Każda gra ma posiadać jakiś cel do ukończenia, dodatkowo ma posiadać przeszkody lub przeciwników oraz jakieś przedmioty nagradzające gracza (apteczki, granaty itp.). Wszystko to ma się zawierać w projekcie plus wymagania na poszczególną ocenę.

3:

Dowolna gra z prostymi animacjami (np. obrót obiektu, otwarcie drzwi) + menu opcji gry (start, opcje, koniec itp.)

4:

Dowolna gra z animacją postaci, rzeczy. Poruszanie stylem klasycznym przy użyciu myszki lub joystick'owym, dowolny npc (non-player character)

5:

Dowolna gra z animacją postaci, metodą poruszania się z wykorzystaniem blend tree, dowolny npc (non-player character) poruszający się po mapie z wykorzystaniem pathfinding (Navigation)