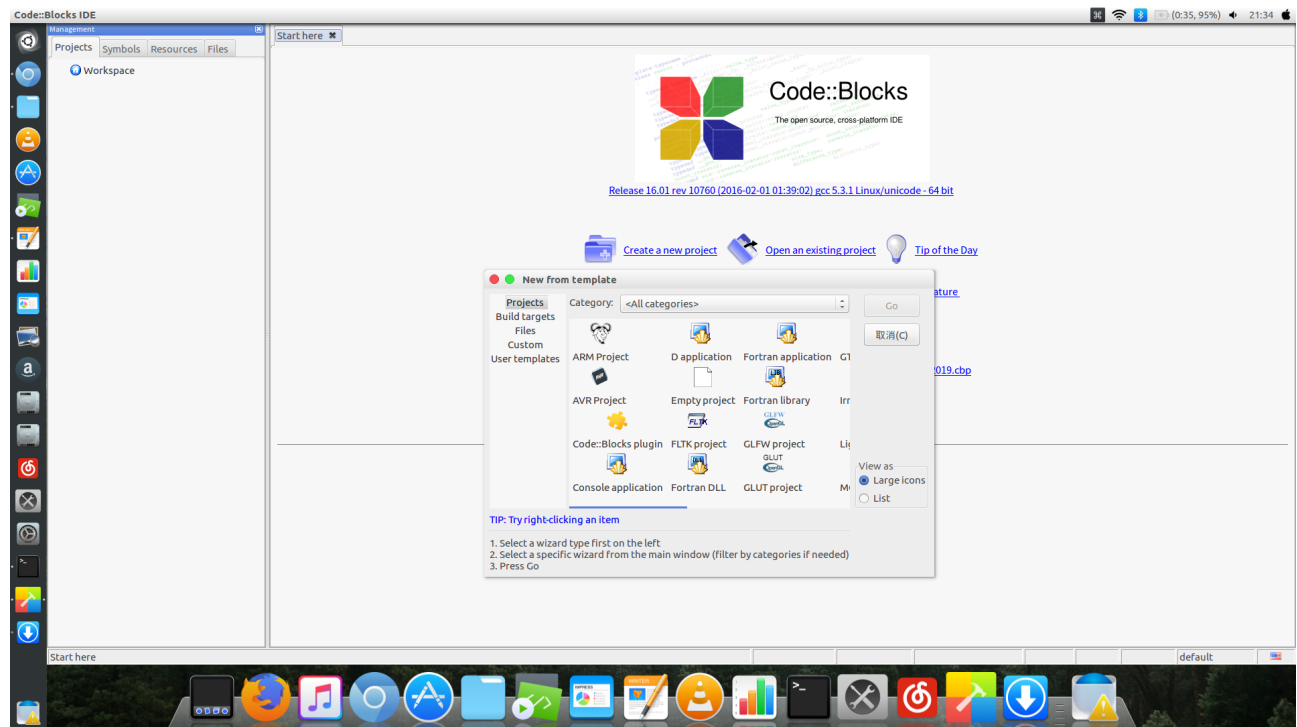
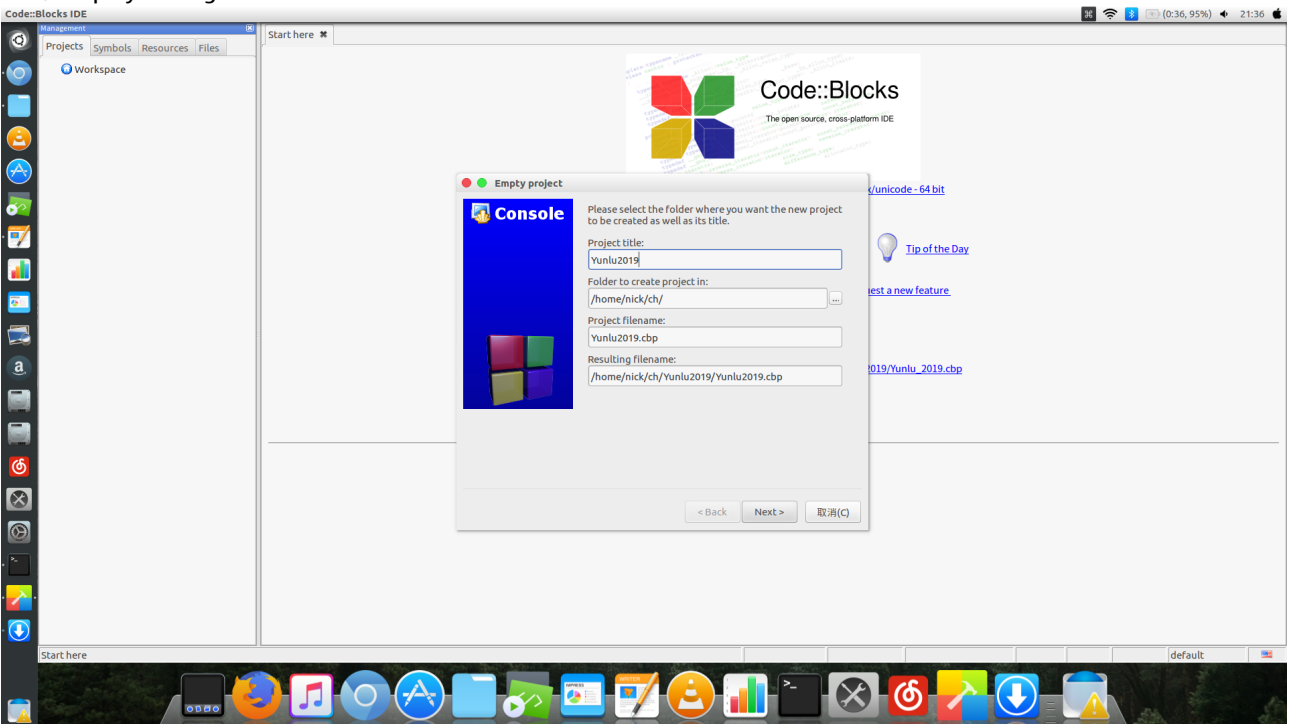


