

实验报告

学年第 学期 任课老师：

课程名称	Java 语言与系统设计	班级		学号		姓名	
实验名称	实验三 继承			实验时间	第 周 星期 第 节		
实验环境							
PC/windows2000/2003/XP/Eclipse/Jcreator Pro/JBuild/JDK。							
实验目的和内容要求							
<p style="text-align: center;">实验三 继承</p> <p>(1) 根据下面的要求实现圆类 Circle。</p> <p>① 圆类 Circle 的成员变量：radius 表示圆的半径。</p> <p>② 圆类 Circle 的方法成员：</p> <p> Circle ()：构造方法，将半径置 0</p> <p> Circle (double r)：构造方法，创建 Circle 对象时将半径初始化为 r</p> <p> double getRadius ()：获得圆的半径值</p> <p> double getPerimeter ()：获得圆的周长</p> <p> void disp ()：将圆的半径、圆的周长和圆的面积输出到屏幕</p> <p>(2) 继承第 (1) 题中的圆 Circle 类，派生圆柱体类 Cylinder。要求如下：</p> <p>① 圆柱体类 Cylinder 的成员变量：height 表示圆柱体的高。</p> <p>② 圆柱体类 Cylinder 的成员方法：</p> <p> Cylinder (double r, double h) 构造方法，创建 Cylinder 对象时将圆半径初始化为 r，圆柱高初始化为为 h</p> <p> double getHeight ()：获得圆柱体的高</p> <p> double getVol ()：获得圆柱体的体积</p> <p> void dispVol ()：将圆柱体的体积输出到屏幕</p> <p>(3) 按照第 (2) 题的 Cylinder 类，接上键盘的输入值作为圆的半径和圆柱体的高，计算圆柱体的体积。</p> <p>实验要求：</p> <p>在编写第 (2) 题时注意第 (3) 题的继承要求。</p>							
实验过程、结果分析与总结							
<p>1、程序运行过程和结果（请提供所完成的各道题主要实验代码和运行结果的界面截图）：</p> <p>2、在实验过程中遇到的问题与解决方法：</p> <p>3、实验过程中的发现与收获，未解决或需进一步解决的问题：</p>							
指导老师评阅意见							

--

指导老师： 年 月 日

填写内容时，可把表格扩大。