

配置环境

1. 将环境配置压缩包拷到主文件夹下
2. 解压压缩包,解压后应该包括这几个文件



3. 将 start.sh bison-2.7.1 rcsslogplayer rcssmonitor rcssserver 这 5 个文件拷到主文件夹下 (就是 home 文件夹)



4. 打开环境配置文件夹下的 2D 环境配置文件夹进行配置
5. 安装需要的依赖包

此过程需要网络联通。(较慢)

打开终端:ctrl+alt+T

输入

chmod 777 ./start.sh

./start.sh

注销系统

结果如图

```
yin@yin-virtual-machine: ~
yin@yin-virtual-machine:~$ chmod 777 ./start.sh
yin@yin-virtual-machine:~$ ./start.sh
```

按回车之后就会自动下依赖包 安装一些包时会问你是否确定 输入 Y

```
The following NEW packages will be installed:
  libglib2.0-dev libpcre3-dev libpcrecpp0
0 upgraded, 3 newly installed, 0 to remove and 310 not upgraded.
Need to get 1,573 kB of archives.
After this operation, 10.8 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
```

安装完就是这样

```
Preparing to unpack .../tcsh_6.18.01-2_amd64.deb ...
Unpacking tcsh (6.18.01-2) ...
Processing triggers for man-db (2.6.7.1-1ubuntu1) ...
Setting up tcsh (6.18.01-2) ...
update-alternatives: using /bin/tcsh to provide /bin/csh (csh) in auto mode
./start.sh: line 32: y: command not found
yin@yin-virtual-machine:~$
```

注销系统重新登陆账号

6. 安装 bison

解压 [bison-2.7.1.tar.gz](#)，编译，安装 bison:

在 [bison-2.7.1.tar.gz](#) 的文件夹中打开终端，依次输入下列命令

```
./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/x86\_64-linux-gnu
make
sudo make install
sudo ldconfig
```

解压 bison



进入 bison 文件夹

6.1 打开终端: ctrl+alt+T

```
cd bison-2.7.1/
```

6.2 输入 回车

如图:

```
yin@yin-virtual-machine:~$ cd bison-2.7.1/
```

6.3 依次输入下列命令 (这些命令可以直接从文档下面复制到到命令行上)

```
./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/x86_64-linux-gnu  
make  
sudo make install  
sudo ldconfig
```

```
yin@yin-virtual-machine:~/bison-2.7.1$ ./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/x86_64-linux-gnu
```

命令结束后输入:

```
yin@yin-virtual-machine:~/bison-2.7.1$ make
```

然后 (这里提示输入密码 就输入你账号的密码 我的是: admin)

```
make[2]: Leaving directory '/home/yin/bison-2.7.1'  
yin@yin-virtual-machine:~/bison-2.7.1$ sudo make install  
[sudo] password for yin:
```

最后：

```
yin@yin-virtual-machine:~/bison-2.7.1$ sudo ldconfig
```

结束后关闭终端

7. 安装 rcssserver (步骤 7, 8, 9 类似步骤 6 唯一区别就是 CD 进入相应的目录 如图, 不在贴其他步骤图片一样的操作)

```
yin@yin-virtual-machine:~$ cd rcssserver-15.2.2/
```

解压 rcssserver-15.1.0.tar , 编译, 安装 rcssserver
在 rcssserver-15.1.0.tar 的文件夹中打开终端, 依次输入下列命令
./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/x86_64-linux-gnu
make
sudo make install
sudo ldconfig

8. 安装 rcssmonitor

```
yin@yin-virtual-machine:~$ cd rcssmonitor-15.1.0/
```

解压 rcssmonitor-15.1.0.tar , 编译, 安装 rcssmonitor:
在 rcssmonitor-15.1.0.tar 的文件夹中打开终端, 依次输入下列命令
./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/x86_64-linux-gnu
make
sudo make install
sudo ldconfig

9. 安装 rcsslogplayer

```
yin@yin-virtual-machine:~$ cd rcsslogplayer-15.1.0/
```

解压 rcsslogplayer-15.1.0.tar , 编译, 安装 rcssmonitor:
在 rcsslogplayer-15.1.0.tar 的文件夹中打开终端, 依次输入下列命令
./configure --with-boost-libdir=/usr/lib/x86_64-linux-gnu
make
sudo make install
sudo ldconfig

10. 测试运行服务器 rcsoccersim


终端输入 `rcsoccersim`

出现比赛场地 (monitor) 即成功



编译源代码

需要的文件 2012 年的源码：

 CSU_Yunlu2012.tar.gz	2016/1/14 13:55	WinRAR 压缩文件	2,218 KB
--	-----------------	-------------	----------

1. 将源代码拷到 Ubuntu 主文件夹下面并且解压



2. 打开文件夹 csu_yunlu2012 如图 里面有两个文件夹 CSU 开头是高层代码

Lib 开头是底层 将两个压缩包都解压 我们需要先编译底层代码然后编译高层代码



3. 编译底层代码

3.1 CD 进入解压后的底层代码文件夹

3.2 依次输入下列命令

```
./configure
```

```
make
```



```
sudo make install
```

```
exit
```

4. 编译高层代码

4.1 CD 进入解压后的高层代码文件夹

4.2 依次输入下列命令

```
./configure
```

```
make
```

```
sudo make install
```

```
exit
```

5. 测试球员上场

1. 打开终端 启动运行服务器输入 rcsoccersim

2. 新打开一个终端 CD 进入编译后的高层代码文件夹内的 src 文件夹内

输入 /start.sh 后球员就可上场



说明：整个环境配置以及代码编译过程中没有遇到错误