

嵌入式系统 实验四 实 验 报 告

指导老师:贺建彪 戴训华学院:计算机学院专业:物联网工程班级:物联网 1802学号:8208181125 8213180228姓名:王灏洋 王云鹏

1. 实验目的

- 1. 掌握 UART 串口的工作原理;
- 2. 掌握 Cortex-M7 的 UART 串口配置方法;
- 3. 通过实验掌握 printf()函数重定向的方法;
- 4. 通过实验掌握 Cortex-M7 串口通信及调试方法。

2. 实验设备

- 硬件: ARM Cortex-M7 实验平台, ULINK2 USB-JTAG 仿真器套件, PC 机。
- 软件: µVision IDE for ARM 集成开发环境, Windows 98/2000/NT/XP。

5. 实验要求

编写程序,对指定 UART 端口进行初始化,完成串口通信相关寄存器的配置, 完成串口数据的发送与接收。

实验中将 printf()函数的输出重定向至串口,使得通过调用 printf()函数即可实现向串口发送数据的功能。在实验过程中学习 Cortex-M7 中 UART 相关寄存器的设置、初始化(重点掌握波特率、起始位、校验位等串口通信参数的设置)以及 printf()函数重定向的方法,学习使用串口对程序进行调试的方法。

6. 实验原理

● UART 通信协议

UART (Universal Asynchronous Receiver and Transmitter) 通用异步收发器是异步串行通信接口的总称,支持 RS-232、RS-422、RS-485 等接口标准规范和总线标准规范。

UART 作为异步串口通信协议的一种,工作原理是将传输数据的每个字符一位接一位的传输。其中每一位(Bit)的意义如下:

起始位: 先发出一个逻辑"0"的信号, 表示传输字符的开始。

数据位:紧接着起始位之后。数据位的个数可以是 4、5、6、7、8 等,构成一个字符。从最低位开始传送,靠时钟定位。

奇偶校验位:数据位加上这一位后,使得"1"的位数应为偶数(偶校验)或 奇数(奇校验),以此来校验数据传送的正确性。 停止位:它是一个字符数据的结束标志。可以是1位、1.5位、2位的高电平。由于数据是在传输线上定时的,并且每一个设备有其自己的时钟,很可能在通信中两台设备间出现了小小的不同步。因此停止位不仅仅是表示传输的结束,并且提供计算机校正时钟同步的机会。适用于停止位的位数越多,不同时钟同步的容忍程度越大,但是数据传输率同时也越慢。

空闲位:处于逻辑"1"状态,表示当前线路上没有数据传送。

UART 协议传输时序如图 3-25 所示。



发送数据过程:空闲状态,线路处于高电位;当收到发送数据指令后,拉低 线路一个数据位的时间 T,接着数据按低位到高位依次发送,数据发送完毕后, 接着发送奇偶校验位和停止位(停止位为高电位),一帧数据发送结束。

波特率是衡量数据传输速率的指标,表示每秒传送数据的字符数,单位为Baud。UART的接收和发送是按照相同的波特率进行收发的。波特率发生器产生的时钟频率不是波特率时钟频率,而是波特率时钟频率的16倍,目的是为在接收时进行精确地采样,以提取出异步的串行数据。根据给定的晶振时钟和要求的波特率,可以算出波特率分频计数值。

● printf()函数重定向

标准库函数的默认输出设备是显示器,因此必须对重新定义 printf()函数中与串口输出相关的函数,才能通过调用 printf()函数向串口发送数据。

使用以下代码可以完成 printf()函数的重定义:

#ifdef __GNUC__

/* With GCC/RAISONANCE, small printf (option LD Linker->Libraries->Small printf set to 'Yes') calls __io_putchar() */

#define PUTCHAR_PROTOTYPE int __io_putchar(int ch)

#else

#define PUTCHAR_PROTOTYPE int fputc(int ch, FILE *f)

#endif /* __GNUC__ */

/* Retargets the C library printf function to the UART */

PUTCHAR_PROTOTYPE

```
{
  /* Place your implementation of fputc here */
  /* e.g. write a character to the COM1 and Loop until the end of transmission */
  HAL_UART_Transmit(&Uart_Handle, (uint8_t *)&ch, 1, 0xFFFF);
  return ch;
}
```

由于 GNU 编译器中 printf()调用的是 putchar()函数执行底层输出任务,所以前半段代码使用宏定义可以兼容不同编译器。后半段即重定义过程,使用 HAL_UART_Transmit()函数完成 fputc()或 putchar()函数的底层输出任务。 HAL_UART_Transmit()函数的具体定义可以在实验例程 "03_UART"中查看。

