client(127.0.0.1:34466)
[nsqd] 2014/09/25 15:42:40.848058 CLIENT(127.0.0.1:34466): desired protocol magic ' V2'
[nsqd] 2014/09/25 15:42:40.848556 [127.0.0.1:34466] IDENTIFY: {ShortId:gitlab LongId:gitlab
te:false DeflateLevel:6 Snappy:false SampleRate:0 UserAgent:nsq_tail/0.3.0-alpha go-nsq/1.0.
[nsqd] 2014/09/25 15:42:40.849266 TOPIC(test): new channel(tail)
[nsqd] 2014/09/25 15:42:40.849350 NSQ: persisting topic/channel metadata to nsqdata/nsqd.161
```

从nsqadmin观察统计信息

Streams / test

Topic: **test**

Empty Queue

Delete Topic

Pause Topic

Topic Message Queue

NSQd Host	Depth	Memory + Disk	Messages	Channels
x 127.0.0.1:4151	0	0 + 0	1	1
Total:	0	0 + 0	1	1

Channel Message Queues

Channel	Depth	Memory + Disk	In-Flight	Deferred	Requeued	Timed Out	Messages	Connections
tail	0	0 + 0	0	0	0	0	1	1

- * 我们的channel在topic下出现了，统计信息表明它处理了一个信息，有一个客户端连接在上面

从nsqadmin观察统计信息

[Streams](#) / [test](#) / [tail](#)

Topic: **test**

Channel: **tail**

Empty Queue

Delete Channel

Pause Channel

Channel

	Message Queues				Statistics			
NSQd Host	Depth	Memory + Disk	In-Flight	Deferred	Requeued	Timed Out	Messages	Connections
127.0.0.1:4151	0	0 + 0	0	0	0	0	1	1
Total:	0	0 + 0	0	0	0	0	1	1

Client Connections

Client Host	Protocol	Attributes	NSQd Host	In-Flight	Ready Count	Finished	Requeued	Messages	Connected
gitlab:34466	V2 (nsq_tail/0.3.0-alpha go-nsq/1.0.1-alpha)		127.0.0.1:4151	0	200	1	0	1	6m43s

再来一个消费者，新增一个channel

```
OK[devop@gitlab ~]$ curl -d "hello world with 2 channel" "http://127.0.0.1:4151/pub?topic=test"  
OK[devop@gitlab ~]$
```

```
[devop@gitlab ~]$ nsq_tail -nsqd-tcp-address=127.0.0.1:4150 -topic=test -channel=tail  
2014/09/25 15:42:40 INF    1 [test/tail] (127.0.0.1:4150) connecting to nsqd  
hello world 1  
hello world with 2 channel
```

```
[devop@gitlab ~]$ nsq_tail -nsqd-tcp-address=127.0.0.1:4150 -topic=test -channel=tail2  
2014/09/25 17:22:22 INF    1 [test/tail2] (127.0.0.1:4150) connecting to nsqd  
hello world with 2 channel
```

* 两个消费者从两个channel独立收到了消息

如果两个消费者连接一个channel呢

```
OK[devop@gitlab ~]$ curl -d "hello world with 1 channel" "http://127.0.0.1:4151/pub?topic=test"
OK[devop@gitlab ~]$
```

```
[devop@gitlab ~]$ nsq_tail -nsqd-tcp-address=127.0.0.1:4150 -topic=test -channel=tail
2014/09/25 17:24:38 INF    1 [test/tail] (127.0.0.1:4150) connecting to nsqd
hello world with 1 channel
```

```
[devop@gitlab ~]$ nsq_tail -nsqd-tcp-address=127.0.0.1:4150 -topic=test -channel=tail
2014/09/25 15:42:40 INF    1 [test/tail] (127.0.0.1:4150) connecting to nsqd
hello world 1
hello world with 2 channel
```

* 这次仅有一个消费者收到了消息

停止消费者，生产一条消息，停掉 nsqd，看看磁盘队列

- * 在启动nsqd时我们指定了data-path，里面存放了：
 - * nsqd元数据
 - * topic拥有一个磁盘队列及其元数据
 - * 每个topic的每个channel拥有磁盘队列及其元数据

看看磁盘队列

- * 刚才我们停掉了tail2这个channel，因此tail2有两条消息被持久化，tail只有一条，从大小上可以看出来
- * 元数据保存了每个队列的消息数目和读写位置

