“const”关键字的用法

1) 定义常量

```
const int MAX_VAL = 23;

const string SCHOOL_NAME = “Peking University”
    ;
```

2) 定义常量指针

- 不可通过常量指针修改其指向的内容

```
int n,m;
const int * p = & n;
* p = 5;
n = 4;
p = &m;
```

2) 定义常量指针

- 不可通过常量指针修改其指向的内容

```
int n,m;
const int * p = & n;
* p = 5;  //编译出错
n = 4;
p = &m;
```

2) 定义常量指针

- 不可通过常量指针修改其指向的内容

```
int n,m;
const int * p = & n;
* p = 5;  //编译出错
n = 4;    //ok
p = &m;
```

2) 定义常量指针

- 不可通过常量指针修改其指向的内容

```
int n,m;
const int * p = & n;
* p = 5;  //编译出错
n = 4;    //ok
p = &m; //ok,
```

常量指针的指向可以变化

2) 定义常量指针

- 不能把常量指针赋值给非常量指针，反过来可以

```
const int * p1; int * p2;
p1 = p2;    //ok
p2 = p1;    //error
p2 = (int * ) p1; //ok,强制类型转换
```

2) 定义常量指针

- 函数参数为常量指针时，可避免函数内部不小心改变参数指针所指地方的内容

```
void MyPrintf( const char * p )
{
    strcpy( p,"this"); //编译出错
    printf("%s",p);    //ok
}
```

3) 定义常引用

- 不能通过常引用修改其引用的变量

```
int n;
const int & r = n;
r = 5; //error
n = 4; //ok
```

下一小节：动态内存分配