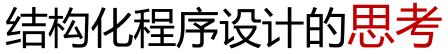


面向对象程序设计方法

郭 炜 刘家瑛

北京大学

程序设计实习



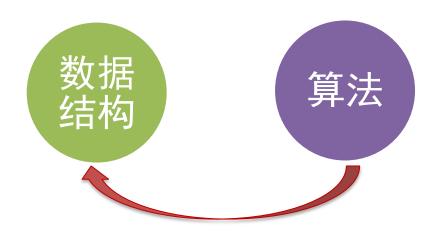


- ▲ 结构化程序设计
 - 复杂的大问题 → 层层分解/模块化 → 若干子问题
 - 自顶向下,逐步求精



结构化程序设计的问题

▲ 在结构化程序设计中



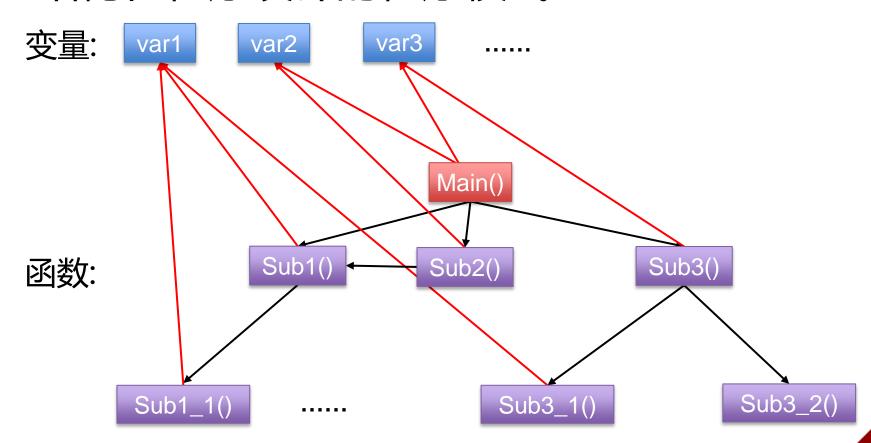
结构化程序设计的问题

▲ 在结构化程序设计中



没有直观的联系

结构化程序设计的程序模式



结构化程序设计的问题



理解难

修改难

差错难

重用难

业界需要面向对象

▲ 软件设计的目标:

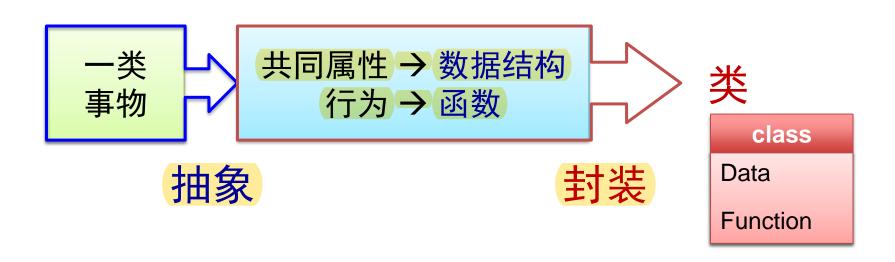


▲ 面向对象的程序设计方法

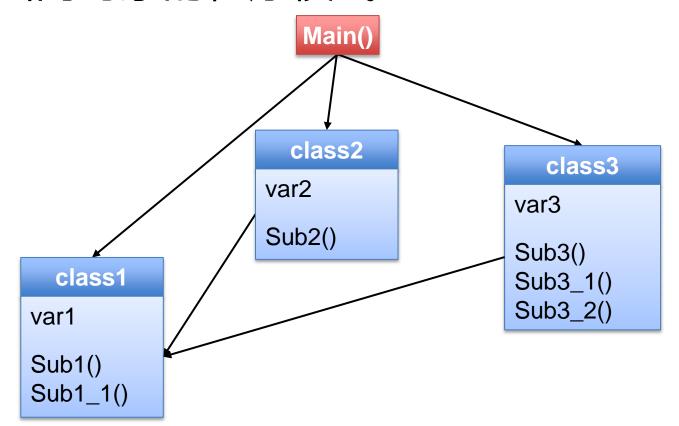
面向对象的程序=类+类+...+类

→ 设计程序的过程 → 设计类的过程

▲ 面向对象的程序设计方法:



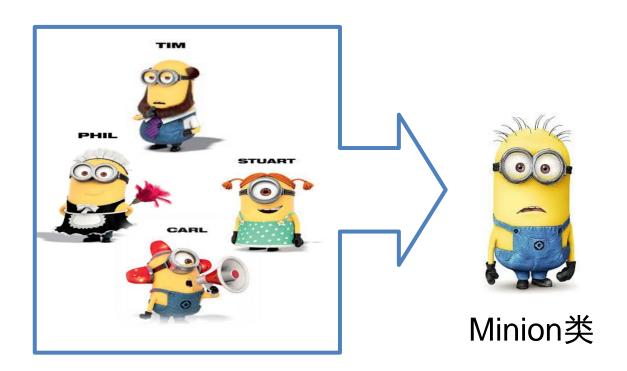
面向对象的程序模式



▲ 如果你是Gru, 面对如此干姿百态的Minion, 怎么办?







class Minion

Name; Hair Color; Eye Number; Clothes Type;

.

GetMinionName(); CountEyeNum(); SetHairColor(); SelectClothType();

....



class Minion

Name; Hair Color; Eye Number; Clothes Type;

.

GetMinionName(); CountEyeNum(); SetHairColor(); SelectClothType();

....

类的定义

```
class 类名
 访问范围说明符:
    成员变量1
    成员变量2
    成员函数声明1
    成员函数声明2
 访问范围说明符:
    更多成员变量
    更多成员函数声明
};
```