```
OK[devop@gitlab nsqdata]$ ll
total 24
-rw-----. 1 devop devop 143 Sep 25 17:32 nsqd.161.dat
-rw-----. 1 devop devop  10 Sep 25 17:32 test.diskqueue.meta.dat
-rw-----. 1 devop devop 107 Sep 25 17:32 test:tail2.diskqueue.000000.dat
-rw-----. 1 devop devop  12 Sep 25 17:32 test:tail2.diskqueue.meta.dat
-rw-----. 1 devop devop  51 Sep 25 17:32 test:tail.diskqueue.000000.dat
-rw-----. 1 devop devop  11 Sep 25 17:32 test:tail.diskqueue.meta.dat
[devop@gitlab nsqdata]$
```

一些初步的结论

- * 消息队列nsqd分为topic和channel两个层次，前者面向生产者，后者面向消费者
- * 一个topic可以用于多个channel，这些channel分别享有独立的消息副本
- * 消息的生产使用极为简单的http协议
- * 消息的消费使用复杂的tcp+私有协议，保证每个消息都会得到处理

深入内部

消息如何存储

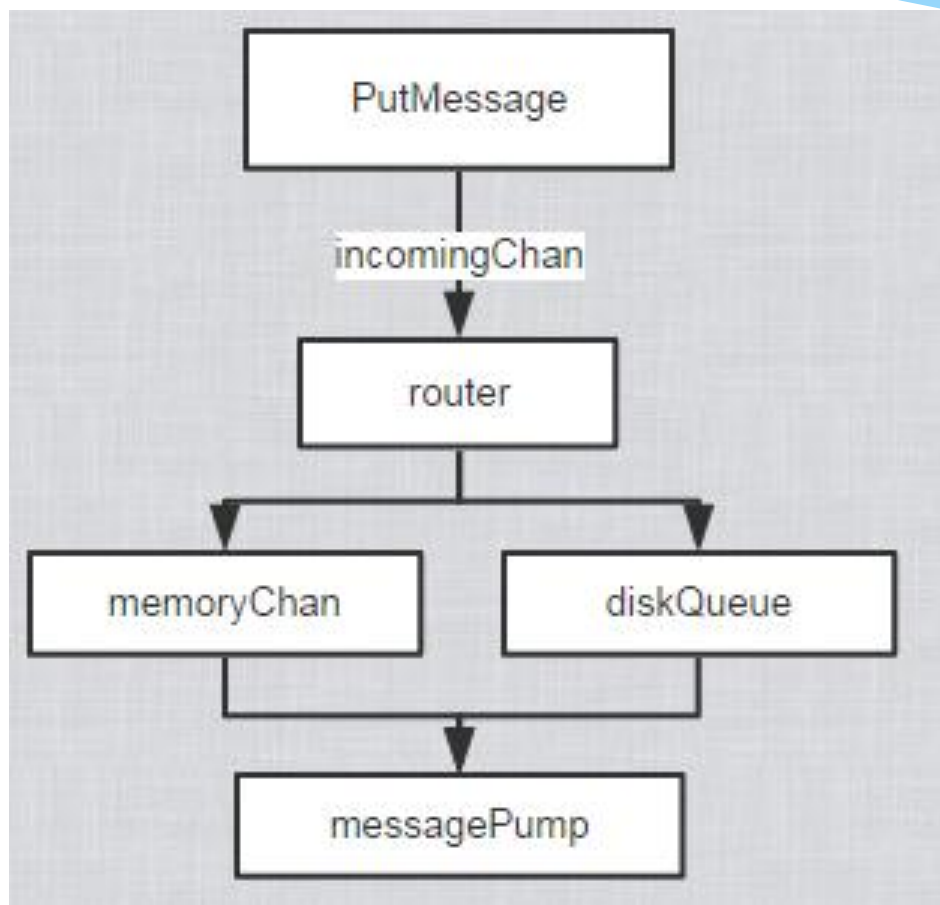
- * 消息拥有全局唯一的ID，通过GUID发生器产生。Nsqd提供一个4096缓冲的管道提供它们。
- * 消息可能会绑定一个客户端，仅当有消费者通过channel得到这个消息时才会绑定
- * Pri和index用于消息的处理优先级和堆排序