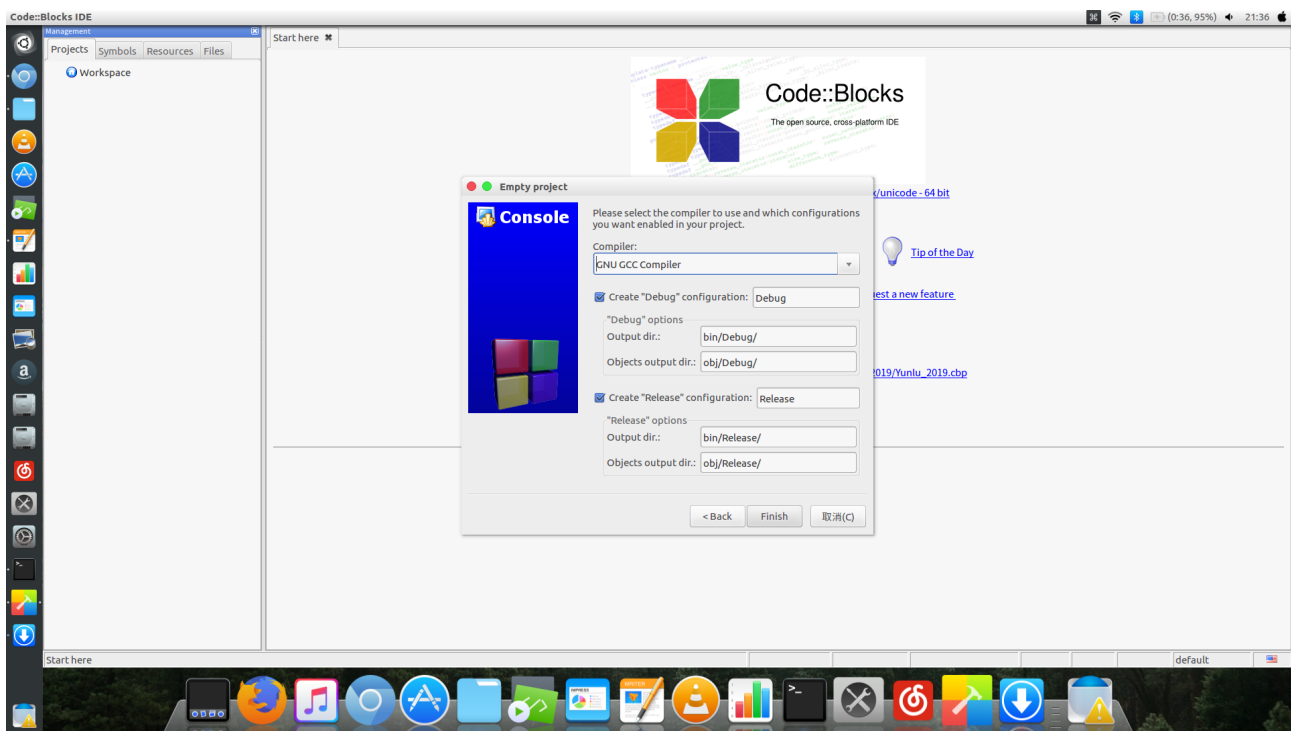
点击 Create a new project



选择 Empty Project

