TDD

测试驱动开发



单元测试

单元测试



单元测试





测试级动开发









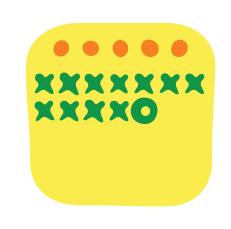




Why

Why





实现之前充分了解需求



没有无用代码,所有代码都是为了实现需求



信心,代码都是有测试覆盖的



HOW

How



将需求分解为互不交集的子问题

用精确的数字将子问题拆解成多个可测试实例

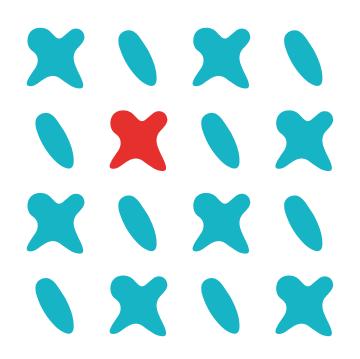
递进的解决子问题

练习题

我们考虑出租车计价问题,出租车的运价是每公里0.8元,八公里起会加收50%的每公里运价,起步价是两公里以内6块,停车等待时加收每分钟0.25元,最后计价的时候司机会四舍五入只收块块钱。



将需求分解为互不交集的子问题





用精确的数字将子问题拆解成多个可测试实例



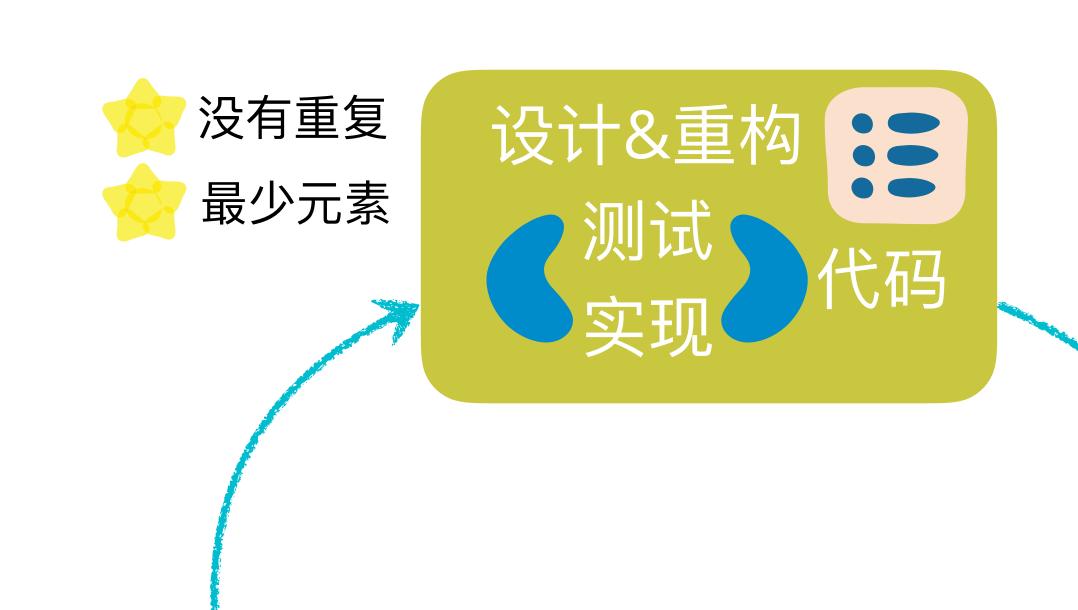


递进的解决子问题



递进的解决子问题