```
type Message struct {  
    ID          MessageID  
    Body        []byte  
    Timestamp    int64  
    Attempts    uint16  
  
    // for in-flight handling  
    deliveryTS time.Time  
    clientID   int64  
    pri        int64  
    index      int  
}
```

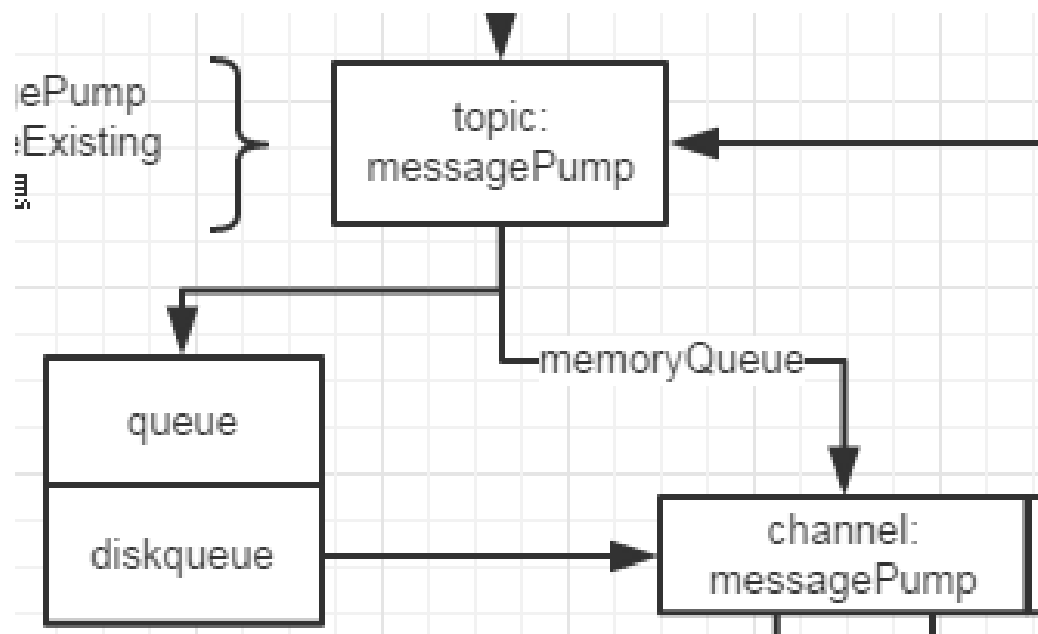

消息如何产生

- * 在新建topic之后，topic对象拥有PutMessage方法来接收消息，它从http请求的body中得到消息体，从nsqd拿到GUID。
- * 随后message被其router循环放入memoryQueue或diskQueue（当mQ满了）
- * 对连接到topic的每个channel，topic为其准备一个消息副本，通过channel的PutMessage进行递交。
- * 仅当一个topic没有任何channel的时候，topic才存储消息到自身的队列。

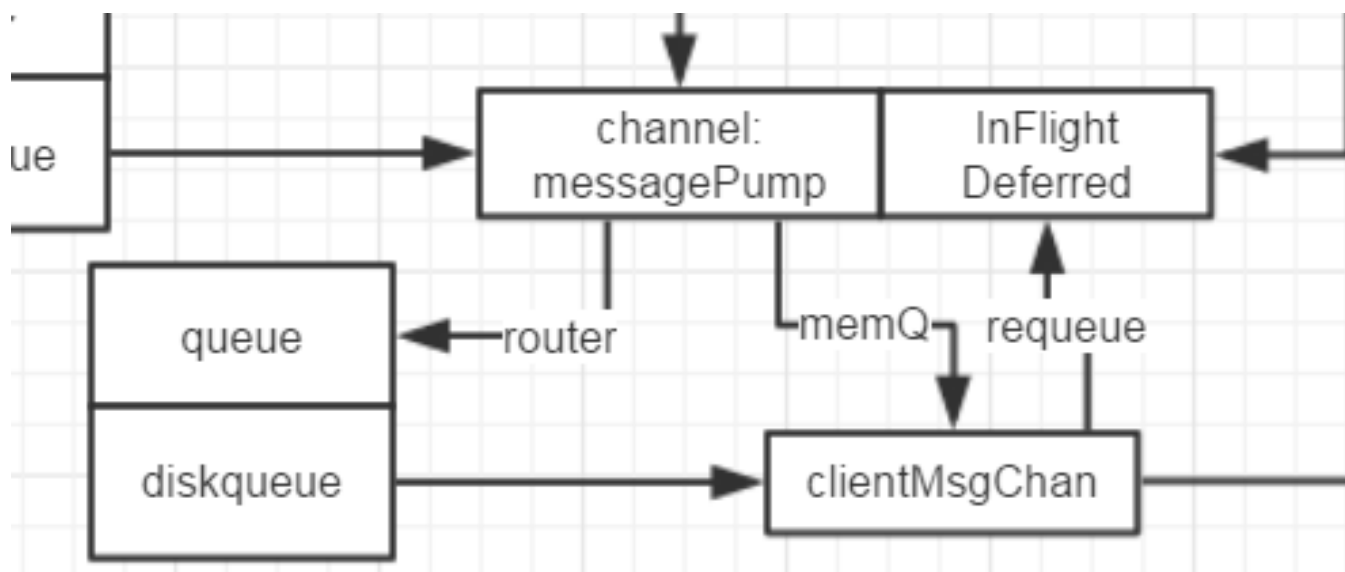
消息如何传递



消息传递之 topic



消息传递之 channel



Protocol模块

- * 处理与远端client的交互：发送消息，接收client命令
- * 解析私有协议后发送给相应的对象处理
- * Topic：处理PUB, MPUB
- * Channel：处理SUB, FIN, REQ, TOUCH
- * Client：远端client在本地的代表，实际起到认证和计数器的作用，处理IDENTIFY, AUTH, SUB, RDY, CLS