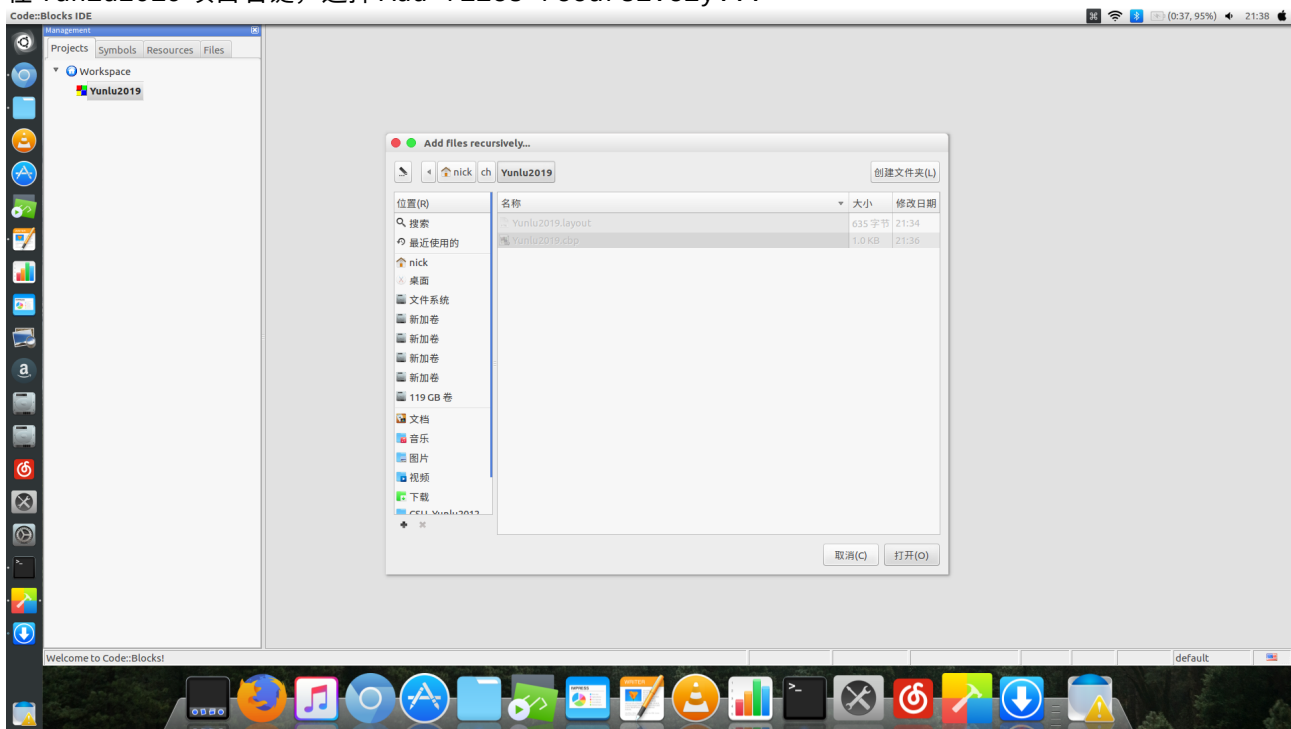


输入项目名称后，点击 NEXT

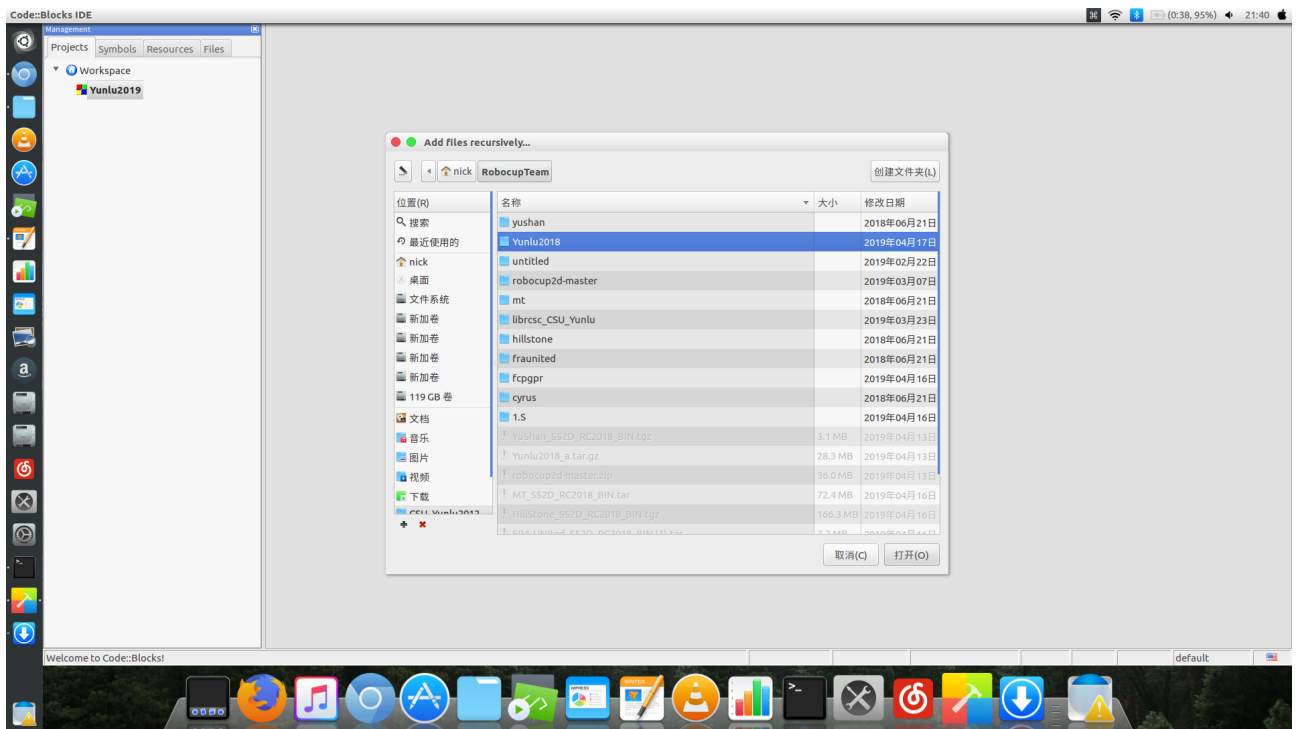


