Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ» Тарасову Вячеславу Сергеевичу От команды ТР-2-4

## Уважаемый Вячеслав Сергеевич,

Мы обращаемся к Вам в связи с проектом, над которым наша команда трудилась в 6 семестре, и хотели бы представить Вам основные аспекты этого проекта.

Данный проект направлен на разработку веб-приложения для компании, предоставляющей услуги онлайн кассы. Веб-приложения включает в себя услуги переводы денежных средств, возможность самостоятельно выводить и пополнять денежные средства, имея выбор различных вариантов оплаты.

Наша команда состоит из 4-х студентов 2 группы, каждый из которых старался сделать проект лучше. Роли и обязанности в нашей команде были распределены в соответствии с таблицей 1.

Таблица 1 - Распределение ролей и обязанностей

| ФИО             | Роль                | Обязанности                           |
|-----------------|---------------------|---------------------------------------|
| Ягодинцев Н. А. | Тимлид,             | Принятие решений по вопросам          |
|                 | продакт-менеджер,   | стратегии разработки, делегирование   |
|                 | верстальщик,        | задач, реализация серверной части,    |
|                 | архитектор,         | реализация клиентской части, работа с |
|                 | разработчик.        | Docker, Swagger и хостингом,          |
|                 |                     | презентация продукта, разработка      |
|                 |                     | UML-диаграмм и функционального        |
|                 |                     | анализа системы, верстка страниц веб- |
|                 |                     | приложения, конечное оформление       |
|                 |                     | продукта.                             |
| Загреба Д. А    | Проджект-           | Проектирование архитектуры,           |
|                 | менеджер, бизнес-   | разработка UML-диаграмм и             |
|                 | аналитик,           | функционального анализа системы,      |
|                 | технический         | сбор требований по проекту,           |
|                 | писатель, дизайнер. | составление ТЗ, оформление            |
|                 |                     | документации, создание макета         |
|                 |                     | расположения графических элементов,   |
|                 |                     | разработка дизайна веб-приложения,    |
|                 |                     | разработка дизайна презентаций        |
|                 |                     | курсового проекта, выполнение         |
|                 |                     | требований к системе, составление     |
|                 |                     | документации, ведение YouTrack.       |
| Ходжаев К.Р.    | Проектировщик,      | Проектирование архитектуры,           |
|                 | верстальщик,        | разработка UML-диаграмм,              |
|                 | тестировщик.        | тестирование веб-приложения.          |
| Сулиман Я.      | Системный           | Тестирование веб-приложения,          |
|                 | аналитик,           | аналитика, составление итоговой       |
|                 | тестировщик.        | презентации.                          |

Процесс разработки проекта основан на методологии водопадной модели (каскадной). Основными принципами данной методологии являются:

- каждый этап разработки продолжает предыдущий этапы идут друг за другом поэтапно в строгом порядке;
- следующий этап не может начаться, пока не закончится предыдущий.

В соответствии с данной методологией этапы проекта были распределены следующим путем:

- анализ требований (аналитика) команда разработчиков
  произвела сбор требований к продукту, осуществила написание
  техническое задание, спланировала график работ и возможные
  риски;
- проектирование дизайн, прототип и отдельные элементы приложения;
- разработка написание кода продукта согласно плану, макетам и требованиям четко по Т3;
- тестирование до этого момента ничего не тестировалось.

Плюсами, отраженными в работе команды, являются:

- четкое обозначение требований в таск-менеджере;
- полное документирование нельзя продумать все заранее;
- четкое планирование точно знаем, когда какой этап начнется;
- прозрачность для заказчика.

Минусами, отраженными в работе команды, являются:

- утверждение полного объема работ занимает очень много времени, и все это время разработка не будет вестись;
- в случае изменения требований начало работы заново;
- увеличение затрат при изменении требований.

Основные функции веб-приложения включают:

- клиенты смогут просматривать историю заказов, оплачивать заказы, переводить денежные средства, выводить денежные средства с карты.
- опции: возможность подключать новые магазины; отслеживания переводов денежных средств;
- различные варианты оплаты клиенты смогут выбрать удобный способ оплаты.

Эти основные функции будут обеспечивать гибкость для клиентов компании, предоставляющей услуги онлайн кассы, и помогут им воспользоваться предложенными услугами.

В ходе разработки наша команда столкнулась с некоторыми проблемами:

- нехватка опыта;
- разногласия и конфликты между членами команды, связанные с различными точками зрения, предпочтениями или пониманием задач;
- распределение времени и ресурсов между различными задачами и членами команды.

В итоге решение проблем в команде осуществлялось поиском компромиссов в различных ситуациях в ходе выполнения какого-либо вида работ. Вся коммуникация в команде осуществлялась посредством онлайнвстреч и оффлайн-встреч.

Мы будем рады обсудить возможности сотрудничества и ответить на вопросы, которые у Вас могут возникнуть.

С уважением, команда ТР-2-4