消息传递之 protocol

- * messagePump:

- * 读来自channel的clientMsgChan，通过TCP发送给远端client

- * IOLoop:

- * 接受来自远端的命令，发送给topic/channel/本地client对象

处理失败的消息处理

- * 消费者正确消费消息后，回复FIN给nsqd
- * 消费者处理消息出错时，回复REQ给nsqd
- * 这两个消息都会被IOLoop转给channel进行消息队列的处理：
 - * FIN —— 从消息字典和优先级队列中移除
 - * REQ —— 将消息优先级降低后重新放入incoming队列
 - * 关于优先级队列可参考《数据结构与算法》小根堆排序部分

磁盘队列的实现

- * 对外的接口：
 - * Depth() int64
 - * ReadChan() chan byte[]
 - * Put(data []byte) error
 - * Close() error
 - * Delete() error
 - * Empty() error

源码阅读笔记

- * 流程图

- * <http://www.processon.com/view/link/541198050cf28bc1e0c6539e>

- * 源码和笔记

- * https://github.com/seanluo/nsq_with_note

暂时未涉及之处

- * nsqlookupd
- * 消费者client的鉴权
- * Go 语言装饰器、包装器设计模式的使用
- * Go语言GC的优化处理

References

- * NSQD源代码: <https://github.com/bitly/nsq>
- * NSQ官方文档: <http://nsq.io/overview/internals.html>