

# 类型转换构造函数

郭 炜 刘家瑛





# 类型转换构造函数

## 目的

- 实现类型的自动转换

## 特点

- 只有一个参数
- 不是复制构造函数

编译系统会自动调用 → 转换构造函数

→ 建立一个临时对象 / 临时变量



```
class Complex {
public:
    double  real, imag;
    Complex( int i ) { //类型转换构造函数
        cout << "IntConstructor called" << endl;
        real = i;  imag = 0;
    }
    Complex( double r, double i )
    {    real = r;  imag = i;  }
};

int main () {
    Complex  c1(7, 8);
    Complex  c2 = 12;
    c1 = 9; // 9被自动转换成一个临时Complex对象
    cout << c1.real << "," << c1.imag << endl;
    return 0;
}
```

输出:  
IntConstructor called  
IntConstructor called  
9,0