测试变绿刚好通过

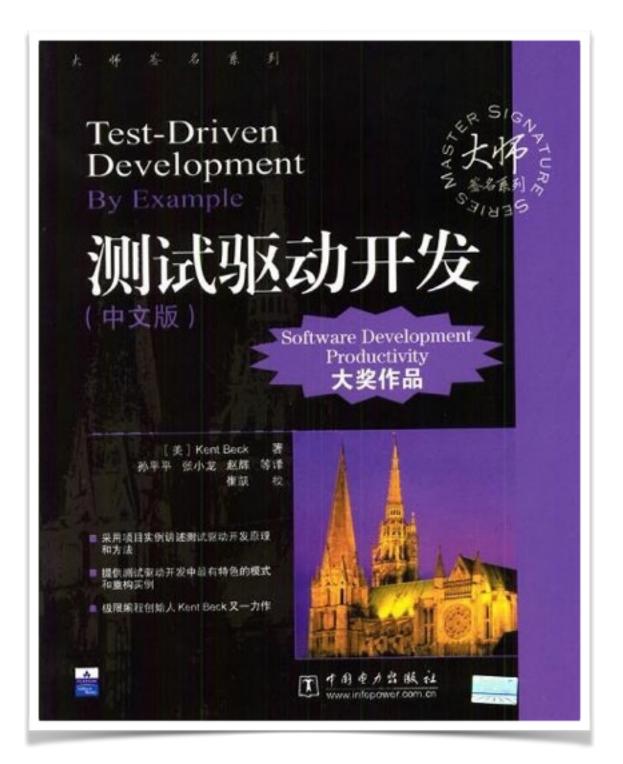


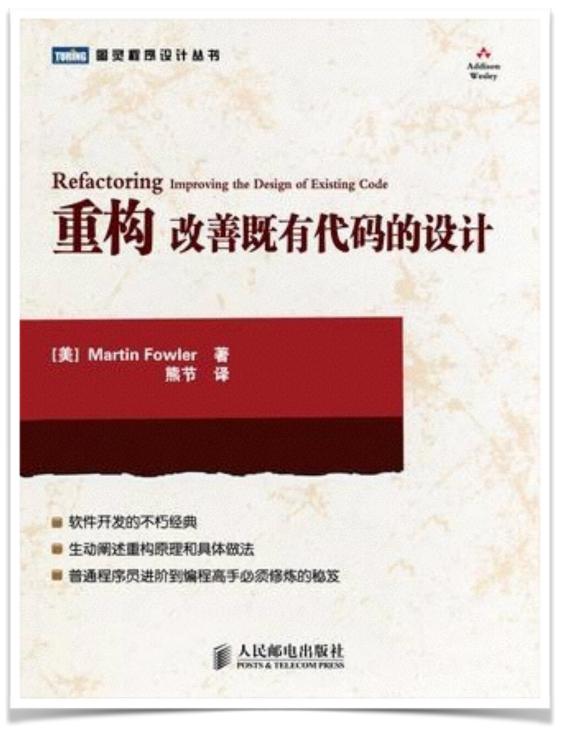


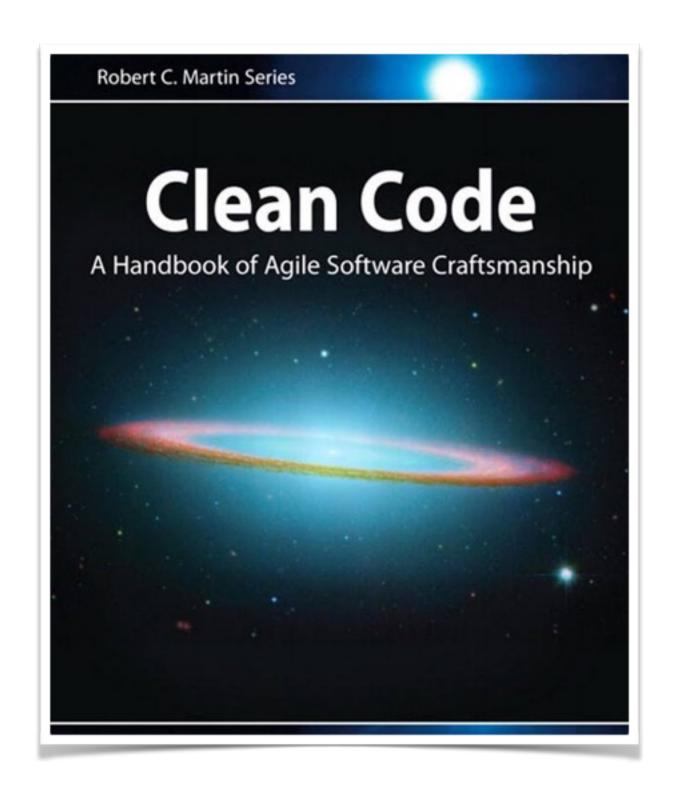
一次一个 刚好失败

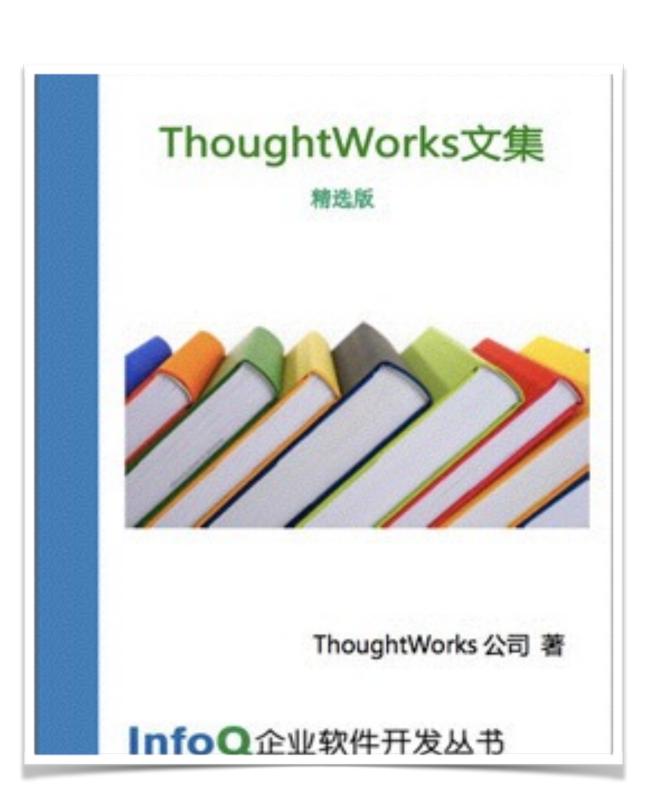


相关书籍推荐









用例拆分测试

代码坏味道 重构手法

好代码手册

对像健身操

Thanks

Heaton tcai@thoughtworks.com

练习题

设计一个长度类库

使它可以计算这样的计算公式

1m / 4 + 10cm * 3 – 5mm

= 545mm

= 54.5 cm

= 0.545m

Bowling

| Χ | Strike | 全中 |
|---|--------|----|
| / | Spare | 补中 |
| - | Miss | 未中 |

·保龄球记分问题

- · 根据投掷的结果, 计算一局的总分
- ・ 不包括:
 - ·检查投掷的有效性
 - · 检查投掷的次数和局数
 - ・中间的得分

• 规则:

- 每局包括10个回合
- · 每个回合最多可以投掷2次,最多可以击倒10个瓶子
- · 如果2次投掷,没有击倒10个瓶子,此回合得分就为击倒的瓶子数
- ・ 如果2次投掷,击倒了10个瓶子,此回合得分为10加上下次投掷的击倒瓶数
- 如果1次就击倒了10个瓶子,此回合得分为10加上之后两次投掷的击倒瓶数
- 如果在最后一个回合中提交了10个瓶子,将得到1或2次补掷的机会

www.topendsports.com/sport/tenpin/scoring.htm

例子

| 输入 | 输出 |
|--|-----|
| "000000000000000" | 0 |
| "5/5/5/5/5/5/5/5" | 155 |
| "XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX | 300 |
| "1212121212121212" | 30 |