交叉编译（cross compile）:在一个平台上编译生成可以在另一个平台执行的代码。

     所使用的工具成为交叉编译器（cross compiler）

宿主机和目标机

安装ARM交叉编译器

     光盘A /linux/arm-Linux-cc

     解压要根目录：tar zxvf  文件 -C 目录

     改环境变量

               vi /etc/profile

               export PATH=$PATH:路径   //不能有空格

               . /etc/profile  //点和/之间有空格

export PATH=$PATH:/opt/FriendlyARM/toolschain/4.5.1/bin

     file 文件名  //可查文件的支持平台

     df -h //查看硬盘空间

     cat /proc/cpuinfo  //查看CPU信息

修改开发板配置（sync：迫使缓冲块数据立即写盘并更新超级块）

      /etc/www //存放网页

     /etc/init.d/reS   //更改启动时配置文件

      ifconfig etho 128.0.34.18 netmask 255.255.0.0  //临时改IP和网关

     /etc/eth0-setting  //更改默认ip，需要重启

GateWay：网关

GateBridge：网桥

DNS： Domain Name System，域名系统：因特网上作为域名和IP地址相互映射的一个分布式数据库，能够使用户更方便的访问互联网，而不用去记住能够被机器直接读取的IP数串。通过主机名，最终得到该主机名对应的IP地址的过程叫做域名解析（或主机名解析）。DNS协议运行在UDP协议之上，使用端口号53。

***vi /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0***

说明下这个文件：

DEVICE=eth0  网卡对应的设备别名，如ifcfg-eth0第一块网卡

BOOTPROTO=static 网卡获得ip地址的方式

          Static（静态 ip地址）dhcp（通过dhcp协议获取ip）bootip通过bootp协议获得的ip地址

BROADCAST=192.168.0.255         子网广播地址

HWADDR=00:50:56:8E:47:EE        网卡物理地址

IPADDR=12.168.1.117             网卡IP地址

IPV6INIT=no                     是否启用IPV6IPV6\_AUTOCONF=no NETMA

SK=255.255.255.0           网卡对应网络掩码

NETWORK=192.168.1.0             网卡对应的网络地址

ONBOOT=yes                      系统启动时是否设置此网络接口，设置为yes时，系统启动时激活此设备。默认设置为yes至于后面的 TYPE 和UUID这个就不用管了，这网卡的类型

串口通信：

位/秒

115200位 = 14400字节 = 14K/S左右

补充2：

sync：迫使缓冲块数据立即写盘并更新超级块

使用原理：

     在linux系统中，为了加快数据的读取速度，默认情况下，某些数据将不会直接写入硬盘，而是先暂存内存中，如果一个数据被重复写，这样速度一定快，但存在一个问题，万一重新启动，或者是关机，或者是不正常断电的情况下，由于数据还没来得及存入硬盘，会造成数据更新不正常，这时需要命令sync进行数据的写入，即#sync，在内存中尚未更新的的数据会写入硬盘中。当然正常情况下，关闭系统时会自动进行内存数据于硬盘数据的同步检测，保证硬盘数据在关闭系统时是最新的。

使用场合：

    1.在关机或者开机之前最好多执行这个几次，以确保数据写入硬盘。

    2.挂载时，需要很长时间的操作动作（比如，cp 大文件，检测文件），在这个动作之后接sync。

    3.卸载U盘或其他存储设备，需要很长时间，使用sync。

补充3：

Linux和PC之间通过串口传文件

开发板-->PC机

         在开发板上输入 sz filename,然后会出现一个传输界面，传输完成后可以在你设置的默认下载目录里找到这个文件。

PC机-->开发板

         在开发板上先进入/tmp 目录，然后输入 rz。

         按Ctrl-A,再按s,会出现一个选择文件的界面，选择你要传输的文件，回车后出现一个传输界面，传输完成后便可以在开发板的/tmp目录下找到这个文件了。