直接点击Finish

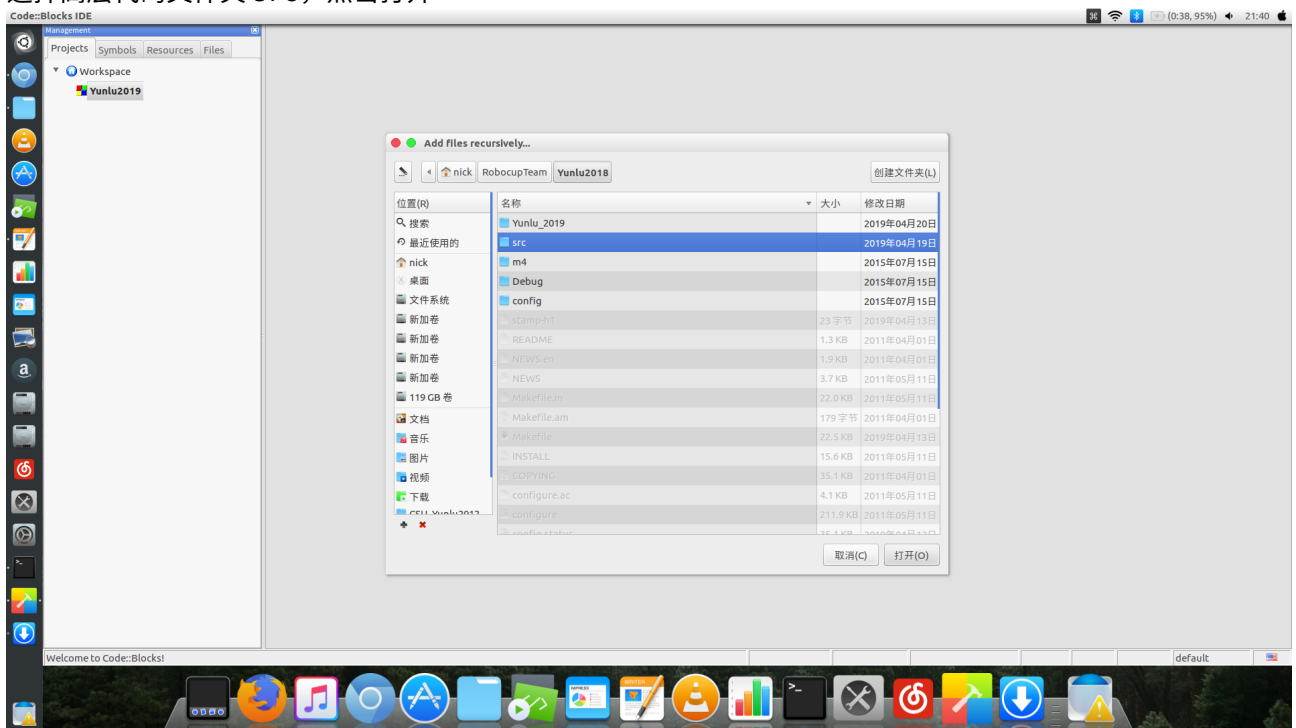
在Yunlu2019项目右键，选择Add files recursively...