7. 实现内容和步骤

● 准备实验环境

使用 ULINK2 USB-JTAG 仿真器连接 ARM Cortex-M7 实验板与 PC,实验板一侧接右下方的 P1 接口。使用串口线,连接实验板右侧的串口 J3 和 PC 机的串口。

● 串口接收设置

在 PC 机上运行 windows 自带的超级终端串口通信程序(波特率 115200 、1 位停止位、无校验位、无硬件流控制);或者使用其它串口通信程序

● 打开实验例程

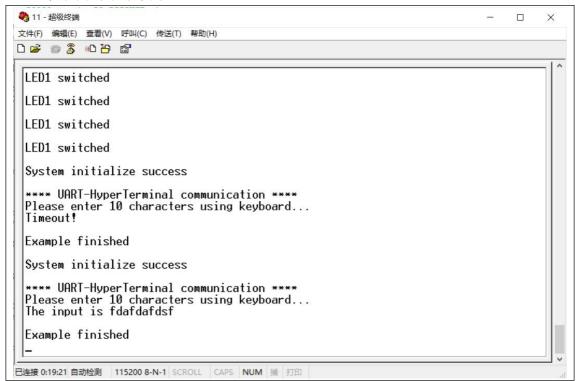
拷贝实验平台附带程序"O4_UART",使用μVision IDE for ARM 通过 ULINK2 USB-JTAG 仿真器连接实验板,打开工程文件,编译链接工程,根据本实验指导书中 2.3.2 小节中"编译配置"部分对工程进行配置(工程默认已经配置正确),点击 MDK 的 Project 菜单,选择 Rebuild all target files 进行编译,编译成功后,点击 Debug 菜单,选择 Start/Stop Debug Session 项或点击工具栏中的 ❷图标,下载工程生成的.axf 文件到目标板的 RAM 中调试运行。

● 观察实验结果

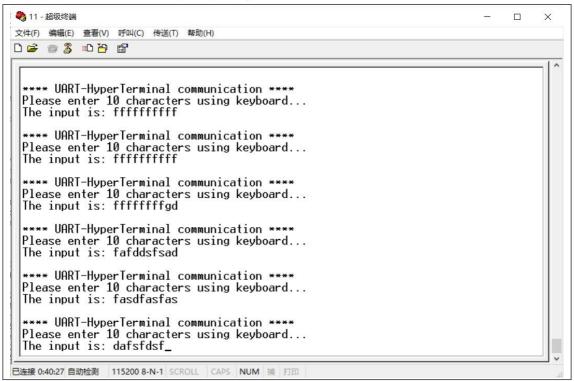
结合实验内容和相关资料,使用一些调试命令,观察程序运行。注意观察 PC 中超级终端显示信息,根据提示使用键盘输入数据,MCU 接收到数据后通过串口将收到的数据重新发送至 PC,并点亮 LED。

8. 结果演示

● 原始代码结果演示



● 修改代码结果演示:成功完成实验内容



9. 总结收获

首先证明王灏洋和王云鹏同学来上课了。



通过这次实验,我们感受到了嵌入式系统的魅力。刚开始的时候,我们还不知道到底输入是如何进行的,后来发现通过HAL_UART_Receive就可以进行读取,而通过控制 buffer 的大小,就可以控制输入多少字符进行一次显示,通过这样一个洞察,我成功完成了实时显示,总的来说,从刚开始时候的迷茫,到后来时候的有些懂了,再到后来的,可以修改代码,这个过程真的还蛮有趣。

这次实验中的成功与失败都给了我们丰富的体验,让我们体会到开发的不易,工艺打磨的艰辛。实际应用中的 bug 往往出乎意料,所以我们只有将知识掌握的更加牢固,将能力提升到更高的水平,才能够在实际应用中披荆斩棘,化腐朽为神奇。而成功的体验更是让我们体会到从知识到实践的喜悦,这种将自己所学化为现实的感觉无可替代,给了我们更加充分的自信心。我相信,这次实验对于别人来说是一小步,但对我个人来说是一大步。利用这次实验带给我的体验,我将有更加浓厚的兴趣学习开发嵌入式相关的应用系统展望未来,我们会更加努力学习课程的知识,为未来的职业生涯打下坚实的基础。

10. 附录:源代码

● 我们通过截图的方式进行代码分析