

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТР-4.1-4

Уважаемый Вячеслав Сергеевич,

Мы обращаемся к Вам в связи с проектом, над которым наша команда трудилась в 6 семестре, и хотели бы представить Вам основные аспекты этого проекта.

Данный проект направлен на разработку веб-приложения для компании, предоставляющей услуги онлайн кассы. Веб-приложения включает в себя услуги переводы денежных средств, возможность самостоятельно выводить и пополнять денежные средства, имея выбор различных вариантов оплаты.

Наша команда состоит из 4-х студентов 2 группы, каждый из которых старался сделать проект лучше. Роли и обязанности в нашей команде были распределены в соответствии с таблицей 1.

Таблица 1 - Распределение ролей и обязанностей

ФИО	Роль	Обязанности
Ягодинцев Н. А.	Тимлид, продакт, проджект-менеджер, системный аналитик, верстальщик, архитектор, разработчик, тестировщик.	Принятие решений по вопросам стратегии разработки, делегирование задач, сбор требований по проекту, реализация серверной части, реализация клиентской части, работа с Docker, Swagger и хостингом, презентация продукта, разработка UML-диаграмм и функционального анализа системы, верстка страниц веб-приложения, конечное оформление продукта, ведение YouTrack.
Загреба Д. А	Проджект-менеджер, бизнес-аналитик, технический писатель, системный аналитик, дизайнер.	Проектирование архитектуры, разработка UML-диаграмм и функционального анализа системы, сбор требований по проекту, составление ТЗ, оформление документации, создание макета расположения графических элементов, разработка дизайна веб-приложения, разработка дизайна презентаций курсового проекта, выполнение требований к системе, составление документации, ведение YouTrack.
Ходжаев К.Р.	Проектировщик, верстальщик, тестировщик.	Проектирование архитектуры, разработка UML-диаграмм, создание панелей инструментов, прорисовка графических элементов, тестирование веб-приложения.

## Продолжение таблицы 1

Сулиман Я.	Системный аналитик, тестировщик.	Тестирование веб-приложения, аналитика, составление итоговой презентации.
------------	----------------------------------	---

Процесс разработки проекта основан на методологии водопадной модели (каскадной). Основными принципами данной методологии являются:

- каждый этап разработки продолжает предыдущий – этапы идут друг за другом поэтапно в строгом порядке;
- следующий этап не может начаться, пока не закончится предыдущий.

В соответствии с данной методологией этапы проекта были распределены следующим путем:

- анализ требований (аналитика) – команда разработчиков произвела сбор требований к продукту, осуществила написание техническое задание, спланировала график работ и возможные риски;
- проектирование – дизайн, прототип и отдельные элементы приложения;
- разработка – написание кода продукта согласно плану, макетам и требованиям четко по ТЗ;
- тестирование – до этого момента ничего не тестировалось.

Плюсами, отраженными в работе команды, являются:

- четкое обозначение требований в таск-менеджере;
- полное документирование – нельзя продумать все заранее;
- четкое планирование – точно знаем, когда какой этап начнется;
- прозрачность – для заказчика.

Минусами, отраженными в работе команды, являются:

- утверждение полного объема работ – занимает очень много времени, и все это время разработка не будет вестись;

- в случае изменения требований – начало работы заново;
- увеличение затрат при изменении требований.

Основные функции веб-приложения включают:

- Клиенты смогут просматривать историю заказов, оплачивать заказы, переводить денежные средства, выводить денежные средства с карты.
- Опции: возможность подключать новые магазины; отслеживания переводов денежных средств;
- Различные варианты оплаты – клиенты смогут выбрать удобный способ оплаты.

Эти основные функции будут обеспечивать гибкость для клиентов компании, предоставляющей услуги онлайн кассы, и помогут им воспользоваться предложенными услугами.

В ходе разработки наша команда столкнулась с некоторыми проблемами:

- нехватка опыта;
- разногласия и конфликты между членами команды, связанные с различными точками зрения, предпочтениями или пониманием задач;
- распределение времени и ресурсов между различными задачами и членами команды.

В итоге решение проблем в команде осуществлялось поиском компромиссов в различных ситуациях в ходе выполнения какого-либо вида работ. Вся коммуникация в команде осуществлялась посредством онлайн-встреч и оффлайн-встреч.

Мы будем рады обсудить возможности сотрудничества и ответить на вопросы, которые у Вас могут возникнуть.

С уважением,  
команда TP-2-4