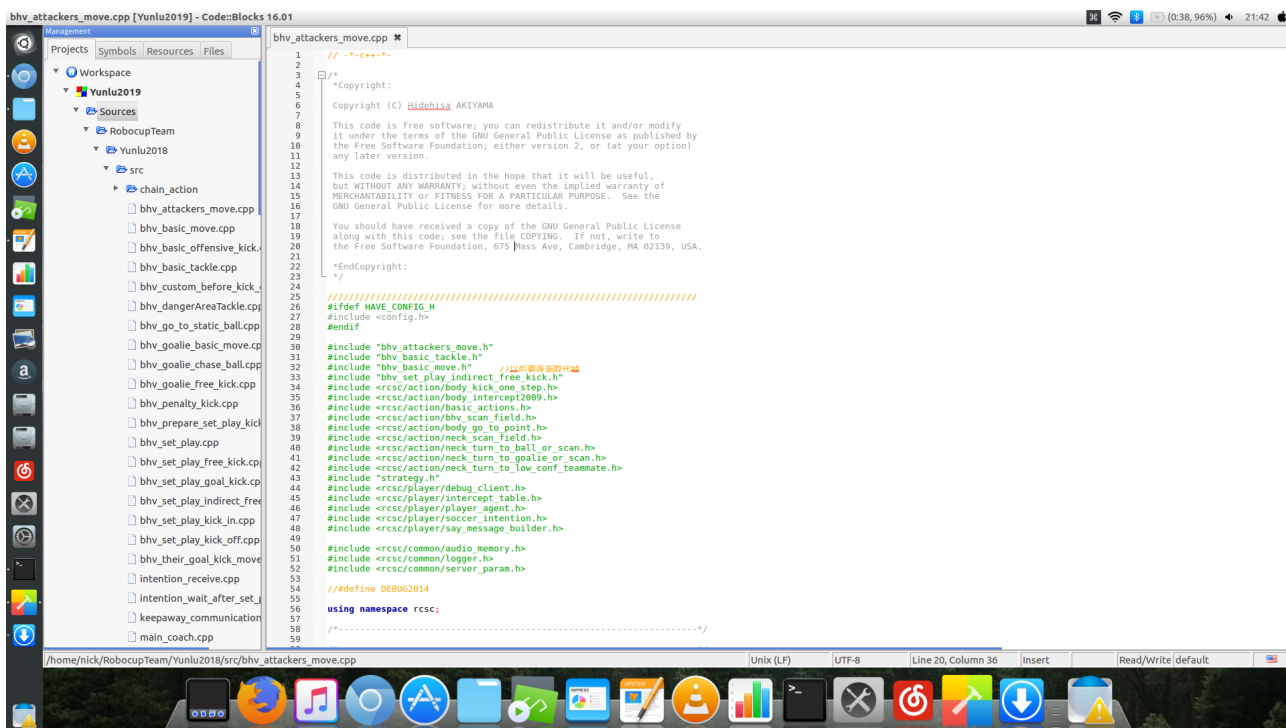
找到我们的队伍代码文件



选择高层代码文件夹 src，点击打开



select all, 确定



就可以看到我们的项目工程已经添加成功，Sources 是 cpp 程序，Headers 文件夹里是程序的头文件，其他文件里则是关于阵型、球员策略的一些代码

具体如何操作使用 CodeBlocks 还请同学们自行查阅相关资料，总的来说这是一款能提高大家阅读代码速度和理解代码的效率的软件，希望大家尽快熟悉操作